

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1. Implementasi Program

Implementasi pembuatan program sistem informasi berbasis *website* pada Djayataruna Cafe & Archery bertujuan untuk mempermudah pengelolaan data operasional, seperti manajemen menu, reservasi, penjualan, dan laporan keuangan, sekaligus memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan secara online. Sistem ini dirancang dengan fitur-fitur yang *User-friendly*, seperti katalog produk, sistem reservasi lapangan panahan, serta metode pembayaran yang terintegrasi, sehingga dapat meningkatkan efisiensi layanan dan pengalaman pelanggan.

#### 4.1.1 Tampilan Utama

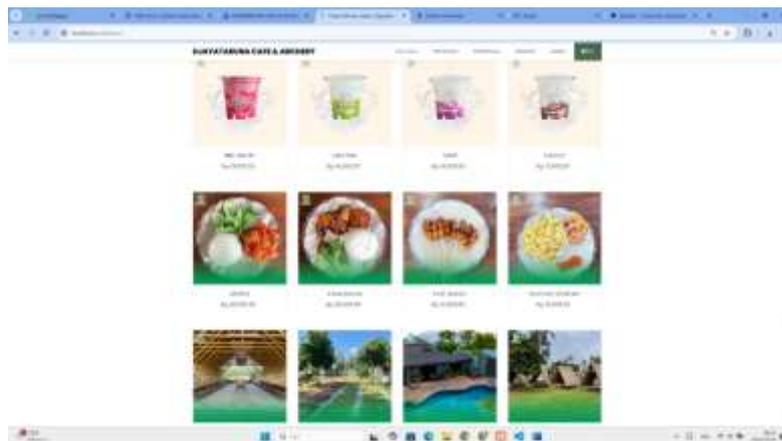
Implementasi tampilan utama adalah tampilan untuk awal program yang dibangun. Pada tampilan menu awal tersebut *User* dapat mengakses fitur-fitur yang tersedia laman “beranda” untuk melihat halaman utama, laman “pesanan” untuk mengetahui informasi kategori produk, laman “kontak” untuk mengakses informasi kontak yang dapat dihubungi, laman “akun” untuk mengakses pengguna untuk melakukan pemesanan. Tampilan utama dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.1 Implementasi Tampilan Utama 1

### 4.1.2 Implementasi Produk

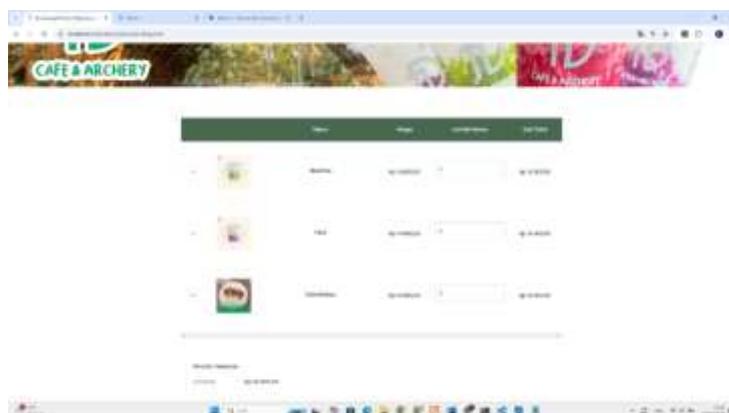
Implementasi tampilan produk adalah tampilan ketikadigulir kebawah. Pada tampilan ini menampilkan berupa makanan, Minuman dan area panahan dst. Pengguna dapat melihat produk dan dapat memilih produk yang akan di pesan. Tampilan produk dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 2 Implementasi Produk 1

### 4.1.3 Implementasi Halaman Pemesanan

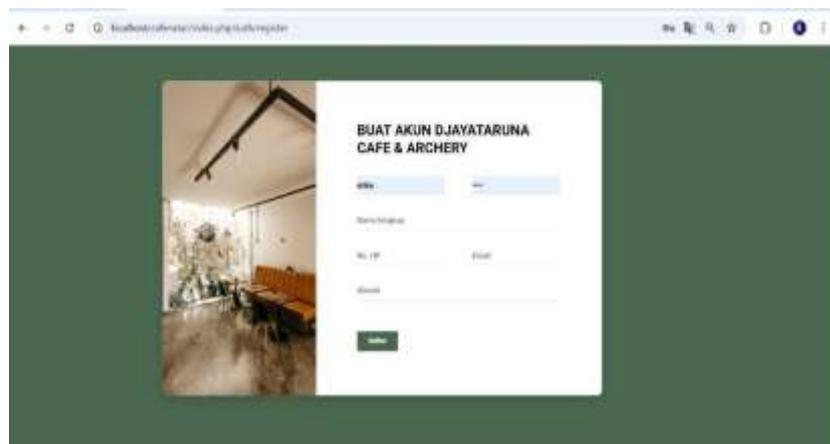
Halaman pemesanan adalah halaman yang digunakan untuk memesan pesanan yang sudah dipilih. Implementasi Halaman Pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 3 Implementasi halaman pemesa 1

