

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Untuk menjelaskan beberapa permasalahan yang telah tertera diatas diperlukan adanya suatu media pembelajaran non formal, praktis, menarik, dan juga bisa segera dipahami oleh kalangan remaja. Media pembelajaran tersebut adalah "animasi 2D" yang dengan karakteristik unik memiliki potensi yang tepat sebagai media penyampa.

Dalam perancangan animasi 2D ini, dapat disimpulkan bahwa pengetahuan seksual melalui media sosial memberikan harapan untuk dapat mengubah pola pikir yang kurang menguntungkan bagi remaja dan bagaimana hal-hal yang dinilai tabu dapat menjadi topik yang harus diperhatikan.

#### **5.2 Saran**

Masyarakat diharapkan mampu mengayomi anak-anak, khususnya anak di umur yang mulai beranjak remaja untuk bergaul dengan lingkungan sekitarnya. Dalam hal ini, peran masyarakat sangat penting dalam membantu remaja memahami nilai-nilai sosial, membangun hubungan yang sehat, dan menghindari pengaruh negatif. Dengan bimbingan yang tepat, remaja dapat tumbuh menjadi individu yang bertanggung jawab dan berkontribusi positif terhadap komunitas mereka.