

## BAB IV

### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1. Hasil Penelitian

Hasil dari perancangan Aplikasi Implementasi Mobile Android Terhadap Pemesanan Photo dan Videografi Untuk Acara – Acara Khusus Pada Studio Next Production diimplementasikan dalam aplikasi yang di gunakan untuk pemesanan melakukan pemesanan secara online dan melihat Jadwal pemesanan acara – acara khusus. Berikut ini merupakan hasil dari perancangan aplikasi yang telah dibuat :

##### 4.1.1 Tampilan Splash Screen

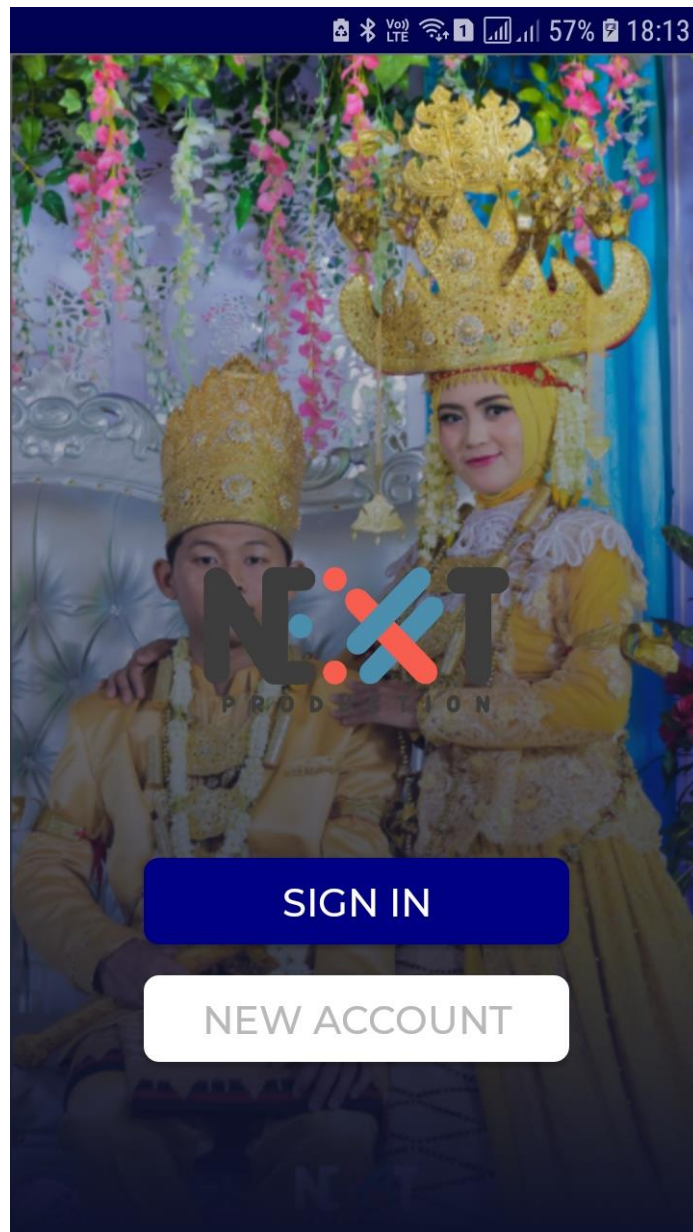
*Splash screen* akan muncul pada saat aplikasi baru pertama kali dijalankan, tampilan *splash screen* perangkat lunak ini menggunakan warna *background* berwarna putih yang berada dibagian atas aplikasi, dan ada menggunakan logo aplikasi yang berada pada bagian tengah-tengah aplikasi. Tampilan splash screen dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut ini



**Gambar 4.1** Tampilan *Splash screen*

#### 4.1.2 Tampilan Getstarted

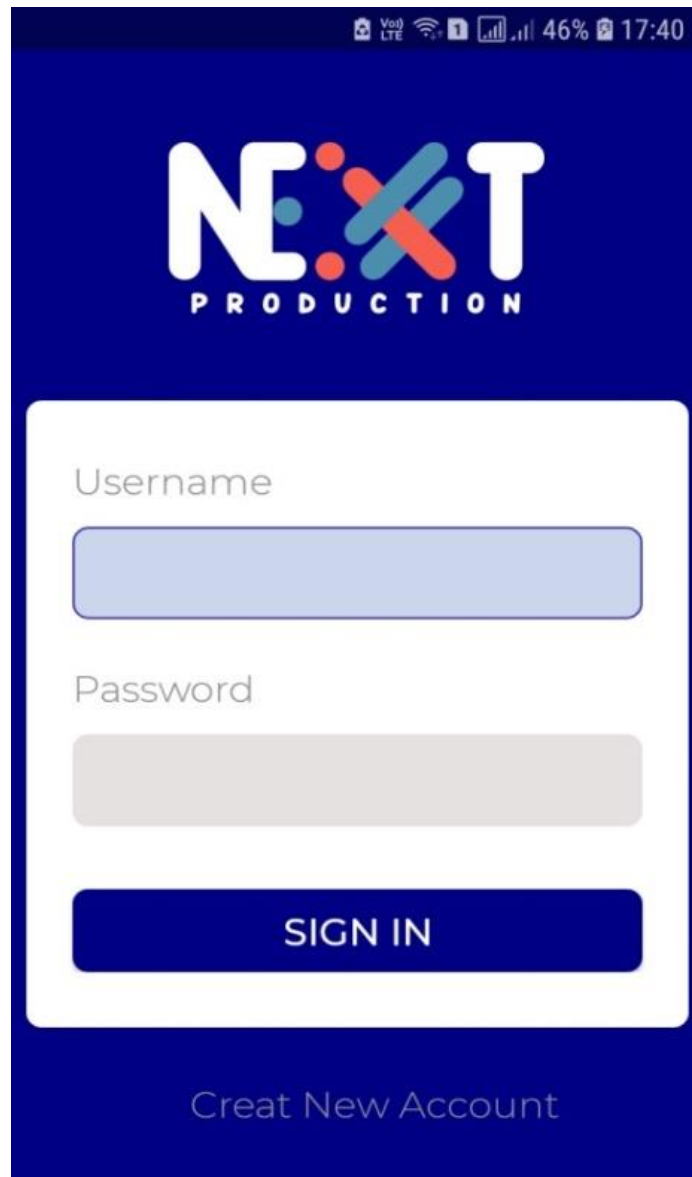
Menu getstarted berupa menu Memulai Aplikasi. Manu ini yang nantinya memberikan pilihan kepada User untuk Login atau Mendaftar terlebih dahulu ketika ingin masuk kedalam aplikasi. Tampilan menu getstarted dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini:



