

## **BAB V**

### **SIMPULAN & SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *visualisasi* ini dibuat sesuai dengan rancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D dan animasi 2D yang bertujuan untuk memberikan informasi mengenai media pembelajaran kimia.
2. Aplikasi yang telah dibuat digunakan sebagai media pembelajaran oleh pelajar.
3. Aplikasi *visualisasi* ini di *install* kedalam perangkat *android* dan dapat di unduh di *Playstore*.
4. Aplikasi *visualisasi* ini dirancang menggunakan *UML (Undefined Modeling Language)* dan *storyboard* dan dibangun menggunakan *software Blender 3D, Macromedia Flash 8* dan *Unity*. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka penulis memiliki beberapa saran yang mungkin dapat dijadikan sebagai bahan acuan untuk masukan atau perbandingan sebagai berikut:

1. Bagi pelajar diharapkan dapat memanfaatkan aplikasi ini sebaik mungkin sebagai media pembelajaran kimia.
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat objek 3d alat laboratorium dengan sangat lengkap dan lebih akurat.
3. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperluas materi tentang mata pelajaran kimia kedalam aplikasi.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi ini dapat berjalan di segala jenis perangkat mobile selain perangkat android.