

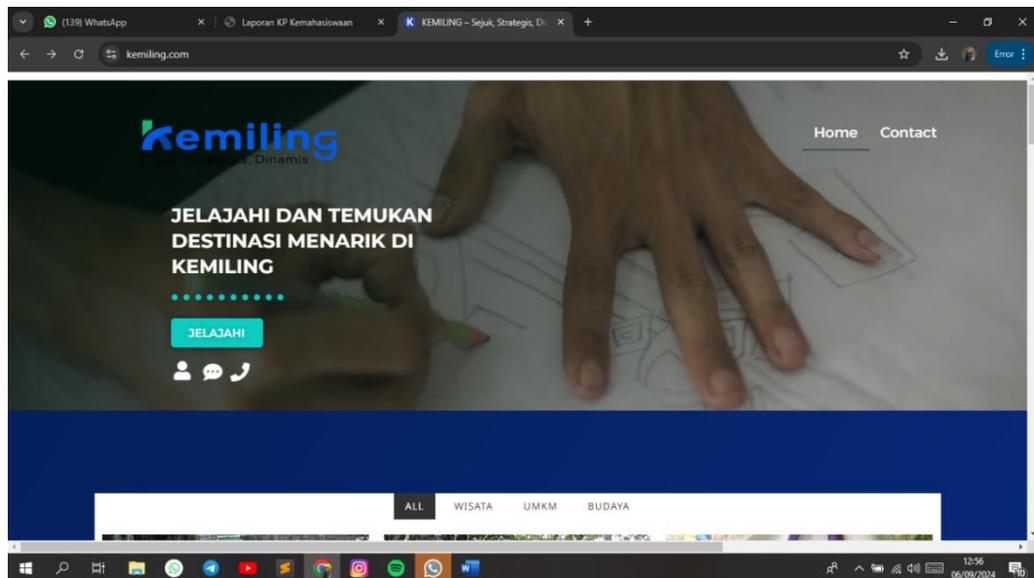
## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil

Berdasarkan hasil rancangan website kemiling.com mengembangkan tiga segmen pada UMKM, dan wisata. Rancangan ini berfokus untuk pengalaman pengguna UX agar mudah untuk diakses, dan mendukung tujuan dari pengguna serta memancing ketertarikan konsumen terhadap wisata dan umkm kemiling. Hasil dari rancangan fitur utama pada website kemiling.com adalah :

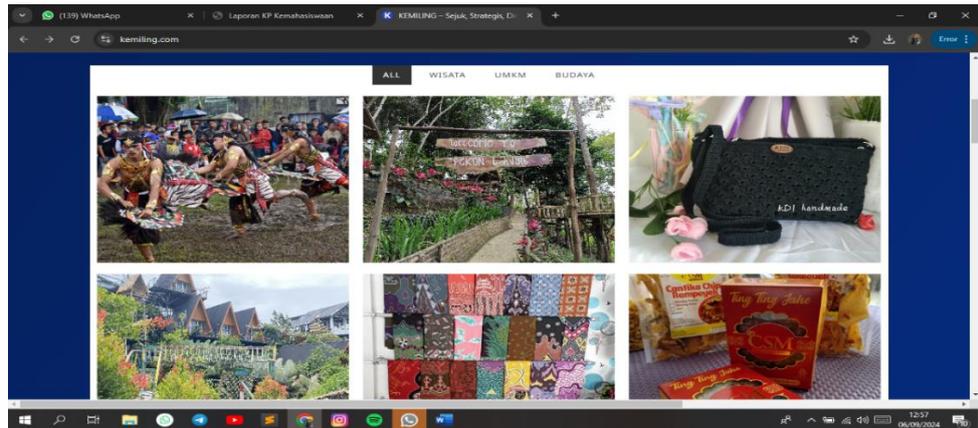
##### 1. Homepage



Gambar 4.1 Tampilan halaman utama website kemiling.com

Pada tampilan gambar 4.1 tampilan halaman utama pada website Kemiling.com merujuk pada bagaimana informasi dan elemen visual diatur untuk menampilkan dan memudahkan pengguna.

