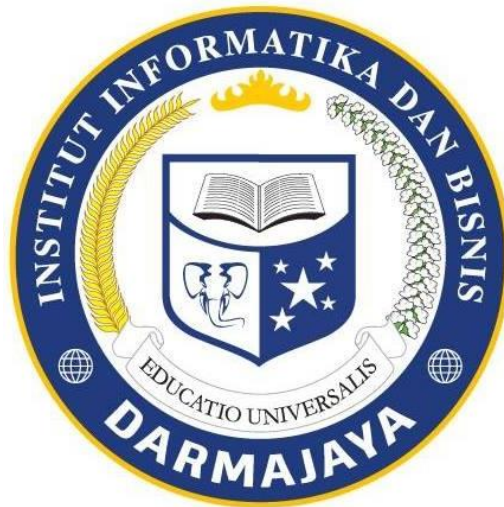


**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
INFORMASI ASPEK BUDAYA LAMPUNG BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Ahmad Syahdani 2011010126

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2025

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
INFORMASI ASPEK BUDAYA LAMPUNG BERBASIS ANDROID**

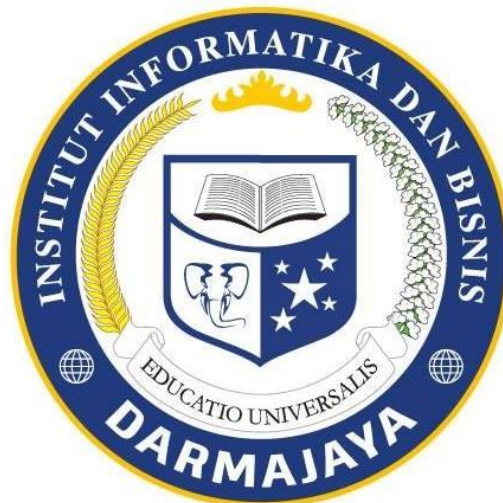
SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Program Studi Teknik Informatika

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya



Disusun Oleh :

Ahmad Syahdani 2011010126

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2025