

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Perumusan Masalah	9
1.4 Pembatasan Masalah	9
1.5 Tujuan Perancangan	9
1.6 Manfaat Perancangan	10
BAB 2 Identifikasi Masalah dan Analisis Data	11
2.1 Studi Pustaka	11
2.1.1 Landasan Teori	11
2.1.2 Kajian Literatur	24
2.2 Objek Penelitian	26
2.3 Analisis	27
2.4 Resume	29
2.5 Solusi Perancangan	29
BAB 3 Strategi Perancangan dan Konsep Visual	30
3.1 Strategi Perancangan	30
3.1.1 Khalayak Sasaran	30
3.1.2 Tujuan Komunikasi	30
3.1.3 Pendekatan Komunikasi	30
3.1.4 Strategi Kreatif	31
3.1.5 Strategi Media	31
3.1.6 Strategi Distribusi	32
3.2 Konsep Visual	32
3.2.1 Mind Mapping	32
3.2.2 Format	32

3.2.3	Sinopsis	33
3.2.4	Naskah/Skenario	33
3.2.5	Jenis Huruf/Tipografi	34
3.2.6	Gaya visual.....	34
3.2.7	Warna	35
BAB 4 PROSES DESAIN DAN VISUALISASI.....		37
4.1	Proses Desain.....	37
4.1.1	Naskah.....	37
4.1.2	Karakter	40
4.1.3	Story Board.....	42
4.1.4	Digitalisasi	48
4.2	Media Utama.....	52
4.3	Media Pendukung.....	53
BAB V PENUTUP.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA		xiii
LAMPIRAN.....		xiv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		xv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Font Grandstander.....	34
Gambar 3.2 Karakter Laki-Laki dan Perempuan.....	34
Gambar 3.3 Palet Warna.....	35
Gambar 4.1 Sketsa desain karakter.....	40
Gambar 4.4 Hasil desain karakter.....	41
Gambar 4.5 Digitalisasi Assets.....	48
Gambar 4.6 Digitalisasi Assets.....	48
Gambar 4.7 Digitalisasi Assets.....	49
Gambar 4.8 Digitalisasi Assets.....	49
Gambar 4.9 Digitalisasi Assets.....	49
Gambar 4.10 Digitalisasi Assets.....	50
Gambar 4.11 Proses Pembuatan Animasi.....	50
Gambar 4.12 Proses Pembuatan Animasi.....	50
Gambar 4.13 Proses Pembuatan Animasi.....	51
Gambar 4.14 Proses Pembuatan Animasi.....	51
Gambar 4.15 Proses Pembuatan Animasi.....	51
Gambar 4.16 Proses Pembuatan Animasi.....	52
Gambar 4.17 Mockup Smartphone.....	52
Gambar 4.18 Mockup X-Banner.....	53
Gambar 4.19 Mockup Mug.....	53
Gambar 4.20 Mockup Kaos.....	54
Gambar 4.21 Mockup Reels Instagram & Video Tiktok.....	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Mind Mapping.....	32
-----------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kuesioner.....	xiv
-------------------	-----