#### 4.1.4 Implementasi Pendaftaran Akun

Pendaftaran akun dibuat untuk pelanggan maupun admin dengan memasukkan nama pengguna, email, password dan no hp untuk mendaftar akun agar dapat melakukan pemesanan pada Djayataruna Cafe & Archery. Tampilan Pendaftaran akun dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 4 Tampilan halaman menu 1

#### 4.1.5 Implementasi Pembayaran Transfer Bank

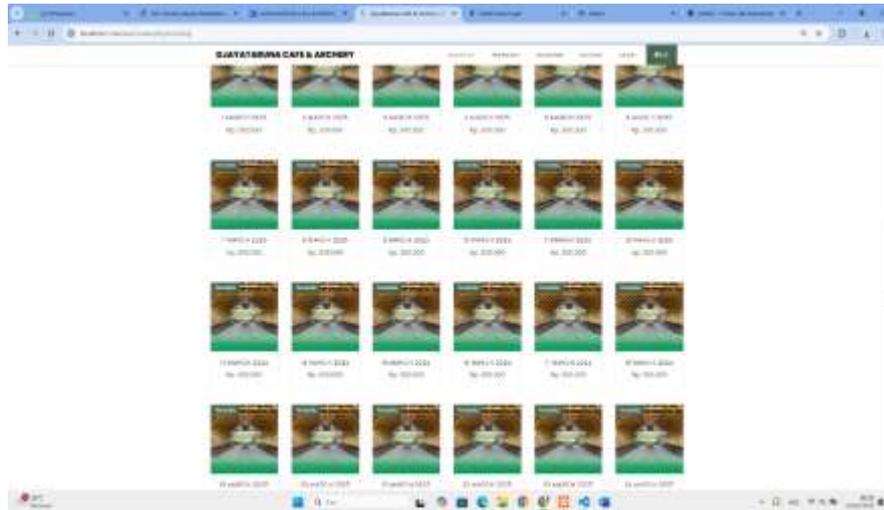
Tampilan pembayaran digunakan ketika pelanggan melakukan pemesanan, pembayaran dapat dilakukan di tempat dan transfer bank. Tampilan Pendaftaran akundapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 5 Tampilan halaman pembayaran 1

#### 4.1.6 Implementasi tampilan reservasi

Halaman ini menampilkan tampilan reservasi berdasarkan tanggal di setiap bulannya. Implementasi tampilan reservasi pada gambar berikut :



Gambar 4. 6 Tampilan reservasi 1

#### 4.1.7 Implementasi reservasi tempat

Halaman ini menunjukkan tempat dapat dipesan ketika telah melakukan pembayaran DP sebesar 50% . Implementasi tampilan reservasi tempat dapat dilihat pada gambar berikut :

