

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Memasuki abad ke 21 seperti saat ini perkembangan dalam berbagai bidang kehidupan semakin maju dan berkembang. Berbagai bidang ikut mengalami perkembangan, mulai dari bidang sosial budaya, ekonomi, pendidikan, politik, dan teknologi. Perubahan dalam semua bidang tersebut membuat bidang yang satu ikut mempengaruhi bidang yang lain. Hal itu dikarenakan adanya saling keterkaitan antara bidang yang satu dengan bidang yang lain. Salah satu contohnya yaitu pada bidang komputer dan bidang teknologi, perkembangan dalam bidang komputer dinilai sangat tinggi mengingat hampir setiap saat bermunculan berbagai macam software-software baru.

Diantara banyaknya kehadiran software baru tersebut, munculah sistem operasi yang disebut “Android”. Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis mobile yang semakin populer digunakan pada smartphone model terbaru. Perkembangan Android berlangsung cukup pesat dan ada satu hal unik yang menandakan perbedaan versi dari Android yaitu pemberian nama setiap versinya adalah berdasarkan nama makanan. Perkembangan smartphone berbasis Android untuk ke depannya akan lebih marak lagi. Dukungan akses internet yang saat ini mudah untuk dilakukan pada smartphone dan tarif mengaksesnya yang semakin hari semakin murah merupakan faktor pendorong perkembangan sistem Android ini.

Oleh karena itu, saya akan membuat suatu software yang berbasis android dalam dunia seni yaitu photography dan videography, software ini sangat dibutuhkan oleh para klien karena dapat membantu mempermudah klien untuk mencari seorang photographer atau videographer di sekitar wilayah klien tersebut.

Banyak orang yang masih sulit mencari jasa photographer dan videographer di wilayah Lampung, mayoritas orang mencari jasa photographer dan videographer masih dari lumut ke mulut atau dengan mencari di google, oleh karena itu menurut saya jika aplikasi berbasis android ini saya buat maka akan lebih mempermudah seseorang untuk mendapatkan jasa photographer dan videographer di seputaran wilayah Lampung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengumpulkan berbagai informasi tentang para fotografer dan videografer di Lampung?
- b. Bagaimana merancang aplikasi tersebut?
- c. Bagaimana mengelola aplikasi tersebut agar tetap terupdate sehingga pengguna mendapatkan informasi tentang para photographer dan videographer di Lampung?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup penelitian ini sebagai berikut:

- a. Aplikasi Android tentang informasi jasa para fotografer dan videografer.
- b. Aplikasi ini memanfaatkan sistem pencarian dalam database yang bisa menghasilkan informasi untuk konsumsi.
- c. Aplikasi dibangun dengan bahasa pemrograman Java.
- d. Aplikasi ini berlaku untuk wilayah Lampung.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi yang mempermudah konsumen untuk mencari jasa fotografer dan videografer dan juga mempermudah fotografer dan videografer ada lebih mudah ditemukan oleh konsumen di Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini untuk memudahkan bagi para pelanggan. Bagi anda yang menggunakan jasa pelayanan gofoto ini maka anda akan merasakan kemudahan yang di berikannya. Sehingga tidak perlu mencari jasa foto atau video secara manual dan lama, karena gofoto sudah menyediakan jasa-jasa yang anda butuhkan dengan mudah dan cepat dalam sebuah aplikasi yang diberi nama "Go-Foto".

1.6 Sistematika Penulisan

Bagian Pokok Penulisan ini terdiri dari 5 BAB dengan penjelasan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, tempat dan waktu pelaksanaan, serta sistematika penulisan.

BAB II Tempat Kerja Praktek

Bab ini menjelaskan tentang sejarah singkat organisasi, visi dan misi organisasi, bidang usaha/ kegiatan utama organisasi, lokasi,- struktur organisasi dan uraian tentang tanggung jawab setiap bagian/unit.

BAB III Permasalahan Organisasi

Bab ini berisi uraian yang sistemmatik tentang teori utama, analisis prosedur yang sedang berjalan, dan rancangan prosedur yang baru.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Bab ini disajikan tampilan software, penjelasan dan pembahasan.

BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan hasil pembahasan dan saran hasil pembahasan.

