

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	III
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Rumusan masalah	3
1.4 Batasan masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.2 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Sistem Informasi	9
2.2. Website	9
2.3. Basis Data	10
2.4. Kamus Data.....	10
2.5. HTML	10
2.6. PHP	10
2.7. <i>MySql</i>	11
2.8. <i>Xampp</i>	11
2.9. Metode <i>Extreme Programming</i>	11
2.9. Tahapan Penelitian	13
2.10. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.10.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.10.2 <i>Activity Diagram</i>	16
2.10.3 <i>Class Diagram</i>	17
2.10.4 <i>Sequence Diagram</i>	18
2.11. Pengujian <i>Black Box Testing</i>	18
2.12. Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1. Tempat Penelitian	23
3.2. Metode Pengumpulan Data	23
3.3. Alat dan Bahan Penelitian	24
3.3.1. Perangkat Keras	24
3.3.2 Perangkat Lunak	24
3.4. Rancangan Sistem	25
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	25
3.4.2. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	26
3.4.3 <i>Activity Diagram</i> Login Dan Sistem.....	27
3.4.4 <i>Sequence Diagram</i>	28
3.4.6 <i>Sequence Diagram</i> pemesanan :	30
3.4.7 <i>Sequence Diagram</i> Produk :	31
3.4.8 <i>Sequence Diagram</i> Login ;	32
3.4.9 <i>Class Diagram</i>	33

3.4.10 Kamus Data.....	34
3.4.10 Desain Program.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4 . 1. Implementasi Program.....	43
4.1.1 Tampilan Utama	43
4.1.2 Implementasi Produk	44
4.1.3 Implementasi Halaman Pemesanan	44
4.1.4 Implementasi Pendaftaran Akun.....	45
4.1.5 Implementasi Pembayaran Transfer Bank.....	45
4.1.6 Implementasi tampilan reservasi	46
4.1.7 Implementasi reservasi tempat	46
4.1.8 Implementasi pengguna dasbor pelanggan	46
4.1.9 Implementasi Halaman Order	47
4.1.10 Implementasi Halaman Pembayaran Pengguna.....	48
4.1.11 Implementasi Halaman <i>Login</i>	49
4.1.12 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Admin	49
4.1.13 Implementasi HalamanAntarmuka Pengguna	50
4.1.14 Implementasi Halaman Antarmuka Pengelolaan Pesanan	51
4.1.15 Implementasi Antarmuka Pengolalaan Kategori Menu.....	51
4.1.16 Implementasi Halaman Situs Admin	52
4.1.17 Implementasi Halaman GIS DT Archery	53
4.1.18 Implementasi Konfirmasi Admin Pada Pembayaran.....	53
4.1.19 Implementasi Halaman Admin Pada Bagian Pembayaran & Reservasi	54
4.1.20 Tampilan Hasil Print Data Laporan Admin.....	54
4.1.21 Hasil Pengujian Testing	55
BAB V PENUTUP.....	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN	58