

ABSTRAK

APLIKASI PRAKIRAAN BANJIR DI KOTA BANDAR LAMPUNG MENGUNAKAN METODE NAIVE BAYES

Oleh:

MUHAMMAD HASNIL FADLI

Banjir merupakan salah satu bencana alam yang sering terjadi di Indonesia, khususnya wilayah perkotaan. Kota Bandar Lampung sebagai ibu kota dari provinsi Lampung menghadapi resiko banjir yang cukup tinggi akibat berbagai faktor, seperti curah hujan yang tinggi, sungai yang meluap akibat saluran air yang tersumbat sampah, dan permukaan tanah yang tidak mampu menyerap air dengan cepat. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data dengan studi pustaka dan data dari BMKG. Variabel yang digunakan seperti curah hujan, kecepatan angin, temperature, kelembapan dan cuaca yang digunakan untuk mengukur prediksi banjir menggunakan metode *naive bayes*. Hasil yang diperoleh berupa web yang akan diimplementasikan menggunakan metode *naive bayes* untuk melihat prakiraan banjir per kecamatan di kota Bandar Lampung melalui Sistem Informasi Geografis.

Kata kunci : banjir, *naïve bayes*, Sistem Informasi Geografis.

ABSTRACT

FLOOD FORECAST APPLICATION IN BANDAR LAMPUNG CITY USING THE NAIVE BAYES METHOD

By:

MUHAMMAD HASNIL FADLI

Floods are one of the natural disasters that often occur in Indonesia, especially urban areas. The city of Bandar Lampung as the capital of Lampung province faces a fairly high risk of flooding due to various factors, such as high rainfall, rivers that overflow due to waterways clogged with rubbish, and land surfaces that are unable to absorb water quickly. This research uses data collection methods with literature studies and data from BMKG. The variables used include rainfall, wind speed, temperature, humidity and weather which are used to measure flood predictions using the Naive Bayes method. The results obtained are in the form of a web which will be implemented using the Naive Bayes method to view flood forecasts per sub-district in the city of Bandar Lampung through the Geographic Information System.

Keywords: *flood, naïve Bayes, Geographic Information System.*