

DAFTAR ISI

2.3	<i>Javascript</i>	13
2.4	<i>MyQL</i>	13
2.5	Metode Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i>	14
2.6	UML (<i>Unified Modelling Langguage</i>).....	15
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.6.2	<i>Activity Diagram</i>	16
2.6.3	<i>Squence Diagram</i>	17
2.6.4	<i>Class Diagram</i>	19
2.7	Penelitian Terdahulu.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		22
3.1	Kerangka Penelitian	22
3.2	Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak Digunakan.....	23
3.3	Analisa Pengumpulan Data	23
3.4	Perancangan Sistem.....	25
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	25
3.4.2	<i>Use Case Diagram</i> Diusulkan.....	26
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	28
3.4.4	<i>Squence Diagram</i>	33
3.4.5	<i>Class Diagram</i>	38
3.4.6	<i>Interface Sistem Input</i>	50
3.4.7	<i>Interface Sistem Output</i>	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Hasil Implementasi.....	65
4.2	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	79
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran.....	80