

## DAFTAR PUSTAKA

- Arfida, S., & Wibowo, H. (n.d.). *Pemanfaatan Teknologi Android Terhadap Penyebaran Guru Bersertifikasi Tingkat Sekolah Dasar Negeri Provinsi Lampung*. 1–8.
- Darmawan, I., Al-anshary, F. M., & Salma, A. (2017). Perancangan Aplikasi Callme Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping (Modul Administrasi Customer Dan Admin) Design. *E-Proceeding of Engineering*, 4(2), 3057–3064.
- Fikri, W. S., & Yunarso, E. W. (n.d.). *Aplikasi Pemesanan Cetak Foto Online (Studi Kasus : Studio FotoXYZ)*.
- Gunawan, H., & Sari, Y. P. (2017). *SOSIALISASI PEMBUATAN e-KTP BERBASIS ANDROID*. 316–325. Retrieved from <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/download/825/506>
- Hidayat, R., Rahardjo, P., & Yudiantoro, T. R. (2015). FASTKUL: Aplikasi Penyedia Layanan Jasa Tukang Bangunan. *JTET (Jurnal Teknik Elektro Terapan) Polines*, 6(2), 69–79. Retrieved from <http://jurnal.polines.ac.id/jurnal/index.php/jtet/article/view/1177>
- <https://garudapixel.com/adobe-xd-untuk-ui-ux-design/> (diakses pada tanggal 03-09-2019, pukul 12.00 wib)
- <https://id.wikipedia.org/wiki/firebase> (diakses pada tanggal 01-10-2019, pukul 21.15 wib)
- <https://www.dewaweb.com/blog/kelebihan-dan-kekurangan-adobe-xd/> ( diakses pada tanggal 03-09-2019, pukul 12.00 wib)
- Jamal, A., & Yulianto, L. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Kasir Menggunakan Barcode Reader Pada Toko Dan Jasa Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 5(3), 45–54. Retrieved from <http://ijns.org/journal/index.php/speed/article/viewFile/1192/1180>.
- Nadia Firly 2018. *Create Your Own Android Application* (Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI). Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Nuzulah, R. (2018). Sistem Pelayanan dan Pemesanan Online pada Toko Bangunan Sumarno Jaya Depok. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(3), 274. <https://doi.org/10.30998/string.v2i3.2436>
- Puspita, Y., Ali, R., Kasus, S., & Informatika, I. (2019). *PRASARANA KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR*. 19(1), 47–53.

- Rahman, F., & Santoso. (2015). Aplikasi pemesanan undangan online. *Aplikasi Pemesanan Undangan Online*, 1(2), 78–87.
- Roger S Pressman 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*. Yogyakarta: Andi
- Sandy, L. A., Akbar, R. J., & Hariadi, R. R. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input Berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja dalam Satu Canvas Secara Online. *Jurnal Teknik ITS*, 6(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v6i2.23782>
- Septilia Arfida, Amnah & Hariyanto Wibowo 2018. *Mobile Computing Bandar Lampung* : Puska Media
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.31937/si.v8i1.554>
- Yulawati, D., Saleh, S., & . I. (2018). Prototype Pengadaan Dan Distribusi Barang Pada Waralaba Fried Chicken dan Burger lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data)*, 1(1), 61. <https://doi.org/10.30873/simada.v1i1.1115>