**Gambar 4.2** Tampilan Menu Getstarted

### 4.1.3 Tampilan Menu Login

Menu Login berupa menu memulai untuk masuk ke aplikasi dengan menginput username dan password yang sudah terdaftar sebelumnya. Tampilan menu login dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini:



Username

Password

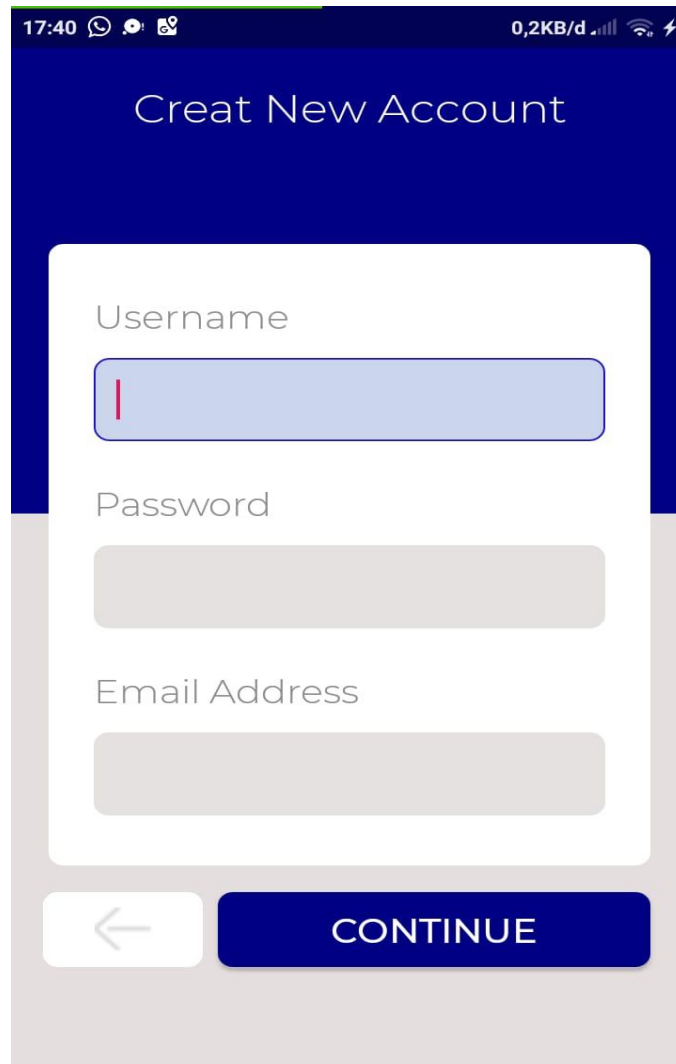
SIGN IN

Creat New Account

**Gambar 4.3** Tampilan Menu Login

#### 4.1.4 Tampilan Menu Registrasi

Menu registrasi berupa menu memulai untuk masuk ke aplikasi dengan mendaftarkan akun menginput username, password dan email yang nantinya dapat digunakan untuk login. Tampilan menu registrasi dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini:



The image shows a mobile application registration screen. At the top, the status bar displays the time 17:40, signal strength, and battery level. The app's title bar is dark blue with the text "Creat New Account" in white. Below the title bar is a white card containing three input fields: "Username" (with a red cursor), "Password", and "Email Address". At the bottom of the card, there is a white button with a left-pointing arrow and a dark blue button labeled "CONTINUE".

