

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Tahap hasil penelitian merupakan tahap lanjutan dari tahap perancangan. Pada tahap ini, aplikasi yang telah dirancang akan di implementasikan ke dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan sebuah perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *website* aplikasi *e-service* adalah *sublime text 3*, aplikasi ini di bangun pada komputer dengan menggunakan sistem operasi Windows 7. Aplikasi *e-service* ini terdiri dari halaman utama admin, halaman utama pelanggan serta halaman utama untuk *supplier* dan bagai mana aplikasi dapat terintegrasi serta implementasi metode *brute force* untuk pencarian. Untuk lebih jelas dapat mengunjungi link sistem <http://sherly.info/>.

4.1.1 Tampilan Terintegrasi

Tahapan ini akan memperjelas tahapan terintegrasi antara *supplier* dan admin serta admin dan pelanggan. Pada menu *supplier* mula-mula *supplier* menginputkan produk yang akan di simpan di database sherly dengan tabel produk_sup dari tabel produk *supplier* ini penulis menghubungkan antara tabel produk_sup dengan tabel produk untuk admin sehingga ketika produk berhasil diinputkan dan tampil di halaman pengunjung. Dari barang yang ada *supplier* dan admin dapat mengontrol apa saja produk yang masih ada dan habis.

4.1.1.1 Supplier Melakukan Penginputan Produk

Supplier menginputkan produk yang akan disimpan di *database* dengan nama *table produk_sup* lalu dari *table* produk sup ini data di ambil untuk input produk yang ada di admin. Input produk *supplier* akan dijelaskan pada gambar 4.1 dibawah ini.

Supplier

Supplier Panel

SNBT

Nama Perusahaan *

sari nabati

Product Name *

Bisvit selimut

Current Price *

(Rupiah)

95000

Quantity *

550

Photo *

Pilih File foto.jpg

Gambar 4.1 Gambar Input Produk *Supplier*

4.1.1.2 Input Data Produk Admin Ambil Data Produk Supplier

Pada menu tambah produk admin perintah yang digunakan yaitu perintah ambil data yang berasal dari tabel produk_sup lalu akan disimpan di tabel produk yang akan ditampilkan untuk halaman pengunjung akan dijelaskan pada gambar 4.2 dibawah ini.

Sherly Snack

Admin Panel

makanan

Produk*

Bisvit Selimut 2000

Perusahaan*

sari nabati

Harga sekarang*

95000

Quantity*

34

Pilih ukuran

x Dus

Pilih Rasa

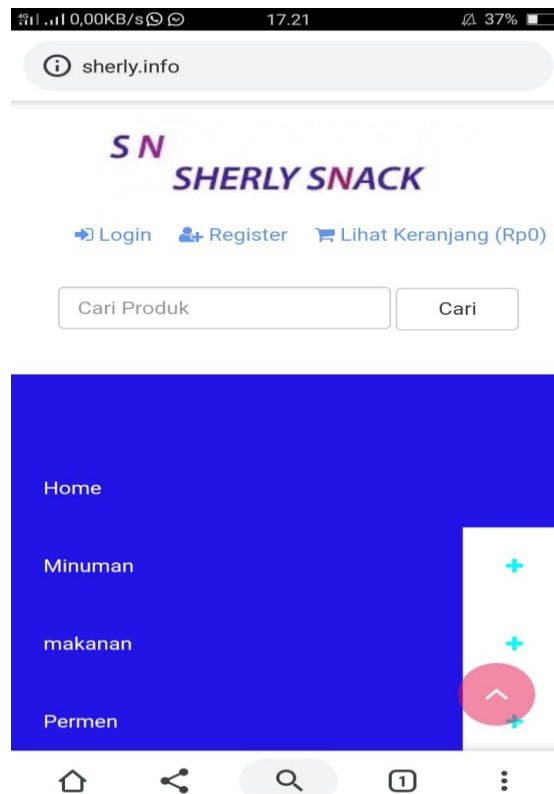
x coklat

Featured Photo *

Gambar 4.2 Gambar Input Produk Dengan Ambil Data Dari Table Produk_Sup.

