

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan Skripsi	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>).....	8
2.2 Informasi	8
2.3 Sistem.....	9
2.3.1 Sistem Informasi	9
2.3.2 Perancangan Sistem	9
2.4 Sistem Pakar.....	10
2.4.1 Pengertian Pakar.....	10
2.4.2 Pengertian Sistem Pakar.....	10
2.4.3 Ciri-Ciri Sistem Pakar	10
2.4.4 Komponen Sistem Pakar	11
2.5 Metode Forward Chaining	11
2.5.1 Pengertian Forward Chaining	11

2.5.2	Teknik Inferensi	13
2.5.3	Certainty Factor dalam Forward Chaining.....	13
2.6	Pohon Keputusan	14
2.7	Flowchart Diagram.....	14
2.8	Diagram UML (Unified Modeling Language).....	15
2.9	<i>Blackbox Testing</i>	18
2.10	Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman.....	18
2.10.1	Website.....	18
2.10.2	Database	19
2.10.3	XAMPP	19
2.10.4	HTML	19
2.10.5	PHP (Hypertext Preprocessor)	20
2.10.6	MySQL.....	20
2.11	Kucing.....	20
2.11.1	Jenis-Jenis Penyakit Kucing.....	21
2.12	Penelitian Terkait	22
2.12.1	Implementasi Forward Chaining Kedalam Sistem Pakar Untuk mendiagnosis Virus Penyakit Pada Kucing	22
2.12.2	Implementasi Forward Chaining dengan Certainty Factor Kedalam Sistem Pakar Untuk Identifikasi Penyakit Malaria	22
2.12.3	Implementasi Forward Chaining Kedalam Sistem Pakar Untuk Identifikasi Penyakit Kulit	23
2.12.4	Implementasi Forward Chaining, Fuzzy Max dan Certainty Factor Kedalam Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Pada Ayam Pedaging.....	23
2.12.5	Perancangan Sistem pakar berbasis web dalam mendiagnosis mesin mobil dengan metode Forwad Chaining	23

2.12.6	Penerapan Algoritma <i>Naïve Bayes</i> Untuk Mempredikasi Penyakit Malaria Dengan Studi Kasus Pada Puskesmas Hanura.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
3.1	Objek Penelitian	25
3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	25
3.3	Studi Kasus	27
3.4	Metode Pengumpulan Data	27
3.4.1	Observasi.....	27
3.4.2	Wawancara	28
3.4.3	Studi Pustaka.....	28
3.5	Analisis dan Olah Data.....	28
3.5.1	Analisis Data	28
3.5.2	Olah Data	35
3.6	Tahapan Perancangan Sistem.....	49
3.6.1	Analisis Sistem Berjalan	49
3.7.2	Tahapan UML (Unifield Modeling Language).....	51
3.6.3	Desain Input.....	64
3.6.4	Desain Output	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		70
4.1	Hasil Penelitian	70
4.2	Tampilan Halaman Antar Muka Pengguna.....	70
4.3	Blackbox Testing	81
4.4	Pembahasan.....	83
4.4.1	Kelemahan sistem	83
4.4.2	Kelebihan Sistem	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		85

5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA.....		86