**BAB V**

**SIMPULAN & SARAN**

**5.1 Simpulan**

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *Virtual Tour* 360Derajat Berbasis Webini dibuat sesuai dengan rancangan, yaitu dapat menampilkan objek dengan utuh secara 360 Derajat dilokasi Pantai-Pantai Pesisir Barat yang tertera di *website* kepada *user*.
2. Aplikasi *Virtual Tour* 360 DerajatPantai-Pantai Pesisir Barat yang telah dibuat digunakan sebagai media promosi untuk memberikan informasi yang lebih detail mengenai objek wisata yang tidak terekspose atau kurang memiliki popularitas diantara objek wisata laut lainnya di Pesisir Barat.
3. Aplikasi *Virtual Tour* 360 Derajatini dijalankan diberbagai macam *Browser* dengan ketentuan sudah terdapat *Adobe Flash* pada *Browser* atau sudah terupdate ke versi terbaru.
4. Aplikasi *Virtual Tour* 360 ini dirancang menggunakan *UML (Undefined Modeling Language)* dengan metode pengembangan multimedia *MDLC (Multimedia Development Life Cycle).*
5. Agar lebih menarik selain *Virtual Tour* 360 Deraja didalam *Website* juga tersedia berbagai macam Fotosinematik dan Videosinematik serta Artikel-artikel yang berfungsi memberika informasi mendetail.

**5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka penulis memiliki beberapa saran yang mungkin dapat dijadikan sebagai bahan acuan untuk masukan atau perbandingan sebagai berikut:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan menerapkan *Virtual Tour* 360 sebagai media yang dapat memberikan informasi diberbagai instansi dan bidang pariwisata.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat lebih banyak *footage* di setiap objeknya.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menampilkan lebih banyak lokasi untuk menerapkan *Virtual Tour* 360 sebagai media.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi ini berjalan *Responsive* diberbagai jenis *Browser* dan *Mobile*.