

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA DI
KELURAHAN RANTAU JAYA UDIK SUKADANA LAMPUNG TIMUR**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Program Studi Sistem Informasi

IIB DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG



Oleh

ERI YULIAWATI KUSMIYA

NPM. 1511050023

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2019**



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawabkan sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 20 September 2019



Eri Yuliawati Kusmiya
1511050023

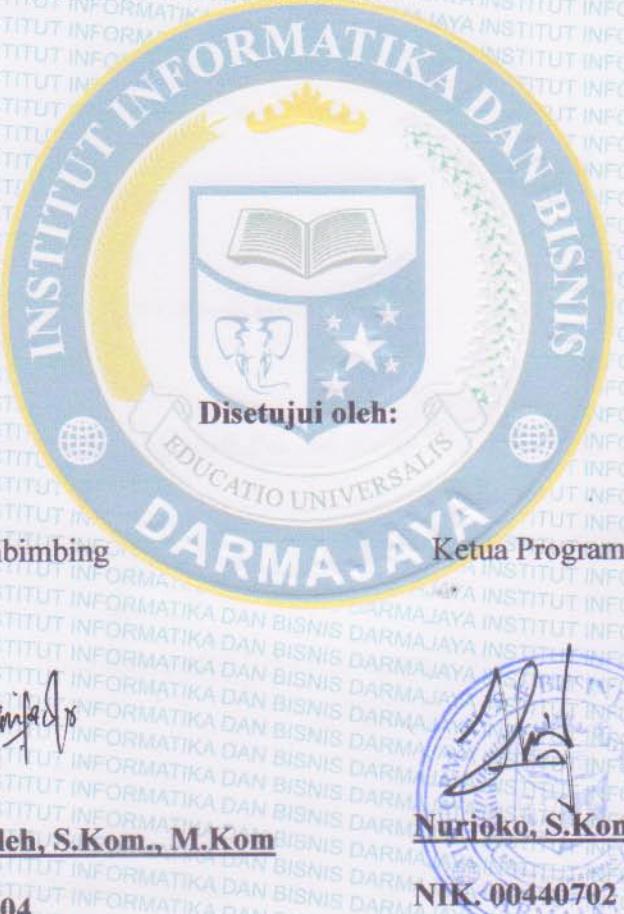
HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN
DANA DESA DI KELURAHAN RANTAU JAYA UDIK
SUKADANA, LAMPUNG TIMUR**

NAMA : **ERI YULIAWATI KUSMIYA**

NPM : **1511050023**

JURUSAN : **S1 SISTEM INFORMASI**



Sushanty Saleh, S.Kom., M.Kom

NIK. 00790204

Nurjoko, S.Kom., M.T.I

NIK. 00440702

HALAMAN PENGESAHAN

Telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi IIB Darmajaya dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi syarat guna memperoleh gelar

Sarjana Sistem Informasi

Mengesahkan,

1. Tim penguji

Tanda Tangan

Anggota 1 : **Melda Agarina, S.Kom., M.T.I**

Anggota 2 : **Isnandar Agus, S.Pd., M.Kom**

2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer IIB Darmajaya



Azandri Jamal, S.kom., M.Eng

NIK. 00590203

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 20 September 2019

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

1. Identitas

- a. Nama : Eri Yuliawati Kusmiya
- b. NPM : 1511050023
- c. Tempat/Tanggal Lahir : Rantau Jaya U dik, 06 Juli 1995
- d. Agama : Islam
- e. Alamat : RT/RW 004/003 Des. Rantau Jaya U dik.
Kec. Sukadana, Lampung Timur
- f. Kewarganegaraan : Indonesia
- g. E-mail : eriyuliawati67@gmail.com
- h. HP : 085273792897

2. Riwayat Pendidikan

- a. Sekolah Dasar : SD N 2 Surabaya U dik
- b. Sekolah Menengah Pertama : SMP N 2 Sukadana
- c. Sekolah Menengah Atas : SMK N 2 Sukadana

Bandar Lampung, 20 September 2019

Eri Yuliawati Kusmiya
NPM 1511050023

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa ikhlas dan rasa syukur kepada Allah SWT kupersembahkan skripsi ini untuk:

1. Puji syukur kehadiran Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Nabi Muhammad SAW. Yang telah menjadi sumber inspirasi dalam berbagai macam hal dan tindakan dalam hidup saya.
3. Untuk ayah dan ibu tercinta Ali Mustofa dan Ponijah yang terus selalu tanpa henti memberi motivasi, dukungan serta doa. Tanpa adanya beliau saya tidak akan pernah menjadi seperti ini terimakasih sebanyak-banyaknya saya ucapkan kepada beliau.
4. Untuk adik saya Arfa Ade Yulian dan Arfen Restu Aditio yang telah memberi arti susahnya menjadi kakak yang baik untuk mereka.
5. Terimakasih kepada Wahyu Andikha yang telah memberikan do'a, semangat serta membantu dalam pembuatan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan jurusan Sistem Informasi.
7. Sahabat-sahabat seperjuangan Indri Tridianti, Resti Riana Putri dan Wahyu Etik Windarti yang telah memberi dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Almamaterku.

MOTTO

“mulai dengan penuh keyakinan , menjalani dengan penuh keikhlasan ,
menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan.”

“Kesuksesan adalah buah dari usaha-usaha kecil yang diulang hari demi
hari”

“Sukses adalah guru yang buruk.
Sukses menggoda orang yang tekun kedalam pemikiran bahwa mereka
tidak akan pernah gagal.”

“Jika kamu tidak dapat berhenti memikirkannya.
Maka berkerjakeraslah untuk mendapatkannya.”

INTISARI

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA DI KELURAHAN RANTAU JAYA UDIK SUKADANA, LAMPUNG TIMUR

Oleh:

Eri Yuliawati Kusmiya

eriyuliawati67@gmail.com

Perkembangan teknologi yang kian lama semakin meningkat mendorong sifat manusia untuk memanfaatkan dan menggunakan teknologi sebaiknya. Munculnya penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pihak kantor desa rantau jaya udik dalam mengelola bantuan dana desa dan dalam pengambilan bantuan dana desa. Permasalahan yang sering terjadi di kelurahan desa rantau jaya udik adalah manajemen keuangan dana desa kurang mengakomodir dalam hal pengalokasian dana desa sesuai dengan kebutuhan desa, seperti keuangan yang tidak jelas dan sering berubah-ubah tidak sesuai dengan perencanaan pembangunan desa, dan dalam pembagian dana desa seringnya terjadi ketidaksesuaian dengan perencanaan pembangunan desa yang beralamat di Kecamatan Sukadana Kabupaten Lampung Timur. Untuk itu diperlukan suatu Sistem Informasi yang terkomputerisasi yang mampu mengatasi kendala dan masalah yang ada. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan menggunakan metode RUP (*Rational Unified Process*). Kemudian perancangan dilakukan dengan pembuatan *Use Case Diagram* sistem yang diusulkan, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*, dan diterapkan kedalam sebuah sistem untuk pembuatan sistem informasi berbasis Web. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa untuk kantor desa rantau jaya udik.

**Kata kunci: Website, Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana
Desa, RUP(*rational Unified Process*)**

INFORMATION SYSTEM FOR MANAGEMENT OF VILLAGE FUND ASSISTANCE IN RANTAU JAYA UDIK SUKADANA, LAMPUNG TIMUR

By:

Eri Yuliawati Kusmiya

eriyuliawati67@gmail.com

The development of technology which is increasingly increasing encourages human nature to utilize and use technology as well as possible. The emergence of this study aims to facilitate the Overseas Overseas village office in managing village fund assistance and in taking village fund assistance. problems that often occur in kelurahan rantau jaya udik are that village financial management is less accommodating in terms of allocating village funds according to village needs, such as unclear and often fickle finance that is not in accordance with village development planning, and in the distribution of village funds often there is a discrepancy with the village development planning which is located in Sukadana District, East Lampung Regency. For that we need a computerized Information System that is able to overcome existing obstacles and problems. The method used in making this system is to use the RUP (Rational Unified Process) method. Then the design is done by making the proposed Usecase Diagram system, Activity Diagram, Sequence Diagram and Class Diagram, and applied into a system for making Web-based information systems. This research resulted in an information system for managing village funding for the Rantau Jaya Udk village office.

Keywords: Website, Village Fund Assistance Management Information System, RUP (Rational Unified Process)

PRAKATA

Assalamu'alaikum Wr, Wb

Segala puji kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat Taufiq dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA DI KELURAHAN RANTAU JAYA UDIK SUKADANA, LAMPUNG TIMUR.** Penulisan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program S1 Sistem Informasi di perguruan tinggi IIB Darmajaya Bandar Lampung. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini dari bantuan berbagai pihak, karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada

1. Puji syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Nabi Muhammad SAW. Yang telah menjadi sumber inspirasi dalam berbagai macam hal dan tindakan dalam hidup saya.
3. Untuk ayah dan ibu tercinta Ali Mustofa dan Ponijah yang terus selalu tanpa henti memberi motivasi, dukungan serta doa. Tanpa adanya kalian saya tidak akan pernah menjadi seperti ini.
4. Bapak Ir. Firmansyah YA. MBA,MSc., selaku Rektor IIB Darmajaya.
5. Bapak Zaidir Jamal,S.Kom.,M.Eng selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer IIB Darmajaya Bandar Lampung.
6. Bapak Nurjoko, S.kom, M.T.I selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya.
7. Ibu Sushanty Saleh S.kom.,M.T.I selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dan motivasi kepada saya.
8. Untuk adik saya Arfa Ade Yulian dan Arfen Restu Aditio yang telah memberi arti susahnya menjadi kakak yang baik

9. Wahyu Andika yang telah memberikan semangat dan membantu dalam pembuatan skripsi ini.
10. Sahabat-sahabat seperjuangan Indri Tridianti, Resti Riana Putri dan Wahyu Etik Windarti yang telah memberi dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi.
12. Almamater IIB Darmajaya.
Semoga Allah SWT membalas kebaikan pihak yang telah membantu proses skripsi penulis.

Wassalamu'alaikum Wr, Wb.

Bandar Lampung, 20 September 2019
Penulis

Eri Yuliawati Kusmiya
1511050023

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	vi
MOTTO	vii
INTISARI	viii
ABSTRAK	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Sistem	5
2.1.2 Informasi.....	5
2.1.3 Sistem Informasi.....	6
2.1.4 Komponen Sistem Informasi	6

2.2	Pengertian Dana Bantuan Desa	8
2.2.1	Kegistsn Kelompok Tani	9
2.2.2	Fungsi Kelompok Tani	9
2.2.3	Manfaat Kelompok Tani.....	10
2.2.4	Ciri-ciri Kelompok Tani	10
2.3	Pengertian <i>DataBase</i>	10
2.3.1	Kamus Data	12
2.3.2	Pengertian Web.....	13
2.3.3	Pengertian PHP.....	13
2.3.4	Pengertian MySQL.....	13
2.3.5	Pengertian XAMPP	14
2.3.6	<i>Cascading Style Sheet</i>	14
2.4	Pengertian UML (<i>Unified Model Language</i>)	15
2.4.1	Pengertian <i>Usecase Diagram</i>	17
2.4.2	Pengertian Class Diagram	18
2.4.3	Pengertian Activity Diagram.....	19
2.4.4	Pengertian Sequence Diagram.....	21
2.5	Metode Pengembangan Sistem.....	21
2.5.1	RUP (Rational Unified Process	22
2.5.2	Tahapan RUP.....	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25	
3.1	Metode Pengumpulan Data	25
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	25
3.3	Analisa Sistem Berjalan	29
3.4	Rancangan Sistem yang akan diusulkan.....	29
3.4.1	<i>Usecase Diagram</i>	29
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	36
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	41
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	46
3.2.5	Relasi Antar Table	47
3.5	Perancangan Sistem.....	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1 Alat Pendukung Pembuatan Sistem	56
2.4.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	56
2.4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	56
4.2 Implementasi Pada Sistem	57
4.3 Analisa Data.....	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Table Simbol-simbol <i>Usecase Diagram</i>	17
2.2 Tabel Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	19
2.3 Tabel Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	20
2.4 Tabel Simbol-simbol <i>Squence Diagram</i>	21
3.1 Tabel Deskripsi Pendefinisian actor Sistem diusulkan	31
3.2 Tabel <i>Usecase Scenario Login</i>	31
3.3 Tabel <i>Input Data Bantuan</i>	32
3.4 Tabel Input Data Bantuan Kelompok Tani	33
3.5 Tabel Laporan Pengambilan Bantuan Kelompok Tani	34
3.6 Tabel Laporan	35
3.7 Tabel Penelolaan Bantuan Dana Desa	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Lima Komponen Sistem Informasi	7
2.2 Format Kamus Data	12
2.3 Diagram UML.....	16
2.4 Alur Hidup RUP.....	22
3.1 Alur Hidup RUP.....	26
3.2 Usecase Diagram.....	30
3.3 <i>Activity Diagram</i> Sekertaris.....	37
3.4 <i>Activity Diagram</i> Bendahar.....	38
3.5 <i>Activity Diagram</i> Login kepala Desa	39
3.6 <i>Activity Diagram</i> Ketua Kelompok Tani.....	40
3.7 <i>Squence Diagram</i> Login.....	41
3.8 <i>Squence Diagram</i> Sekertaris	42
3.9 <i>Squence Diagram</i> Bendahar.....	43
3.10 <i>Squence Diagram</i> Ketua Kelompok Tani	44
3.11 <i>Squence Diagram</i> Kepala Desa.....	45
3.12 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Pengolahan Bantuan Dana Desa	46
3.13 Relasi Antar Table.....	47
3.14 Tampilan Menu Halaman Login	48
3.15 Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa	48
3.16 Tampilan Menu Halaman Laporan Perencanaan Kegiatan Desa.....	49
3.17 Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan	49
3.18 Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan	49
3.19 Tampilan Menu Halaman Input Data Kelompok Tani	50
3.20 Tampilan Menu Halaman Input Bantuan Kelompok Tani.....	50
3.21 Tampilan Menu Halaman Input Laporan Bantuan	51
3.22 Tampilan Menu Halaman Input Laporan bantuan	51
3.23 Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan	51
3.24 Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa.....	52
3.25 Tampilan Menu HalamanRespon Pelatihan.....	52

3.26	Tampilan Menu Halaman Data Kelompok Tani.....	53
3.27	Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan	53
3.28	Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan	54
3.29	Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan	54
3.30	Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa.....	55
3.31	Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan	55
3.32	Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan	55
4.1	Implementasi Halaman Login Akses	58
4.2	Implementasi Sistem Tampilan Dana APBN.....	58
4.3	Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa	59
4.4	Implementasi Sistem Halaman Respon Pelatihan.....	59
4.5	Implementasi Sistem Halaman Respon Pelatihan.....	60
4.6	Implementasi Sistem Halaman Respon Pelatihan.....	60
4.7	Implementasi Sistem Halaman Respon Pelatihan.....	61
4.8	Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa	62
4.9	Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa	62
4.10	Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa	63
4.11	Implementasi Sistem Tampilan Respon Pelatihan	63
4.12	Implementasi Sistem Tampilan Respon Bantuan	64
4.13	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Bantuan	64
4.14	Implementasi Sistem Tampilan Respon Bantuan	65
4.15	Implementasi Sistem Tampilan Pengajuan Pelatihan	66
4.16	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Bantuan	66
4.17	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan.....	67
4.18	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Bantuan	68
4.19	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan.....	68
4.20	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Kegiatan Desa.....	68
4.21	Implementasi Sistem Tampilan Laporan Dana APBN	69

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dana Desa adalah dana yang bersumber dari Anggaran APBN pendapatan Negara yang diperuntukan bagi Desa yang ditransfer melalui Anggaran Belanja Daerah dan pendapatan dari kabupaten/kota sehingga dapat digunakan untuk membiayai penyelenggaraan pembangunan serta pemberdayaan masyarakat dan kemasyarakatan. Dana bantuan desa rantau jaya udik sebesar Rp 1.133 M. yang di gunakan untuk Perbaikan jalan, pembuatan gorong-gorong, posyandu, Bedah rumah, MCK, *Drenasel* (aliran air), *Telport* (jalan batu). Dan jenis bantuan dana desa berupa Pemberdayaan, Pembangunan, bidang pembinaan kemasyarakatan, Bidang kemasyarakatan, yang di transfer melalui rekening desa setiap 1 tahun sekali.

Pengelolaan Dana Desa adalah keseluruhan kegiatan yang meliputi perencanaan, pelaksanaan, penatausahaan, pelaporan, dan pertanggungjawaban keuangan desa. Penyelenggaraan Dana Desa berdasarkan hak asal usul dan kewenangan lokal berskala Desa didanai oleh APBN Desa. Penyelenggaraan kewenangan lokal berskala Desa selain didanai oleh APBN Desa, Dana anggaran pendapatan dan belanja negara dialokasikan pada bagian anggaran kementerian/lembaga dan disalurkan melalui satuan kerja perangkat daerah kabupaten/kota. Penyelenggaraan kewenangan Desa yang ditugaskan oleh pemerintah daerah didanai oleh anggaran pendapatan dan belanja daerah. Seluruh pendapatan Desa diterima dan disalurkan melalui rekening kas Desa dan penggunaannya ditetapkan dalam APB Desa. Pencairan dana dalam rekening kas Desa ditandatangani oleh kepala Desa dan Bendahara Desa.

Pengelolaan dana desa yang di kelola oleh bendahara dan sekertaris desa sesuai dengan APBDS yang telah di tentukan dan di buat setelah anggaran

bantuan desa turun. permasalahan yang sering terjadi di kelurahan desa rantau jaya udik adalah manejemen keuangan dana desa kurang mengakomodir dalam hal penggalokasian dana desa sesuai dengan kebutuhan desa, seperti keuangan yang tidak jelas dan sering berubah-ubah tidak sesuai dengan perencanaan pembangunan desa, dan dalam pembagian dana desa seringnya terjadi ketidaksesuaian dengan perencanaan pembangunan desa yang beralamat di Kecamatan Sukadana Kabupaten Lampung Timur. Untuk itu diperlukan suatu Sistem Informasi yang terkomputerisasi yang mampu mengatasi kendala dan masalah yang ada. Dari uraian diatas, maka dalam Penelitian ini penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana Desa di Kelurahan Rantau Jaya Udik Sukadana, lampung Timur”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka fokus permasalahan yang akan dibahas yaitu:

“ Bagaimana Membuat Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana Desa yang dapat mempermudah dalam mengatasi kendala dan masalah yang ada dalam pengelolaan dana desa kelompok tani serta lebih transparansi dalam pengelolaan dana bantuan dan pembagian kepada para anggota kelompok tani.”

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pelaksanaan tugas akhir ini dapat lebih terarah maka fokus penelitian difokuskan pada pembahasan sebagai berikut:

1. Objek yang diteliti yaitu Kantor Desa Rantau Jaya Udik.
2. Membangun suatu sistem Informasi Pengelolaan bantuan dana desa rantau jaya udik yang dapat mempermudah dalam mengatasi kendala dan masalah yang ada dalam pengelolaan dana desa kelompok tani.
3. Sistem ini hanya bisa di akses oleh Bendahara, Sekertaris, Kepala Desa dan Ketua Kelompok Tani secara online.

4. Sistem ini mencakup data pengelolaan dana bantuan yang di turunkan oleh APBN dan juga bantuan yang akan diberikan kepada kelompok tani.
5. Target pengguna sistem ini adalah kepala desa/sekretariat desa dan ketua kelompok tani di Sukadana lampung Timur.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak di capai dalam penelitian ini yakni untuk menggatasi pengelolaan dana desa yang tidak jelas dan dapat berubah-ubah, mengetahui perencanaan, pelaksanaan, pengelolaan dan pertanggung jawaban mengenai bantuan dana desa di desa rantau jaya udik. Serta menghasilkan sebuah sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa yang lebih cepat, tepat guna, efektif dan efisien pada Kantor Desa Rantau Jaya Udik.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Secara Teoritis

Secara teoritis, hasil dari penelitian ini dapat menjadi referensi atau masukan bagi perkembangan teknologi informasi dan menambah kajian teknologi informasi khususnya sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa di Sukadana lampung Timur.

b. Secara Praktis

1. Hasil penelitian ini secara praktis diharapkan dapat Mempermudah pihak Kantor Desa Rantau Jaya Udik dalam proses pengelolaan bantuan dana desa.
2. Membantu dalam proses penginputan data, dan laporan Keuangan khususnya pengelolaan bantuan dana untuk kelompok tani .
3. Dapat meminimalisasi adanya kesalahan dan mengoptimalkan keamanan data.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

2.1.1 Sistem

Pengertian sistem menurut Romney dan Steinbart(2015:3): sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. sebagian besar sistem terdiri dari sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

Pengertian sistem menurut Mulyadi(2016:5), sistem adalah “suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan”.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan dalam melaksanakan suatu kegiatan pokok perusahaan.

2.1.2 Informasi

Pengertian menurut Krismaji(2015:14), informasi adalah “data yang telah diorganisasikan dan telah memiliki kegunaan dan manfaat”. Hal serupa disampaikan oleh Romney dan Steinbart (2015:4), Informasi adalah data yang telah di kelola dan di proses pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, penggunaan pembuatan keputusan yang lebih baik sebagaimana kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem informasi adalah data yang diolah agar bermanfaat dalam pengambilan keputusan bagi penggunanya.

2.1.3 Sistem Informasi

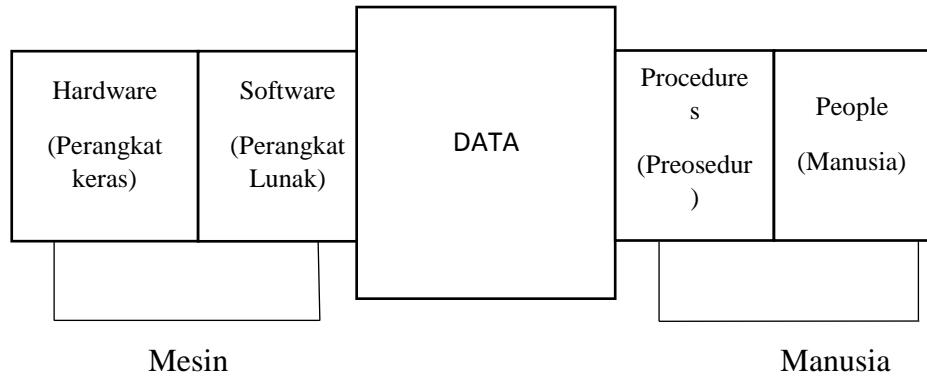
Pengertian menurut Krismaji (2015:15) : sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpulkan, memasukkan, dan mengelola serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

2.1.4 Komponen Sistem Informasi

Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2014:13), sistem informasi memiliki lima komponen yang dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

1. Hardware dan Software yang berfungsi sebagai mesin. Hardware adalah perangkat keras komputer yang dapat dilihat secara fisik. Hardware dapat berupa peralatan penyimpanan data (disk), peralatan input (keyboard, mouse, scanner), peralatan output (printer, speaker), dan peralatan komunikasi data (modem). Sedangkan software adalah kumpulan dari perintah/fungsi yang ditulis dengan aturan tertentu untuk memerintahkan komputer melaksanakan tugas tertentu.
2. People dan Procedures yang merupakan manusia dan tatacara menggunakan mesin. Manusia adalah mereka yang terlibat dalam kegiatan sistem informasi seperti operator, pemimpin sistem informasi, dan sebagianya. Sedangkan prosedur merupakan dokumen yang berisi tentang bagaimana cara menggunakan dan menjalankan suatu sistem.
3. Data sebagai jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data. Data adalah komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan

informasi. Ilustrasi komponen-komponen tersebut dapat dilihat pada gambar 2.2 berikut ini.



