

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *Augmented Reality* Aspek Budaya Lampung berbasis android dimulai dari menyiapkan video, pembuatan *marker*, pembuatan 3D pada blender, pembuatan database target *marker* pada Vuforia dan pembuatan aplikasi pada unity berhasil dibuat.
2. Aplikasi AR ini di uji dengan memakai metode *black box* pada beberapa perangkat yang mempunyai spesifikasi yang berbeda. Hasil pengujian menunjukkan bahwa kinerja aplikasi semakin baik pada perangkat yang memiliki spesifikasi lebih tinggi.
3. Aplikasi yang memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* berfungsi sesuai dengan perancangan, yaitu mampu menampilkan objek 3D atau video tentang aspek budaya Lampung dengan baik, serta menyediakan fitur yang dapat digunakan serta menampilkan informasi dan suara secara optimal.

5.2 Saran

Saran-saran dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian berikutnya diharapkan dapat mengurangi ukuran aplikasi agar lebih ringan dan berjalan optimal pada perangkat dengan spesifikasi rendah, sehingga lebih banyak pengguna dapat mengaksesnya.
2. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan akan ada penambahan lebih banyak objek 3D dan video yang menggambarkan Aspek Budaya Lampung serta peningkatan akurasi objek 3D mencapai 100%.
3. Aplikasi *Augmented Reality* agar dapat menggunakan metode *markerless*
4. Dapat memberikan animasi pada objek 3D.
5. Dapat di instal pada sistem operasi IOS.