4.1.1.3 Tampil Data Produk di Pengunjung

Pada tampilan halaman pengunjung akan tampil data yang di inputkan oleh admin sehingga dapat disimpulkan data produk yang ada terhubung antara satu dan lainnya. Pada halaman pengunjung dapat dilihat pada gambar 4.3 dibawah ini.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pengunjung

4.1.1.4 Notifikasi Produk *Supplier* Habis

Ketika produk ada yang habis maka akan ada notifikasi yang ditampilkan di *supplier* dan admin. notifikasi berfungsi untuk mengingatkan bahwa ada produk yang habis stoknya di *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.4 dibawah ini.

Produk Kuantitas	Dekripsi	Tindakan
Sisa Stock (152)		Edit Hapus
Sisa Stock (352)	nabati combo eceran 2000	Edit Hapus
Stok Habis (0)	6 x 24	Edit Hapus

Gambar 4.4 *Notifikasi Supplier*

4.1.2 Implementasi Metode *Brute Force* Di Search Result

pada tahapan ini penulis akan menjelaskan bagaimana cara kerja dari algoritma *brute force* untuk mengindex teks yang ada.

Langkah pertama yaitu menginputkan kata di *text box* cari produk lalu algoritma akan menelusuri kata yang dicari dengan langkah-langkahnya akan dijelaskan dibawah ini.

1. mula-mula pengunjung memasukan nama produk yang dicari dapat dilihat pada gambar 4.5 dibawah ini.

coklat

Cari

Gambar 4.5 *text box*

2. setelah itu algoritma akan mencari text yang dicari yaitu dengan memeriksa dari semua kata yang ada.

Teks = tango coklat

Pattern = coklat

Table 4.1 Langkah algoritma mencari kecocokan teks yang dicari.

Langkah Ke I												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern	c	o	k	l	a	t						
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah Ke II												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern		c	o	k	l	a	t					
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah Ke III												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern			c	o	k	l	a	t				
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah Ke IV												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern				c	o	k	l	a	t			
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah Ke V												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern					c	o	k	l	a	t		

Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
--------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

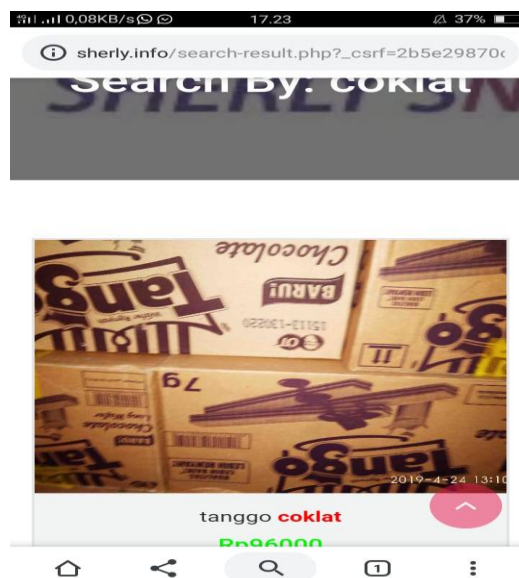
geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah ke VI												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern						c	o	k	l	a	t	
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

geser *pattern* sebanyak satu langkah ke kanan menuju indeks berikutnya

Langkah Ke VII												
Text	t	a	n	g	o		c	o	k	l	a	t
Pattern							c	o	k	l	a	t
Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

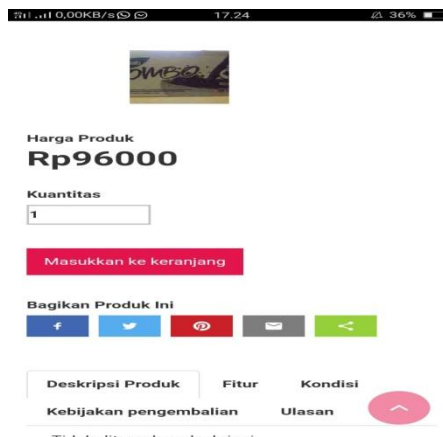
Dari langkah-langkah teks dan patern dan *indeks* yang dihasilkan dapat dilihat pada gambar 4.6 dibawah ini.