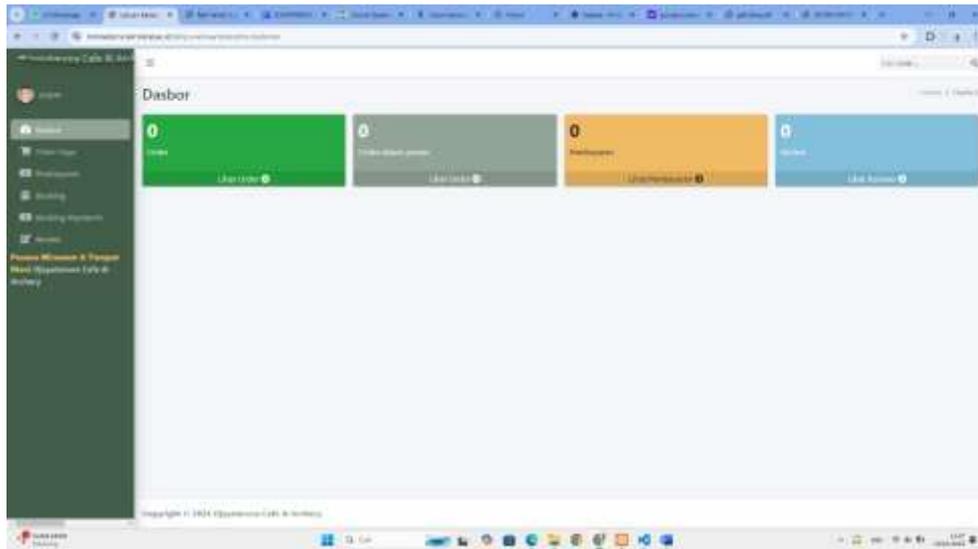


Gambar 4. 7 Tampilan reservasi tempat 1

#### 4.1.8 Implementasi pengguna dasbor pelanggan

Pada halaman ini, pengguna dapat melihat informasi terkait status pesanan,

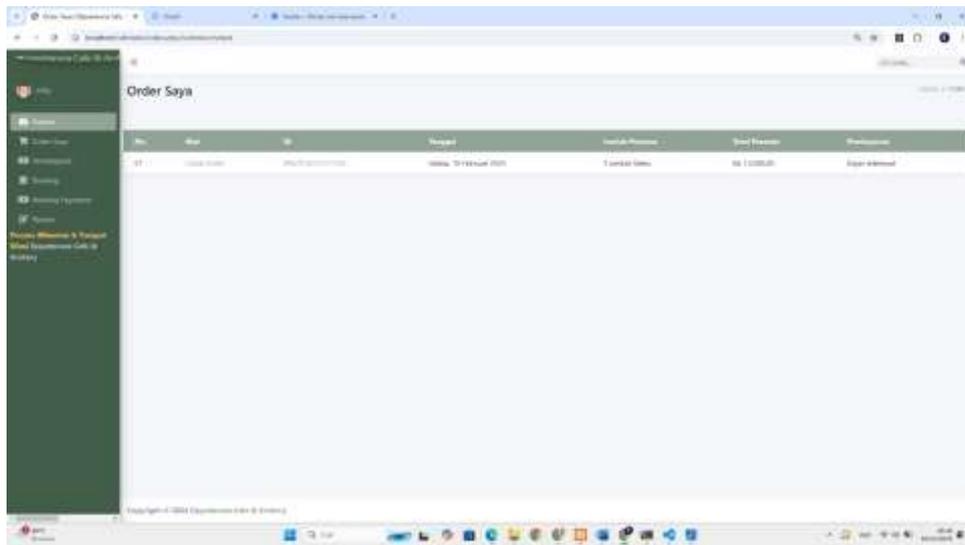
seperti jumlah order yang telah dibuat, order yang sedang dalam proses, serta status pembayaran. Selain itu, terdapat juga fitur untuk melihat ulasan (*review*) dari pelanggan lain. Menu navigasi di sisi kiri mempermudah akses ke berbagai fitur utama, seperti "Order Saya," "Pembayaran," dan "Review." Implementasi pengguna *Dashboard* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 8 Tampilan pengguna *Dashboard* 1

#### 4.1.9 Implementasi Halaman Order

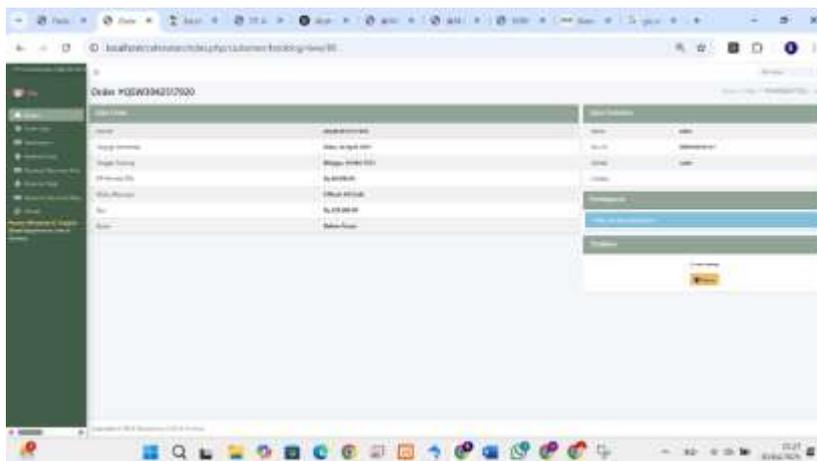
Halaman ini mencantumkan detail setiap pesanan, termasuk nomor urut, aksi seperti mencetak pesanan, ID pesanan, tanggal pemesanan, jumlah menu yang dipesan, total pembayaran sebesar, dan metode pembayaran melalui transfer bank. Tampilan halaman order saya dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 9 Tampilan halaman order saya 1