Gambar 2.1 Lima Komponen Sistem Informasi

(Sumber: Al-Bahra bin Ladjamudin (2014:13)

- a. Alter, sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.
- b. Bodnar dan Hopwoo , sistem informasi adalah kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna.
- c. Gelinas, Oram dan Wiggins , sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai.
- d. Hall, sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal, dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan kepada para pemakai.

- e. Turban, McLeas dan Wetherbe, sebuah sistem informasi mengumpulkan, memproses, mentimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.
- f. Wilkinson, sistem informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia dan komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi) guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

Berdasarkan berbagai definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi mencangkup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan (Kadir, 2014)

2.2 Dana Bantuan Desa

Dana Desa adalah dana yang bersumber dari Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) Kabupaten yang dialokasikan dengan tujuan pemerataan kemampuan keuangan antar Desa untuk mendanai kebutuhan Desa dalam rangka penyelenggaraan Pemerintahan dan pelaksanaan pembangunan serta pelayanan masyarakat. Alokasi Dana Desa diperoleh dari dana perimbangan APBN yang diterima oleh Kabupaten/Kota dalam Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (APBD) setelah dikurangi Dana Alokasi Khusus (DAK) sebesar 10%.

(Hanif Nurcholis, 2011; 89):

2..2.1 Kegiatan kelompok tani

Kegiatan kelompok tani adalah perkumpulan yang beranggotakan para petani di desa, ketua kelompok tani dipilih dari salah seorang petani yang dianggap memiliki pengetahuan dan wawasan luas. Ketua

kelompok tani yang terpilih diharapkan dapat menjalankan tugas dan kewajibannya antara lain mengkoordinasikan kegiatan gotong royong untuk pengolahan lahan anggota kelompok tani secara bergantian, mengkoordinasikan penjualan hasil produksi, dan melakukan hubungan dengan pihak penyuluh maupun dinas pertanian.

2.2.2 Fungsi Kelompok Tani

- a. Wadah belajar mengajar bagi anggotanya guna meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan sikap serta tumbuh dan berkembangnya kemandirian dalam berusaha tani sehingga produktivitasnya meningkat, pendapatannya bertambah serta kehidupan yang lebih sejahtera.
- b. Tempat untuk memperkuat kerjasama diantara sesama petani dalam kelompok tani dan antar kelompok tani serta dengan pihak lain. Melalui kerjasama ini diharapkan usaha taninya akan lebih efisien serta lebih mampu menghadapi ancaman, tantangan, hambatan dan gangguan,
- c. Unit Produksi merupakan usahatani yang dilaksanakan oleh masing masing anggota kelompok tani, secara keseluruhan harus dipandang sebagai satu kesatuan usaha yang dapat dikembangkan untuk mencapai skala ekonomi, baik dipandang dari segi kuantitas, kualitas, maupun kontinuitas.

2.2.3 Manfaat Kelompok Tani

- a. Meningkatkan hasil pertanian.
- b. Meningkatkan taraf hidup petani.
- c. Mempermudah Instansi untuk berkomunikasi dengan kelompok tani.

- d. Belajar bekerja sama yang baik dalam suatu keorganisasian

2.2.4 Ciri-ciri Kelompok Tani

- a. Saling mengenal, akrab dan saling percaya diantara sesama anggota.
- b. Mempunyai pandangan dan kepentingan yang sama dalam berusaha tani,
- c. Memiliki kesamaan dalam tradisi dan atau pemukiman, hamparan usaha, jenis usaha, status ekonomi maupun sosial, bahasa, pendidikan dan ekologi.
- d. Ada pembagian tugas dan tanggung jawab sesama anggota berdasarkan kesepakatan bersama (Shopan, 2015).

2.3 Basis Data (*Database*)

Hidayatullah (2014:137), “Basis data dapat didefinisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.”

Sukamto dan Shalahuddin (2014:43), “Basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan.” Adapun tujuan dari database antara lain:

1. Kecepatan dan Kemudahan (*Speed*)

Pemanfaatan basis data memungkinkan kita untuk dapat menyimpan data atau melakukan perubahan/manipulasi terhadap data atau menampilkan kembali data tersebut dengan lebih cepat dan mudah.

2. Efisiensi Ruang Penyimpanan(*Space*)

Karena keterkaitan erat antara kelompok dalam basis data, maka redundansi data pasti selalu ada. Dengan basis data, efisiensi/optimalisasi penggunaan ruang penyimpanan dapat dilakukan karena kita dapat melakukan penekanan jumlah redundansi data, baik menerapkan sejumlah pengkodean atau membuat relasi-relasi antar kelompok data yang saling berhubungan.

3. Keakuratan (*Accuracy*)

Pemanfaatan pengkodean atau pembentukan relasi antar data bersama dengan penerapan aturan/batasan tipe data, domain data, keunikan data dan sebagainya yang secara ketat dapat diterapkan dalam sebuah basis data, sangat berguna untuk menekan ketidakakuratan/penyimpanan data.

4. Ketersediaan (*Availability*)

Pertumbuhan data sejalan waktu akan semakin membutuhkan ruang penyimpanan yang besar. Padahal tidak semua data selalu kita gunakan/butuhkan. Karena itu kita dapat melakukan pemilihan data, sehingga data yang sudah jarang kita gunakan dapat kita pindahkan kedalam media penyimpanan *offline*.

5. Kelengkapan (*Completeness*)

Untuk mengkomodasi kebutuhan kelengkapan data yang semakin berkembang, maka kita tidak hanya dapat menambah *record-record* data, tetapi juga dapat melakukan perubahan struktur dalam basis data, baik dalam penambahan objek baru(tabel) atau dengan penambahan *field-field* baru pada suatu tabel.

6. Keamanan (*Security*)

Ada sejumlah sistem pengolahan basis data yang tidak menerapkan aspek keamanan dalam sebuah basis data.

7. Kebersamaan Pemakaian (*Shareability*)

Pemakai basis data seringkali tidak terbatas pada satu pemakai saja atau di satu lokasi saja oleh satu sistem aplikasi.

2.3.1 Kamus Data (Data Dictionary)

Kamus data adalah suatu daftar elemen yang terorganisir dengan definisi yang tetap dan sesuai dengan sistem, sehingga *user* dan analisis sistem mempunyai pengertian yang sama tentang *input*, *output*, dan kumpulan *data store*. Pembentukan kamus data didasarkan pada alur data yang terdapat pada DFD. Alur data pada DFD bersifat global (hanya menunjukkan alur datanya tanpa menunjukkan struktur dari alur data). Untuk menunjukkan struktur dari alur data secara rinci maka dibentuklah kamus data (Jogiyanto H.M, 2005). Berikut contoh tampilan format kamus data pada gambar 2.3

Nama Database	:		
Nama Tabel	:		
Primary Key	:		
Foreign Key	:		
Nama Field	Type	Size	Keterangan

Gambar 2.2 Format Kamus Data.

2.3.2 Pengertian Web

Menurut Abdul Kadir (2014), *Web browser* atau biasa disebut *brouser*(peramban) saja adalah perangkat lunak yang berguna untuk mengakses informasi web ataupun untuk melakukan transaksi via web.

Microsoft internet Explorer dan Mozilla firefox merupakan contoh *browsers* yang terkenal di lingkungan Windows.

2.3.3 Pengertian PHP

PHP menurut (Solichin, 2016:11) merupakan singkatan dari Personal Home Page Hypertext Processor. PHP merupakan Jurnal Informatika, bahasa script yang ditempatkan dalam server dan diproses diserver hasilnya dikirimkan ke klien, tempat pemakainya menggunakan browser. Seperti bahasa pemrograman yang lain, PHP memiliki kelebihan dan juga kelemahan. Adapun kelebihan dari PHP antara lain :

- a) PHP merupakan suatu bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- b) PHP dapat berjalan pada web server yang dirilis oleh Microsoft, juga pada Apache yang bersifat open source.
- c) Karena sifatnya yang open source, maka perubahan dan perkembangan interpreted pada PHP lebih cepat dan mudah, karena banyak milis-milis dan developer yang siap membantu pengembangannya.
- d. PHP memiliki referensi yang begitu banyak sehingga sangat mudah untuk dipahami. PHP dapat berjalan pada 3 operating sistem, yaitu linux, Unix dan Windows, dan juga dapat dijalankan secara runtime pada suatu console.

2.3.4 Pengertian MySQL

Menurut Solichin (2016), MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis dataSQL (*Database Management Sistem*) atau DBMS yang *multithread, multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus

dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. Tidak seperti *Apache* yang merupakan *software* yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia yaitu MySQL AB. MySQL AB memegang penuh hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah: David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius. Beberapa kelebihan MySQL antara lain :*free* (bebas di *download*), stabil dan tangguh, fleksibel dengan berbagai pemrograman, security yang baik, dukungan dari banyak komunitas, kemudahan management *database*, mendukung transaksi dan perkembangan *software* yang cukup cepat.

2.3.5 Pengertian XAMPP

Riyanto (2014:1), “XAMPP merupakan paket *PHP* dan *MySQL* berbasis *open source*, yang dapat digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan aplikasi berbasis *PHP*”.

Buana (2014:4), “XAMPP adalah perangkat lunak opensource yang diunggah secara gratis dan bisa dijalankan di semua operasi seperti windows, linux, solaris, dan mac”.

2.3.6 Cascading Style Sheet

Cascading style sheet atau disebut CSS merupakan suatu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web menjadi lebih rapi, terstruktur dan seragam. CSS sebagai lintas platform, CSS dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi dan web browser. Proses yang dilakukan oleh CSS adalah pengaturan layout,

kerangka, teks, gambar, warna, tabel, spasi, dan lain sebagainya. Ada dua sifat CSS, yaitu internal dan eksternal.

1. Internal

Kode CSS yang dibuat dimasukkan atau disisipkan ke dalam file kode HTML. Cara ini cukup merepotkan untuk membuat file lain dengan metode yang sama karena harus menyisipkan kode CSS secara berulang-ulang.

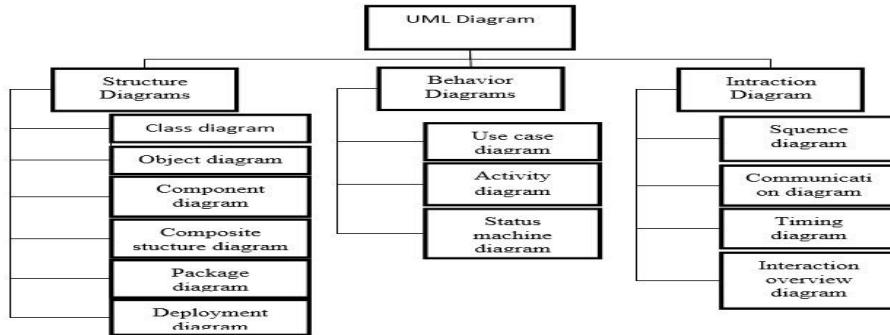
2. Eksternal

Kode CSS dan HTML dibuat secara terpisah. Pembuatan satu file CSS dapat digunakan berulang-ulang pada file HTML. File ini dapat digunakan pada berbagai file HTML tanpa harus membuat kembali kode CSS. Cara ini yang disarankan untuk pembuatan desain web sehingga pembuatannya lebih mudah (Saputra dan Agustin, 2016).

2.4 UML (Unified Model Language)

Banyak orang yang telah membuat bahasa pemodelan pembangunan perangkat lunak yang sesuai dengan teknologi pemograman yang berkembang pada saat itu, misalnya yang sempat berkembang dan digunakan oleh banyak pihak adalah *Data Flow Diagram* (DFD) untuk memodelkan perangkat lunak yang menggunakan pemograman prosedural atau struktural, kemudian juga ada *State Transition Diagram* (STD) yang digunakan untuk memodelkan sistem *real time* (waktu nyata). Pada perkembangan teknik pemograman berorientasi objek, munculah sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modeling Language* (UML). UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasi, menggambarkan, membangun dan mendokumentasi dari sistem perangkat lunak. UML terdiri

dari 13 macam diagram yang dikelompokkan dalam tiga kategori, yaitu seperti pada Gambar 2.3 (Rosa, 2016).

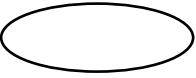


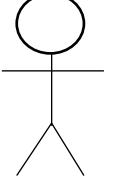
Gambar 2.3 Diagram UML (Sumber: Rosa, 2016)

2.4.1 Pengertian *Usecase Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014:155), “*Use Case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.”

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Usecase Diagram*

No	Simbol	Deskripsi
1	Use case 	Fungsionalitas yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau actor biasanya dinyatakan dengan kata kerja yang diawali dengan vase nama <i>use case</i> .

2	Actor 	Orang, proses atau system yang berinteraksi dengan system yang akan dibuat, jadi walaupun symbol dari actor adalah gambar orang, tapi belum tentu merupakan orang biasnya digunakan menggunakan kata benda
3	Include - -----> << include >>	Relasi use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case untuk menjalankan fungsinya
4	Ekstensi -----> <<extend>>	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa use case tambahan itu
5	Dependency>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
6	Generalization ←-----	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagai perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
7	Association -----	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

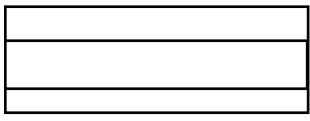
8	System		Menspesifikasikan paket yang menampilkan system secara terbatas.
9	Note		Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya computer.

2.4.2 Pengertian *Class Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014:141), bahwa Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

- a. Atribut merupakan variable-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
- b. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Class Diagram*

Symbol	Deskripsi
	Kelas : kelas pada struktur system
	Interface : sama dengan konsep dalam pemrograman berorientasi

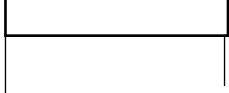
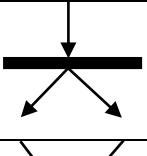
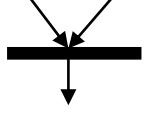
	objek
→	Relasi : relasi antara kelas dan digunakan oleh kelas lain
→	Generalisasi ; relasi antara kelas dengan makna generalisasi
→	Dependency : relasi antara kelas dengan makna kebergantungan
◇	Agregansi : relasi antara kelas dengan makna 2 bagian

2.4.3 Pengertian *Activity Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014:161), Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses atau menu yang ada pada perangkat lunak. Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Activity Diagram*

Symbol	Deskripsi
●	Status awal : aktivitas system
[]	Aktivitas : yang dilakukan system
◇	Decission : percabangan bilamana ada aktivitas lebih dari satu

	Join : penggabungan aktivitas yang dijadikan menjadi satu
	Status akhit : yang dilakukan oleh sebuah system
	Swimlane : memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
	Fork : Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.
	Join : digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dugabungkan.

2.4.4 Pengertian Sequence Diagram

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2014:165), *Sequence Diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirmkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu, untuk menggambar *sequence diagram* harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. Membuat *sequence diagram* juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case*.

Tabel 2.4 Simbol-simbol Sequence Diagram

simbol	Deskripsi
 Atau 	Actor: orang yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri
⋮	Lifetime: menyatakan kehidupan suatu objek
	Objek: menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Waktu aktif: menyatakan objek dalam keadaan aktif
→	Pesan: menyatakan suatu objek memiliki pesan atau objek

2.5 Metodologi Pengembangan Sistem

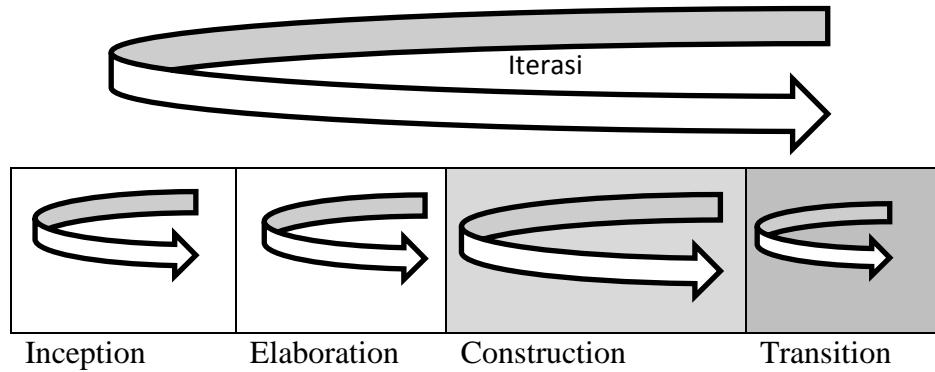
Menurut Rosa A.S-M.Shalahuddin (2016), Pengembangan sistem (*systems development*) dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada.

2.5.1 RUP (*Rational Unified Process*)

Unified Process atau dikenal juga dengan proses iteratif dan inkremental merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara iteratif (berulang) dan inkremental (bertahap dengan proses menaik). Iteratif bisa dilakukan di dalam setiap tahap atau iteratif tahap pada proses pengembangan perangkat lunak untuk menghasilkan perbaikan fungsi yang inkremental, dimana setiap iterasi akan memperbaiki iterasi berikutnya (Rosa, 2016). Salah satu *Unified Process* yang terkenal adalah RUP (*Rational Unified Process*).

RUP adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang, fokus pada arsitektur, lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (*use case driven*). RUP merupakan proses rekayasa

perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik dan penstrukturasi yang baik. RUP memiliki empat buah tahap fase, yaitu sebagai berikut.



Gambar 2.4 Alur Hidup RUP (Sumber: Rosa, 2016)

2.5.2 Tahapan RUP

a. *Inception* (Permulaan)

Tahap ini lebih pada memodelkan bisnis yang dibutuhkan dan mendefinisikan kebutuhan akan sistem yang akan dibuat. Tahap yang dibutuhkan pada permulaan ini adalah :

1. Memahami ruang lingkup dari proyek (termasuk biaya, waktu, kebutuhan, resiko dan lainnya).
2. Membangun kasus bisnis yang dibutuhkan.

Hasil yang diharapkan pada tahap ini adalah memenuhi *lifecycle objectivemilestobe* (batas/tonggak objektif dari siklus) dengan kriteria berikut

3. Umpulan balik dari pendefinisian ruang lingkup, perkiraan biaya dan perkiraan jadwal.
4. Kebutuhan dimengerti dengan pasti dan sejalan dengan kasus primer yang dibutuhkan.
5. Kredibilitas dari perkiraan biaya, perkiraan jadwal, penentuan sekala prioritas, risiko dan proses pengembangan.

6. Ruang lingkup purwarupa (*prototype*) yang akan dikembangkan.
7. Membangun garis dasar dengan membandingkan perencanaan aktual dengan perencanaan yang direncanakan.

Jika pada akhir tahap ini target yang diinginkan tidak dicapai maka dapat dibatalkan atau diulang kembali setelah dirancang ulang agar kriteria yang diinginkan dapat dicapai.

b. *Elaboration* (perluasan atau perencanaan)

Tahap ini lebih difokuskan pada perencanaan arsitektur sistem. Tahap ini lebih pada analisis dan desain sistem serta implementasi sistem yang fokus pada purwarupa sistem (*prototype*). Hasil yang diharapkan pada tahap ini adalah memenuhi *lifecycle objective milestone* (batas/tonggak objektif dari siklus) dengan kriteria berikut :

1. Model kasus yang digunakan (*use case*) dimana kasus dan aktor yang terlihat telah didefinisikan dan sebagian besar kasus harus dikembangkan.
2. Deskripsi dari arsitektur perangkat lunak telah dibuat.
3. Rancangan arsitektur yang dapat diimplementasikan dan mengimplementasikan *use case*.
4. Kasus bisnis atau proses bisnis dan daftar resiko yang sudah mengalami perbaikan.
5. Rencana pengembangan untuk seluruh proyek telah dibuat.
6. Purwarupa (*prototype*) yang dapat didemonstrasikan untuk mengurangi setiap resiko teknis yang diidentifikasi.

Jika pada akhir tahap ini target yang diinginkan tidak dicapai, maka dapat dibatalkan atau diulang kembali.

c. *Construction* (konstruksi)

Tahap ini fokus pada pengembangan komponen dan fitur-fitur sistem. tahap ini lebih pada implementasi dan pengujian sistem yang fokus pada implementasi perangkat lunak atau kode program. Tahap ini menghasilkan produk perangkat lunak dimana menjadi syarat dari *Initial Operational Capability Milestone* atau batas/tonggak kemampuan operasional awal.

d. *Transition* (transisi)

Tahap ini lebih pada deployment atau inisialisasi sistem agar dapat dimengerti oleh *user*. Tahap ini menghasilkan produk perangkat lunak dimana menjadi syarat dari *Initial Operational Capability Milestone* atau batas/tonggak kemampuan operasional awal. Aktivitas pada tahap ini termasuk pada pelatihan *user*, pemeliharaan dan pengujian sistem.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data di perlukan untuk melengkapi serta memenuhi data yang dibutuhkan selama penelitian di Kelurahan Desa Rantau Jaya Udik adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

3.1.1 Wawancara

Komunikasi langsung dengan sumber yaitu, Kepala Desa/Sekertaris desa dan orang yang ada pada lingkup Kelurahan Rantau Jaya Udik.

3.1.2 Observasi

Observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data secara Systematis mengenai Sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa di Desa Rantau Jaya Udik.

3.1.3 Studi Kepustakaan

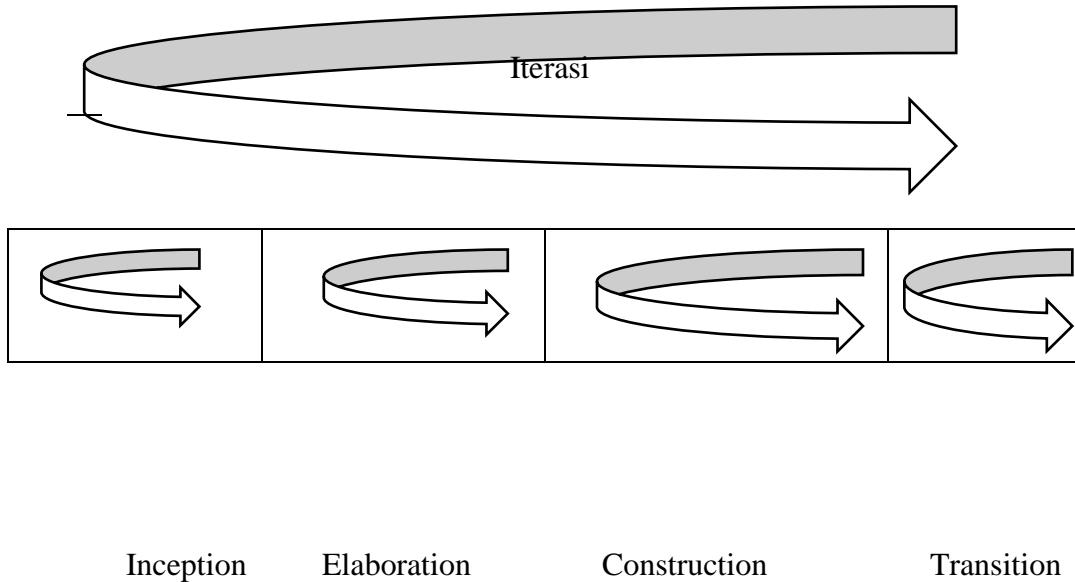
Studi pustaka dilakukan untuk memperoleh data daninformasi dengan membaca beberapa jurnal, karangan ilmiah, serta sumber-sumber lain mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Unified Process atau dikenal juga dengan proses interatif dan inkremental merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara interatif (berulang) dan incremental (bertahap dengan peroses menaik). Interatif bila dilakukan di dalam setiap tahap atau interatif tahap pada proses pengembangan perangkat lunak untuk menghasilkan perbaikan fungsi yang

inkremental, dimana setiap iterasi akan memperbaiki iterasi berikutnya. Salah satu *Unified Process* yang terkenal adalah RUP (*Rational Unified Process*).