Gambar 4.6 Tampil Produk Yang Dicari

4.1.3 Tampilan Halaman Keranjang

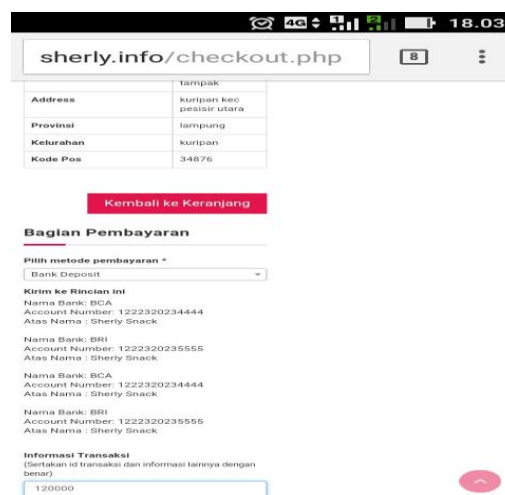
Tampilan halaman keranjang akan muncul ketika pelanggan memilih barang. Halaman tampilan keranjang dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Keranjang

4.1.4 Tampilan Halaman Pembayaran

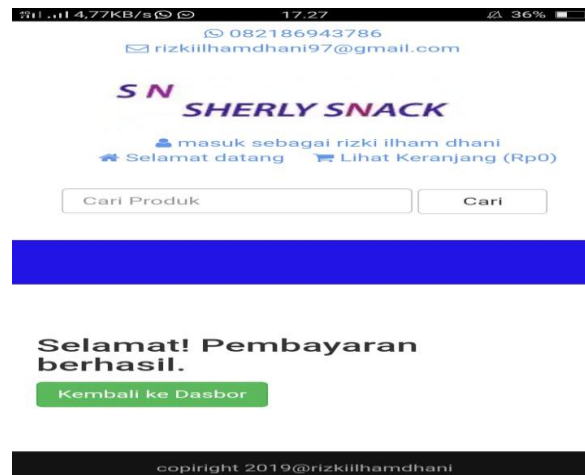
Tampilan halaman pembayaran ketika pelanggan melanjutkan ke menu pembayaran. Tampilan menu pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pembayaran

4.1.5 Halaman Tampilan Pembayaran Sukses

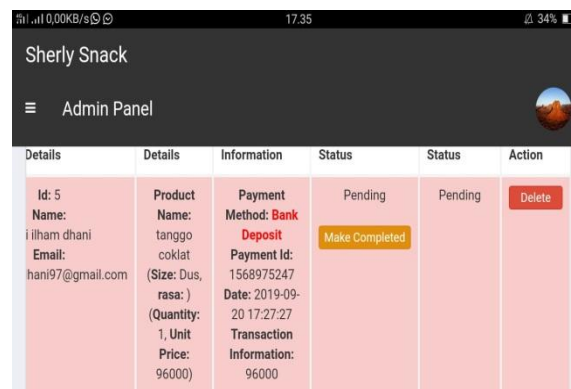
Tampilan halaman pembayaran sukses ketika pelanggan telah melakukan pembayaran. Tampilan halaman pembayaran sukses dapat dilihat pada gambar 4.9 dibawah ini.



Gambar 4.9 Tampilan pembayaran sukses

4.1.6 Tampilan Halaman Admin Order

Tampilan halaman admin order merupakan halaman untuk melihat pesanan pelanggan. Tampilan halaman admin order dapat dilihat pada gambar 4.10 dibawah ini.



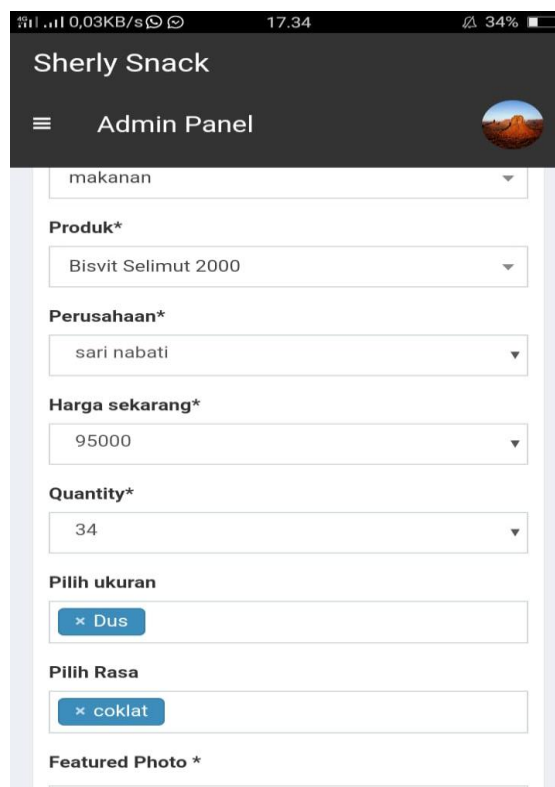
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Admin Order

4.2 Pembahasan

Berikut ini adalah pengujian *black box* halaman menu admin *add* Produk. Pengujian yang dilakukan adalah melihat apakah fungsi-fungsi yang ada pada menu *add* produk berjalan sesuai perancangan. Pengujian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Skenario pengujian : Mengosongkan semua inputan pada *add* produk. Skenario pengujian halaman *add* produk dapat dilihat pada gambar 4.11 dibawah.