#### 4.1.10 Implementasi Halaman Pembayaran Pengguna

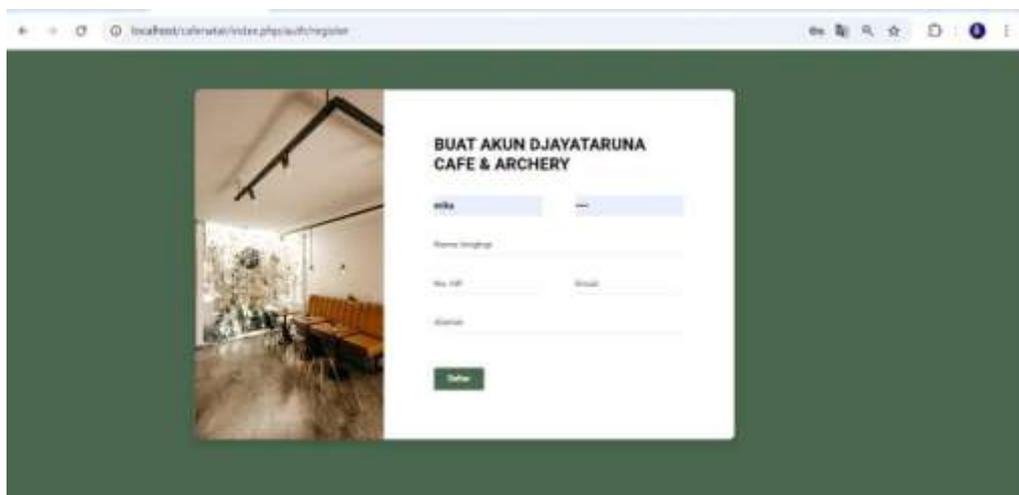
Tampilan halaman "Pembayaran Pengguna" Tabel pada halaman ini mencakup nomor urut, ID, tanggal pembayaran, serta status pembayaran yang telah berhasil dikonfirmasi dan waktu. Tampilan halaman pembayaran pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 10 Tampilan halaman pembayaran 1

#### 4.1.11 Implementasi Halaman *Login*

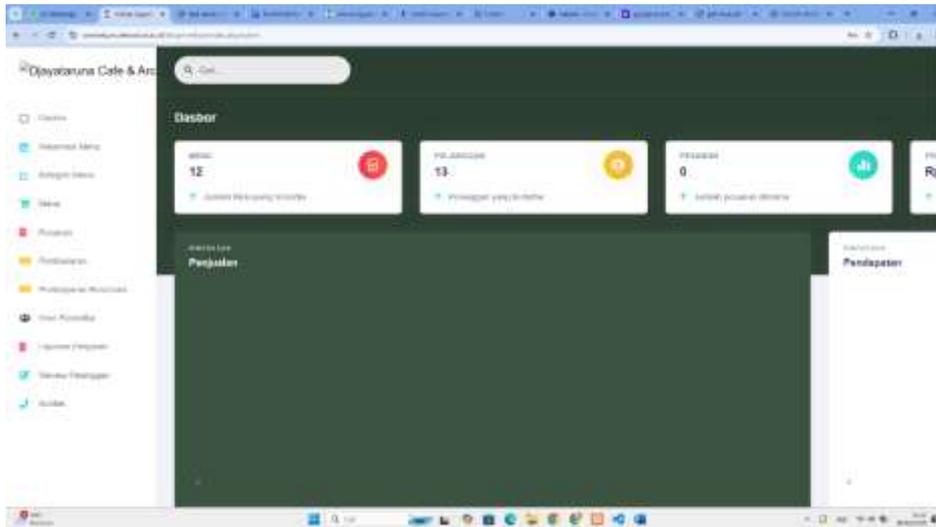
Halaman *Login* terdapat form *Login* dengan elemen transparan berisi kolom untuk memasukkan nama pengguna (*Username*) dan kata sandi (*password*), serta pilihan untuk mengingat pengguna ("Ingat saya"). Selain itu, terdapat tautan untuk memulihkan kata sandi yang terlupa ("Lupa *password*?") dan tombol "*Login*" untuk melanjutkan ke dalam sistem. Tampilan halaman *Login* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 11 Tampilan halaman *Login* 1