**Gambar 4.4** Tampilan Menu Registrasi

#### 4.1.5 Tampilan Menu Home

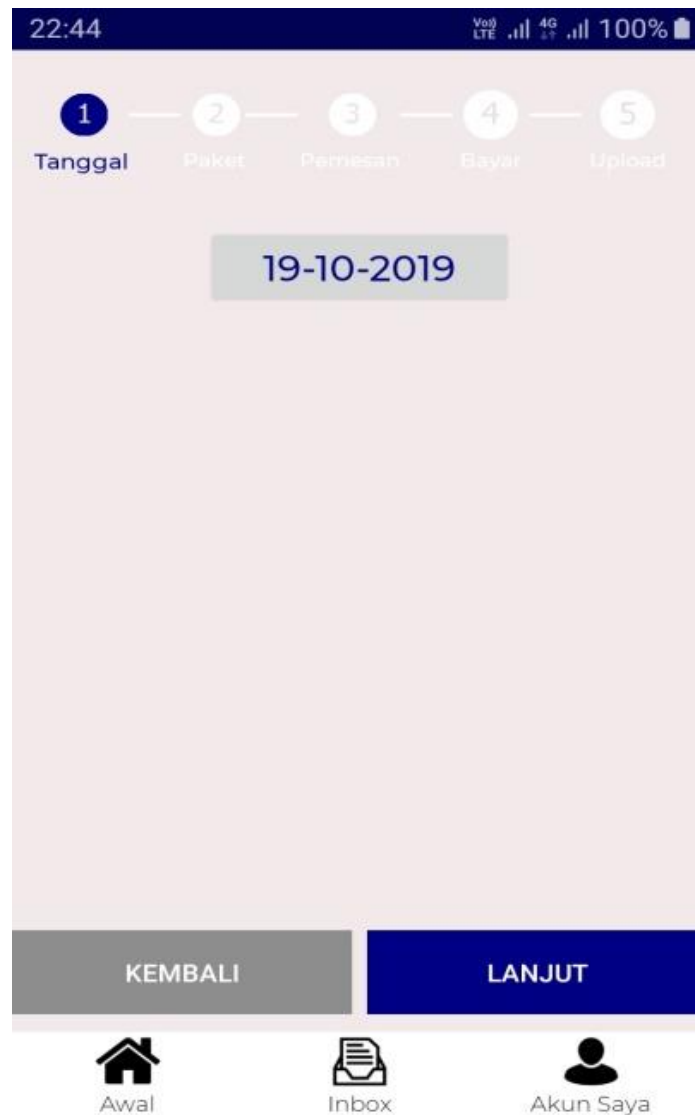
Menu home ini adalah tampilan ketika User setelah Login, di sini terdapat nama aplikasi dibagian paling atas, nama pemilik akun, photo pemilik akun dan terdapat beberapa menu inti aplikasi ini antara lain: Tampilan menu registrasi dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut ini:



**Gambar 4.5** Tampilan Menu Home

#### 4.1.6 Tampilan *Menu Boking Tahap Satu*

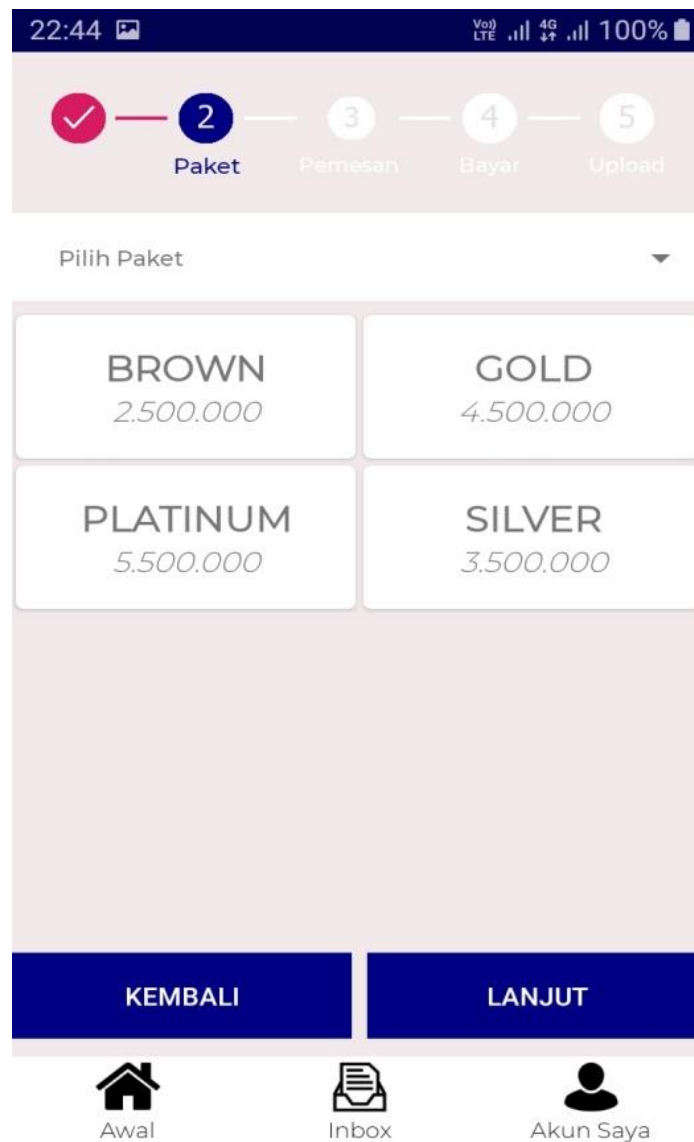
Menu boking tahap satu berisi kalender, dimana jika user melakukan boking maka harus memilih tanggal yang mereka inginkan tetapi jika pada tanggal tersebut sudah di pesan oleh orang lain, maka pada pada tanggal tersebut tidak dapat dipesan lagi. Tampilan menu boking tahap satu dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini.