Test Case :



The screenshot shows the 'Admin Panel' of 'Sherly Snack'. The form for adding a product is displayed with the following fields and values:

- makanan**: Dropdown menu showing 'makanan'.
- Produk***: Dropdown menu showing 'Bisvit Selimut 2000'.
- Perusahaan***: Dropdown menu showing 'sari nabati'.
- Harga sekarang***: Dropdown menu showing '95000'.
- Quantity***: Dropdown menu showing '34'.
- Pilih ukuran**: Input field with a blue button labeled 'x Dus'.
- Pilih Rasa**: Input field with a blue button labeled 'x coklat'.
- Featured Photo ***: Empty input field.

Gambar 4.11 Skenario 1 Pengujian Halaman Menu *add* produk.

Hasil yang diharapkan : Sistem akan menolak dan menampilkan

“Anda Harus memasukan level kategori

You must have to select a mid level category

You must have to select an end level category

perusahaan *name can not be empty*

mohon masukan kode perusahaan

mohon masukan harga pasar

Quantity can not be empty

Kamu harus memasukan *feature foto*”.

Hasil pengujian skenario 1 pengujian halaman menu add produk dapat dilihat pada gambar 4.12 dibawah ini :

Gambar 4.12 Hasil Skenario 1 Pengujian Halaman Menu *add* produk.

Kesimpulan : Valid

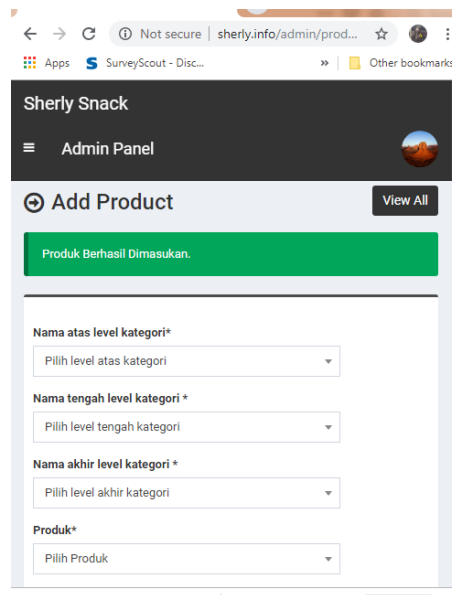
2. Skenario pengujian halaman menu *add* produk : Mengisi semua inputan pada form. Skenario pengujian halaman menu *add* produk dapat dilihat pada gambar 4.13 dibawah ini.

Test Case :

Gambar 4.13. Skenario 2 Pengujian Halaman Menu *add* produk.

Hasil yang diharapkan : Sistem akan menyimpan ke *database* menampilkan pesan “produk berhasil dimasukan”. Hasil skenario 2 pengujian halaman menu *add* produk dapat dilihat pada gambar 4.14 dibawah ini.

Hasil pengujian :



Gambar 4.14. Hasil Skenario 2 Pengujian Halaman Menu *add* produk.

Kesimpulan : Valid

Kelebihan-kelebihan dari sistem adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *e-service* ini memudahkan pihak perusahaan untuk memasarkan produk ke pelanggan.
2. Aplikasi ini memudahkan *supplier* untuk memasok produk ke pihak perusahaan.
3. Aplikasi ini mempermudah pihak pelanggan untuk melakukan transaksi kepada pihak perusaan.
4. Aplikasi ini dilengkapi filter pencarian memudahkan pelanggan mencari produk.

Kekurangan-kekurangan sistem adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat masih sederhana diharapkan untuk dikembangkan lagi sehingga sesuai dengan kebutuhan.
2. Sistem pembayaran belum terintegrasi dengan bank.
3. Sistem pencarian dengan algoritma brute force hanya menemukan kata sesuai dengan teks yang dicari, algoritma brute force tidak dapat menemukan kata ketika ada perbedaan huruf besar dan kecil.