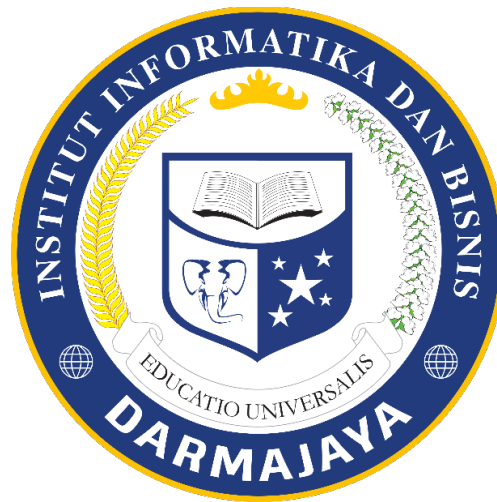


**MEDIA DAN GAME PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN
METODE ADDIE UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID
(TK KURNIA)**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Program Studi Teknik Informatika
IIB Darmajaya Lampung

SKRIPSI



AHMAD DANNY NUGRAHA
2111010101

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
2025