

BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program-Program yang Dilaksanakan

Selama melakukan kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) institute informatika dan bisnis darmajaya yang dilaksanakan pada tanggal 21 Juli – 20 Agustus 2025, penulis memiliki beberapa program kerja yaitu program kerja mandiri/individu, dan program tambahan. Program – program tersebut bertujuan guna membantu penulis dalam melaksanakan kegiatan – kegiatan selama PKPM

2.1.1 Program Kerja Mandiri

Tabel 1. Daftar program mandiri/individu

No	Keterangan
1.	pelatihan digital tentang pengenalan dasar kecerdasan buatan kepada siswa sekolah dasar di desa Palembang

2.1.2 Program Kerja Kelompok

Tabel 2. daftar program kegiatan kelompok

No	Hari/tanggal	Keterangan
1.	Kamis/ 07 agustus 2025	Sosialisasi pengelolaan sampah Bersama bank bina amanah
2.	Selasa/ 19 agustus 2025	Sosialisasi pembuatan briket dan penyerahan alat cetak untuk briket

2.1.3 Program Kerja Tambahan

Tabel 3. daftar kegiatan program kerja tambahan

No	Keterangan
1.	Mengajar anak sdn 1, 2, dan 3 Palembang
2.	Mengajar les anak anak kelas 1
3.	Senam Bersama ibu-ibu

4.	Gotong royong
5.	Menjadi panitia resepsi khitanan
6.	menjadi panitia 17 an
7.	Piket balai desa
8.	Mengikuti pengajian rutin desa palembapang
9.	Lokakarya

2.2 Waktu Kegiatan

Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) institute informatika dan bisnis darmajaya yang dilaksanakan pada tanggal 21Juli– 20Agustus 2025 memiliki beberapa kegiatan dengan detail kegiatan yang dilaksanakan sebagai berikut:

Tabel 4. Waktu kegiatan PKPM

No	Hari/Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1.	Senin, 21 juli 2025	- Pelepasan mahasiswa/I PKPM di IIB Darmajaya - Silaturahmi ke kantor desa palembapang	Terlaksana
2.	Selasa, 22 juli 2025	- Melakukan kegiatan lokakarya untuk pemaparan program kerja	Terlaksana
3.	Rabu, 23 juli 2025	- Silaturahmi kepada warga sekitar	Terlaksana
4.	Kamis, 24 juli 2025	- Melakukan kunjungan ke sekolah-sekolah - Kunjungan ke Dusun 4	Terlaksana
5.	Jumat, 25 juli 2025	- Kunjungan UMKM kue kering bisundy di Dusun 1	Terlaksana
6.	Sabtu, 26 juli 2025	- Melihat proses produksi kue kering kacang bisundy - Mencari komposisi yang sesuai untuk briket bonggol jagung	Terlaksana

7.	Senin, 28 juli 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengajar di Sd Negeri 1 palembapang - Pembentukan panitia khitanan 	Terlaksana
8.	Selasa, 29 juli 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengajar di SD NEGERI 2 Desa palembapang - Pembagian beras ke masyarakat 	terlaksana
9.	Rabu, 30 juli 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengajar di Desa 3 palembapang - Kunjungan ke Dusun 3 	Terlaksana
10.	Kamis, 31 juli 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Piket balai desa - Reses ke III DPRD Lampung wahrul fauzi silalahi SH.MH - Kunjungan ke Kadus 8 - Kunjungan ke Kadus 7 	Terlaksana
11.	Jumat, 01 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Kunjungan ke umkm kue kering bisundy di dusun 1 - Kunjungan ke dusun 6 - Kunjungan ke dudun 5 - Mengikuti senam oke gas bersama ibu-ibu pkk - Sosialisasi bank sampah 	Terlaksana
12.	Sabtu, 02 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengunjungi wawai west di kekiling 	Terlaksana
13.	Minggu, 03 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan pembakaran bonggol jagung (briket) 	Terlaksana
14.	Senin, 04 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengajar Sd Negeri 1 tentang dasar komputer dan AI 	Terlaksana
15.	Selasa, 05 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Panitia resepsi khitanan 	Terlaksana
16.	Rabu, 06 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Mengajar anak Sd Negeri 3 dan les anak-anak Sd Negeri 3 - Survei umkm kopi minan khoi 	Terlaksana
17.	Kamis, 07 agustus 2025	<ul style="list-style-type: none"> - Piket balai desa - Kunjungan DPL ke posko 	Terlaksana

		- Sosialisasi mahasiswa bersama bank sampah kepada ibu-ibu dusun 5 dan 6 tentang pengolahan sampah	
18.	Jumat, 08 agustus 2025	- Mengadakan acara gotong royong di dusun 4 dan 5 - Mengikuti acara pengajian di dusun 7	Terlaksana
19	Minggu, 10 agustus 2025	- Menonton acara pertandingan voli antar dusun desa palembapang	Terlaksana
20	Senin, 11 agustus 2025	- Praktik menggunakan komputer dan AI bagi siswa kelas 5 dan 6 sdn 1 palembapang. - Rapat tentang 17 an Bersama aparatur desa dan karang taruna	Terlaksana
21	Selasa, 12 agustus 2025	- Praktik menggunakan komputer dan AI bagi siswa kelas 5 dan 6 sdn 2 palembapang. - Sosialisasi stunting Bersama PBB - Pembentukan panitia 17 an	Terlaksana
22	Rabu, 13 agustus 2025	- Praktik menggunakan komputer dan AI bagi siswa kelas 5 dan 6 sdn 3 palembapang. - Membuat kupon jalan sehat dan poster kegiatan 17 an	Terlaksana
23	Kamis, 14 agustus 2025	- Reses ke 2 anggota DPRD lampung Selatan Bersama bapak nur Arifin, SE. - Menjadi panitia kegiatan lomba 17 an	Terlaksana
24	Jumat, 15 agustus	- Menjadi panitia kegiatan lomba 17 an	Terlaksana
25	Sabtu, 16 agustus 2025	- Pembagian kupon ke aparatur desa dan sekolah-sekolah	Terlaksana