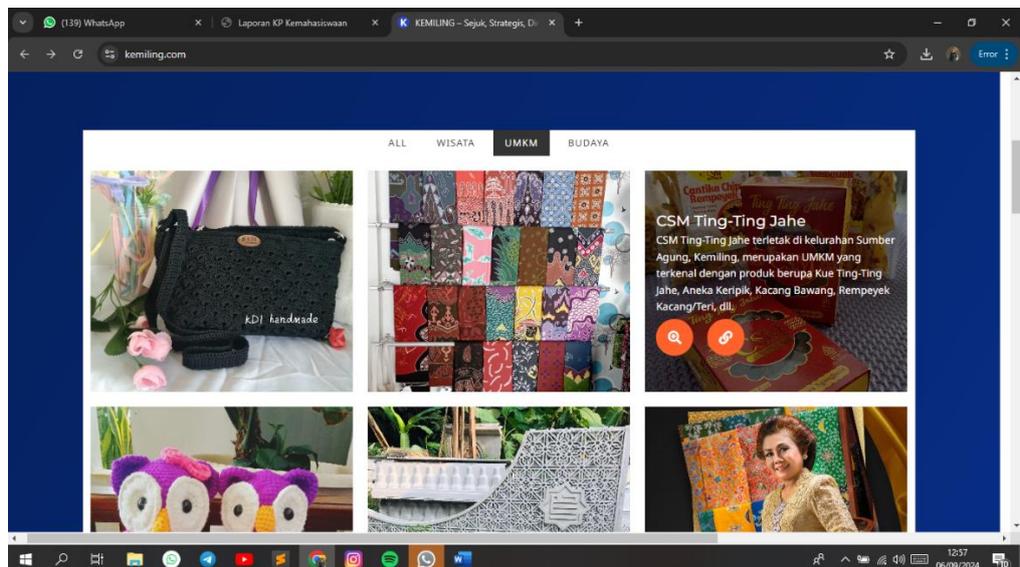
## 2. Dashboard ALL Wisata Dan UMKM



Gambar 4.2 Tampilan Daftar Wisata dan UMKM

Pada tampilan gambar 4.2 tampilan seluruh daftar wisata dan umkm pada website Kemiling.com menampilkan semua wisata yang ada di kecamatan kemiling Bandar Lampung Untuk Memudahkan pengguna lokal maupun luar agar bisa menentukan wisata yang nanti nya akan mereka kunjungi, serta meningkatkan kunjungan pariwisata yang ada di kemiling.

## 3. Dashboard UMKM

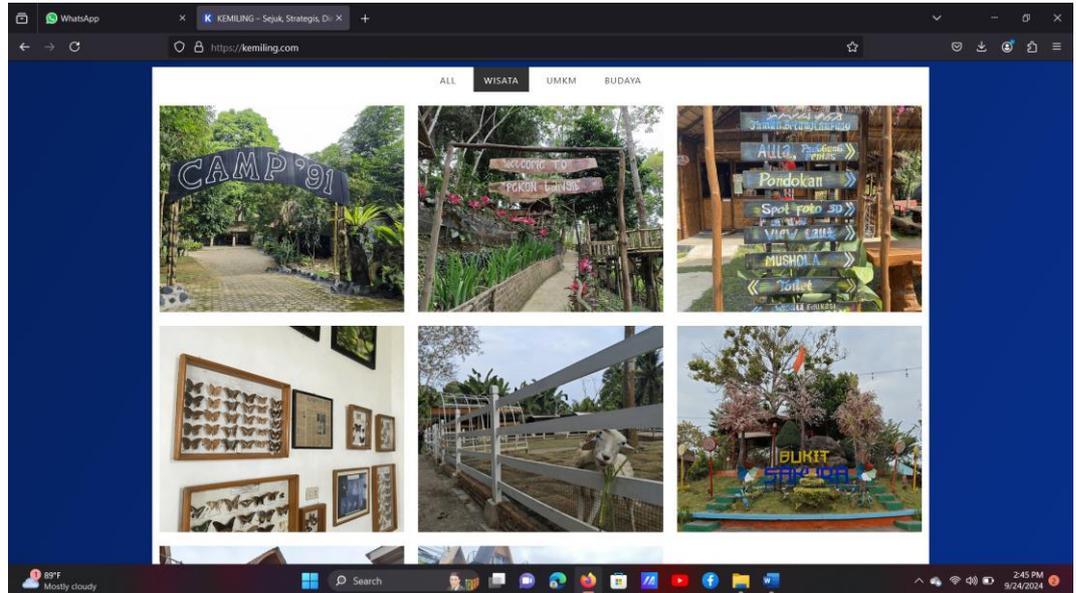


Gambar 4.3 Tampilan Dashboard UMKM

Pada tampilan gambar 4.3 tampilan Dashboard UMKM di website Kemiling.com menampilkan UMKM yang ada di Bandar Lampung khusus nya di Kecamatan

Kemiling untuk pengguna mendapatkan informasi umkm yang ada di kemiling, serta meningkatkan produk umkm di kecamatan kemiling.