RUP adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang fokus pada arsitektur lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (use case driven). RUP merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik dan penstrukturasi yang baik. RUP memiliki empat tahap fase seperti berikut ini.



Gambar 3.1 Alur Hidup RUP

a. Permulaan (*Inception*)

Permulaan berawal dari menentukan tempat penelitian yang diadakan. Penelitian ini dilaksanakan di Kelurahan Rantau Jaya Udk Sukadana La,pung Timur. Setelah menentukan tempat penelitian, tahap selanjutnya adalah melakukan analisa permasalahan. Tahap ini lebih pada memodelkan proses bisnis yang dibutuhkan (business modelling) dan mendefinisikan kebutuhan akan sistem yang akan dibuat (requirements).

b. Perencanaan atau Perluasan (*Elaboration*)

Tahap ini lebih difokuskan pada perencanaan arsitektur sistem. Tahap ini juga dapat mendeteksi apakah arsitektur sistem yang diinginkan dapat dibuat atau tidak. Mendeteksi resiko yang mungkin terjadi dari arsitektur yang dibuat. Tahap ini lebih pada analisis dan desain sistem serta implementasi sistem yang fokus pada purwarupa sistem (prototype). Analisa Sistem berjalan dilakukan guna menganalisa sistem yang berjalan dengan menggunakan pemodelan UML berupa *use case*. Tahapan perancangan digunakan untuk perancangan Sistem yang diusulkan. Perancangan Sistem yang diusulkan terdiri :

1. *Use Case Diagram*

Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan Sistem informasi yang akan dibuat.

2. *Activity Diagram*

Activity diagram menggambarkan aliran kerja atau aktivitas Sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa berbasis web.

3. *Squence Diagram*

Squence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

4. *Class Diagram*

Class diagram menggambarkan struktur Sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun Sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa berbasis web

5. Perancangan *Database*

Perancangan *database* digunakan untuk merancang *database* yang akan digunakan dalam Sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa berbasis web yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah MySQL.

6. Perancangan *Input/Output*

Perancangan *input/output* merupakan perancangan menu masukan dan menu keluaran (informasi) dari Sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa berbasis web. Tahap pengodean dilakukan setelah perancangan. Pengkodean dilakukan untuk mengimplementasikan Sistem perangkat lunak yang sudah dirancang pada tahapan desain sebelumnya. Pengkodean dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Dreamweaver dan *database* MySQL.

c. Kontruksi (*Construction*)

Tahapan ini mengarah pada proses pengujian web yang akan dibangun. Pengujian dilakukan untuk menguji perangkat lunak yang seiring dengan pembuatan kode program dengan menggunakan Bahasa pemrograman. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

d. Transisi (*Transition*)

Transition merupakan tahap terakhir dari RUP (Rational Unified Process), dimana pada tahap ini peneliti melakukan pengujian. Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang

handal. Teknik pengujian yang dilakukan untuk menguji adalah dengan menggunakan Blackbox Testing.

3.3 Analisa Sistem Berjalan

Analisa Sistem yang berjalan pada kelurahan desa rantau jaya udik, untuk mengetahui alur proses sistem yang berjalan secara terinci di jelaskan untuk menerangkan proses apa saja yang dijelaskan.

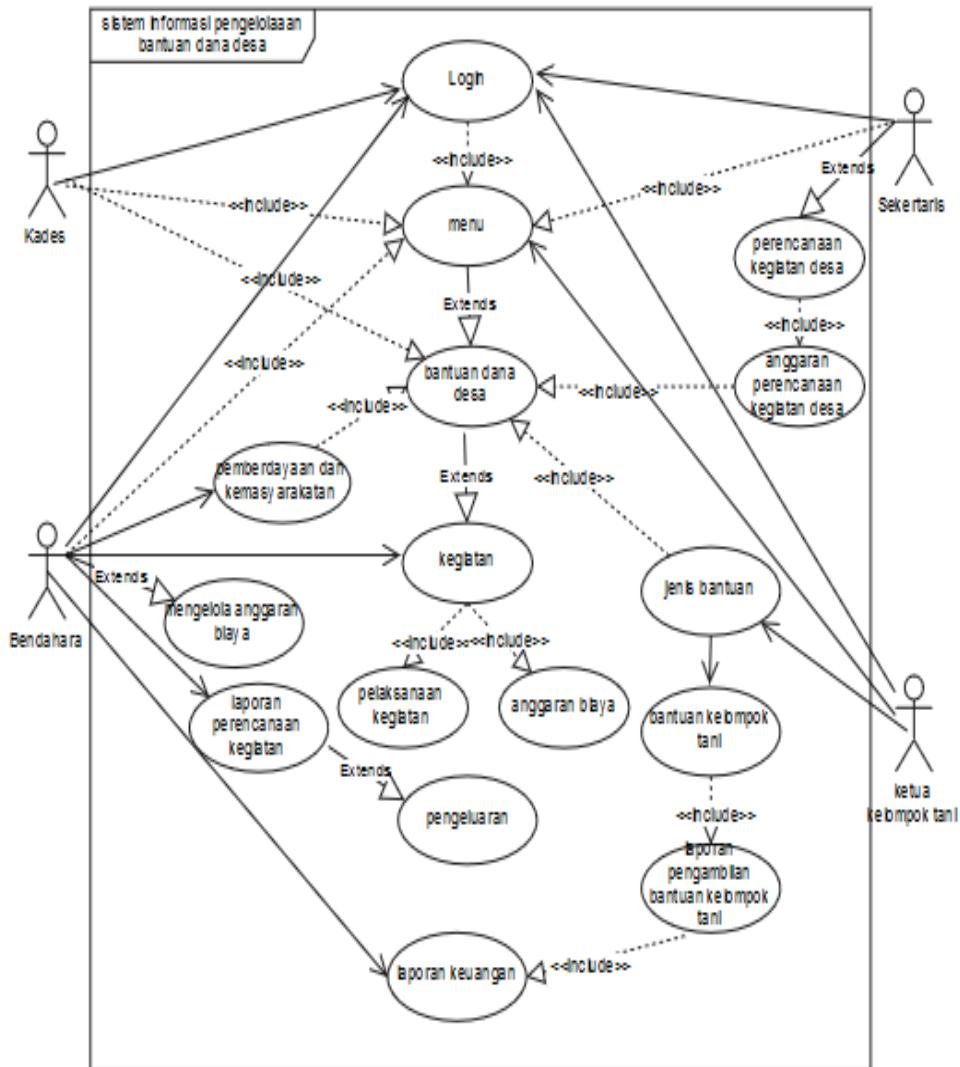
- A. Sistem yang Berjalan Untuk Pengelolaan Dana Bantuan Desa.
 1. Pengelolaan dana bantuan desa yang dikelola oleh bendahara dan sekertaris desa sesuai dengan APBDS yang telah di tentukan.
 2. Dana yang sudah didapatkan di simpan oleh sekrtaris desa, dan apabila ada kegiatan yg berhubungan dengan desa, maka dana desa akan di serahkan oleh bendahara untuk di kelola sesuai dengan kebutuhan.
 3. Dan untuk klompok tani apabila membutuhkan bantuan dana desa untuk prasarana kemajuan pertanian usaha desa maka akan di berikan bantuan untuk klompok tani sesuai dengan kebutuhan dan keperluan.

3.4 Rancangan Sitem yang akan diusulkan

Pada sub sistem rancangan sistem baru akan di jelaskan tentang komponen yang akan di gunakan untuk memakukan sebuah rancangan sistem yang berupa desain sistem, input dan output

3.4.1 USECASE DIAGRAM

Usecase Diagram menggambarkan hubungan antara aktor dan sistem. Adapun aktor dalam sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa berbasis web sebagai berikut:



Gambar 3.2 Usecase Diagram

Deskripsi aktor, *usecase* dan sekenario *usecase* sistem yang diusulkan mengenai pengolahan bantuan dana desa adalah sebagai berikut :

1. Deskripsi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor sistem diusulkan mengenai pengelolaan bantuan dana desa adalah seperti pada Table 3.1.

Table 3.1 Deskripsi pendefinisian Aktor Sistem Diusulkan

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Sekertaris	Orang yang memasukkan data bantuan dana desa , pengolahan dana bantuan desa dan pembuatan perencanaan kegiatan desa ke dalam sistem
2.	Kepala Desa	Orang yang menerima hasil laporan
3.	Bendahara	Orang yang membuat laporan sesuai perencanaan kegiatan, dan mengelola keuangan.
4.	Ketua Kelompok Tani	Orang yang menerima Bantuan khusus untuk kelompok tani dan membuat laporan pengambilan bantuan.

2. Use Case Scenario Login

Table 3.2 Use Case Scenario Login

Use Case Name	Login
Actor	Sekertaris, Kepala Desa Bendahara, Ketua Kelompok Tani
Pre Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu
Trigger	Actor dapat masuk dan mengakses sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa sesuai dengan actor tersebut.

Description	Use Case ini menggambarkan kegiatan actor mengisi username dan password pada form login agar dapat masuk kedalam sistem	
Scenario	Actor	Sistem
	1. Input username dan password	2. Cek username dan password
		3. Menampilkan halaman sesuai autentifikasi

3. Input Data Bantuan

Table 3.3 Input Data Bantuan

Use Case Name	Edit Data Bantuan	
Actor	Admin (Sekertaris)	
Pre-Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu untuk bisa mengisi form data bantuan	
Trigger	Actor dapat meng-input dan mengedit data bantuan.	
Description	Use Case ini menggambarkan saat admin akan mengedit data bantuan dana desa.	
Scenario	Actor	Sistem
	1. Memilih menu edit data bantuan desa	2. Tampil menu edit data bantuan
	3. Edit data bantuan	
	4. Pilih Simpan	
		5. Data tersimpan dalam database

4. Input Data Bantuan Kelompok Tani

Table 3. 4 Input Data Bantuan kelompik Tani

Use Case Name	Bantua Kelompok Tani	
Actor	Sekertaris	
Pre-Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu untuk bisa menginput dan mengedit data bantuan untuk kelompok tani	
Trigger	Actor dapat menginput data bantuan untuk kelompok tani	
Description	Use case ini menggambarkan kegiatan actor untuk mengedit bantuan untuk kelompok tani	
Scenario	Actor	Sistem
	1.Memilih menu Edit bantuan kelompok tani	2.Tampilan menu Edit
	3.Edit Bantuan untuk kelompok tani	
	4.Pilih “Simpan”	
		5. Data tersimpan dalam database
		6.Tampil halaman berhasil edit bantuan kelompok tani.

5. Laporan Pengambilan Bantuan Kelompok Tani

Table 3.5 laporan Pengambilan Bantuan Kelompok Tani

Use Case Name	Login Ketua Kelompok Tani
---------------	---------------------------

Actor	Ketua Kelompok Tani	
Pre_Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu Untuk melihat, mengambil dan membuat laporan pengambilan bantuan kelompok tani	
Trigger	Actor dapat melihat, mengambil, dan membuat laporan pengambilan bantuan kelompok tani	
Description	Use case ini menggambarkan kegiatan actor untuk melihat, mengambil, dan membuat laporan pengambilan bantuan kelompok tani	
Scenario	Actor	Sistem
	1.memilaih menu bantuan kelompok tani	2.Tampilan menu bantuan kelompok tani
	3.memilih bantuan kelompok tani yang akan diambil	4.Tampilan hasil bantuan kelompok tani yang telah diambil
	5.memilih menu laporan pengambilan bantuan kelompok tani	6.Hasil Laporan
		7.Tampilan Simpan

6. Laporan

Table 3. 6 Laporan

Use case Name	Laporan	
Actor	Kepala Desa	
Pre-Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu untuk bisa melihat laporan yang terkirim oleh bendahara	
Trigger	Actor dapat melihat keseluruhan laporan yang telah dikirim oleh bendahara	
Description	Use Case ini menggambarkan kegiatan actor melihat keseluruhan laporan pada sistem	
Scenario	Actor	Sistem
	1.Input username dan password	2.Verifikasi username dan password
	3.Pilih laporan	4. Tampilan laporan

7. Pengelolaan Bantuan Dana Desa

Table 3. 7 Pengelolaan Dana Desa

Use Case Name	Pengelolaan Bantuan Dana Desa	
Actor	Bendahara	
Pre-Condition	Actor harus mengisi username dan password terlebih dahulu untuk masuk ke dalam sistem dan mengelola dana bantuan desa	
Description	Use Case ini menggambarkan kegiatan actor dalam mengelola bantuan dana desa	
Scenario	Actor	Sistem

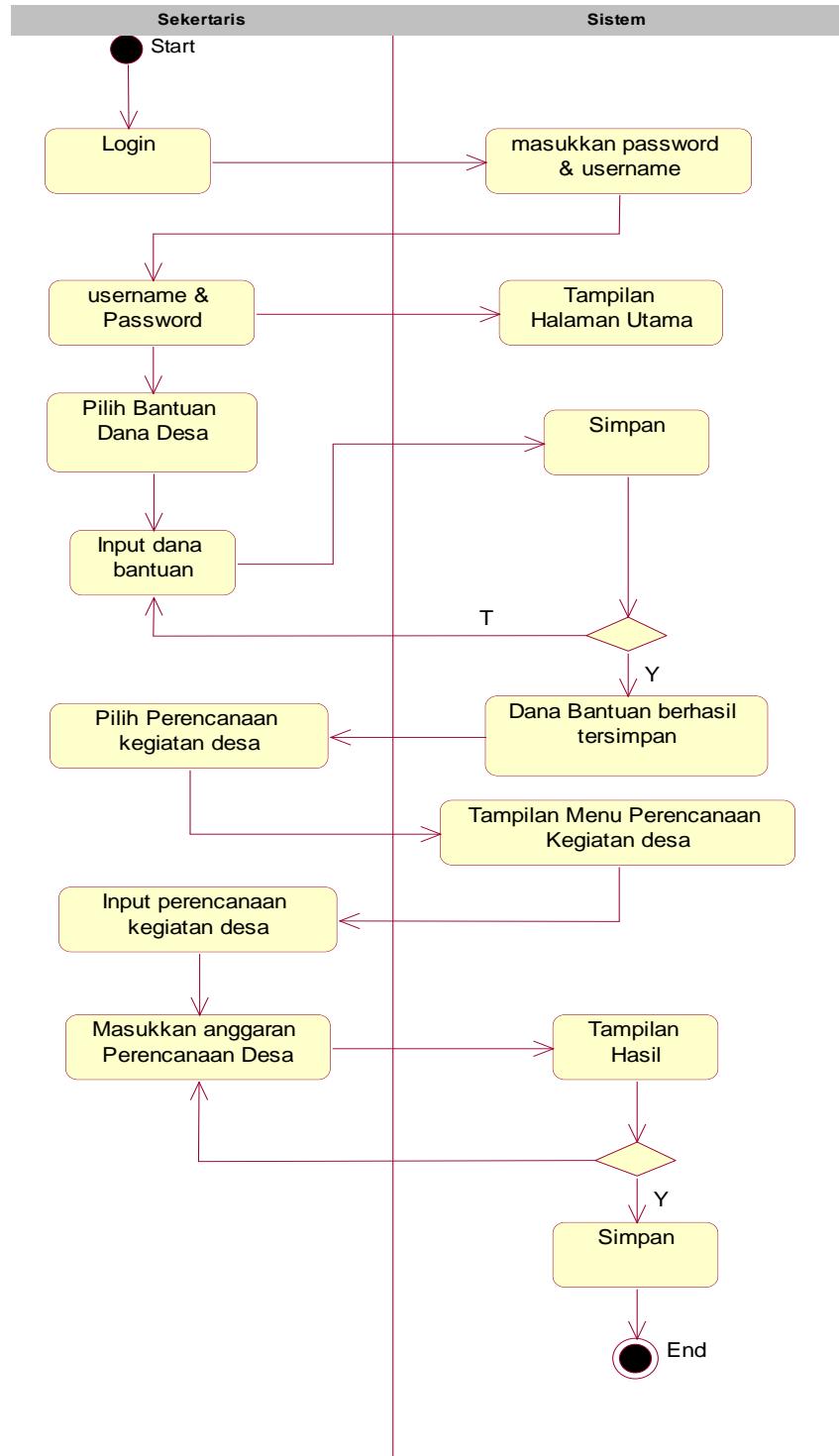
	1. Input username dan password	2. Verifikasi Username dan Password
	3. Pilih Bantuan dana desa	
	4. Pilih Kegiatan	5. Tampilan kegiatan
	6. Pilih Pelaksanaan Kegiatan	
	7. Masukkan Anggaran Biaya	
	8. Edit kegiatan dan anggaran biaya	9. Tampilan Simpan

3.4.2. *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan bagai mana alir aktivitas dalam sistem yang dirancang, bagai mana masing-masing alir berawal,

A. *Activity Diagram* Sekertaris(Admin)

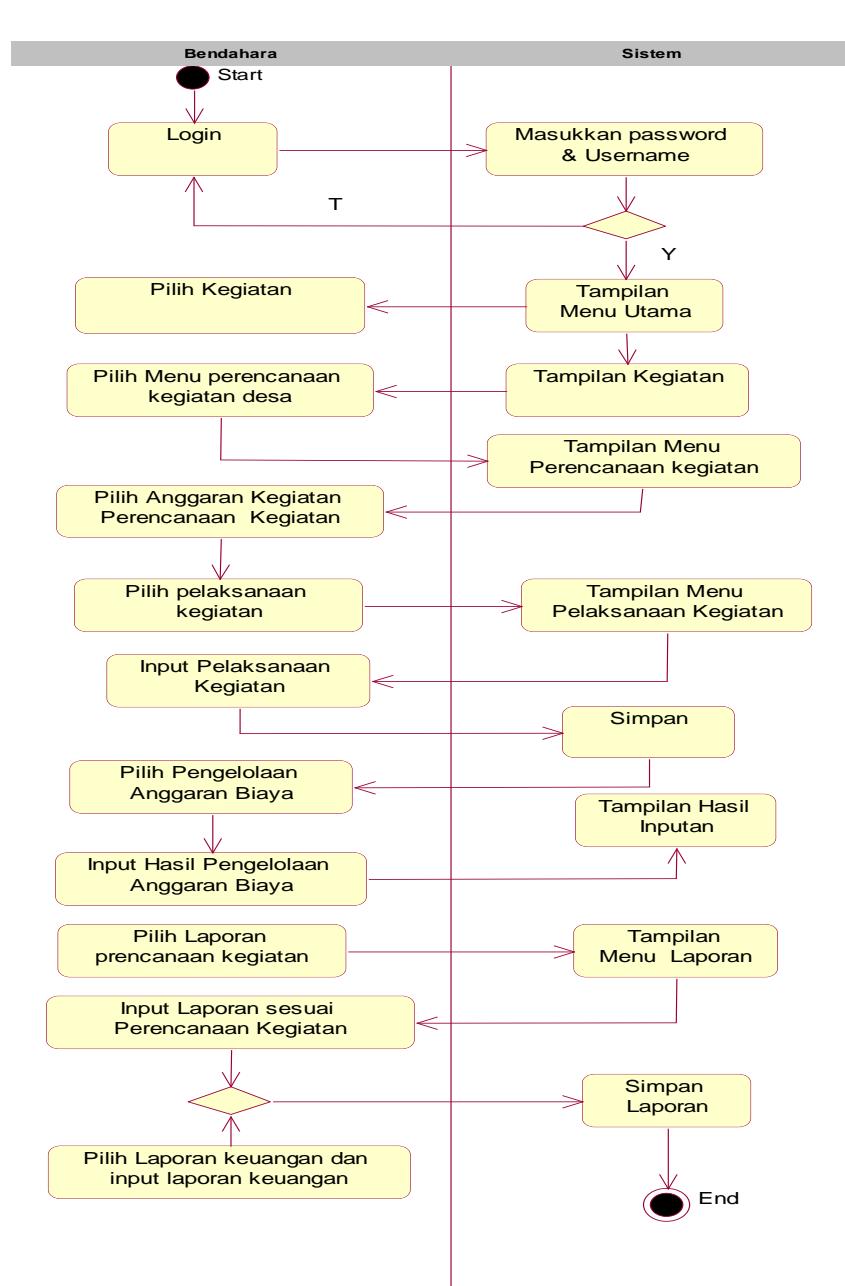
Tampilan *Activity Diagram* Admin ditunjukkan pada gambar berikut:



Gambar 3.3 Activity Diagram Sekertaris

B. Activity Diagram login Bendahara

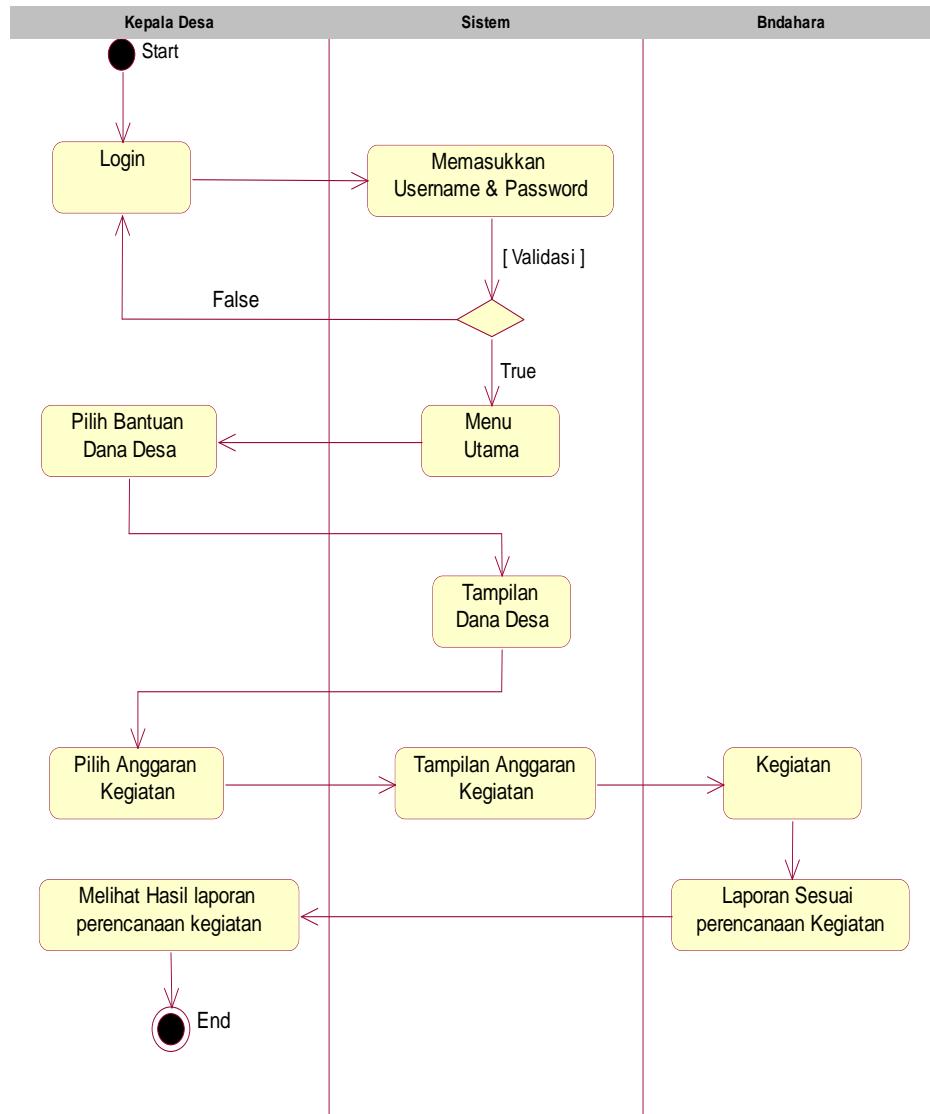
Tampilan *Activity Diagram* Bendahara ditujukan pada gambar berikut