#### 4.1.12 Implementasi Halaman *Dashboard Admin*

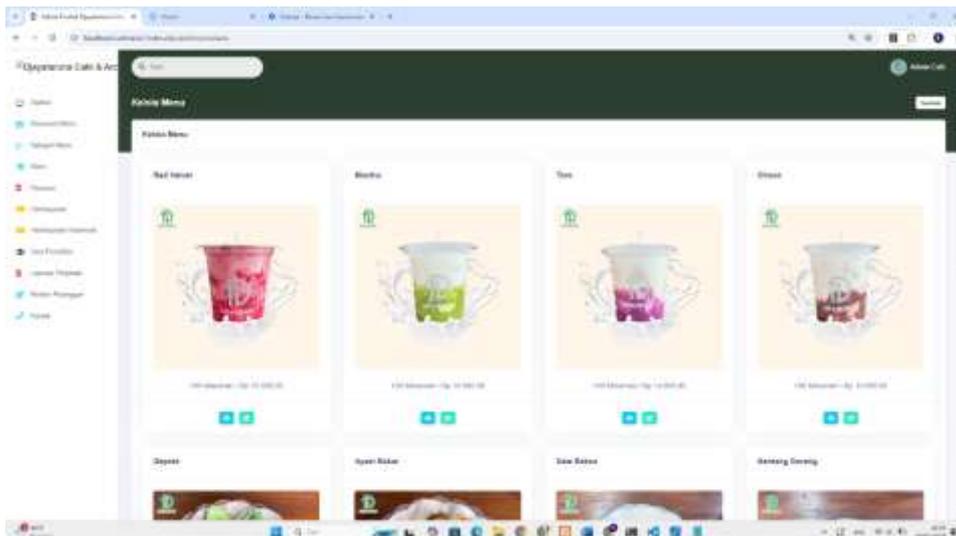
Halaman dasbor admin untuk sistem manajemen Djayataruna Cafe & Archery. Bagian utama dasbor menampilkan ringkasan data, seperti jumlah menu tersedia (12), pelanggan terdaftar (3), pesanan yang diterima (5), dan total pendapatan sebesar Rp 3.600.000,00. Di bawah ringkasan tersebut terdapat grafik penjualan dan pendapatan yang memberikan gambaran performa bisnis berdasarkan waktu. Di sisi kiri, terdapat menu navigasi dengan berbagai opsi seperti kategori menu, pesanan, kupon, pembayaran, laporan pimpinan, ulasan pelanggan, dan kontak, memudahkan admin mengelola sistem secara menyeluruh. Tampilan halaman *Dashboard* admin dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 12 Tampilan halaman *Dashboard* 1

#### 4.1.13 Implementasi Halaman Antarmuka Pengguna

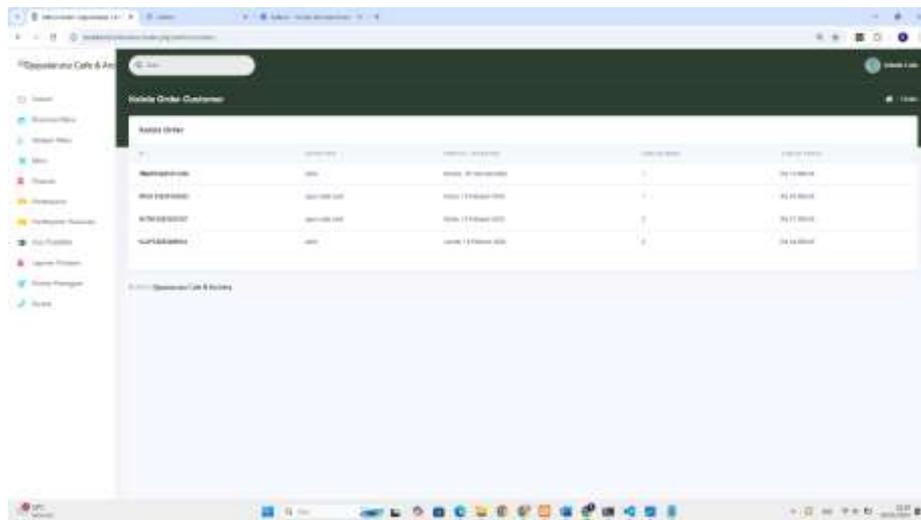
Halaman antarmuka pengguna sebuah sistem manajemen menu pada aplikasi admin cafe bernama "Djayataruna Cafe & Arcade". Di bagian tengah layar terdapat daftar menu minuman seperti *Red Velvet*, *Matcha*, *Taro*, dan *Choco*, masing-masing dengan gambar, kategori, harga, serta tombol untuk mengedit detail menu. Tampilan halaman antarmuka pengguna dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 13 Tampilan halaman antarmuka 1