**Gambar 4.6** Tampilan *Menu Boking Tahap Satu*

#### 4.1.7 Tampilan Menu *Boking* Tahap Dua

Menu *boking* tahap dua ini digunakan ketika user ingin melakukan pemesanan jasa Photo dan Video, di halaman ini terdapat pilihan daftar paket yang ada pada Studio Next Production, sehingga user dapat memilih paket yang sesuai dengan yang ada. Tampilan menu *boking* tahap dua dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini.



**Gambar 4.7** Tampilan *Menu Boking* Tahap Dua

#### 4.1.8 Tampilan Menu *Boking* Tahap Tiga

Menu *boking* tahap tiga ini berisi tentang data pemesan, dimana pemesan harus mengisi data seperti nama, nomer telpon, nik ktp, email dan alamat yang nantinya data ini yang dapat dimanfaatkan oleh admin untuk mengetahui siapa dan dimana pemesan akan mengadakan jasa photo dan videografi. Tampilan menu *boking* tahap tiga dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini.

22:44 VoLTE 4G+ 100%

✓ — ✓ — 3 — 4 — 5  
Pemesan Bayar Upload

Nama

Nik KTP

No. Handphone

Email

Alamat Lengkap

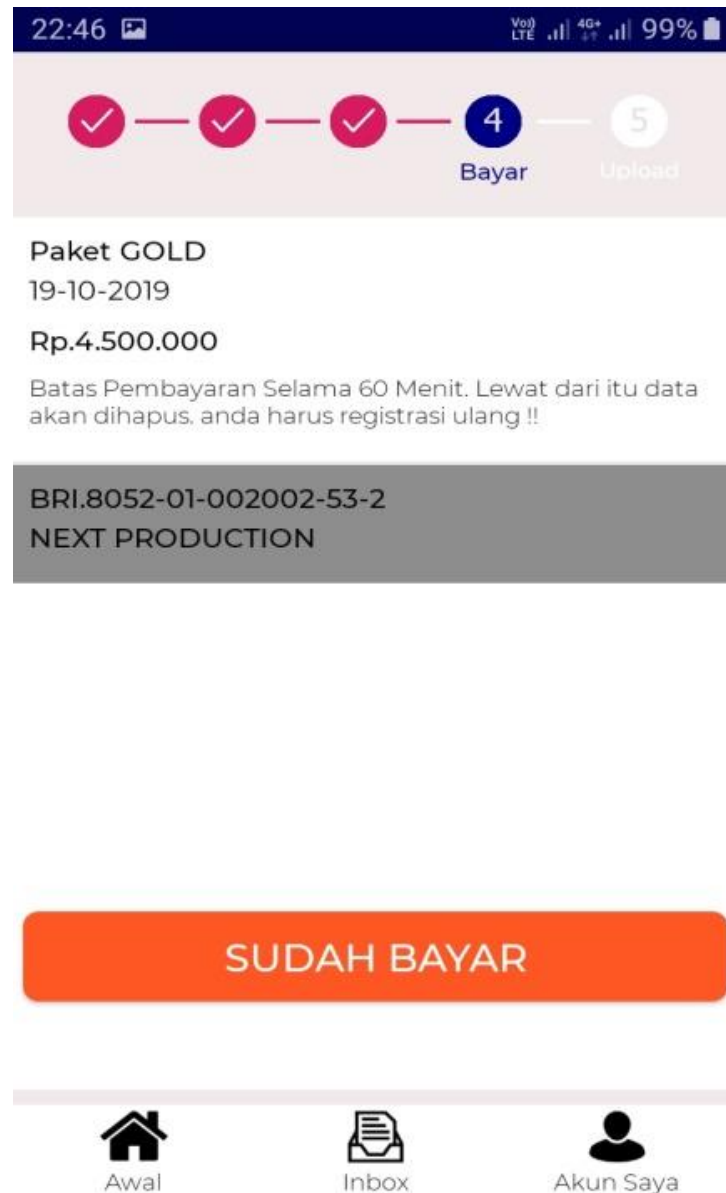
Awal Inbox Akun Saya

**Gambar 4.8** Tampilan *Menu Boking* Tahap Tiga



#### 4.1.9 Tampilan Menu Pembayaran

Menu pembayaran ini berisi informasi dari pesanan yang sudah dibuat dan jumlah yang harus dibayar oleh pemesan yang pembayarannya dengan cara mentranfer melalui Rekening bang yang tertera. Tampilan menu pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini.