Gambar 3.4 Activity Diagram Login Bendahara

C. Activity Diagram Login Kepala Desa

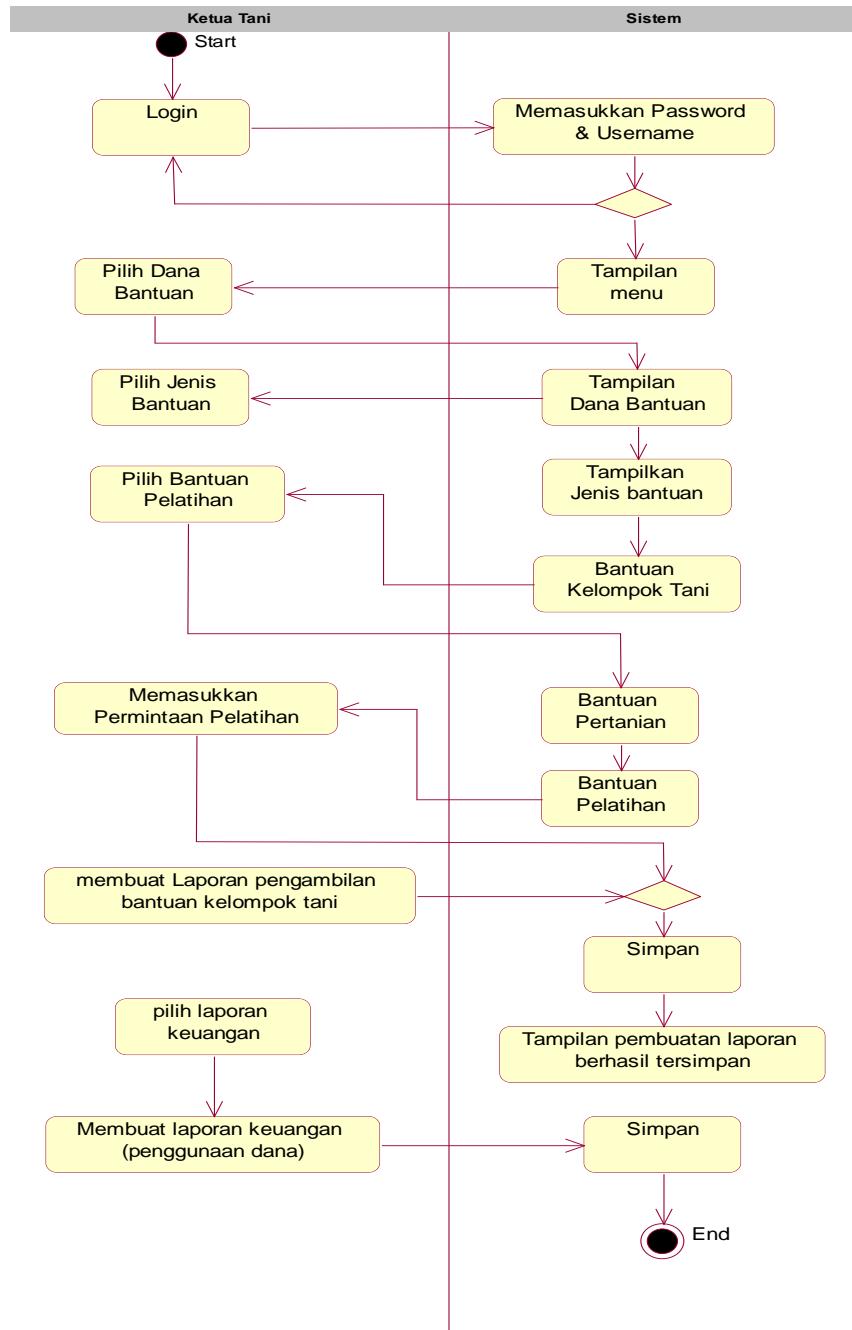
Tampilan *Activity Diagram* login Kepala Desa ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.5 Activity Diagram Login Kepala Desa

D. Activity Diagram Ketua Tani

Tampilan *Activity Diagram* Ketua Tani ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.6 Activity Diagram Ketua Tani

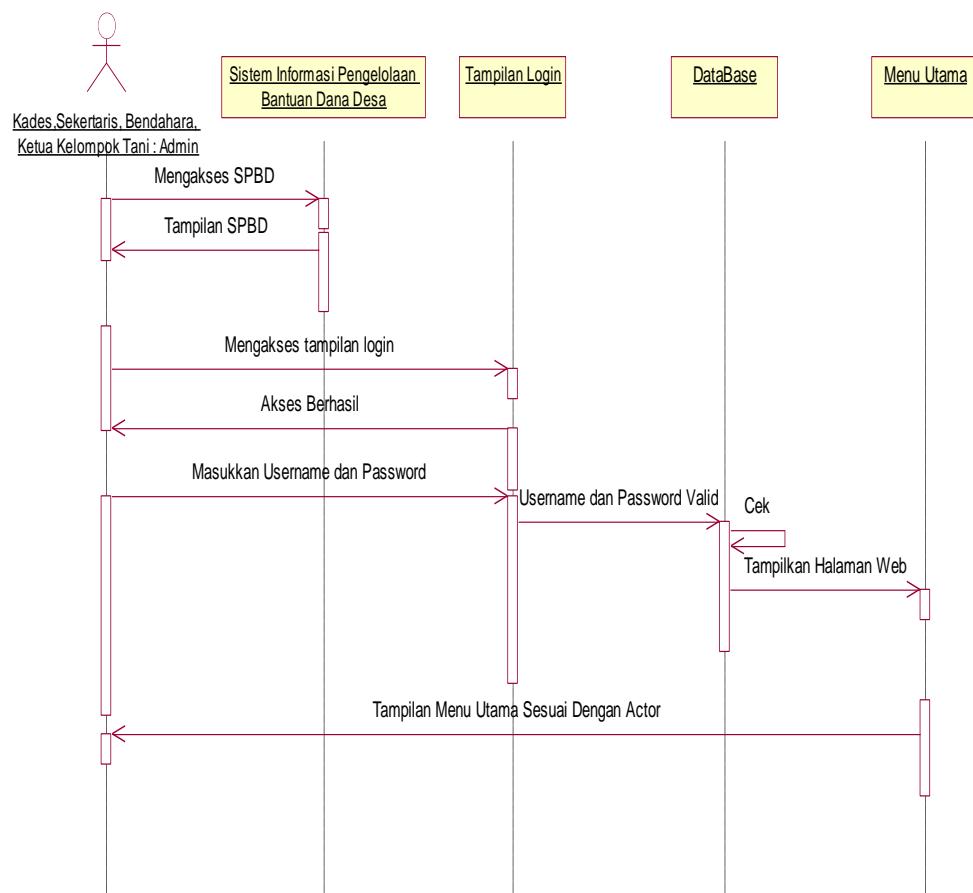
3.3.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antara objek didalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

Gambaran Sequence Diagram sebagai berikut :

1. Sequence Diagram login

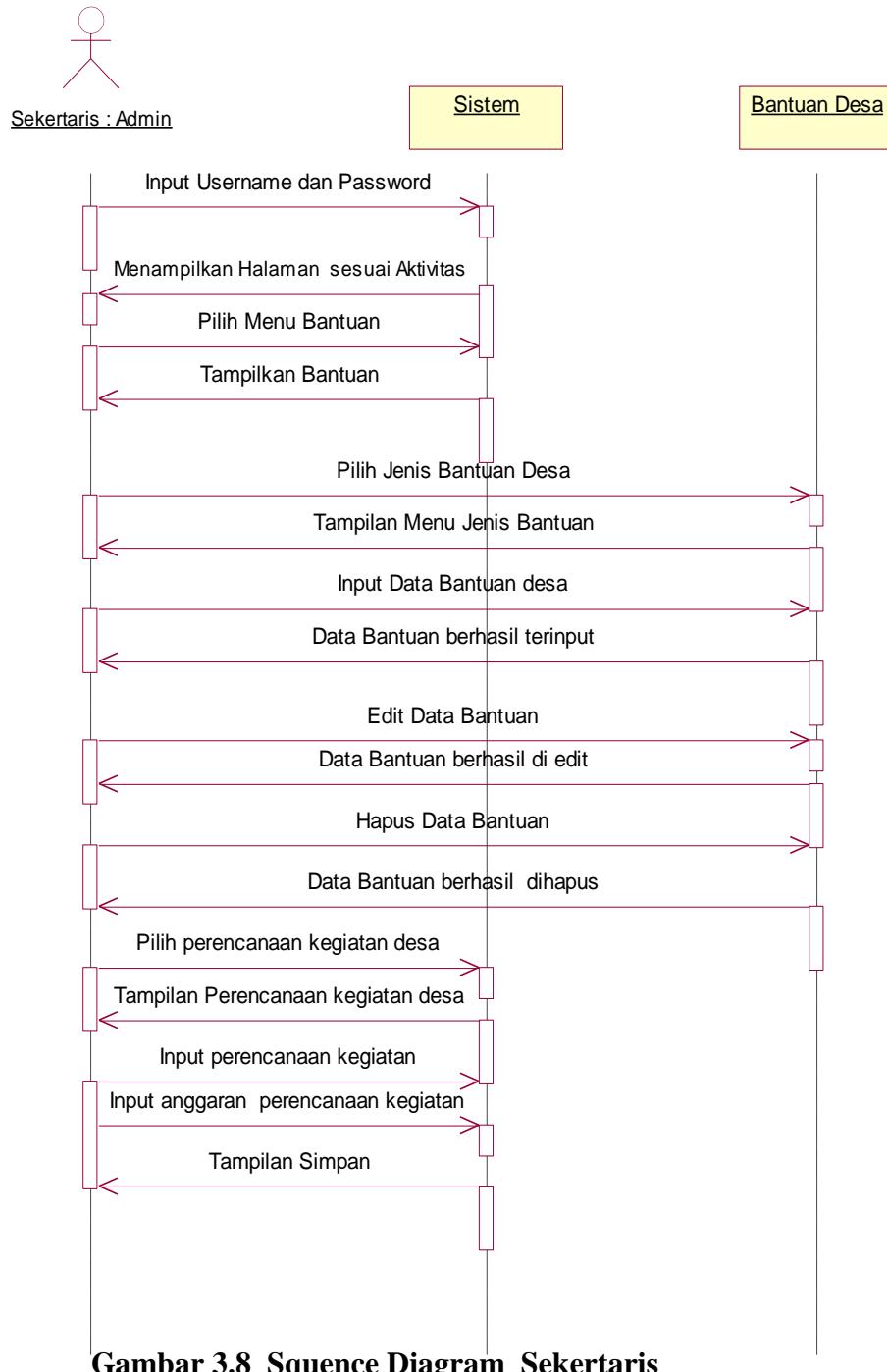
Tampilan Squence Diagram ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.7 Squence Diagram Login

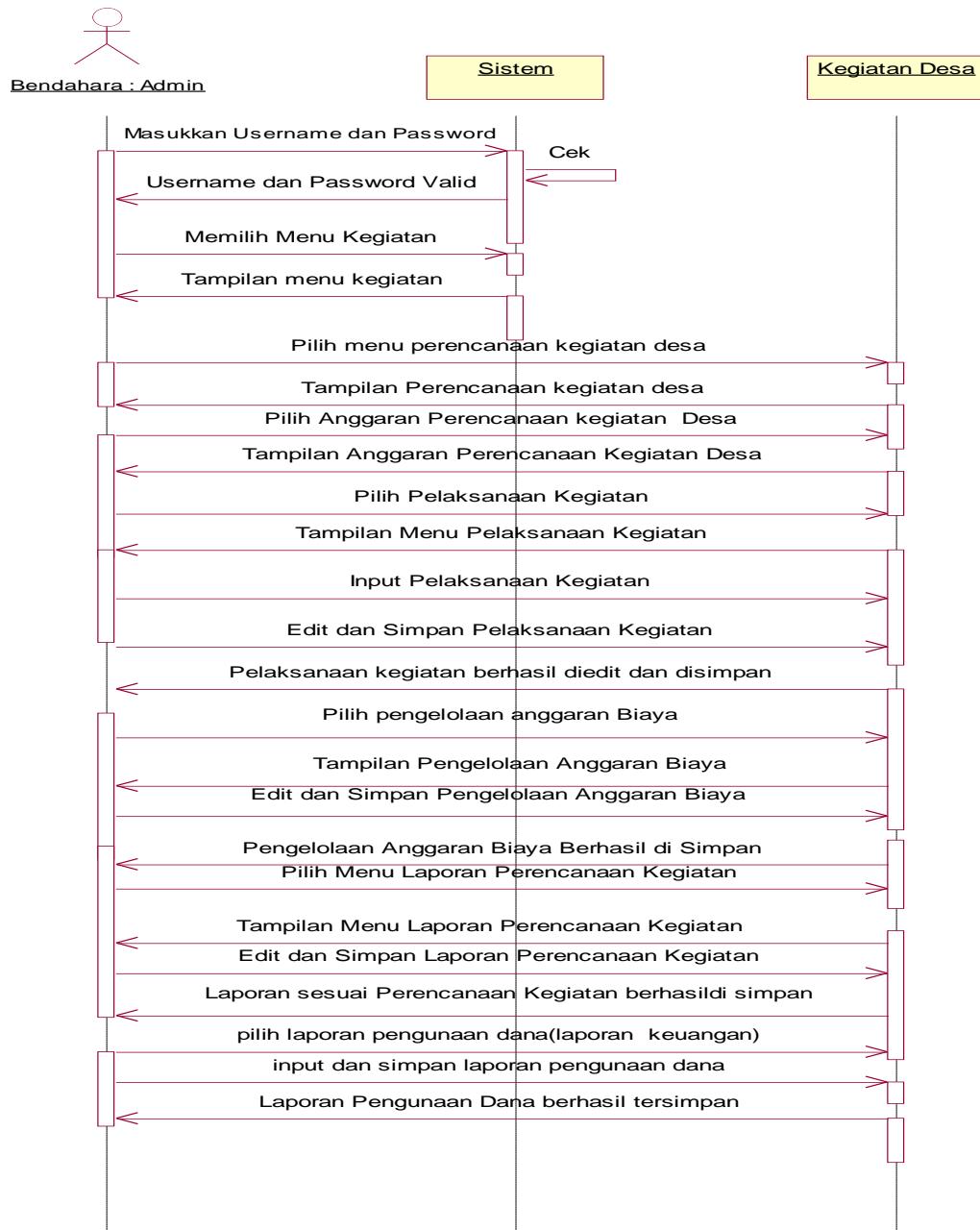
2. Sequence Diagram Sekertaris

Tampilan Sequence Diagram Sekertaris ditujukan pada gambar berikut :



3. Sequence Diagram Bendahara

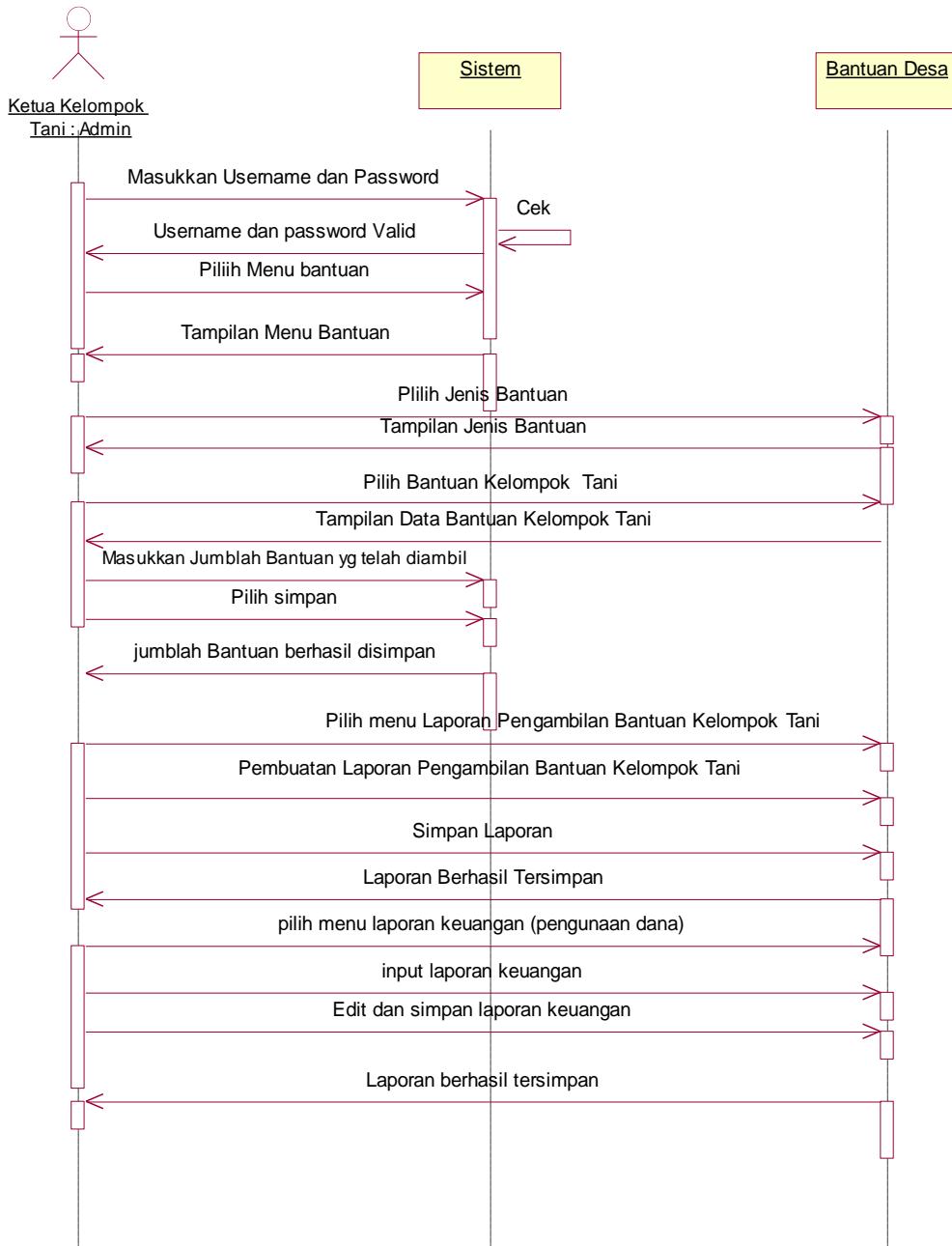
Tampilan Sequence Diagram bendahara ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.9 Sequence Diagram Bendahara

4. Squence Diagram Ketua Kelompok Tani

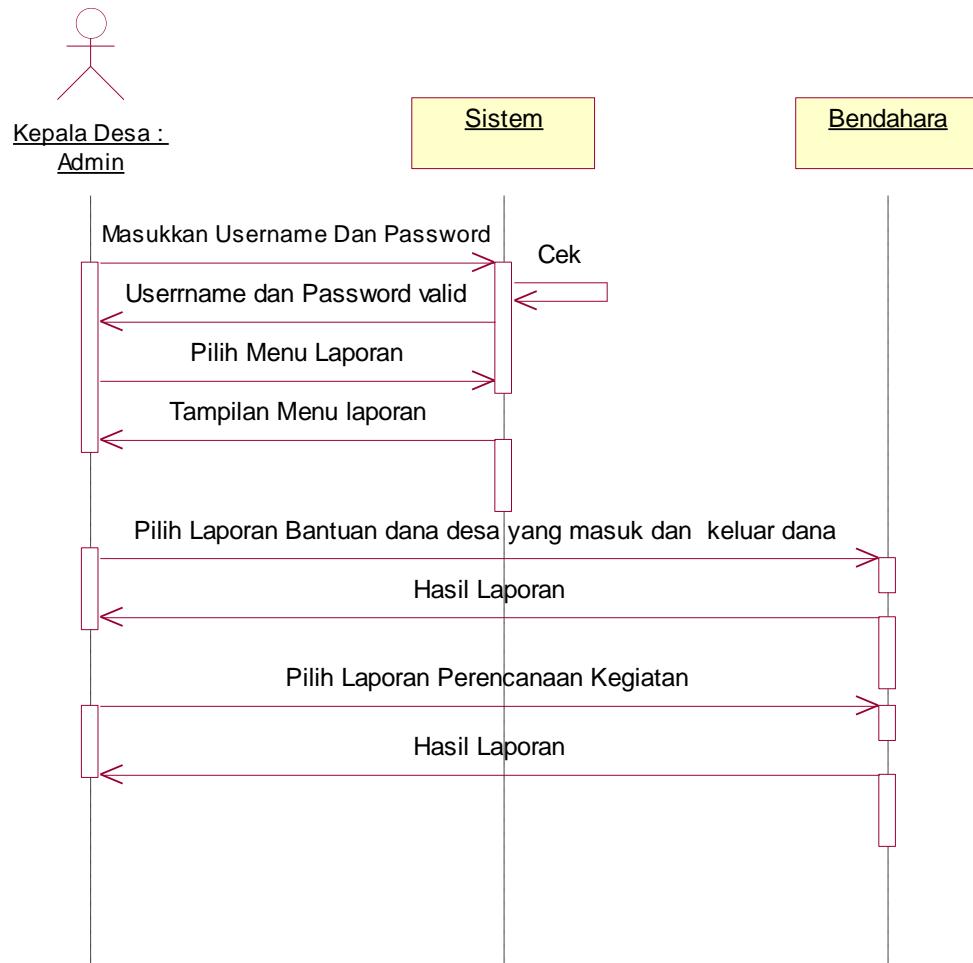
Tampilan Squence Diagram ketua keompok tani ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.10 Squence Diagram Ketua Kelompok Tani

