

DAFTAR PUSTAKA

- Fahrezi, F. (2021). Efektivitas media video animasi terhadap pengetahuan dan sikap siswa/i tentang seks remaja di SMA Negeri 2 Kota Bengkulu. Kementerian Kesehatan Republik Indonesia.
- Hufad, A. (2003). Perilaku kekerasan: Analisis menurut sistem budaya dan implikasi edukatif. *Mimbar Pendidikan*, 22(2), 52–61.
- Ichsan, J. R., Suraji, M. A. P., Muslim, F. A. R., Miftadiro, W. A., & Agustin, N. A. F. (2021). Media audio visual dalam pembelajaran di sekolah dasar. *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian Ke-III (Snhrp-III 2021)*, 183–188.
- John, J., & Sirait, S. (2016). Perancangan iklan layanan masyarakat Save Kendeng. *PROPORSI: Jurnal Desain, Multimedia Dan Industri Kreatif*, 1(2), 202–214. <https://doi.org/10.22303/proporsi.1.2.2016.202-214>.
- Kemdikbud. (n.d.). Definisi dan bentuk kekerasan. Retrieved from [https://merdekadarikekerasan.kemdikbud.go.id/definisi-dan-bentuk-kekerasan/#:~:text=Kekerasan%20dapat%20terjadi%20secara%20fisik%2Cdan%20komunikasi%20\(termasuk%20daring\)](https://merdekadarikekerasan.kemdikbud.go.id/definisi-dan-bentuk-kekerasan/#:~:text=Kekerasan%20dapat%20terjadi%20secara%20fisik%2Cdan%20komunikasi%20(termasuk%20daring))
- Maharani, D., & Hotami, M. (2017). Rendering video advertising dengan Adobe After Effects dan Photoshop. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Teknik Komputer*, 2(Rendering Video Advertising), 105–111.
- Maulia, D., Rakhmawati, D., & Murti Dewanto, F. (2021). Sexuality education in early childhood through animation. *SSRN Electronic Journal*, November, 1–17. <https://doi.org/10.2139/ssrn.3865839>
- Muarifah, A., Wati, D. E., & Puspitasari, I. (2020). Identifikasi bentuk dan dampak kekerasan pada anak usia dini di Kota Yogyakarta. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 757. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v4i2.451>

Myedusolve. (n.d.). Peran penting tipografi dalam desain grafis. Retrieved from <https://myedusolve.com/id/blog/peran-penting-tipografi-dalam-desain-grafis>

Myedusolve. (n.d.). Prinsip utama untuk desain layout desainer pemula harus tahu. Retrieved from <https://myedusolve.com/id/blog/prinsip-utama-untuk-desain-layout-desainer-pemula-harus-tahu>

Nurbayhaqi, A., Kherid, Z. Y., & Mudjiati. (2022). Media pembelajaran seks untuk remaja. *Qualia: Jurnal Ilmiah Edukasi Seni Rupa Dan Budaya Visual*, 1(1), 61–67. <https://doi.org/10.21009/qualia.11.9>

Nugraha, N. W., & Satriadi, I. K. (n.d.). Strategi publikasi iklan layanan masyarakat. *Academia.edu*. Retrieved from https://www.academia.edu/download/86598511/NURFAISAL_WIRA_NUGRAHA_200806502007_STRATEGI_PUBLIKASI_IKLAN_LAYANAN_MASYARAKAT_1_.pdf

Salamadian. (n.d.). Pengertian media pembelajaran. Retrieved from <https://salamadian.com/pengertian-media-pembelajaran/>

Satriyo Pamungkas, I. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi menggunakan After Effect pada mata pelajaran sejarah di SMA Negeri 09 Kota Jambi. *Istoria: Jurnal Ilmiah Pendidikan Sejarah Universitas Batanghari*, 5(1), 78. <https://doi.org/10.33087/istoria.v5i1.105>

Serupa. (n.d.). Albert Bandura: Social learning theory (Teori belajar sosial). Retrieved from https://serupa.id/albert-bandura-social-learning-theory-teori-belajar-sosial/#google_vignette

Turing. (n.d.). What are the 7 principles of design? Detailed breakdown. Retrieved from <https://www.turing.com/kb/what-are-the-7-principles-of-design-detailed-breakdown>

Tirto. (n.d.). Mengenal teori-teori sosiologi modern dan penjelasan singkatnya. Retrieved from
<https://tirto.id/mengenal-teori-teori-sosiologi-modern-dan-penjelasan-singkatnya-gban>

Tirto. (n.d.). Teori sosiologi: Pengertian menurut ahli, ciri-ciri, dan hakikat. Retrieved from
<https://tirto.id/teori-sosiologi-pengertian-menurut-ahli-ciri-ciri-dan-hakikat-f8Ty>

Wijaya, W. P., & Gunawan Sakti, H. (1970). Efektivitas media pembelajaran Adobe Illustrator berbasis tutorial kreativitas belajar siswa pada mata pelajaran prakarya. *Teaching and Learning Journal of Mandalika (Teacher)*, 2(1), 1–10.
<https://doi.org/10.36312/teacher.v2i1.346>