**Gambar 4.9** Tampilan Menu Pembayaran

#### 4.1.10 Tampilan Menu Upload Bukti Pembayaran

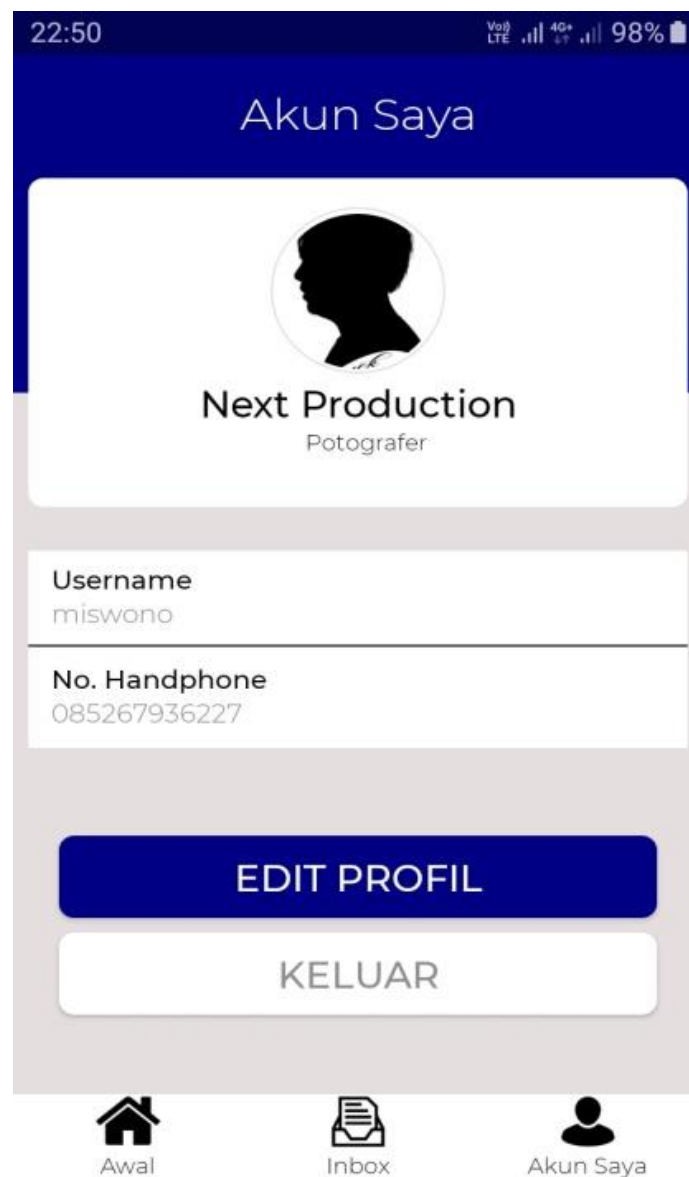
Menu upload bukti pembayaran ini adalah tahap terakhir untuk proses pemesanan, dimana pemesan harus mengirimkan bukti pembayaran kepada admin berupa bentuk gambar dengan cara mengUpload photo resi pembayaran. Tampilan halaman upload bukti pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini.



Gambar 4.10 Tampilan Menu Upload Bukti Pembayaran

#### 4.1.11 Tampilan *Menu Profil*

Halaman profil adalah halaman tentang informasi dari pemilik akun yang sudah mendaftar sebagai user, pada halaman ini terdapat menu edit profil untuk merubah informasi data akun dan menu keluar jika user ingin keluar dari akun tersebut. Tampilan menu profil dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut ini.



**Gambar 4.11** Tampilan *Menu Profil*

#### 4.1.12 Tampilan Menu Paket Harga

Menu paket harga ini adalah halaman yang menampilkan daftar paket harga dan informasi apa saja yang akan di dapat dari setiap paketnya. Tampilan menu paket harga dapat dilihat pada gambar 4.12 berikut ini.



**Gambar 4.12** Tampilan *Menu* Paket Harga

#### 4.1.13 Tampilan Menu Galeri

Menu galeri ini adalah halaman yang berisi photo – photo portopolio dari hasil yang pernah di kerjakan oleh pemilik studio. Tampilan pada menu galeri dapat dilihat pada gambar 4.13 berikut ini.



**Gambar 4.13** Tampilan Menu Galeri

#### 4.1.14 Hasil Pengujian

Hasil pengujian (*testing*) aplikasi yang telah dibuat menggunakan *black box testing*. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengevaluasi hasil aplikasi implementasi mobile android terhadap pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus yang telah dibuat. Pengujian *black box* ini dilakukan ketika aplikasi telah dianggap selesai dan pengujian ini adalah tahap terakhir sebelum aplikasi benar-benar dipublikasikan atau didistribusikan secara umum. *Black box testing* sendiri memiliki 5 komponen pengujian yaitu uji *interface*, uji fungsi menu dan tombol, uji struktur dan *database*, uji kinerja loading dan tingkah laku, dan uji inisiasi dan terminasi.

Berikut Spesifikasi android yang digunakan uji perangkat pada black box testing yang ditunjukkan pada tabel 4.1.

**Tabel 4.1** Spesifikasi *device* untuk pengujian

	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<b>Spesifikasi</b>	Processor: Quad-core 1.4 GHz RAM: 2 GB OS:Android <i>Nougat</i> Layar: 5,0 Inch	Processor: Octa- core 1.45 GHz RAM: 4 GB OS:Android <i>Oreo</i> Layar: 6.22 Inch	Processor: Octa- core 1.6GHz RAM: 3 GB OS:Android <i>Pie</i> Layar: 5,2 Inch

Pada table 4.1 terdapat spesifikasi *android* yang akan digunakan untuk pengujian perangkat pada *black box testing*. Pada *black box testing* dilakukan pengujian *respon time loading*, resolusi layar, pengujian kesesuaian menu

### 1. Hasil Pengujian fungsi kinerja loading

Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan sampai dengan aplikasi mulai menampilkan halaman pada android yang dipakai dalam pengujian. Proses pengujian ini akan terlihat perbedaan waktu loading yang terjadi. Berikut hasil perbedaan waktu loading pada tabel 4.1.