5. Sequence Diagram Kepala Desa

Tampilan Sequence Diagram kepala desa ditunjukkan pada gambar berikut :

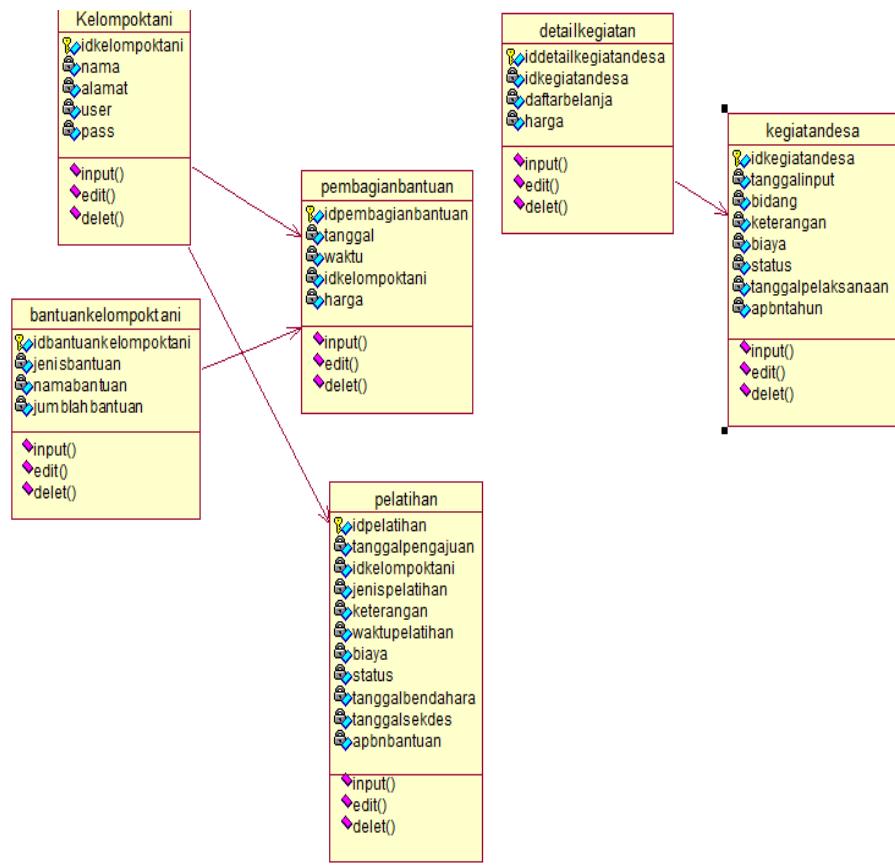


Gambar 3.11 Sequence Diagram Kepala Desa

3.3.4. Class Diagram

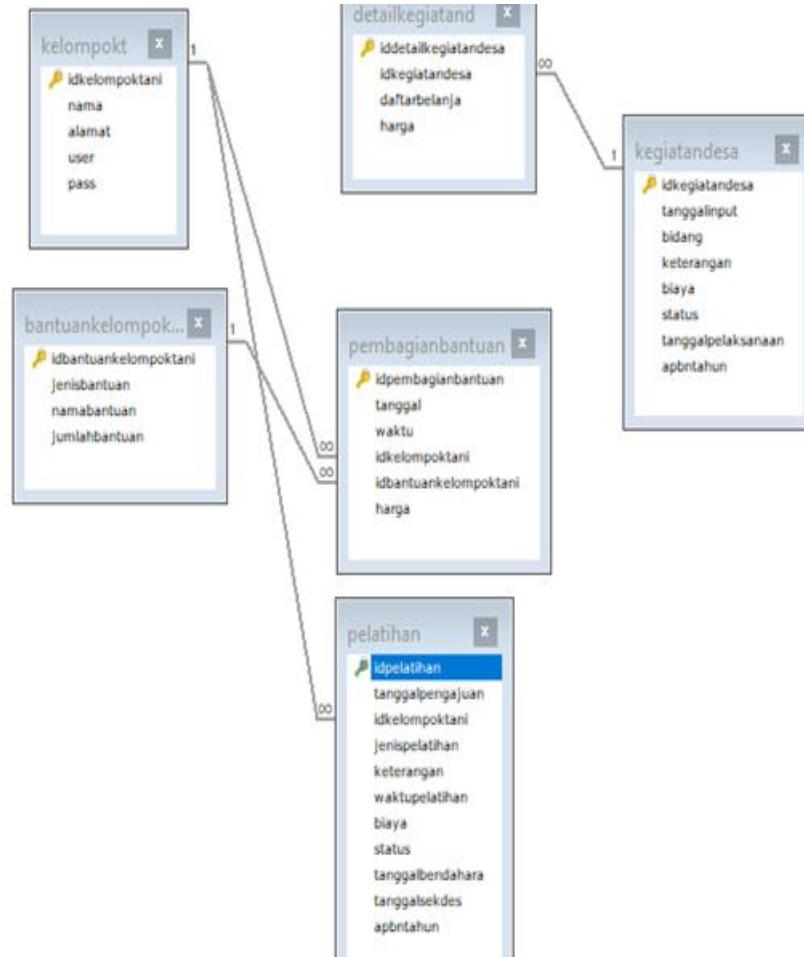
Class Diagram yang menggambarkan kelas-kelas objek yang menyusun sebuah sistem dan juga hubungan antara kelas yang terjadi didalam sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa.

Tampilan Class Diagram sistem pengelolaan bantuan dana desa terdapat pada gambar berikut :



Gambar 3.12 Class Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana Desa

3.3.5. Relasi Antar Table



Gambar 3.13 Tampilan Relasi antar Table

3.4 Perancangan Sistem

Sebelum suatu system di kembangkan, umumnya terlebih dahulu dimulai dengan adanya suatu perancangan dan perancangan untuk mengembangkan system. Setelah tahap Analisa selesai dilakukan, maka akan mendapatkan gambaran apa yang harus dikerjakan untuk melakukan pengembangan system.

3.4.1 Tampilan Halaman Login

SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN
BANTUAN DANA DESA

KELURAHAN RANTAU JAYA UDIK
SUKADANA - LAMPUNG TIMUR

USER NAME

PASSWORD

LOGIN

Gambar 3.14 Tampilan Menu Halaman Login

3.4.2 Tampilan Halaman Sekertaris Desa

Ada beberapa tampilan yang di input oleh Sekertaris Desa yaitu: Tampilan Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa, yang di kirim oleh bendahara dan ketua kelompok tani, Berikut tampilan laporan.

1. Tampilan Laporan Kegiatan Desa

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA		Sekertaris Desa				
<input type="button" value="GANTI PASSWORD"/> <input type="checkbox"/> DANA APBN		LAPORAN KEGIATAN DESA BULAN <input type="text"/> TAHUN <input type="text"/> <input type="button" value="LIHAT"/> <input type="button" value="CETAK LAPORAN"/>				
<input type="checkbox"/> Laporan Perancangan Kegiatan		TANGGAL	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YANG DIBERIKAN	BIAYA YANG DIGUNAKAN
<input type="checkbox"/> APPROVAL PELATIHAN						SELISIH BIAYA
<input type="checkbox"/> Laporan Bantuan						
<input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan						
<input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa						
<input type="button" value="Logout"/>						

Gambar 3.15 Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa

2. Tampilan Perencanaan Kegiatan Desa

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> DANA APBN <input type="checkbox"/> Laporan Perencanaan Kegiatan APPROVAL PELATIHAN <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa > Logout	<p align="center">PERENCANGAN KEGIATAN DESA</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <input type="text" value="CARI..."/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="Tambah Perencangan Kegiatan Desa Baru"/> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>AKSI</th><th>TGL INPUT</th><th>BNIDANG</th><th>KETERANGAN</th><th>BIAYA</th><th>TGL PELAKSANAAN</th><th>STATUS</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	AKSI	TGL INPUT	BNIDANG	KETERANGAN	BIAYA	TGL PELAKSANAAN	STATUS							
AKSI	TGL INPUT	BNIDANG	KETERANGAN	BIAYA	TGL PELAKSANAAN	STATUS									

Gambar 3.16 Tampilan Menu Halaman Laporan Perencanaan Kegiatan Desa

3. Tampilan Laporan Kegiatan Desa

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> DANA APBN <input type="checkbox"/> Laporan Perencanaan Kegiatan APPROVAL PELATIHAN <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa > Logout	<p align="center">LAPORAN BANTUAN</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> BULAN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="LIHAT"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> TAHUN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="CETAK LAPORAN"/> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>TANGGAL</th><th>KELOMPOK TANI</th><th>JENIS</th><th>KETERANGAN</th><th>JUMLAH</th><th>HARGA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA						
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA								

Gambar 3.17 Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan

4. Tampilan Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Dana APBN <input type="checkbox"/> Perencangan Kegiatan Desa Approval Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa > Logout	<p align="center">LAPORAN PELATIHAN</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> BULAN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="LIHAT"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> TAHUN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="CETAK LAPORAN"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> JENIS PELATIHAN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> <input type="button" value="LIHAT"/> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>TANGGAL</th><th>KELOMPOK TANI</th><th>JENIS</th><th>KETERANGAN</th><th>WAKTU</th><th>BIAYA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA						
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA								

Gambar 3.18 Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

3.4.3 Tampilan Halaman Bendahara

Ada beberapa tampilan yang di input oleh Bendahara yaitu: Tampilan Data Kelompok Tani, Pelaksanaan Kegiatan Desa, Pembagian Bantuan Kelompok Tani, Respon Pelatihan, Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa, Berikut tampilan laporannya.

1. Tampilan Data Kelompok Tani

SISTEM INFORMASI PENGELOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Bendahara
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Data Kelompok Tani <input type="checkbox"/> Pelaksanaan Kegiatan desa <input type="checkbox"/> Pembagian Bantuan Kelompok Tani Respon Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa Logout	DATA KELOMPOK TANI <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <input type="text" value="CARI..."/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> + TAMBAH BANTUAN BARU </div> </div> <div style="margin-top: 10px; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <div style="width: 15%;">AKSI</div> <div style="width: 15%;">NAMA KELOMPOK TANI</div> <div style="width: 15%;">ALAMAT</div> <div style="width: 15%;">USER NAME</div> </div>

Gambar 3.19 Tampilan Menu Halaman Input Data Kelompok Tani

2. Tampilan Menu Halaman Input Bantuan Kelompok Tani

SISTEM INFORMASI PENGELOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Bendahara
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Data Kelompok Tani <input type="checkbox"/> Pelaksanaan Kegiatan desa <input type="checkbox"/> Pembagian Bantuan Kelompok Tani Respon Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa Logout	BANTUAN KELOMPOK TANI <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <input type="text" value="CARI..."/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> + TAMBAH BANTUAN BARU </div> </div> <div style="margin-top: 10px; border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <div style="width: 15%;">AKSI</div> <div style="width: 15%;">JENIS BANTUAN</div> <div style="width: 15%;">NAMA BANTUAN</div> <div style="width: 15%;">JUMLAH</div> </div>

Gambar 3.20 Tampilan Menu Halaman Input Bantuan Kelompok Tani

3. Tampilan Menu Halaman Input Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELLOPOKAN BANTUAN DANA DESA	<div style="text-align: right;">Bendahara</div> <p>PEMBAGIAN BANTUAN KELOMPOK TANI</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="7" style="text-align: center; padding: 5px;">CARI...</td> </tr> <tr> <td style="width: 10%;">AKSI</td> <td style="width: 10%;">TANGGAL</td> <td style="width: 15%;">NAMA KELOMPOK TANI</td> <td style="width: 15%;">ALAMAT KELOMPOK TANI</td> <td style="width: 10%;">NAMA BANTUAN</td> <td style="width: 10%;">JUMLAH BANTUAN</td> <td style="width: 10%;">HARGA</td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> </table>	CARI...							AKSI	TANGGAL	NAMA KELOMPOK TANI	ALAMAT KELOMPOK TANI	NAMA BANTUAN	JUMLAH BANTUAN	HARGA							
CARI...																						
AKSI	TANGGAL	NAMA KELOMPOK TANI	ALAMAT KELOMPOK TANI	NAMA BANTUAN	JUMLAH BANTUAN	HARGA																
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Data Kelompok Tani <input type="checkbox"/> Pelaksanaan Kegiatan desa <input type="checkbox"/> Pembagian Bantuan Kelompok Tani Respon Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa Logout																						

Gambar 3.21 Tampilan Menu Halaman Input Laporan Bantuan

4. Tampilan Menu Halaman Input Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELLOPOKAN BANTUAN DANA DESA	<div style="text-align: right;">Bendahara</div> <p>LAPORAN BANTUAN</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">BULAN</td> <td style="width: 15%; text-align: center;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td>TAHUN</td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;">LIHAT CETAK LAPORAN</td> </tr> <tr> <td style="width: 15%;">TANGGAL</td> <td style="width: 15%;">KELOMPOK TANI</td> <td style="width: 15%;">JENIS</td> <td style="width: 15%;">KETERANGAN</td> <td style="width: 10%;">JUMLAH</td> <td style="width: 10%;">HARGA</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	BULAN	<input type="button" value="▼"/>	TAHUN	<input type="button" value="▼"/>	LIHAT CETAK LAPORAN		TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA						
BULAN	<input type="button" value="▼"/>																		
TAHUN	<input type="button" value="▼"/>																		
LIHAT CETAK LAPORAN																			
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA														
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Data Kelompok Tani <input type="checkbox"/> Pelaksanaan Kegiatan desa <input type="checkbox"/> Pembagian Bantuan Kelompok Tani Respon Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa Logout																			

Gambar 3.22 Tampilan Menu Halaman Input Laporan Bantuan

5. Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOPOKAN BANTUAN DANA DESA	<div style="text-align: right;">Bendahara</div> <p>LAPORAN PELATIHAN</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">BULAN</td> <td style="width: 15%; text-align: center;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td>TAHUN</td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;">JENIS PELATIHAN</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;">LIHAT CETAK LAPORAN</td> </tr> <tr> <td style="width: 15%;">TANGGAL</td> <td style="width: 15%;">KELOMPOK TANI</td> <td style="width: 15%;">JENIS</td> <td style="width: 15%;">KETERANGAN</td> <td style="width: 10%;">WAKTU</td> <td style="width: 10%;">BIAYA</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	BULAN	<input type="button" value="▼"/>	TAHUN	<input type="button" value="▼"/>	JENIS PELATIHAN		LIHAT CETAK LAPORAN		TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA						
BULAN	<input type="button" value="▼"/>																				
TAHUN	<input type="button" value="▼"/>																				
JENIS PELATIHAN																					
LIHAT CETAK LAPORAN																					
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA																
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Data Kelompok Tani <input type="checkbox"/> Pelaksanaan Kegiatan desa <input type="checkbox"/> Pembagian Bantuan Kelompok Tani Respon Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa Logout																					

Gambar 3.23 Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

6. Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	<div style="text-align: right;">Bendahara</div> <div style="margin-top: 10px;"> LAPORAN KEGIATAN DESA </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> BULAN <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> TAHUN <input type="text"/> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> LIHAT CETAK LAPORAN </div> </div> <div style="margin-top: 10px; border-collapse: collapse; width: 100%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>TANGGAL PELAKSANA</th><th>BIDANG</th><th>KETERANGAN</th><th>BIAYA YANG DIBERIKAN</th><th>BIAYA YANG DIGUNAKAN</th><th>SELISIH BIAYA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> > Logout </div> </div>	TANGGAL PELAKSANA	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YANG DIBERIKAN	BIAYA YANG DIGUNAKAN	SELISIH BIAYA						
TANGGAL PELAKSANA	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YANG DIBERIKAN	BIAYA YANG DIGUNAKAN	SELISIH BIAYA								

Gambar 3.24 Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa

7. Tampilan Menu Halaman Respon Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	<div style="text-align: right;">Bendahara</div> <div style="margin-top: 10px;"> RESPON PELATIHAN </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <input style="width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px;" type="text"/> CARI... </div> </div> <div style="margin-top: 10px; border-collapse: collapse; width: 100%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>AKSI</th><th>TANGGAL</th><th>KELOMPOK TANI</th><th>JENIS</th><th>KETERANGAN</th><th>WAKTU</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> > Logout </div>	AKSI	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU						
AKSI	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU								

Gambar 3.25 Tampilan Menu Halaman Respon Pelatihan

3.4.4 Tampilan Halaman Ketua Kelompok Tani

Ada beberapa tampilan yang di input oleh Bendahara yaitu: Tampilkan Data Kelompok Tani, Bantuan, Laporan Pelatihan,, Berikut tampilan laporannya.

1. Tampilan Menu Halaman Data Kelompok Tani

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Ketua Kelompok Tani																
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Pengajuan Pelatihan <input type="checkbox"/> Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan	DATA KELOMPOK TANI <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> <input type="text" value="CARI..."/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> TAMBAH BANTUAN BARU </div> </div> <div style="margin-top: 10px; border-collapse: collapse;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">AKSI</th> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">JENIS</th> <th style="text-align: center;">WAKTU</th> <th style="text-align: center;">BENDAHARA</th> <th style="text-align: center;">SEKDES</th> <th style="text-align: center;">BIAYA</th> <th style="text-align: center;">STATUS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> Logout </div>	AKSI	TANGGAL	JENIS	WAKTU	BENDAHARA	SEKDES	BIAYA	STATUS								
AKSI	TANGGAL	JENIS	WAKTU	BENDAHARA	SEKDES	BIAYA	STATUS										

Gambar 3.26 Tampilan Menu Data Kelompok Tani

2. Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Ketua Kelompok Tani												
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Pengajuan Pelatihan <input type="checkbox"/> Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan	LAPORAN BANTUAN <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex: 1;"> BULAN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="flex: 1;"> TAHUN <input type="text"/> </div> <div style="flex: 1; text-align: right;"> </div> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> LIHAT CETAK LAPORAN </div> <div style="margin-top: 20px; border-collapse: collapse;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">KELOMPOK TANI</th> <th style="text-align: center;">JENIS</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">WAKTU</th> <th style="text-align: center;">HARGA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div>	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	HARGA						
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	HARGA								

Gambar 3.27 Tampilan Menu Laporan Bantuan

3. Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Ketua Kelompok Tani										
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Pengajuan Pelatihan <input type="checkbox"/> Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan	LAPORAN PELATIHAN BULAN <input type="text"/> TAHUN <input type="text"/> JENIS PELATIHAN <input type="text"/> <input type="button" value="LIHAT"/> <input type="button" value="CETAK LAPORAN"/>										
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">JENIS</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">WAKTU</th> <th style="text-align: center;">BIAYA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA					
	TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA						

Gambar 3.28 Tampilan Menu Laporan Pelatihan

3.4.5 Tampilan Halaman Kepala Desa

Ada beberapa tampilan yang di input oleh Kepala Desa untuk melihat laporan yang telah dikirim oleh Bendahara dan Sekertaris Desa yaitu: Tampilan Data Kelompok Tani, Pelaksanaan Kegiatan Desa, Pembagian Bantuan Kelompok Tani, Respon Pelatihan, Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa, Berikut tampilan laporannya.

1. Tampilan Menu Halaman Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA	Kepala Desa												
GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa <input type="checkbox"/> Laporan Dana APBN <input type="checkbox"/> Logout	LAPORAN BANTUAN BULAN <input type="text"/> TAHUN <input type="text"/> <input type="button" value="LIHAT"/> <input type="button" value="CETAK LAPORAN"/>												
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">KELOMPOK TANI</th> <th style="text-align: center;">JENIS</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">JUMLAH</th> <th style="text-align: center;">HARGA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA						
	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA							

Gambar 3.29 Tampilan Menu Laporan Bantuan

2. Tampilan Menu Halaman Laporan Kegiatan Desa

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa <input type="checkbox"/> Laporan Dana APBN ▷ Logout	<p align="right">Kepala Desa</p> <p>Laporan Kegiatan Desa</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">BULAN</td> <td style="width: 15%; text-align: right;">:</td> <td style="width: 15%;"><input type="text"/></td> <td style="width: 15%; text-align: right;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td>TAHUN</td> <td>:</td> <td><input type="text"/></td> <td><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="LIHAT"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="CETAK"/></td> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">BIDANG</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">BIAYA YANG DIBERIKAN</th> <th style="text-align: center;">BIAYA YANG DIGUNAKAN</th> <th style="text-align: center;">SELISIH BIAYA</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	BULAN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>	TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>			<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK"/>	TANGGAL	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YANG DIBERIKAN	BIAYA YANG DIGUNAKAN	SELISIH BIAYA						
BULAN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>																						
TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>																						
		<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK"/>																						
TANGGAL	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YANG DIBERIKAN	BIAYA YANG DIGUNAKAN	SELISIH BIAYA																				

Gambar 3.30 Tampilan Menu Laporan Kegiatan Desa

3. Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa <input type="checkbox"/> Laporan Dana APBN ▷ Logout	<p align="right">Kepala Desa</p> <p>LAPORAN PELATIHAN</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">BULAN</td> <td style="width: 15%; text-align: right;">:</td> <td style="width: 15%;"><input type="text"/></td> <td style="width: 15%; text-align: right;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td>TAHUN</td> <td>:</td> <td><input type="text"/></td> <td><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2">JENIS PELATIHAN</td> <td colspan="2"><input type="text"/> <input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="LIHAT"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="CETAK LAPORAN"/></td> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">KELOMPOK TANI</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">WAKTU</th> <th style="text-align: center;">BIAYA</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	BULAN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>	TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>	JENIS PELATIHAN		<input type="text"/> <input type="button" value="▼"/>				<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK LAPORAN"/>	TANGGAL	KELOMPOK TANI	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA					
BULAN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>																								
TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>																								
JENIS PELATIHAN		<input type="text"/> <input type="button" value="▼"/>																									
		<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK LAPORAN"/>																								
TANGGAL	KELOMPOK TANI	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA																							

Gambar 3.31 Tampilan Menu Laporan Pelatihan

4. Tampilan Menu Halaman Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELLOMPOKAN BANTUAN DANA DESA GANTI PASSWORD <input type="checkbox"/> Laporan Bantuan <input type="checkbox"/> Laporan Pelatihan <input type="checkbox"/> Laporan Kegiatan Desa <input type="checkbox"/> Laporan Dana APBN ▷ Logout	<p align="right">Kepala Desa</p> <p>Laporan Dana APBN</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">APBN TAHUN</td> <td style="width: 15%; text-align: right;">:</td> <td style="width: 15%;"><input type="text"/></td> <td style="width: 15%; text-align: right;"><input type="button" value="▼"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="LIHAT"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="CETAK"/></td> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">TANGGAL</th> <th style="text-align: center;">JENIS</th> <th style="text-align: center;">KETERANGAN</th> <th style="text-align: center;">BIAYA</th> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	APBN TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>			<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK"/>	TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	BIAYA				
APBN TAHUN	:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>														
		<input type="button" value="LIHAT"/>	<input type="button" value="CETAK"/>														
TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	BIAYA														

Gambar 3.32 Tampilan Menu Laporan Pelatihan

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Alat Pendukung Pembuatan Sistem

Alat pendukung pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana Desa dikelurahan rantau jaya udik terdiri dari beberapa perangkat keras dan perangkat lunak. Adapun alat pendukung pembuatan sistem yaitu sebagai berikut :

4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat merancang sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

Laptop ACER dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Processor Intel ® Celeron ® CPU Dual-Core C70 @ 1.00 GHz
2. RAM 2.00 GB DDR3
3. Harddisk 320 GB HDD

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk dapat merancang sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 64 bit
2. Notepad++
3. MySQL Server
4. XAMPP

4.2 Implementasi Sistem

Implementasi dari sistem yang telah dirancang sebelumnya adalah terdiri dari 4 (empat) hak akses yaitu hak akses sekertaris sebagai admin, kepala desa, bendahara, dan ketua kelompok tani, adapun penjelasan implementasi sistem tiap akses adalah sebagai berikut.

