

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pariwisata Berkelanjutan	5
2.2 PAM (Partitioning Around Method)	6
2.3 Cuku Nyinyi	7
2.4 Web Mobile	8
2.5 PHP	8
2.6 HTML	9
2.7 CSS	9
2.8 MySQL	9
2.9 Laravel	9
2.10 Waterfall	10
2.11 Penelitian Terkait	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Alur Penelitian	13
3.2 Metode Pengumpulan Data	14

3.3 Perancangan Secara Cepat	15
3.3.1 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	15
3.3.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	15
3.4 Analisa Kebutuhan	15
3.5 Perancangan Program	17
3.5.1 Use Case Diagram	17
3.5.2 Diagram Activity	18
3.5.3 Class Diagram	19
3.5.4 Tampilan Antarmuka	20
3.6 Penerapan Metode PAM (Partitioning Around Method).....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1 Hasil Penelitian.....	30
4.1.1 Halaman Login	30
4.1.2 Halaman Dashboard Awal Admin.....	30
4.1.3 Halaman Data Galeri	31
4.1.4 Halaman Data Berita.....	32
4.1.5 Halaman Data Review	32
4.1.6 Halaman Dashboard User	33
4.1.7 Halaman Berita User.....	33
4.1.8 Halaman Galeri User	34
4.1.9 halaman rewiuw	34
4.2 Pengujian Website	35
4.3 Hasil Pengujian Interface	35
4.4 Penghitungan Metode PAM (Partitioning Around Method).....	37
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Website.....	39
4.5.1 Kelebihan.....	39
4.5.2 Kekurangan.....	39
BAB V KESIMPULAN.....	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....	40
LAMPIRAN	43