**Tabel 4.2** Hasil pengujian fungsi kinerja *loading*

Proses	waktu <i>loading</i> (detik)		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<i>Loading</i> membuka aplikasi	3	2	2
<i>Loading</i> masuk ke halaman login atau menu utama	5	3	3

Pada table 4.2 menunjukkan hasil pengujian kinerja *loading* membuka aplikasi dan *loading* masuk ke halaman utama pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus. Pada proses *loading* membuka aplikasi pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan oleh *user* untuk membuka aplikasi tersebut sesuai dengan spesifikasi dari *android* yang dipakai.

### 2. Hasil Pengujian Interface

Hasil pengujian interface aplikasi aplikasi implementasi mobile android terhadap pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus, Pengujian dilakukan dengan 3 android yang berbeda karena setiap perangkat android tersebut memiliki spesifikasi dan ukuran resolusi layar yang berbeda. Berikut hasil interface yang telah dilakukan pengujian

ditunjukkan pada tabel 4.3.

**Tabel 4.3** Hasil pengujian *interface*


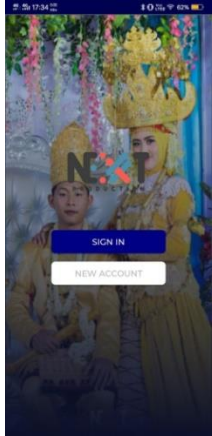


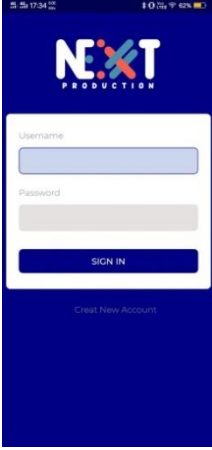

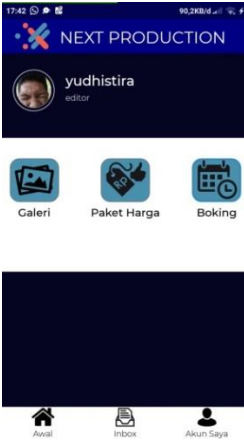


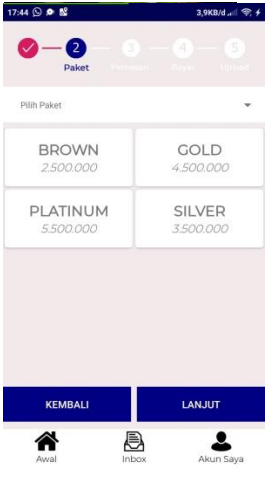
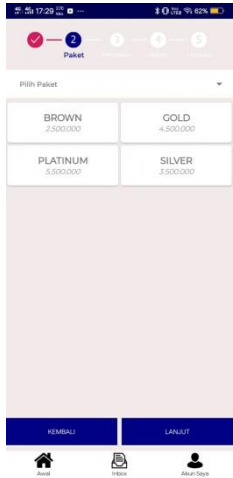
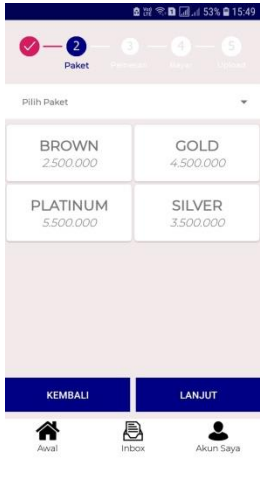
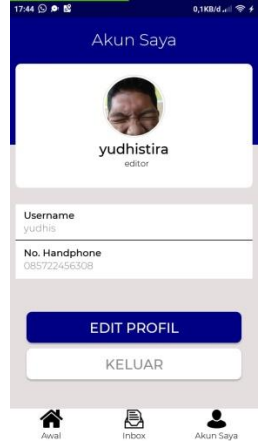

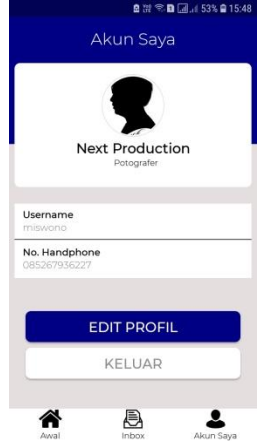
Proses	Hasil screenshot uji <i>interface</i>		
	Device 1	Device 2	Device 3
Halaman utama			
Halaman Login			
Tampilan Halaman Menu Utama			



Table 4.3 (Lanjutan)