4.2.1 Implementasi Sistem Akses Sekertaris (Admin)

Implementasi sistem akses admin digunakan oleh admin dalam mengelola data bantuan dana desa dan dalam melakukan perencanaan kegiatan desa serta dalam mengelola bantuan dana desa, adapun implementasi dengan hak akses sekertaris adalah sebagai berikut :

a. Implementasi Sistem Halaman Login

Implementasi halaman login dipergunakan oleh sekertaris (admin) untuk melakukan login guna izin akses sistem, ketika login berhasil maka sistem menampilkan halaman utama sekertaris yang terdiri dari beberapa menu sistem, jika login tidak berhasil maka sistem tidak akan menampilkan halaman utama akses sekertaris seperti menginput bantuan dana desa, melakukan perencanaan kegiatan dan mengelola bantuan dana desa.

Implementasi halaman login sekertaris (admin) adalah seperti pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Implementasi Halaman Login Akses Sekertaris

b. Implementasi Sistem Tampilan Dana APBN

bendahara dapat menginput tanggal anggaran, jumlah anggaran yang masuk dan anggaran biaya yang tersisa. seperti pada gambar 4.2.

AKSI	TAHUN ANGGARAN	TANGGAL DANA MASUK	ASAL DANA	NO. TRANSAKSI	JUMLAH (RP)	SISA (RP)
+	2019	2019-09-01	tes	123	1.000.000.000	387.300.000
+	2018	2018-02-01			1.000.000.000	1.000.000.000
+	2017	2017-09-18	o	1324	1.000.000.000	1.000.000.000

Gambar 4.2 Implementasi Sistem Tampilan Dana APBN

c. Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa

Halaman ini digunakan oleh sekertaris untuk mengelola data perencanaan kegiatan desa yang telah di susun secara terperinci. seperti pada gambar 4.3.



The screenshot shows a web-based application for managing village activities. The header includes the logo 'SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA' and a user profile 'Sekertaris Desa'. On the left is a sidebar with links: 'Ganti Password', 'Dana APBN', 'Perancangan Kegiatan Desa' (which is highlighted in blue), 'Approval Pelatihan', 'Laporan Bantuan', 'Laporan Pelatihan', 'Laporan Kegiatan Desa', and 'Logout'. The main content area is titled 'PERANCANGAN KEGIATAN DESA' and contains a search bar 'Cari...' and a button '+ Tambah Perancangan Kegiatan Desa Baru'. Below is a table with the following data:

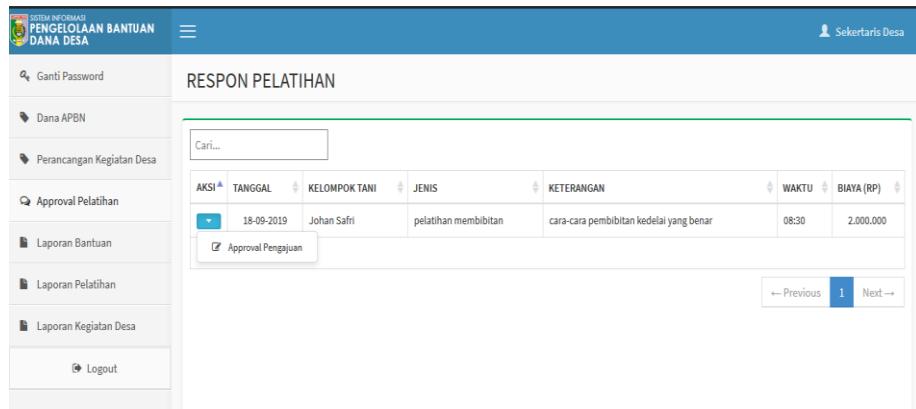
AKSI	TGL INPUT	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA (RP)	TGL PELAKUAN	STATUS
+	03-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa	200.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan
+	03-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000	17-09-2019	Telah Dilaksanaan
+	18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji	1.200.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan
+	18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan	20.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan
+	18-09-2019	PEMBANGUNAN	PERBAIKAN GEDUNG POSYANDU	79.700.000	-	Menunggu Pelaksanaan

At the bottom right are navigation buttons: '< Previous', '1', and 'Next >'.

Gambar 4.3 Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa

d. Implementasi sistem halaman Respon Bantuan

Halaman ini digunakan oleh sekertaris untuk menyetujui atau menolak pengajuan bantuan kelompok tani, seperti pada gambar berikut.



The screenshot shows a web-based application for managing training responses. The header includes the logo 'SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA' and a user profile 'Sekertaris Desa'. On the left is a sidebar with links: 'Ganti Password', 'Dana APBN', 'Perancangan Kegiatan Desa' (which is highlighted in blue), 'Approval Pelatihan', 'Laporan Bantuan', 'Laporan Pelatihan', 'Laporan Kegiatan Desa', and 'Logout'. The main content area is titled 'RESPON PELATIHAN' and contains a search bar 'Cari...' and a table with the following data:

AKSI	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA (RP)
+	18-09-2019	Johan Safrin	pelatihan membibit	cara-cara pembibitan kedelai yang benar	08:30	2.000.000

A checkbox labeled 'Approval Pengajuan' is checked next to the first row. At the bottom right are navigation buttons: '< Previous', '1', and 'Next >'.

Gambar 4.4 Implementasi Sistem Halaman Respon pelatihan

e. Implementasi system Tampilan Laporan

Ada beberapa tampilan laporan yaitu: Tampilan Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa, yang dikirim oleh bendahara dan ketua kelompok tani, Berikut tampilan laporan.

1. Tampilan Laporan Bantuan

The screenshot shows a web-based application for managing village funds. On the left is a sidebar with links: Ganti Password, Dana APBN, Perancangan Kegiatan Desa, Approval Pelatihan, Laporan Bantuan (selected), Laporan Pelatihan, Laporan Kegiatan Desa, and Logout. The main area is titled 'LAPORAN BANTUAN'. It has filters for 'BULAN : SEPTEMBER' and 'TAHUN : 2019'. Below are two buttons: 'Q Lihat' and 'Cetak Laporan'. A table lists three entries:

TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA (RP)
12-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	12.000.000
18-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	2.000.000
18-09-2019	JOKO	PELATIHAN	Perawatan bibit	-	1.500.000

Total amount: 15.500.000. At the bottom are navigation buttons: ← Previous, 1, Next →.

Gambar 4.5 Implementasi Sistem Halaman Respon pelatihan

2. Tampilan Laporan Pelatihan

The screenshot shows the same application interface. The sidebar links are identical. The main area is titled 'LAPORAN PELATIHAN'. It has filters for 'BULAN : SEPTEMBER', 'TAHUN : 2019', and 'JENIS PELATIHAN : SEMUA'. Below are two buttons: 'Q Lihat' and 'Cetak Laporan'. A table lists two entries:

TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA (RP)
01-09-2019	Johan Safri	Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	2.500.000
02-09-2019	Muhammad Iqbal	Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	5.000.000

Total amount: 7.500.000. At the bottom are navigation buttons: ← Previous, 1, Next →.

Gambar 4.6 Implementasi Sistem Halaman Respon pelatihan

3. Tampilan Laporan Kegiatan Desa

The screenshot displays a web-based application interface for managing village aid funds. On the left, there's a sidebar with navigation links: Ganti Password, Dana APBN, Perancangan Kegiatan Desa, Approval Pelatihan, Laporan Bantuan, Laporan Pelatihan, Laporan Kegiatan Desa (which is currently selected), and Logout. The main content area is titled 'LAPORAN KEGIATAN DESA'. It features two dropdown menus: 'BULAN' set to 'SEPTEMBER' and 'TAHUN' set to '2019'. Below these are two buttons: 'Lihat' (View) and 'Cetak Laporan' (Print Report). The main table has columns for TANGGAL PELAKUAN, BIDANG, KETERANGAN, BIAYA YG DIBERIKAN (RP), BIAYA YG DIGUNAKAN (RP), and SELISIH BIAYA (RP). The data in the table is as follows:

TANGGAL PELAKUAN	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YG DIBERIKAN (RP)	BIAYA YG DIGUNAKAN (RP)	SELISIH BIAYA (RP)
17-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000	0	8.000.000
18-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa 1. -Pasir (2ruk) (Rp. 1.000.000) 2. - Bata (Rp. 3.000.000) 3.-Batu Pondasi (Rp. 5.000.000)	200.000.000	9.000.000	191.000.000
18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji	1.200.000	0	1.200.000
18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan	20.000.000	0	20.000.000
			229.200.000	9.000.000	220.200.000

Gambar 4.7
Implementasi Sistem Halaman Respon pelatihan

4.2.2 Implementasi Sistem Akses Bendahara

Halaman sistem akses bendahara di gunakan oleh bendahara untuk mengelola dana bantuan desa yang telah masuk, Pelaksanaan kegiatan, mengelola data kelompok tani serta tampilan respon pelatihan yang telah diajukan oleh ketua kelompok tani untuk di setujui oleh bendahara. adapun implementasi dengan hak akses sekertaris adalah sebagai berikut :

a. Implementasi Sitem Halaman Data Kelompok Tani

Tampilan ini di gunakan oleh bendahara untuk menginput data ketua kelompok tani

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA		Bendahara															
Ganti Password		DATA KELOMPOK TANI															
 Data Kelompok Tani																	
 Pelaksanaan Kegiatan Desa																	
 Bantuan Kelompok Tani																	
 Pembagian Bantuan Kelompok Tani																	
 Respon Pelatihan																	
 Laporan Bantuan																	
 Laporan Pelatihan																	
 Laporan Kegiatan Desa																	
 Logout																	
		<input type="text" value="Cari..."/> + Tambah Kelompok Tani Baru															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>AKSI</th> <th>NAMA KELOMPOK TANI</th> <th>ALAMAT</th> <th>USERNAME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Johan Safri</td> <td>Jl. Sukamaju Dusun 3</td> <td>RJU0001</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Muhammad Iqbal</td> <td>Jl. Sukasari Dusun 2</td> <td>RJU0002</td> </tr> <tr> <td></td> <td>JOKO</td> <td>DUDUN III RANTAU JAYA</td> <td>RJU0003</td> </tr> </tbody> </table>		AKSI	NAMA KELOMPOK TANI	ALAMAT	USERNAME		Johan Safri	Jl. Sukamaju Dusun 3	RJU0001		Muhammad Iqbal	Jl. Sukasari Dusun 2	RJU0002		JOKO	DUDUN III RANTAU JAYA	RJU0003
AKSI	NAMA KELOMPOK TANI	ALAMAT	USERNAME														
	Johan Safri	Jl. Sukamaju Dusun 3	RJU0001														
	Muhammad Iqbal	Jl. Sukasari Dusun 2	RJU0002														
	JOKO	DUDUN III RANTAU JAYA	RJU0003														
		← Previous 1 Next →															

Gambar 4.8 Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa

b. Implementasi Sistem Halaman Pelaksanaan Kegiatan Desa

Tampilan ini dipergunakan oleh bendahara dalam mengelola data pelaksanaan kegiatan desa yang telah disusun secara rinci oleh sekertari serta anggaran biaya yang telah ditetapkan. seperti pada gambar 4.9.

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BANTUAN DANA DESA		Bendahara																																																					
Ganti Password		PELAKSANAAN KEGIATAN DESA																																																					
 Data Kelompok Tani																																																							
 Pelaksanaan Kegiatan Desa																																																							
 Bantuan Kelompok Tani																																																							
 Pembagian Bantuan Kelompok Tani																																																							
 Respon Pelatihan																																																							
 Laporan Bantuan																																																							
 Laporan Pelatihan																																																							
 Laporan Kegiatan Desa																																																							
 Logout																																																							
		<input type="text" value="Cari..."/>																																																					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>AKSI</th> <th>TGL INPUT</th> <th>BIDANG</th> <th>KETERANGAN</th> <th>BIAYA YG DIBERIKAN (RP)</th> <th>BIAYA YG DIGUNAKAN (RP)</th> <th>SELISIH BIAYA (RP)</th> <th>TGL PELAHKANAN</th> <th>STATUS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>18-09-2019</td> <td>PEMBANGUNAN</td> <td>PERBAIKAN GEDUNG POSYANDU</td> <td>79.700.000</td> <td>0</td> <td>79.700.000</td> <td>-</td> <td>Menunggu Pelaksanaan</td> </tr> <tr> <td></td> <td>03-09-2019</td> <td>Pembangunan</td> <td>Renovasi balai desa</td> <td>200.000.000</td> <td>9.000.000</td> <td>191.000.000</td> <td>18-09-2019</td> <td>Telah Dilaksanaan</td> </tr> <tr> <td></td> <td>03-09-2019</td> <td>Pembangunan</td> <td>Pengadaan perlengkapan balai desa</td> <td>8.000.000</td> <td>0</td> <td>8.000.000</td> <td>17-09-2019</td> <td>Telah Dilaksanaan</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18-09-2019</td> <td>Kemasyarakatan</td> <td>Gaji Guru Ngaji</td> <td>1.200.000</td> <td>0</td> <td>1.200.000</td> <td>18-09-2019</td> <td>Telah Dilaksanaan</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18-09-2019</td> <td>pembangunan</td> <td>perbaikan jalan</td> <td>20.000.000</td> <td>0</td> <td>20.000.000</td> <td>18-09-2019</td> <td>Telah Dilaksanaan</td> </tr> </tbody> </table>		AKSI	TGL INPUT	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YG DIBERIKAN (RP)	BIAYA YG DIGUNAKAN (RP)	SELISIH BIAYA (RP)	TGL PELAHKANAN	STATUS		18-09-2019	PEMBANGUNAN	PERBAIKAN GEDUNG POSYANDU	79.700.000	0	79.700.000	-	Menunggu Pelaksanaan		03-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa	200.000.000	9.000.000	191.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan		03-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000	0	8.000.000	17-09-2019	Telah Dilaksanaan		18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji	1.200.000	0	1.200.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan		18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan	20.000.000	0	20.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan
AKSI	TGL INPUT	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YG DIBERIKAN (RP)	BIAYA YG DIGUNAKAN (RP)	SELISIH BIAYA (RP)	TGL PELAHKANAN	STATUS																																															
	18-09-2019	PEMBANGUNAN	PERBAIKAN GEDUNG POSYANDU	79.700.000	0	79.700.000	-	Menunggu Pelaksanaan																																															
	03-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa	200.000.000	9.000.000	191.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan																																															
	03-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000	0	8.000.000	17-09-2019	Telah Dilaksanaan																																															
	18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji	1.200.000	0	1.200.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan																																															
	18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan	20.000.000	0	20.000.000	18-09-2019	Telah Dilaksanaan																																															
		← Previous 1 Next →																																																					

Gambar 4.9
Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa

- c. Implementasi Sistem Tampilan Pembagian Bantuan Kelompok Tani
- Tampilan ini di gunakan oleh bendaharan untuk menginput pembagian bantuan untuk kelompok tani masing-masing sesuai dengan kebutuhan.

AKSI	TANGGAL	NAMA KELompOK TANI	ALAMAT KELompOK TANI	NAMA BANTUAN	JENIS BANTUAN	JUMLAH BANTUAN	HARGA (Rp)
+	18-09-2019	Johan Safri	Jl. Sukamaju Dusun 3	Pupuk	Ores	1 ton	2.000.000
+	12-09-2019	Johan Safri	Jl. Sukamaju Dusun 3	Pupuk	Ores	1 ton	12.000.000
+	18-09-2019	JOKO	DUDUN III RANTAU JAYA	Perawatan bibit	PELATIHAN	-	1.500.000

Gambar 4.10

Implementasi Sistem Halaman Perencanaan Kegiatan Desa

- d. Implementasi Sistem Tampilan Respon Pelatihan

Pada tampilan ini bendahara dapat melihat dan merespon permohonan pengajuan pelatihan yang telah di ajukan oleh ketua kelompok tani untuk di setujui atau ditolak. Terdapat pada gambar 4.11.

AKSI	TANGGAL	KELompOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU
+	18-09-2019	Johan Safri	pelatihan penanganan	pencegahan hama perusak padi	07:00
+	18-09-2019	Johan Safri	Pelatihan Cocok Tanah	untuk mengetahui ph tanah yang cocok untuk tanaman	08:30
+	18-09-2019	Johan Safri	Penyuluhan	untuk mengetahui apa yang di butuhkan para petani	07:00

Gambar 4.11 Implementasi Sistem Tampilan Respon Pelatihan

e. Implementasi system Tampilan Laporan

Ada beberapa tampilan laporan yaitu: Tampilan Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa, yang di kirim ke sekertaris desa dan kepala desa oleh bendahara adapun laporan yang di kirim oleh ketua kelompok tani untuk bendahara, Berikut tampilan laporan.

1. Tampilan Laporan Bantuan

TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA (RP)
12-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	12.000.000
18-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	2.000.000
18-09-2019	JOKO	PELATIHAN	Perawatan bibit	-	1.500.000
					15.500.000

Gambar 4.12 Implementasi Sistem Tampilan Respon Bantuan

2. Tampilan Laporan Bantuan

TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA (RP)
01-09-2019	Johan Safri	Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	2.500.000
02-09-2019	Muhammad Iqbal	Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	5.000.000
					7.500.000

Gambar 4.13 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan

3. Tampilan Laporan Bantuan

TANGGAL PELAKUAN	BIDANG	KETERANGAN	BIAYA YG DIBERIKAN (RP)	BIAYA YG DIGUNAKAN (RP)	SELISIH BIAYA (RP)
17-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000	0	8.000.000
18-09-2019	Pembangunan	Renovasi halai desa 1.-Pasir (2tuk) (Rp. 1.000.000) 2.-Batu (Rp. 3.000.000) 3.-Batu Pondasi (Rp. 5.000.000)	200.000.000	9.000.000	191.000.000
18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji	1.200.000	0	1.200.000
18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan	20.000.000	0	20.000.000
			229.200.000	9.000.000	220.200.000

Gambar 4.14 Implementasi Sistem Tampilan Respon Bantuan

4.2.3. Implementasi Sistem Akses Ketua Kelompok Tani

Implementasi sistem akses ketua kelompok tani ini digunakan oleh ketua kelompok tani dalam pengajuan bantuan Kelompok Tani, terdapat juga tampilan pelatihan, dan pembuatan laporan pengambilan bantuan kelompok tani adapun implementasi dengan hak akses Ketua kelompok tani adalah sebagai berikut :

a. Implementasi Sistem Tampilan Pengajuan Pelatihan

Pada tampilan ini digunakan untuk menginput data permintaan pelatihan untuk kelompok tani, dapat dilihat dari gambar dibawah ini :

The screenshot shows the 'PELATIHAN' (Training) section of the system. On the left is a sidebar with links: Ganti Password, Pengajuan Pelatihan, Bantuan, Laporan Pelatihan, and Logout. The main area has a search bar 'Cari...' and a 'Tambah Pelatihan Baru' button. A table lists training requests:

AKSI	TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BENDAHARA	SEKDES	BIAYA (RP)	STATUS
01-09-2019 Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	01-09-2019	02-09-2019	2.500.000	Disetujui		
18-09-2019 pelatihan membibitkan	cara-cara pembibitan kedelai yang benar	08:30	19-09-2019	-	-	Menunggu Sekdes		
18-09-2019 pelatihan penanganan	pencegahan hama perusak padi	07:00	-	-	-	Menunggu Bendahara		
18-09-2019 Pelatihan Cocok Tana	untuk mengetahui ph tanah yang cocok untuk tanaman	08:30	-	-	-	Menunggu Bendahara		
18-09-2019 Penyuluhan	untuk mengetahui apa yang dibutuhkan para petani	07:00	-	-	-	Menunggu Bendahara		

Navigation buttons at the bottom include ← Previous, 1, and Next →.

Gambar 4.15 Implementasi Sistem Tampilan Pengajuan Pelatihan

b. Implementasi Sistem Tampilan Bantuan

Implementasi Tampilan Bantuan dipergunakan oleh Ketua Kelompok Tani untuk melakukan Permohonan pengajuan bantuan untuk di setujui oleh bendahara dan sekertaris dan di ketahui oleh kepala desa. seperti pada gambar4.16

The screenshot shows the 'LAPORAN BANTUAN' (Assistance Report) section of the system. On the left is a sidebar with links: Ganti Password, Pengajuan Pelatihan, Bantuan, Laporan Pelatihan, and Logout. The main area has dropdowns for BULAN (September) and TAHUN (2019), and buttons for 'Lihat' and 'Cetak Laporan'. A table lists assistance requests:

TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA (RP)
12-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	12.000.000
18-09-2019	Johan Safri	Ores	Pupuk	1 ton	2.000.000
					14.000.000

Navigation buttons at the bottom include ← Previous, 1, and Next →.

Gambar 4.16 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Bantuan

c. Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan

Pada tampilan ini digunakan untuk membuat laporan Pelatihan kelompok tani yang telah mengajukan bantuan berupa pelatihan dan di setujui oleh bendahara dan sekertaris desa, dapat dilihat dari gambar dibawah ini :

TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	WAKTU	BIAYA (RP)
01-09-2019	Penyuluhan	Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru	25 Desember 2019, Jam 13:00	2.500.000
				2.500.000

Gambar 4.17 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan

4.2.4. Implementasi Sistem Akses Kepala Desa

Ada beberapa Tampilan pada sistem akses Kepala Desa

a. Implementasi system Tampilan Laporan

Ada beberapa tampilan laporan yaitu: Tampilan Laporan Bantuan, Tampilan Laporan Pelatihan dan Tampilan Laporan Kegiatan Desa,dan Laporan Dana APBN. yang di kirim oleh bendahara dan Sekertaris Berikut tampilan laporan.