#### 4.1.14 Implementasi Halaman Antarmuka Pengelolaan Pesanan

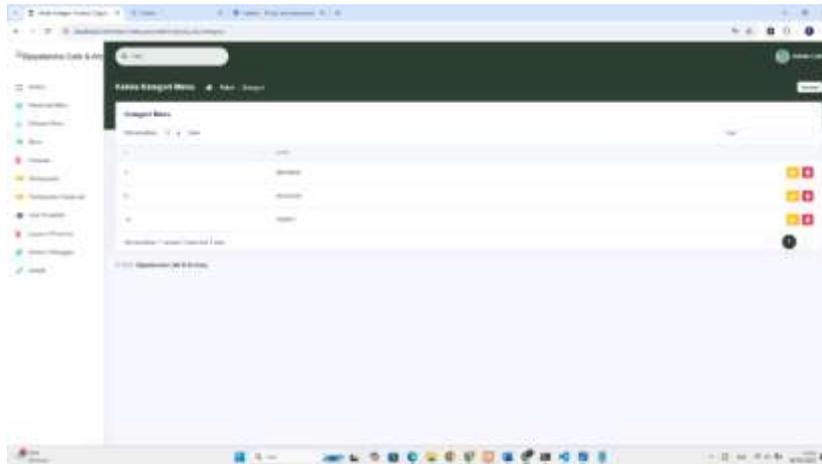
Halaman antarmuka pengelolaan pesanan pelanggan pada sistem admin " menampilkan tabel dengan informasi pesanan, termasuk ID pesanan, nama akun pengguna, tanggal transaksi, jumlah menu, total harga, dan status pesanan. Tampilan halaman antarmuka pengelolaan pesanan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 14 Tampilan halaman antarmuka 1

#### 4.1.15 Implementasi Antarmuka Pengelolaan Kategori Menu

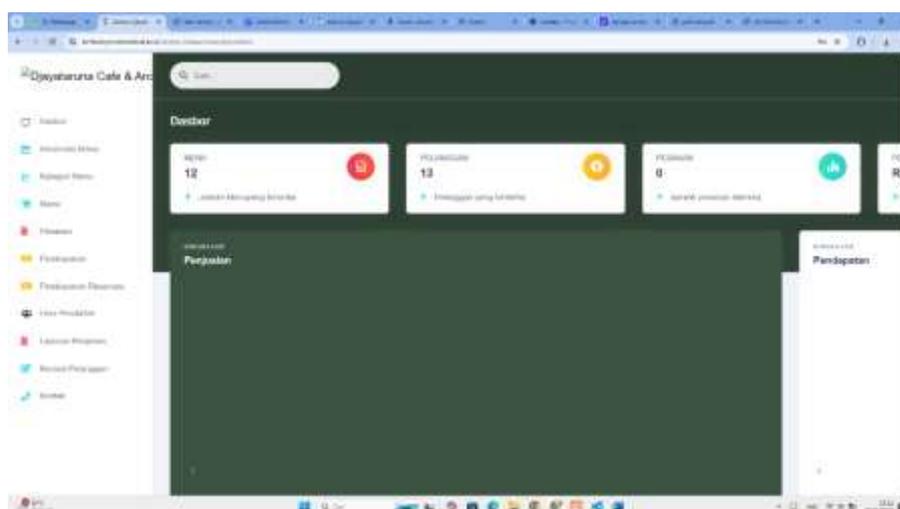
Halaman antarmuka menampilkan tabel dengan daftar kategori menu, seperti "Minuman," "Makanan," dan "Tempat," yang diberi nomor urut. Tabel dilengkapi tombol edit (ikon pensil) dan hapus (ikon tempat sampah) untuk setiap kategori, memudahkan admin dalam mengelola data. Di sisi kanan atas terdapat tombol "Tambah" untuk menambahkan kategori baru, sementara navigasi di sisi kiri menyediakan akses ke fitur lain, seperti Dasbor, Menu, Pesanan, dan lainnya. Desainnya sederhana dan terstruktur untuk memudahkan penggunaan. Tampilan halaman antarmuka pengelolaan kategori menu dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 15 Tampilan halaman antarmuka 1