<p>Halaman Menu Boking Paket</p>			
<p>Halaman Profil</p>			

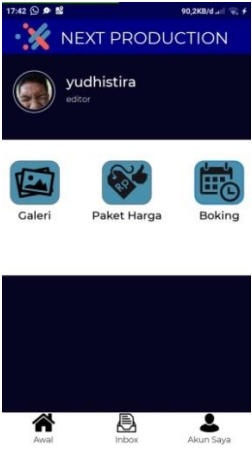

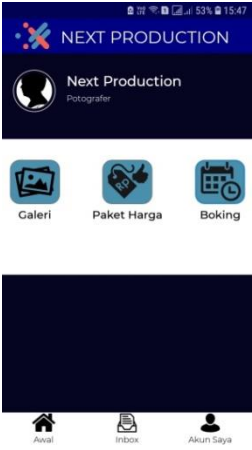
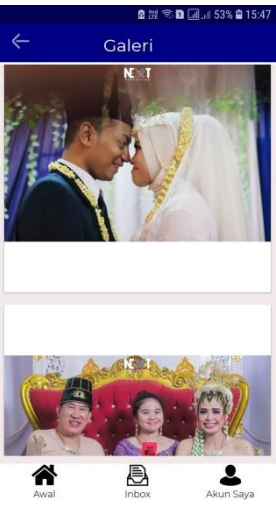
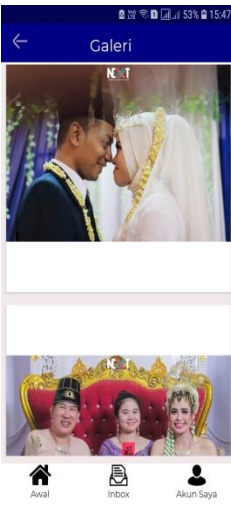
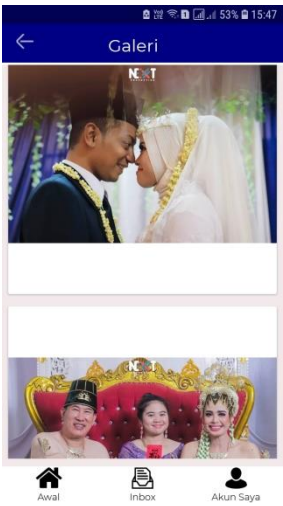
Pada tabel 4.3 diatas dapat disimpulkan bahwa resolusi layar setiap *android* yang berbeda akan menghasilkan tampilan interface yang berbeda pula sesuai dengan resolusi *android* yang digunakan. Semakin tinggi resolusi *android* yang dipakai maka aplikasi akan menyesuaikan dengan resolusi yang ada.

### 3. Hasil Pengujian fungsi menu

Hasil pengujian fungsi menu yaitu pengujian aplikasi untuk mengetahui sesuai atau tidaknya menu aplikasi yang tersedia ketika user mengklik tombol akan benar menuju menu yang

dituju atau tidak. Berikut hasil pengujian fungsi menu yang ditunjukkan pada tabel 4.4.

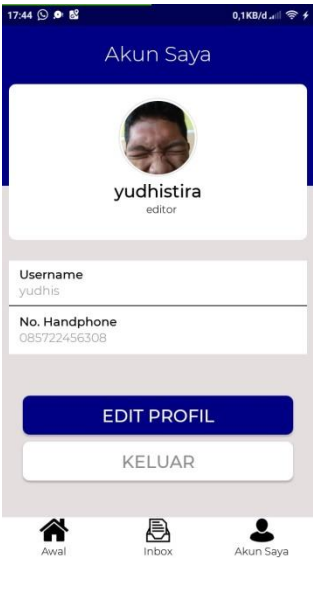
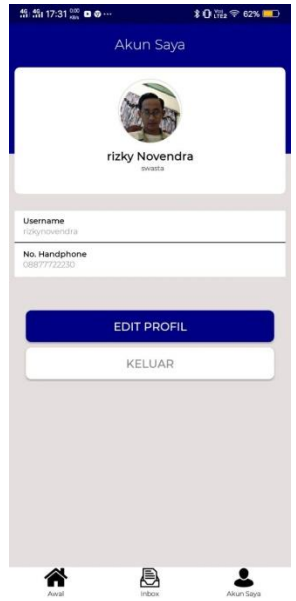
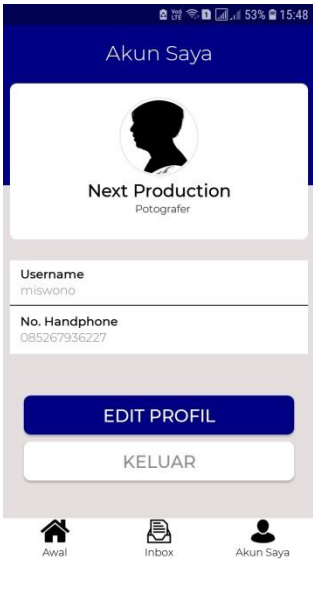
**Tabel 4.4** Hasil pengujian fungsi menu

Proses	Hasil uji Fungsi Menu		
	Device 1	Device 2	Device 3
Klik tombol mulai ke menu utama			
Keterangan	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka menu utama	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka menu utama	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka menu utama
Klik tombol ikon Galeri ke Halaman Photo			
Keterangan	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo	Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo

Tabel 4.4 (Lanjut)

<p>Klik tombol ikon paket harga ke halaman daftar paket</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman daftar paket</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman daftar paket</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman daftar paket</p>
<p>Klik tombol Boking ke halaman pilih tanggal acara</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman photo</p>

Tabel 4.4 (Lanjutan)