1. Tampilan Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN BANTUAN DANA DESA		Kepala Desa																						
<p>Ganti Password</p> <p>Laporan Bantuan</p> <p>Laporan Pelatihan</p> <p>Laporan Kegiatan Desa</p> <p>Laporan Dana APBN</p> <p>Logout</p>																								
LAPORAN BANTUAN																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>BULAN :</td> <td>SEPTEMBER</td> </tr> <tr> <td>TAHUN :</td> <td>2019</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Q Lihat</td> <td style="text-align: center;">Cetak Laporan</td> <td style="text-align: left;">Kepala Desa</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">TANGGAL</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">KELOMPOK TANI</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">JENIS KETERANGAN JUMLAH HARGA (RP)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">12-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Johan Safri</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Ores Pupuk 1 ton 12.000.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">18-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Johan Safri</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Ores Pupuk 1 ton 2.000.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">18-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">JOKO</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">PELATIHAN Perawatan bibit - 1.500.000</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">15.500.000</td> </tr> </table>			BULAN :	SEPTEMBER	TAHUN :	2019	Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS KETERANGAN JUMLAH HARGA (RP)	12-09-2019	Johan Safri	Ores Pupuk 1 ton 12.000.000	18-09-2019	Johan Safri	Ores Pupuk 1 ton 2.000.000	18-09-2019	JOKO	PELATIHAN Perawatan bibit - 1.500.000			15.500.000
BULAN :	SEPTEMBER																							
TAHUN :	2019																							
Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa																						
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS KETERANGAN JUMLAH HARGA (RP)																						
12-09-2019	Johan Safri	Ores Pupuk 1 ton 12.000.000																						
18-09-2019	Johan Safri	Ores Pupuk 1 ton 2.000.000																						
18-09-2019	JOKO	PELATIHAN Perawatan bibit - 1.500.000																						
		15.500.000																						
← Previous 1 Next →																								

Gambar 4.18 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Bantuan

2. Tampilan Laporan Pelatihan

SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN BANTUAN DANA DESA		Kepala Desa																					
<p>Ganti Password</p> <p>Laporan Bantuan</p> <p>Laporan Pelatihan</p> <p>Laporan Kegiatan Desa</p> <p>Laporan Dana APBN</p> <p>Logout</p>																							
LAPORAN PELATIHAN																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>BULAN :</td> <td>SEPTEMBER</td> </tr> <tr> <td>TAHUN :</td> <td>2019</td> </tr> <tr> <td>JENIS PELATIHAN :</td> <td>SEMUA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Q Lihat</td> <td style="text-align: center;">Cetak Laporan</td> <td style="text-align: left;">Kepala Desa</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">TANGGAL</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">KELOMPOK TANI</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">JENIS KETERANGAN WAKTU BIAYA (RP)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">01-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Johan Safri</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 2.500.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">02-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Muhammad Iqbal</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 5.000.000</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">7.500.000</td> </tr> </table>			BULAN :	SEPTEMBER	TAHUN :	2019	JENIS PELATIHAN :	SEMUA	Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa	TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS KETERANGAN WAKTU BIAYA (RP)	01-09-2019	Johan Safri	Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 2.500.000	02-09-2019	Muhammad Iqbal	Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 5.000.000			7.500.000
BULAN :	SEPTEMBER																						
TAHUN :	2019																						
JENIS PELATIHAN :	SEMUA																						
Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa																					
TANGGAL	KELOMPOK TANI	JENIS KETERANGAN WAKTU BIAYA (RP)																					
01-09-2019	Johan Safri	Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 2.500.000																					
02-09-2019	Muhammad Iqbal	Penyuluhan Penyuluhan mengenai pupuk jenis terbaru 25 Desember 2019, Jam 13:00 5.000.000																					
		7.500.000																					
← Previous 1 Next →																							

Gambar 4.19 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Pelatihan

3. Tampilan Laporan Bantuan

SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN BANTUAN DANA DESA		Kepala Desa																									
<p>Ganti Password</p> <p>Laporan Bantuan</p> <p>Laporan Pelatihan</p> <p>Laporan Kegiatan Desa</p> <p>Laporan Dana APBN</p> <p>Logout</p>																											
LAPORAN KEGIATAN DESA																											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>BULAN :</td> <td>SEPTEMBER</td> </tr> <tr> <td>TAHUN :</td> <td>2019</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Q Lihat</td> <td style="text-align: center;">Cetak Laporan</td> <td style="text-align: left;">Kepala Desa</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">TANGGAL</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">PELAHKANAN BIDANG</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">KETERANGAN BIAYA YG DIBERIKAN (RP) BIAYA YG DIGUNAKAN (RP) SELISIH BIAYA (RP)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">17-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Pembangunan</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Pengadaan perlengkapan balai desa 8.000.000 0 8.000.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">18-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Pembangunan</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Renovasi balai desa 1.-Pasir (2tuk) (Rp. 1.000,000) 2.-Bata (Rp. 3.000,000) 3.-Batu Pondasi (Rp. 5.000,000) 200.000.000 9.000.000 191.000.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">18-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">Kemasyarakatan</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">Gaji Guru Ngaji 1.200.000 0 1.200.000</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">18-09-2019</td> <td style="text-align: center; vertical-align: bottom;">pembangunan</td> <td style="text-align: left; vertical-align: bottom;">perbaikan jalan 20.000.000 0 20.000.000</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right; vertical-align: bottom;">229.200.000 9.000.000 220.200.000</td> </tr> </table>			BULAN :	SEPTEMBER	TAHUN :	2019	Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa	TANGGAL	PELAHKANAN BIDANG	KETERANGAN BIAYA YG DIBERIKAN (RP) BIAYA YG DIGUNAKAN (RP) SELISIH BIAYA (RP)	17-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa 8.000.000 0 8.000.000	18-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa 1.-Pasir (2tuk) (Rp. 1.000,000) 2.-Bata (Rp. 3.000,000) 3.-Batu Pondasi (Rp. 5.000,000) 200.000.000 9.000.000 191.000.000	18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji 1.200.000 0 1.200.000	18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan 20.000.000 0 20.000.000			229.200.000 9.000.000 220.200.000
BULAN :	SEPTEMBER																										
TAHUN :	2019																										
Q Lihat	Cetak Laporan	Kepala Desa																									
TANGGAL	PELAHKANAN BIDANG	KETERANGAN BIAYA YG DIBERIKAN (RP) BIAYA YG DIGUNAKAN (RP) SELISIH BIAYA (RP)																									
17-09-2019	Pembangunan	Pengadaan perlengkapan balai desa 8.000.000 0 8.000.000																									
18-09-2019	Pembangunan	Renovasi balai desa 1.-Pasir (2tuk) (Rp. 1.000,000) 2.-Bata (Rp. 3.000,000) 3.-Batu Pondasi (Rp. 5.000,000) 200.000.000 9.000.000 191.000.000																									
18-09-2019	Kemasyarakatan	Gaji Guru Ngaji 1.200.000 0 1.200.000																									
18-09-2019	pembangunan	perbaikan jalan 20.000.000 0 20.000.000																									
		229.200.000 9.000.000 220.200.000																									
← Previous 1 Next →																											

Gambar 4.20 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Kegiatan Desa

4. Tampilan Laporan Bantuan

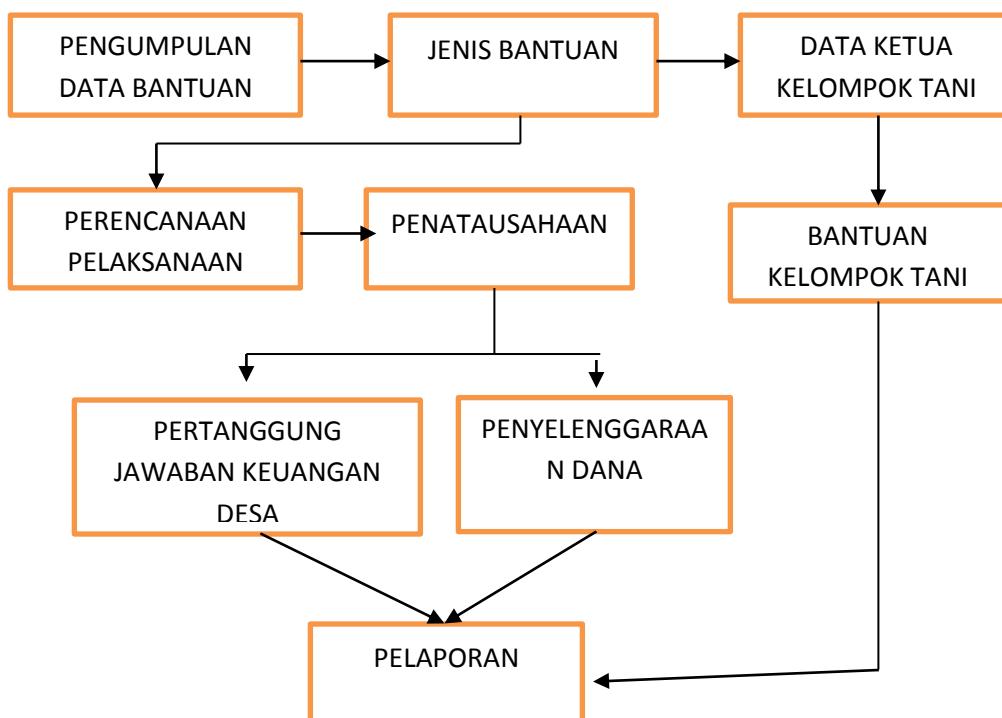
LAPORAN DANA APBN			
APBN TAHUN		: 2019	
		Lihat	Cetak Laporan
TANGGAL	JENIS	KETERANGAN	BIAYA (RP)
02-09-2019	Pelatihan	Penyaluhan mengenai pupuk jenis terbaru, Kelompok Tani Johan Safri	2.500.000
02-09-2019	Pelatihan	Penyaluhan mengenai pupuk jenis terbaru, Kelompok Tani Muhammad Iqbal	5.000.000
17-09-2019	Kegiatan Desa	Pengadaan perlengkapan balai desa	8.000.000
18-09-2019	Kegiatan Desa	Renovasi balai desa	200.000.000
18-09-2019	Kegiatan Desa	Gaji Guru Ngaji	1.200.000
18-09-2019	Kegiatan Desa	perbaikan jalan	20.000.000
			236.700.000

← Previous 1 Next →

Gambar 4.21 Implementasi Sistem Tampilan Laporan Dana APBN

4.3. Analisa Data

Dalam penelitian ini dilakukan Analisa data pada kelompok tani di kelurahan rantau jaya udik. Tahapan Analisa Data ditunjukn pada gambar 4.22



Gambar 4.22 Analisa Data

3.4.1 Data Klompok Tani

kumpulan beberapa kelompok tani yang bergabung dan bekerja sama untuk meningkatkan skala ekonomi dan efisiensi usaha. Data_data kelompok Tani yang ada di kelurahan rantau jaya udik

Tabel 4.1 Data Kelompok Tani

Desa / Kelurahan	Nama Kelompok Tani	Alamat Kelompok Tani	
Rantau Jaya Udik	Harapan Jaya II	RT 2 Dusun I	_____
	Harapan Jaya III	RT 3 Dusun II	_____
	Tani Makmur	RT 11 Dusun III	_____
	Harapan Makmur	RT 13Dusun III	_____
	Sinar Jaya II	RT 16 Dusun IV	_____
	Sinar Jaya I	RT 14	_____
	Sumber Jaya	RT 10 Dusun III	_____
	Soyo Makmur	RT 15 Dusun IV	_____
	Tani Makmur II	RT 12Dusun III	_____
	Tani Maju	RT 6 Dusun II	_____
	Mekar Jaya	RT 09 Dusun III	_____
	Sri Makmur	RT 7 Dusun III	_____
	Harapan Jaya I	RT 1 Dusun I	_____
	Harapan Maju	RT 5 Dusun II	_____
	Mupukat	RT 04 Dusun II	_____
	Mekar Sari	RT 08 Dusun III	_____

3.4.2 Data Bantuan

Data bantuan adalah semua jenis data bantuan yang ditujukan kepada kelompok tani, sehingga petani dapat mengetahui segala jenis bantuan yang ditujukan untuk kelompok tani tersebut.

- Pemasukan data bantuan pupuk dan bibit di kelurahan desa rantau jaya udik

Alamat	Tahun	jenis Bantuan		berat
		Pupuk	Bibit	
Desa rantau jaya udik	2019	Mpk		12,2 ton
		Orea		16 ton
		Sp		3,2 ton
			padi	4,8 ton
			Jagung	30 ton
			Kedele	48 on

- Data bantuan yang di peroleh setiap/perkelompok tani.

Tabel 4.2 Data Bantuan Pupuk

- Pupuk

Desa/kelurahan	Jenis pupuk	Berat	Harga
Rantau jaya udik	orea	1 ton	Rp 95000
	mpk	7 kuintal	Rp 140.000
	sp	2 kuintal	Rp 36.000

Tabel 4.3 Data Bantuan Bibit

- Bibit

Desa/kelurahan	Jenis bibit	Berat	Harga
3. D a Rantau n jaya udik a b	Padi (siti bagendit)	3 kuintal	Rp 10.000-5 kilo
	jagung	2 ton	Rp 10.000-5 kilo
	Kedelai	3 ton	Rp 10.000-20 kilo

antuan desa Hen Traktor

Hen Traktor tangan adalah alat yang di gunakan untuk mengelola lahan pertanian. sehingga para petani yang ingin mempercepat pengolahan lahan Persawahan maupun lahan untuk penanaman singkong maupun lahan lainnya. dan meningkatkan produktivitas di bidang pertanian yang diusahakan sesuai dengan harapan.

4. Dana Bantuan berupa Penyedot Air

Dana bantuan Penyedot Air dapat memudahkan petani mengairi atau menyemprot tanaman dari sumber air yang ada, penyedot air ini sangat dibutuhkan oleh para petani terutama petani sawah, ataupun perkebunan yang membutuhkan air yang sangat banyak.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Adapun simpulan dari sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa di kelurahan rantau jaya udik, sukadana lampung timur sebagai berikut :

- a. Sistem yang dibangun terintegrasi antara kepala desa, bendahara sekertaris, dan ketua kelompok tani, sehingga dapat mempermudah dalam pengelolaan bantuan serta pengajuan pelatihan untuk kelompok tani sendiri.
- b. Sistem yang dibangun dapat mempermudah dalam pengelola bantuan dana desa serta mengelola kegiatan yg sedang di rencanakan ataupun kegiatan yang akan di laksanakan.
- c. Sistem ini juga mempermudah ketua kelompok tani dalam melihat bantuan kelompok tani, pengambilan bantuan, pengajuan pelatihan dan bantuan serta dalam pembuatan laporan pengambilan bantuan kelompok tani

5.2 Saran

Adapun saran yang diajukan mengenai sistem informasi pengelolaan bantuan dana desa di kelurahan rantau jaya udik, sukadana lampung timur untuk penelitian yang akan dilakukan selanjutnya adalah :

- a. Menambahkan grafik pengelolaan bantuan dana desa
- b. Meng-update sistem ke android

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Kadir. (2014), “Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi”, Yogyakarta : Andi.
- Achmad Solichin, 2016, “Pemrograman Web Dengan Php Dan Mysql”, Hal 10
- Achmad Solichin, 2010, “MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir”, Hal 23
- Buana, I Komang Setia. 2014. Jago Pemrograman PHP. Jakarta : Dunia Komputer.
- Hidayatullah, Priyanto. 2014. Visual Basic .NET. Edisi Revisi. Bandung: Informatika
- Hajar, S. (2017). *Rancang bangun sistem monitoring kegiatan kelompok tani berbasis web di kecamatan pattallassang kabupaten gowa sulawesi selatan* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Krismiaji, (2015), “Sistem Informasi Akuntansi”, Edisi keempat, UPP STIM YKPN, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mulyadi. (2016). Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Riyanto. 2014. Validasi dan Verifikasi. Deepublish: Yogyakarta
- Romney, Marshall B. dan Steinbart, (2015), “Sistem Informasi Akuntansi”, Edisi 13, alihbahasa: Kikin Sakinah Nur Safira dan Novita Puspasari, Salemba Empat, Jakarta.
- Rusmayanti, A. (2013). Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada Desa Ngadirejan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(2).
- Rosa, A. S. (2016) Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan berorientasi objek.

Sulastri, N. (2016). *Efektivitas Pengelolaan Alokasi Dana Desa (ADD) Dalam Meningkatkan Pembangunan Fisik Desa Lakapodo Kecamatan Watopute Kabupaten Muna*. Universitas Halu Oleo. Indonesia.

Susanto, A., & Widodo, A. (2017). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Desa Berbasis Web. *Prosiding SNATIF*, 71-75.

Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.

Shalahuddin, M dan Rosa A.S. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika

Utami, A. S. (2014). *Implementasi Kebijakan Penyelenggaraan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Studi Kasus Pelayanan Izin Mendirikan Bangunan pada Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu di Kabupaten Sumbawa Barat* (Doctoral dissertation, Universitas Terbuka).

Wardani, W., Rahman, A. R., Saputra, W., & Akib, F. (2019). Rancang Bangun Sistem Publikasi Realisasi Anggaran Desa Berbasis Web. *Jurnal INSYPRO (Information System and Processing)*, 4(1), 34-44.

LAMPIRAN

Dana APBN

```
<?
if($submenu == 'A')
{
    if(!empty($_REQUEST[input]))
    {
        $jumlah = preg_replace( "/[^0-9]/", "",$_REQUEST[jumlah]);
        $tanggaldanamasuk = date("Y-m-d",strtotime($_REQUEST[tanggaldanamasuk]));
        mysql_query("INSERT INTO danaapbn (
            tanggaldanamasuk,
            asaldana,
            notransaksi,
            tahun,
            sisa,
            jumlah)
VALUES (
            '$tanggaldanamasuk',
            '$_REQUEST[asaldana]',
            '$_REQUEST[notransaksi]',
            '$_REQUEST[tahun]',
            '$jumlah',
            '$jumlah')
        ");
echo '<script>alert ("Proses Berhasil!.")</script>';
print "<meta http-equiv='refresh' content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'>";
exit();
}
```

```

        }

if(!empty($_REQUEST[delete]))
{
    $q1 = mysql_query("DELETE FROM danaapbn WHERE
iddanaapbn='$_REQUEST[delete]'");

    print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'>";

}

if(!empty($_REQUEST[rp]))
{
    $q1 = mysql_query("UPDATE danaapbn SET pass='123' WHERE
iddanaapbn='$_REQUEST[rp]'");

    print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'>";

}

if(!empty($_REQUEST[update]))
{
    $jumlah = preg_replace( "/[^0-9]/", "", $_REQUEST[jumlah]);

    $tanggaldanamasuk = date("Y-m-
d",strtotime($_REQUEST[tanggaldanamasuk]));

    $q1 = mysql_query("UPDATE danaapbn SET
asaldana='$_REQUEST[asaldana]',
tahun='$_REQUEST[tahun]',
notransaksi='$_REQUEST[notransaksi]',
jumlah='$jumlah',
tanggaldanamasuk='$tanggaldanamasuk'
WHERE
iddanaapbn='$_REQUEST[update]'

");
echo '<script>alert ("Proses Berhasil!.")</script>';
}

```

```

        print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'>";
        exit();
    }

?>

<aside class="right-side">
    <section class="content-header">
        <h1>
            DANA APBN
        </h1>
        <ol class="breadcrumb">
            <div style="margin-left:0px;margin-top:-25px"><script>document.write(thisDay + ',' + day + ' ' + months[month] + ' ' + year);</script> <span style="font-size:30px"></span> </div>
        </ol>
    </section>
    <section class="content">
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12">
                <div class="box box-success">
                    <div class="box-body table-responsive"
style="overflow-y:hidden;overflow-x:hidden;min-height:450px;">
                        <div style="float:right" class="col-xs-7">
                            <a data-
toggle="modal" data-target="#compose-modal-tarifbaru" style="cursor:pointer">
                                <button type="submit" class="btn
btn-primary"><i class="fa fa-plus"></i> &ampnbspTambah Dana APBN Baru</button>
                            </a>
                        </div>
                    </div>
                    <table id="example2" class="table table-bordered
table-hover" style="width:100%">

```

```
<thead>
<tr>
<th width="1%">AKSI</th>
<th style="padding:7px;width:20%">TAHUN
ANGGARAN</th>
<th
style="padding:7px;width:25%">TANGGAL DANA MASUK</th>
<th style="padding:7px;width:25%">ASAL
DANA</th>
<th style="padding:7px;width:25%">NO.
TRANSAKSI</th>
<th
style="padding:7px;width:25%">JUMLAH (RP)</th>
<th style="padding:7px;width:25%">SISA
(RP)</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?
$q1 =
mysql_query("SELECT * FROM danaapbn");
$q2 =
mysql_query("SELECT * FROM danaapbn");
while($d1 = mysql_fetch_array($q1))
{
?>
<tr style="cursor:pointer">
<td width="1%"><div class="btn-group">
<button type="button" class="btn btn-
info dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" style="font-size: 2px">
<span class="caret"></span>
<span class="sr-only">Actions</span>
```

```

        </button>
        <ul class="dropdown-menu"
role="menu" style="font-size: 12px">
            <li><a data-toggle="modal" data-
target="#compose-modal-ubahdetail<?echo $d1[iddanaapbn]?>" style="cursor:pointer"><i
class="fa fa-edit"></i>Ubah Detail</a></li>
            <li><a href=?><?echo
"?opt=$opt&menu=$menu&submenu=$submenu&delete=$d1[iddanaapbn]?">
onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus data?')><i class="fa fa-trash-
o"></i>Hapus Dana APBN</a></li>
        </ul>
    </div>
    </td>
    <td><?echo $d1[tahun]?></td>
    <td><?echo $d1[tanggaldanamasuk]?></td>
    <td><?echo $d1[asaldana]?></td>
    <td><?echo $d1[notransaksi]?></td>
    <td align="right"><span style="padding-
right: 20%"><?echo number_format($d1[jumlah],0','.')?></span></td>
    <td align="right"><span style="padding-
right: 20%"><?echo number_format($d1[sisa],0','.')?></span></td>
</tr>
<?
}
?>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
    <th colspan="10">&nbsp;</th>
</tr>
</tfoot>
</table>

```

```

        </div><!-- /.box-body -->
        </div><!-- /.box -->
        </div>

        <?
        while($d2 = mysql_fetch_array($q2))
        {
        ?>

<!-- ##### MODAL UBAH DETAIL
#####
### -->

        <div class="modal fade " id="compose-modal-
ubahdetail<?echo $d2[iddanaapbn]?>" tabindex="-1" role="dialog" aria-hidden="true">
            <div class="modal-dialog" style="width:60%;">
                <div class="modal-content">
                    <div class="modal-header">
                        <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>
                    <h4 class="modal-title">UBAH
DETAIL</h4>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>

        <form method="post" action=""
enctype="multipart/form-data">
            <div class="modal-body">
                <table width="100%">
                    <tr>
                        <td>TAHUN
ANGGARAN</td>
                        <td>:</td>
                        <td colspan="3"><input
type="text" name="tahun" maxlength="4" onkeypress="return

```

<code>buat_angka(event,'1234567890 ')</code>	<code>value="<?echo \$d2[tahun]?>" class="form-control"</code>
<code>required=""></td></code>	<code></tr></code>
<code>width="30%">TANGGAL DANA MASUK</td></code>	<code><tr></code>
<code><td width="2%">:</td></code>	<code><td colspan="3"><input type="text" name="tanggaldanamasuk" data-inputmask=""alias': 'dd-mm-yyyy"" data-mask value="<?echo date("d-m-Y",strtotime(\$d2[tanggaldanamasuk]))?>" class="form-control" required=""></td></code>
<code></tr></code>	<code></tr></code>
<code><td>JUMLAH (RP)</td></code>	<code><td colspan="3"><input type="text" name="jumlah" value="<?echo number_format(\$d2[jumlah], "0","",".")?>" maxlength="13" class="form-control uang" required></td></code>
<code></tr></code>	<code></tr></code>
<code><td>ASAL DANA</td></code>	<code><td colspan="3"><input type="text" name="asaldana" value="<?echo \$d2[asaldana]?>" class="form-control" required=""></td></code>
<code></tr></code>	<code></tr></code>
<code><td>NOMOR</code>	<code><td>:</td></code>
<code>TRANSAKSI</td></code>	<code><td colspan="3"><input type="text" name="notransaksi" value="<?echo \$d2[notransaksi]?>" class="form-control" required=""></td></code>

```

</tr>
<tr><td height="20px"></td></tr>
<tr><td colspan="5" class="modal-
footer"></td></tr>
<input type="hidden"
name="update" value="<?echo $d2[iddanaapbn]?>">
</table>
</div>
<div class="modal-footer clearfix">
<button type="button" class="btn btn-danger" data-
dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &ampnbspBatal</button>
<button
type="submit" class="btn btn-primary pull-left"><i class="fa fa-save"></i>
&ampnbspSimpan</button>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
<!--
#####
##### -->
<?
}
?>

<!-- ##### MODAL BARU
#####
## -->
<div class="modal fade " id="compose-modal-
tarifbaru" tabindex="-1" role="dialog" aria-hidden="true">
<div class="modal-dialog" style="width:60%;>