#### 4.1.16 Implementasi Halaman Situs Admin

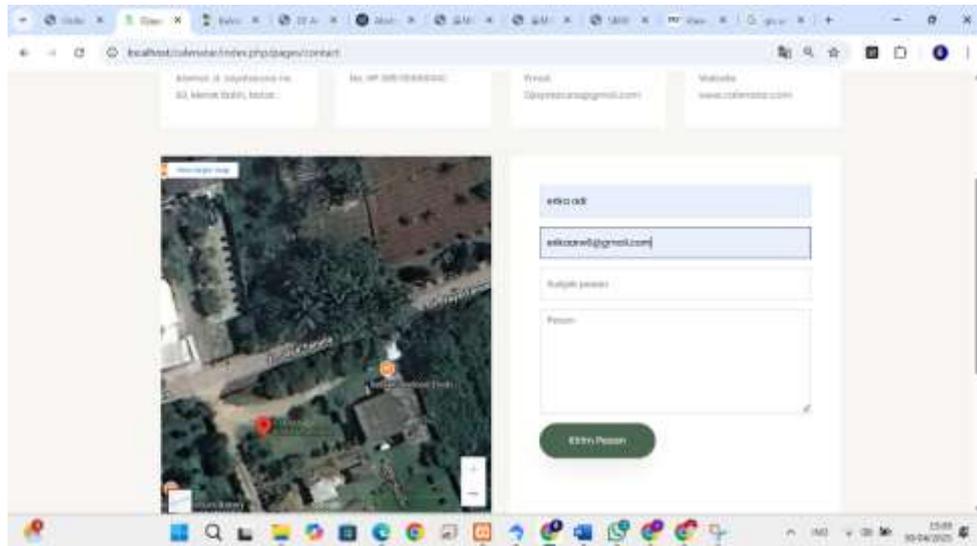
Tampilan halaman pengaturan situs untuk admin Djayataruna Cafe & Archery. Halaman ini memiliki bagian untuk mengedit identitas bisnis, seperti nama, nomor HP, email, alamat, tagline, dan deskripsi. Di sebelah kanan, terdapat fitur untuk mengunggah logo dengan batas ukuran maksimal 2MB dalam format JPG atau PNG. Di bagian bawahnya, ada tombol "Simpan" untuk menyimpan perubahan. Halaman ini dirancang agar admin dapat dengan mudah memperbarui informasi utama terkait bisnis. Tampilan halaman situs admin dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4. 16 Tampilan halaman situs adm 1

#### 4.1.17 Implementasi Halaman GIS DT Archery

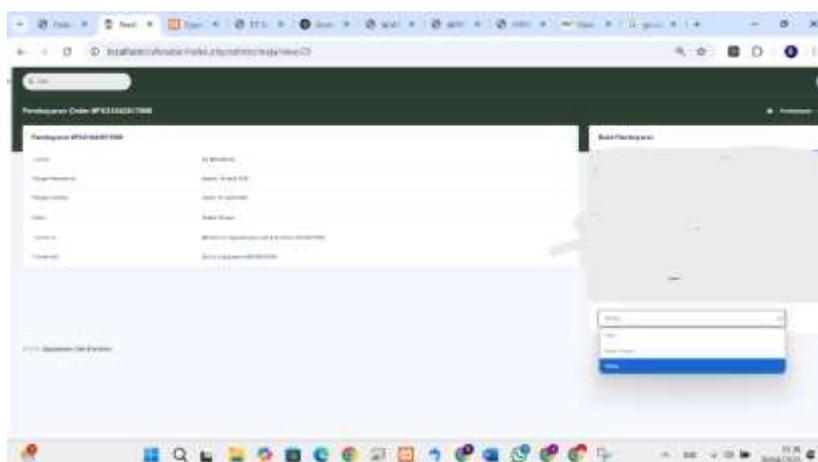
Tampilan halaman GIS atau lokasi DT Archery untuk memudahkan pengguna dalam mencari alamat DT Archery. Tampilan halaman GIS dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 17 Tampilan Halaman GIS

#### 4.1.18 Implementasi Konfirmasi Admin Pada Pembayaran

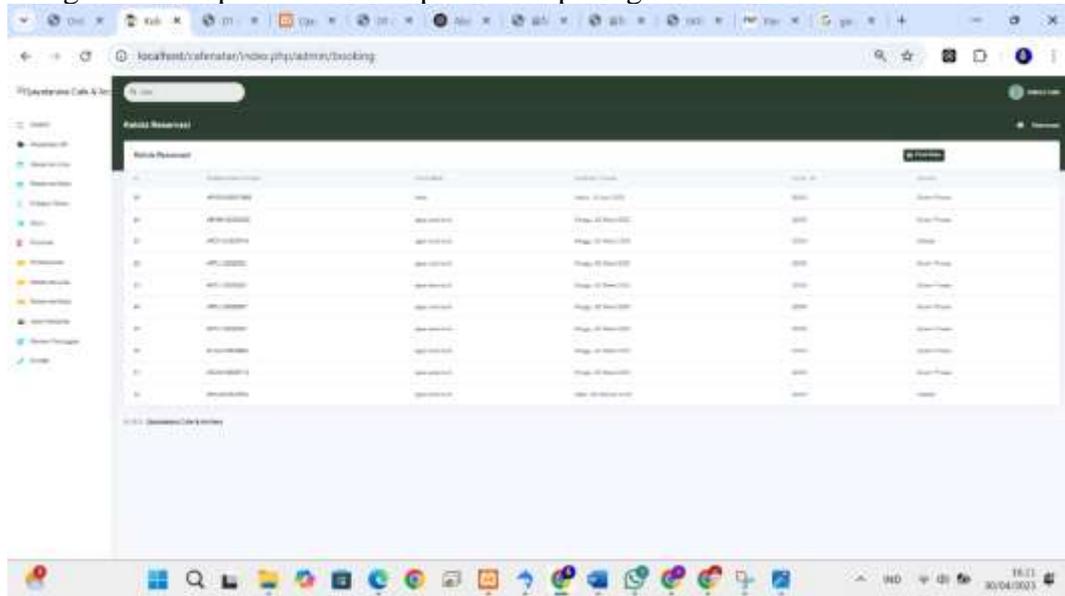
Tampilan halaman konfirmasi pada situs admin apabila pelanggan telah melakukan pembayaran dan mengupload bukti pembayaran, maka admin dapat mengkonfirmasi dan mengubah menjadi terima untuk telah menyelesaikan pembayaran maka status pesanan sudah dikonfirmasi oleh admin berikut tampilan halaman konfirmasi order:



Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

#### 4.1.19 Implementasi Halaman Admin Pada Bagian Pembayaran & Reservasi

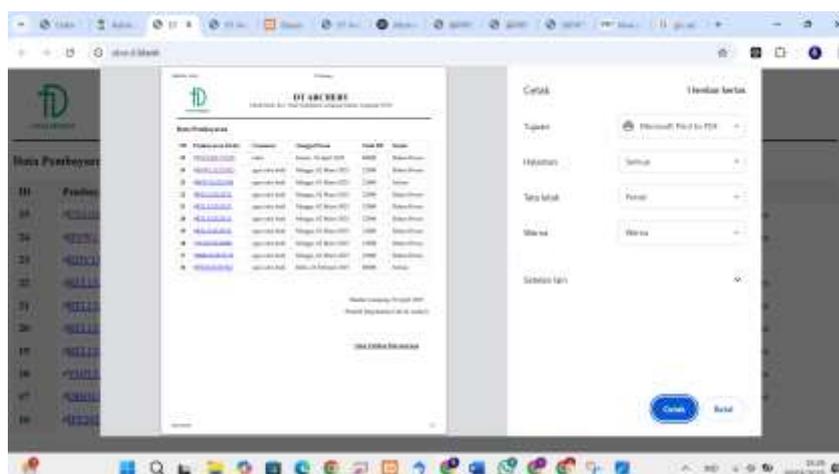
Implementasi halaman admin pada bagian pembayaran dan reservasi pada halaman ini admin dapat mencetak laporan atau print data, sehingga dapat menghasilkan laporan order. Dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 19Tampilan Halaman Pembayaran & Reservasi Admin

#### 4.1.20 Tampilan Hasil Print Data Laporan Admin

Tampilan hasil laporan print data dapat dicetak langsung dalam bentuk format pdf,docx dll. sehingga dapat memudahkan admin DT Archery. Dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4. 20 Hasil Print Data

#### 4.1.21 Hasil Pengujian Testing

Pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing*, yang berfokus pada pengujian fungsionalitas sistem berdasarkan *input* dan *output* yang dihasilkan. Pengujian bertujuan untuk memastikan bahwa sistem informasi berbasis *website* pada Djayataruna Cafe & Archery berjalan sesuai dengan spesifikasi yang dirancang dan dapat digunakan secara optimal oleh pengguna.

Tabel 4. 1 Skenario Pengujian

No.	<i>Tase Case</i>	Skenario pengujian	Hasil	Kesimpulan
1	Halaman Pendaftaran Akun	Menginput nama, no hp, <i>password</i> , email	Berhasil melakukan pendaftaran akun	Sukses
		Tidak menginput nama, no hp, <i>password</i> , email	Tidak berhasil melakukan pendaftaran akun	
2	Halaman Reservasi Aula	Melakukan reservasi dengan DP minimal 20%	Berhasil melakukan reservasi	Sukses
		Tidak reservasi dengan DP minimal 20%	Tidak berhasil melakukan reservasi	
3	Halaman Pemesanan Menu	Melakukan pemesanan dengan memasukan ke keranjang	Berhasil melakukan pemesanan	Sukses
		Tidak memasukan pemesanan kekeranjang	Tidak berhasil melakukan pemesanan	
4	Halaman pembayaran melalui <i>Qris</i>	Mengscan <i>Barqode</i> untuk melakukan pembayaran	Berhasil melakukan pembayaran <i>qris</i>	Sukses
		Tidak mengscan <i>Barqode</i> untuk melakukan pembayaran	Tidak berhasil melakukan pembayaran <i>qris</i>	