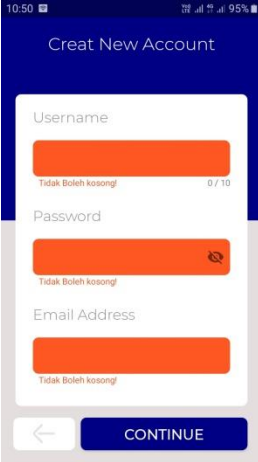
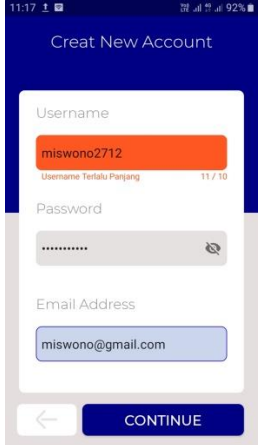
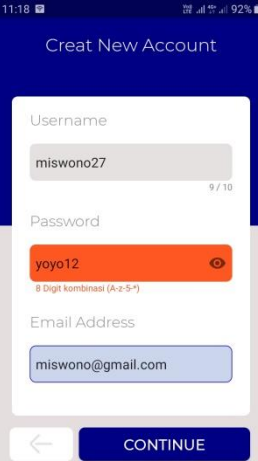
<p>Klik tombol ikon paket harga ke halaman profil</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman profil</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman profil</p>	<p>Tombol berfungsi dengan baik dan dapat membuka halaman profil</p>

Pada tabel 4.4 diatas dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian fungsi menu ketika *user* mengklik salah satu tombol maka akan langsung menuju tombol yang dituju.

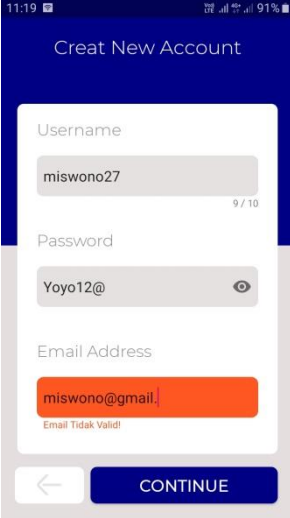


#### 4. Pengujian *Database*

Hasil pengujian *database* yaitu pengujian aplikasi untuk mengetahui sesuai atau tidaknya data yang diinput, ketika user melakukan input data maka akan memvalidasi dengan data yang ada didalam *database*. Berikut hasil pengujian *Database* yang ditunjukkan pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Hasil asil pengujian *Database*

Skenario Pengujian	Kasus Percobaan	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian
Melakukan Registrasi tanpa menginput data		Sistem akan memberikan peringatan data tidak boleh kosong dan kolom data berwarna orange	Valid
Input username lebih dari 10 Digit		Sistem akan memberikan peringatan bahwa username terlalu panjang dan colom data berwarna orange	Valid
Input password kurang dari 8 Digit		Sistem akan memberikan peringatan password minimal 8 Digit terdiri dari angka, karakter, huruf kecil dan besar. Kolom data berwarna orange	Valid

Tabel 4.5 (Lanjut)

<p>Input Email yang salah</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan bahwa email tidak valid dan kolom data berwarna orange</p>	<p>Valid</p>
<p>Login saat salah password</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan bahwa password yang diinput salah</p>	<p>Valid</p>
<p>Memilih tanggal yang sudah diBoking oleh pelanggan lain</p>		<p>Sistem akan memberikan peringatan bahwa jadwal yang dipilih sudah Terisi</p>	<p>Valid</p>

Setelah semua tahap pengujian program tersebut selesai dilalui masih terdapat masalah yaitu program yang dibuka berjalan lambat ketika dijalankan di *android*. Namun masalah tersebut tidak terlalu berarti karena semakin tinggi spesifikasi *android* yang digunakan, maka semakin cepat pula program dijalankan di *android* tersebut.

#### **4.2 Pembahasan**

Aplikasi implementasi mobile android terhadap pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus dirancang menggunakan metode pengembangan system prototipe sebagai alur pelaksanaannya dan dibangun menggunakan bahasa XML untuk membuat desain tampilan dan menggunakan bahasa pemograman java sebagai pengimplementasi fungsi dari tampilan aplikasi. Aplikasi ini dijalankan pada perangkat *android* dan dioperasikan secara *Online*. Aplikasi ini digunakan sebagai media pemesanan jasa photo yang berada di studio next production. Setelah tahap pembuatan aplikasi selesai tahap selanjutnya yaitu tahap *build* aplikasi menjadi aplikasi berformat .apk untuk selanjutnya diinstall di perangkat *android*.

Kelebihan aplikasi implementasi mobile android terhadap pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus pada studio next production ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Pemesanan bisa dilakukan walau jangka waktu Acara masih sangat lama.
2. Pelanggan dapat melihat atau mengecek waktu kapan saja yang belum dipesan.
3. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi pengguna dalam pengoperasiannya.

Kelebihan aplikasi implementasi *mobile android* terhadap pemesanan photo dan videografi untuk acara-acara khusus pada studio *next production* ini adalah antara lain sebagai berikut :

1. Apabila ada pelanggan yang melakukan kecurangan dalam proses pembayaran, seperti contoh mengirim bukti palsu maka *Admin* harus menghapus data pemesanan tersebut melalui *database*.
2. Proses Registrasi dan *Login* belum bisa menggunakan sosial media.
3. Tidak ada *notifikasi* otomatis ketika ada pelanggan yang melakukan pemesanan, sehingga *Admin* harus sering membuka Aplikasi untuk *Admin*
4. Desain tampilan aplikasi masih sangat sederhana dan hanya dapat digunakan di perangkat beroperasi *android*