		- Pembukusan hadiah doorprize untuk jalan sehat dan hadiah pemenang lomba 17 an	
26	Minggu, 17 agustus 2025	- Kegiatan jalan sehat Bersama Masyarakat desa palembapang	Terlaksana
27	Senin, 18 agustus 2025	- Kegiatan malam puncak kemerdekaan dan perpisahan PKPM IIB DARMAJAYA	Terlaksana
28	Rabu, 20 agustus 2025	- Penjemputan mahasiswa pkpm iib darmajaya - Mempresentasikan hasil program kerja ke kecamatan	

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.3.1 Hasil Kegiatan

Secara keseluruhan, program ini berjalan dengan lancar selama tiga minggu pelaksanaan tanpa kendala berarti. Para siswa menunjukkan antusiasme tinggi, baik dalam mendengarkan penjelasan, bertanya, maupun mencoba praktik langsung penggunaan AI.

Dari hasil observasi, sebagian besar siswa mampu memahami materi dasar yang disampaikan, seperti contoh-contoh AI di kehidupan sehari-hari, manfaatnya, serta potensi bahaya yang perlu diwaspadai. Kegiatan ini juga memperluas wawasan siswa terhadap perkembangan teknologi yang sebelumnya masih asing bagi sebagian besar dari mereka.

Selain fokus pada materi AI, dalam sesi tertentu juga disampaikan materi tambahan mengenai pentingnya menabung, menjaga kesehatan, dan menjaga kebersihan.

Materi tambahan ini disesuaikan dengan kebutuhan pembentukan karakter positif siswa dan mendukung pembelajaran di sekolah.

2.3.2 Dokumentasi

Dokumentasi kegiatan mencakup foto-foto selama pelaksanaan, yang menunjukkan keterlibatan aktif siswa serta interaksi yang baik antara pemateri dan peserta.

1. SDN 1 Palembang
- a. Minggu I



Gambar 2.1 Foto bersama guru SDN 1 Palembang



Gambar 2.2 Tanya jawab bersama siswa

b. Minggu II



Gambar 2.3 Kegiatan bersama Siswa

c. Minggu III



Gambar 2.4 Praktek penggunaan AI



Gambar 2.5 Foto bersama kepala sekolah

2. SDN 2 Palembang

a. Minggu I



Gambar 2.6 Penyampaian materi

b. Minggu II

Kegiatan pada minggu ke-2 diliburkan karena adanya keterlibatan menjadi panitia dalam acara khitanan warga setempat.

c. Minggu III



Gambar 2.7 Praktek mencari informasi menggunakan AI

3. SDN 3 Palembang

a. Minggu I



Gambar 2.8 Pemenang game



Gambar 2.9 Foto bersama siswa SDN 3 Palembang

b. Minggu II



Gambar 2.10 Foto bersama siswa kelas 5 dan 6

c. Minggu III



Gambar 2.11 Foto bersama dewan guru

2.4 Dampak Kegiatan

Dampak yang terlihat dari pelaksanaan program ini cukup signifikan, di antaranya:

A. Kesadaran Teknologi

Siswa menjadi lebih sadar (*aware*) terhadap pesatnya perkembangan teknologi saat ini dan di masa mendatang. Mereka mulai memahami bahwa teknologi, khususnya AI, memiliki peran penting dalam kehidupan, sehingga perlu dipelajari dan dimanfaatkan secara positif.

B. Motivasi Belajar

Muncul dorongan bagi siswa untuk mempelajari hal-hal baru di bidang teknologi agar tidak tertinggal oleh kemajuan zaman. Beberapa siswa bahkan menyampaikan ketertarikan untuk mencoba teknologi yang sebelumnya belum mereka kenal.

C. Peningkatan Pengetahuan Umum

Materi tambahan mengenai menabung, kesehatan, dan kebersihan mendorong siswa untuk lebih peduli pada pengelolaan keuangan sederhana, menjaga kesehatan diri, dan merawat kebersihan lingkungan sekitar.

D. Sikap Positif terhadap Pembelajaran Digital

Pembelajaran berbasis teknologi yang dibalut dengan metode interaktif menumbuhkan sikap positif siswa terhadap kegiatan belajar, sehingga mereka lebih terbuka untuk menerima inovasi pembelajaran di masa depan. Harapannya, dampak positif ini dapat berlanjut dan menjadi motivasi bagi siswa untuk terus mengembangkan diri, baik dalam bidang teknologi maupun aspek kehidupan lainnya.