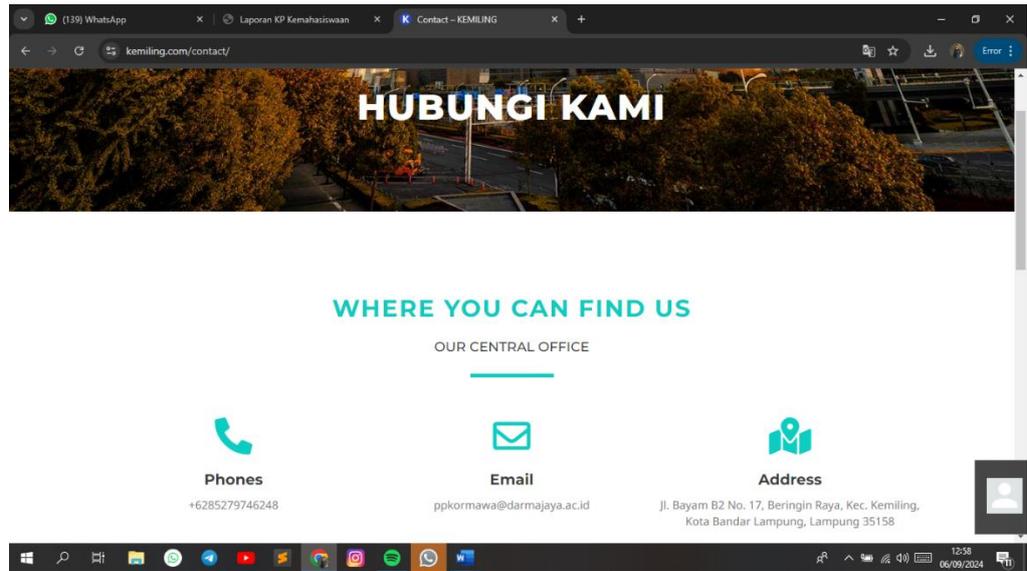
#### 4. Dashboard Wisata



Gambar 4.4 Tampilan Dashboard Wisata

Pada tampilan gambar 4.4 tampilan Dashboard Wisata di website Kemiling.com menampilkanWisata yang ada di Bandar Lampung khusus nya di Kecamatan Kemiling untuk pengguna mendapatkan informasi wisata yang ada di kemiling,

## 5. Contact US



Gambar 4.5 Tampilan Contact Us

Pada tampilan gambar 4.4 tampilan Contact us pada web kemiling.com untuk memudahkan para pengguna untuk menghubungi wisata atau umkm yang ada di kecamatan kemiling.

## 4.2 Pembahasan

Berikut hasil pembahasan terkait metode dan rancangan yang telah dibuat :

- a. Mampu mengumpulkan data terkait umkm dan wisata
- b. Mampu dapat analisis data UMKM dan wisata
- c. Dapat Membuat rancangan program dengan baik terbagi dengan umkm dan wisata
- d. Merancang Website Kemiling,com sesuai dengan identitas kecamatan kemiling bandar lampung

1. Desain input pembahasan website kemiling.com sebagai berikut :

Desain input ini memastikan sistem informasi UMKM dan wisata dikelola dengan baik di WordPress, memudahkan administrasi dan meningkatkan pengalaman pengguna.

2. Desain proses pembahasan website kemiling.com sebagai berikut :

Desain proses ini memungkinkan pengelolaan informasi UMKM dan wisata yang efektif dengan WordPress, memastikan data dikelola dengan baik dan pengguna memiliki pengalaman yang lancar.

3. Desain output pembahasan website kemiling.com sebagai berikut :

Desain output ini memastikan bahwa informasi tentang UMKM dan destinasi wisata mudah diakses oleh pengguna dan dikelola dengan efisien oleh admin.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis yang dilakukan, perancangan Sistem pada website kemiling.com yang berfokus pada sektor Wisata dan UMKM, telah menghasilkan sebuah platform yang mudah, responsip, dan intuitif. Elemen desain yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan spesifikasi dari segmen pengguna, sehingga dengan mudah berpindah antara produk UMKM, destinasi wisata, dan konten budaya. Setiap fitur yang dirancang mempertimbangkan kebutuhan pengguna.

- Wisatawan dapat menemukan informasi destinasi wisata secara mudah melalui fitur pencarian, dan memiliki rencana perjalanan yang terstruktur.
- UMKM mendapatkan platform untuk mempromosikan produk mereka secara digital dan mempermudah pengguna untuk mengelola toko online.

#### **5.2 Saran**

- a. Meningkatkan kepuasan pengguna dan mengoptimalkan kecepatan website untuk membantu mempercepat loading halaman.
- b. Meningkatkan fitur interaksi pengguna untuk lebih dikembangkan, seperti fitur menambahkan fitur pada blog pada bagian wisata supaya pengguna yang ingin bercerita dapat berbagi cerita budaya dan pengalaman wisata yang mereka kunjungi.
- c. Mempertimbangkan untuk mengembangkan aplikasi mobile berbasis Android dan iOS supaya lebih praktis dan strategis bagi kenyamanan pengguna.