```

```

<div class="modal-content">
    <div class="modal-header">
        <button type="button" class="close" data-
dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>
        <h4 class="modal-title">DANA APBN
BARU</h4>
    </div>

    <form method="post" action="">
        <div class="modal-body">
            <table width="100%">
                <tr>
                    <td>TAHUN
ANGGARAN</td>
                    <td>:</td>
                    <td colspan="3"><input
type="text" name="tahun" maxlength="4" onkeypress="return
buat_angka(event,'1234567890 ')" value=<?echo $d2[tahun]?>" class="form-control"
required=""></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td
width="30%">TANGGAL DANA MASUK</td>
                    <td width="2%">:</td>
                    <td colspan="3"><input
type="text" name="tanggaldanamasuk" data-inputmask="alias': dd-mm-yyyy'" data-mask
value=<?echo date("d-m-Y")?>" class="form-control" required=""></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>JUMLAH (RP)</td>
                    <td>:</td>

```

```

<td colspan="3"><input type="text" name="jumlah" value="1.000.000.000" maxlength="13" class="form-control" uang" required></td>
</tr>
<tr>
    <td>ASAL DANA</td>
    <td>:</td>
    <td colspan="3"><input type="text" name="asaldana" value=<?echo $d2[asaldana]?>" class="form-control" required=""></td>
</tr>
<tr>
    <td>NOMOR TRANSAKSI</td>
    <td>:</td>
    <td colspan="3"><input type="text" name="notransaksi" value=<?echo $d2[notransaksi]?>" class="form-control" required=""></td>
</tr>
<input type="hidden" name="input" value="1">
</table>
</div>
<div class="modal-footer clearfix">
    <button type="button" class="btn btn-danger" data-dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &ampnbspBatal</button>
    <button type="submit" class="btn btn-primary pull-left"><i class="fa fa-save"></i> &ampnbspSimpan</button>
</div>
</form>
</div>
</div>
```

```
</div>

<!--
#####
##### -->

</div>
</section>
</aside>
<?
}
?>

<link href="css/daterangepicker/daterangepicker-bs3.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />
<script src="js/jquery.min.js"></script>

<script src="js/plugins/daterangepicker/daterangepicker.js"
type="text/javascript"></script>
<script>
//SELECT2
$(function(){

    var select = $('.select1').select2();
    $("#tagPicker").select2({
        closeOnSelect:false
    });
    $("#tagPicker2").select2({
        closeOnSelect:false
    });
})
```

```

    });

$(document).ready(function() {});

</script>

<!-- buat angka -->

<script type="text/javascript">

    function buat_angka(e,teks)

    {

        var goodInput = teks;

        var evt = (e)?e:window.event;

        var key_code = (document.all)?evt.keyCode:evt.which;

        if (key_code == 0 || key_code == 8 || key_code == 11 ||
key_code == 9 || key_code == 13)

            return true;

        if (goodInput.indexOf(String.fromCharCode(key_code)) ==
-1)

            return false;

        else

            return true;

    }

</script>

<!-- uang -->

<script type="text/javascript">

    // memformat angka ribuan

    function formatAngka(angka) {

        if (typeof(angka) != 'string') angka = angka.toString();

        var reg = new RegExp('([0-9]+)([0-9]{3})');

        while(reg.test(angka)) angka = angka.replace(reg, '$1.$2');

    }

</script>

```

```

        return angka;
    }

    $('.uang').on('keypress', function(e) {
        var c = e.keyCode || e.charCode;
        switch (c) {
            case 8: case 9: case 27: case 13: return;
            case 65:
                if (e.ctrlKey === true) return;
            }
        if (c < 48 || c > 57) e.preventDefault();
    })
    .on('keyup', function() {
        var inp = $(this).val().replace(/\./g, ",");
        $(this).val(formatAngka(inp));
    });

```

</script>

<!-- urut table -->

```

<script type="text/javascript">
$(function() {
    $('#example1').dataTable({
        "bPaginate": true,
        "bLengthChange": false,
        "bFilter": true,
        "bSort": true,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
    $('#example2').dataTable({
        "bPaginate": true,

```

```

        "bLengthChange": false,
        "bFilter": true,
        "bSort": true,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
    $('#example3').dataTable({
        "bPaginate": true,
        "bLengthChange": false,
        "bFilter": false,
        "bSort": false,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
});

</script>
<!-- datemask -->
<script type="text/javascript">
$(function() {
    //Datemask dd/mm/yyyy
    $("#datemask").inputmask("dd/mm/yyyy", {"placeholder": "dd/mm/yyyy"});
    //Datemask2 mm/dd/yyyy
    $("#datemask2").inputmask("mm/dd/yyyy", {"placeholder": "mm/dd/yyyy"});
    //Money Euro
    $("[data-mask]").inputmask();
});
//Date range as a button
//Date range picker
$('#reservation').daterangepicker();

```

```
</script>
```

Koding Bantuan Kelompok Tani

```
<?
if($submenu == 'A')
{
    if(!empty($_REQUEST[input]))
    {
        $tanggalpengajuan = date("Y-m-d",strtotime($_REQUEST[tanggalpengajuan]));
        mysql_query("INSERT INTO bantuan (
            tanggalpengajuan,
            idkelompoktani,
            jenisbantuan,
            keterangan,
            jumlah)
VALUES
(
        '$tanggalpengajuan',
        '$_SESSION[idkelompoktani]',
        '$_REQUEST[jenisbantuan]',
        '$_REQUEST[keterangan]',
```

```

'$_REQUEST[jumlah]')
");

echo '<script>alert ("Proses Berhasil!..")</script>';
print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'/>";
exit();
}

if(!empty($_REQUEST[delete]))
{
$q1 = mysql_query("DELETE FROM bantuan WHERE
idbantuan='$_REQUEST[delete]');

print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'/>";
}

if(!empty($_REQUEST[rp]))
{
$q1 = mysql_query("UPDATE bantuan SET pass='123'
WHERE idbantuan='$_REQUEST[rp]'");

print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'/>";
}

if(!empty($_REQUEST[update]))
{
$tanggalpengajuan = date("Y-m-
d",strtotime($_REQUEST[tanggalpengajuan]));
}

```

```

$q1 = mysql_query("UPDATE bantuan SET
tanggalpengajuan='$tanggalpengajuan',
jenisbantuan='$_REQUEST[jenisbantuan]',
keterangan='$_REQUEST[keterangan]',
jumlah='$_REQUEST[jumlah]'

WHERE
idbantuan='$_REQUEST[update]'

");

echo '<script>alert ("Proses Berhasil!.")</script>';
print "<meta http-equiv='refresh'
content='0;url=?opt=$opt&menu=$menu&submenu=A'>";
exit();
}

?>

<aside class="right-side">
<section class="content-header">
<h1>
    BANTUAN
</h1>
<ol class="breadcrumb">
    <div style="margin-left:0px;margin-top:-25px"><script>document.write(thisDay + ', ' + day + ' ' + months[month] + ' ' +
year);</script> <span style="font-size:30px"> </span> </div>
</ol>

```

```

    </section>

<section class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-xs-12">
            <div class="box box-success">
                <div class="box-body table-responsive"
                    style="overflow-y:hidden;overflow-x:hidden;min-height:450px;">
                    <div style="float:right" class="col-xs-7">
                        <a data-
                            toggle="modal" data-target="#compose-modal-tarifbaru" style="cursor:pointer">
                            <button type="submit"
                                class="btn btn-primary"><i class="fa fa-plus"></i> &ampnbspTambah Bantuan
                                Baru</button>
                        </a>
                    </div>
                </div>
                <table id="example2" class="table table-
                    bordered table-hover" style="width:100%">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th width="1%">AKSI</th>
                            <th
                                style="padding:7px">TANGGAL</th>
                            <th style="padding:7px">JENIS</th>
                            <th
                                style="padding:7px">KETERANGAN</th>
                            <th
                                style="padding:7px">JUMLAH</th>
                            <th
                                style="padding:7px">BENDAHARA</th>
                        </tr>
                    <tbody>
                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
</section>

```

```

<th style="padding:7px">SEKDES</th>
<th style="padding:7px">BIAYA
(RP)</th>
<th style="padding:7px">STATUS</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?
$q1 =
mysql_query("SELECT * FROM bantuan WHERE
idkelompoktani='$_SESSION[idkelompoktani]'");
$q2 =
mysql_query("SELECT * FROM bantuan WHERE
idkelompoktani='$_SESSION[idkelompoktani]'");
while($d1 = mysql_fetch_array($q1))
{
if($d1[status]==0){

$sts = "<button type='button' class='btn btn-default' style='padding:0
20px;width:100%'>Menunggu Bendahara</button>";
$tanggalbendahara = "-";
$tanggalsekdes = "-";
$biaya = "-";
}

if($d1[status]==1){

$sts = "<button type='button' class='btn btn-warning' style='padding:0
20px;width:100%'>Menunggu Sekdes</button>";
}

```

```

$tanggalbendahara = date("d-m-Y",strtotime($d1[tanggalbendahara]));

$tanggalsekdes      = "-";

$biaya            = "-";

}

if($d1[status]==2){

$sts = "<button type='button' class='btn btn-success' style='padding:0
20px;width:100%'>Disetujui</button>";

$tanggalbendahara = date("d-m-Y",strtotime($d1[tanggalbendahara]));

$tanggalsekdes  = date("d-m-Y",strtotime($d1[tanggalsekdes]));

$biaya          = number_format($d1[biaya],'0','.');

}

if($d1[status]==3){

$sts = "<button type='button' class='btn btn-danger' style='padding:0
20px;width:100%'>Ditolak</button>";

$tanggalbendahara = date("d-m-Y",strtotime($d1[tanggalbendahara]));

$tanggalsekdes  = date("d-m-Y",strtotime($d1[tanggalsekdes]));

$biaya          = "-";

}

```

```

$dB = mysql_fetch_array(mysql_query("SELECT * FROM kelompoktani
WHERE idkelompoktani='".$d1[idkelompoktani']."'"));

?>

<tr style="cursor:pointer">
<td width="1%"><div class="btn-
group">
<button type="button" class="btn
btn-info dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" style="font-size: 2px">
<span class="caret"></span>
<span class="sr-
only">Actions</span>
</button>
<ul class="dropdown-menu"
role="menu" style="font-size: 12px">
<li><a data-toggle="modal"
data-target="#compose-modal-ubahdetail<?echo $d1[idbantuan]?>">
<i class="fa fa-edit"></i>Ubah Detail</a></li>
<li><a href="<?echo
"?opt=$opt&menu=$menu&submenu=$submenu&delete=$d1[idbantuan]?"?>">
<?echo
" onclick="return confirm('Anda yakin akan menghapus data?')?><i class="fa fa-trash-
o"></i>Hapus Bantuan</a></li>
</ul>
</div>
</td>
<td align="center"><?echo date("d-m-
Y",strtotime($d1[tanggalpengajuan]))?></td>
<td><?echo $d1[jenisbantuan]?></td>
<td><?echo $d1[keterangan]?></td>
<td><?echo $d1[jumlah]?></td>
<td align="center"><?echo
$tanggalbendahara?></td>

```

```

<td align="center"><?echo
$tanggalsekdes?></td>

<td align="right"><span
style="padding-right: 20%"><?echo $biaya?></span></td>

<td align="center"><?echo $sts?></td>

</tr>

<?

}

?>

</tbody>

<tfoot>

<tr>

<th colspan="10">&ampnbsp</th>

</tr>

</tfoot>

</table>

</div><!-- /.box-body -->

</div><!-- /.box -->

</div>

<?

while($d2 = mysql_fetch_array($q2))

{

?>

<!-- ##### MODAL UBAH DETAIL
#####
##### -->

```

```
<div class="modal-fade" id="compose-modal-  
ubahdetail<?echo $d2[idbantuan]?>" tabindex="-1" role="dialog" aria-  
hidden="true">  
  
<div class="modal-dialog"  
style="width:60%;">  
  
<div class="modal-content">  
  
<div class="modal-header">  
  
<button type="button" class="close"  
data-dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>  
  
<h4 class="modal-title">UBAH  
DETAIL</h4>  
  
</div>  
  
  
<form method="post" action=""  
enctype="multipart/form-data">  
  
<div class="modal-body">  
  
<table width="100%">  
  
<tr>  
  
<td>TANGGAL  
PENGAJUAN</td>  
  
<td>:</td>  
  
<td colspan="3"><input  
type="text" name="tanggalpengajuan" data-inputmask="alias': 'dd-mm-yyyy'" data-  
mask value=<?echo date("d-m-Y", strtotime($d2[tanggalpengajuan]))?>"  
class="form-control" required=""></td>  
  
</tr>  
  
<tr>  
  
<td width="30%">JENIS  
BANTUAN</td>  
  
<td width="2%>:</td>
```

```
<td colspan="3"><select  
name="jenisbantuan" class="form-control select1" style="font-  
size:12px;padding:3px" required="">  
  
    <option value="" selected=""></option>  
  
    <?  
  
        $q1 = mysql_query("SELECT * FROM  
        jenisbantuan ORDER BY jenisbantuan");  
  
        while($d1=mysql_fetch_array($q1))  
  
            {  
  
                ?>  
  
                <option value='<?echo  
$d1[jenisbantuan]?>'  
                <if($d2[jenisbantuan]==$d1[jenisbantuan]) {?>selected=""<?}>><?echo  
$d1[jenisbantuan]?></option>  
  
                <?  
  
            }  
  
            ?>  
  
        </select></td>  
    </tr>  
    <tr>  
  
<td>KETERANGAN</td>
```

```

<td></td>

<td colspan="3"><input
type="text" name="keterangan" class="form-control" value="<?echo
$d2[keterangan]?>" required></td>

</tr>

<tr>

<td>JUMLAH</td>

<td></td>

<td colspan="3"><input
type="text" name="jumlah" class="form-control" value="<?echo $d2[jumlah]?>"
required></td>

</tr>

<tr><td
height="20px"></td></tr>

<input type="hidden"
name="update" value="<?echo $d2[idbantuan]?>">

</table>

</div>

<div class="modal-footer clearfix">

<button type="button" class="btn btn-danger"
data-dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &nbsp;Batal</button>

<button
type="submit" class="btn btn-primary pull-left"><i class="fa fa-save"></i>
&nbsp;Simpan</button>

</div>

</form>

</div>

</div>

</div>

```

```

<!--
#####
##### -->
<?
}

?>

<!-- ##### MODAL BARU
#####
-->

<div class="modal fade" id="compose-modal-tarifbaru" tabindex="-1" role="dialog" aria-hidden="true">
    <div class="modal-dialog" style="width:60%;">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-hidden="true">&times;</button>
                <h4 class="modal-title">BANTUAN  
BARU</h4>
            </div>
            <form method="post" action="" enctype="multipart/form-data">
                <div class="modal-body">
                    <table width="100%">
                        <tr>
                            <td>TANGGAL  
PENGAJUAN</td>
                            <td>:</td>
                        </tr>
                    </table>
                </div>
            </form>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

<td colspan="3"><input
type="text" name="tanggalpengajuan" data-inputmask="" alias: 'dd-mm-yyyy'" data-
mask value=<?echo date("d-m-Y")?>" class="form-control" required=""></td>

</tr>

<tr>

<td width="30%">JENIS
BANTUAN</td>

<td width="2%">:</td>

<td colspan="3"><select
name="jenisbantuan" class="form-control select1" style="font-
size:12px;padding:3px" required="">

<option value="" selected=""></option>

<?
$q1 = mysql_query("SELECT * FROM
jenisbantuan ORDER BY jenisbantuan");

while($d1=mysql_fetch_array($q1))

{

?>

<option value='<?echo
$d1[jenisbantuan]?>'>
<?if($_REQUEST[jenisbantuan]==$d1[jenisbantuan]) {?>selected=""<? }?>><?echo
$d1[jenisbantuan]?></option>

<?

}


```

```

?>

</select></td>

</tr>

<tr>

<td>KETERANGAN</td>

<td></td>

<td colspan="3"><input
type="text" name="keterangan" class="form-control" value=<?echo
\$d2[keterangan]?>" required></td>

</tr>

<tr>

<td>JUMLAH</td>

<td></td>

<td colspan="3"><input
type="text" name="jumlah" class="form-control" value=<?echo \$d2[jumlah]?>"
required></td>

</tr>

<input type="hidden"
name="input" value="1">

</table>

</div>

<div class="modal-footer clearfix">

<button type="button" class="btn btn-danger"
data-dismiss="modal"><i class="fa fa-undo"></i> &nbsp;Batal</button>

<button
type="submit" class="btn btn-primary pull-left"><i class="fa fa-save"></i>
&nbsp;Simpan</button>

</div>

```

```
</form>

</div>
</div>
</div>

<!--
#####
##### -->

</div>
</section>
</aside>

<?
}

?>

<link href="css/daterangepicker/daterangepicker-bs3.css" rel="stylesheet"
type="text/css" />

<script src="js/jquery.min.js"></script>

<script src="js/plugins/daterangepicker/daterangepicker.js"
type="text/javascript"></script>

<script>
//SELECT2

$(function(){

    var select = $('.select1').select2();
    $('#tagPicker').select2({
        closeOnSelect:false
    });
})</script>
```

```
});

$("#tagPicker2").select2({
    closeOnSelect:false
});

});

$(document).ready(function() { });

</script>
```

```
<!-- buat angka -->
<script type="text/javascript">

    function buat_angka(e,teks)
    {
        var goodInput = teks;
        var evt = (e)?e:window.event;
        var key_code = (document.all)?evt.keyCode:evt.which;

        if (key_code == 0 || key_code == 8 || key_code == 11 ||
key_code == 9 || key_code == 13)
            return true;

        if
(goodInput.indexOf(String.fromCharCode(key_code)) == -1)
            return false;

        else
            return true;
    }

</script>
```

```

<!-- uang -->
<script type="text/javascript">

    // memformat angka ribuan

    function formatAngka(angka) {

        if (typeof(angka) != 'string') angka = angka.toString();

        var reg = new RegExp('([0-9]+)([0-9]{3})');

        while(reg.test(angka)) angka = angka.replace(reg, '$1.$2');

        return angka;

    }

$('.uang').on('keypress', function(e) {

    var c = e.keyCode || e.charCode;

    switch (c) {

        case 8: case 9: case 27: case 13: return;

        case 65:

            if (e.ctrlKey === true) return;

    }

    if (c < 48 || c > 57) e.preventDefault();

})

.on('keyup', function() {

    var inp = $(this).val().replace(/\./g, '');

    $(this).val(formatAngka(inp));

});

</script>

<!-- urut table -->
<script type="text/javascript">

```

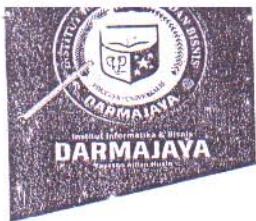
```
$(function() {
    $('#example1').dataTable({
        "bPaginate": true,
        "bLengthChange": false,
        "bFilter": true,
        "bSort": true,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
    $('#example2').dataTable({
        "bPaginate": true,
        "bLengthChange": false,
        "bFilter": true,
        "bSort": true,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
    $('#example3').dataTable({
        "bPaginate": true,
        "bLengthChange": false,
        "bFilter": false,
        "bSort": false,
        "bInfo": false,
        "bAutoWidth": true
    });
});
```

</script>

```
<!-- datemask -->
<script type="text/javascript">
$(function() {
    //Datemask dd/mm/yyyy
    $("#datemask").inputmask("dd/mm/yyyy", {"placeholder": "dd/mm/yyyy"});
    //Datemask2 mm/dd/yyyy
    $("#datemask2").inputmask("mm/dd/yyyy", {"placeholder": "mm/dd/yyyy"});
    //Money Euro
    $('[data-mask"]').inputmask();
});

//Date range as a button
//Date range picker
$('#reservation').daterangepicker();
```

</script>



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.0199/DMJ/DFIK/BAAK/IV-19

Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Semester Genap TA.2018/2019
Program Studi S1 Sistem Informasi

REKTOR IIB DARMAJAYA

Memperhatikan : 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.

Menimbang : 2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.

1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
2. *Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.*

Mengingat : 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi

6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
7. STATUTA IBI Darmajaya
8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfiyan Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.

Menetapkan
Pertama : Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi.

Kedua : Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.

Ketiga : Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.

Keempat : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal 22 April 2019

a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Shivanto, S.Kom, M.M., I.D.7

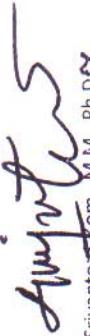
NIK. 00210800
STMIK STIE DARMAJAYA
Darmajaya, Lampung

1. Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
2. Yang bersangkutan
3. Arsip



Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
Nomor : SK. 0199/DM/DFIK/BAAK/IV-19
Tanggal : 15 Juli 2019
Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
Program Studi Strata (S1) Sistem Informasi

Judul Penulisan Skripsi & Dosen Pembimbing
Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi

NO	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
1	Eri Yuliawati Kusmiya	1511050023	Sistem Informasi Pengolahan Bantuan Dana Desa Di Kelurahan Rantau Jaya Udik Sukadana Lampung Timur	A.n. Rektor IIB Darmajaya Dekan Fakultas Ilmu Komputer  Sriyanto, S.Kom., M.M., Ph.D. N.I.K. 00210800

Keterangan : ** Surat Keputusan Ganti Judul



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfan Husin

Jl. Zainal Abidin Pggr. Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA

: Eri Yuliawati Kuswara

NIM

: LS11050023

BIMBING I

:

BIMBING II

:

DUL LAPORAN

:

Sistem Informasi Pengelolaan Bantuan Dana Desa Di
Kecamatan Parit Jaya Kecamatan Subadra Lampung Timur

TIGGAL SK

:

s.d (5+2 bulan)

No.	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	26/08/2019	Perbaiki Bab I	QX.
2	29/08/2019	Ace Bab I	QX.
3	29/08/2019	Ace Bab 2	QX.
4	29/08/2019	Perbaiki Bab 3 dan use case	QX.
5	2/9 - 2019	Perbaiki usecase dan activity	QX.
6	4/9 - 2019	Ace use case dan activity	QX.
7	6/9 - 2019	Ace Bab IV	QX.
8	6/9 - 2019	Ace Bab VI	QX.
9	6/9 - 2019	Ace sidomy	QX.
10			

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung,

Ketua Jurusan

(Nurjoko, S.kom, M.T.I)

NIK.00444702