

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi berjudul **“Media dan Game Pembelajaran Interaktif Menggunakan Metode ADDIE untuk Anak Usia Dini Berbasis Android”** dapat diselesaikan dengan baik. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, Panjang umur serta kelancaran dalam menyelesaikan skripsi
2. Bapak RZ. Abdul Aziz, S. T., M. T., Ph.D. selaku Rektor IIB Darmajaya Bandar Lampung.
3. Bapak Dr. M. Said Hasibuan, S.Kom., M. Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer IIB Darmajaya Bandar Lampung.
4. Ibu Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, terima kasih atas waktu dan nasihat yang telah diberikan.
5. Ibu Siti Nur Laila, S.Kom., M.T.I., selaku dosen pembimbing skripsi, terima kasih atas bimbingan, waktu, serta masukan yang sangat berharga.
6. Seluruh dosen pengajar khususnya di Jurusan Teknik Informatika, IIB Darmajaya.
7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, serta kasih sayang yang tiada henti.

Bandar Lampung, 28 Febuari 2025



Ahmad Danny Nugraha

NPM. 2111010101