

## **BAB IV**

### **HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil**

Berdasarkan hasil rancangan interface yang telah dibuat, maka berikut ini akan dijelaskan mengenai aplikasi yang akan digunakan sebagai sistem pakar untuk menentukan pemenang lomba dakwah. Hasil tamplan sistem pakar ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program sistem pakar yang telah dijalankan. Tampilan-tampilan sistem pakar berikut ini.

##### **4.1.1 Menu Login**

Saat pertama kali sistem pakar ini dijalankan, maka akan tampil halaman login, user harus menginputkan Id pengguna (Username) dan kata sandi (password) yang dimiliki untuk dapat menjalankan aplikasi ini. Berikut ini tampilan form menu login pada gambar 4.1 berikut ini.



Gambar 4.1 Form menu login

#### 4.1.2 Menu Utama

Menu ini digunakan untuk mengakses menu-menu program aplikasi yang telah dirancang untuk menjalankan sistem pakar. Berikut ini gambar tampilan menu utama pada gambar 4.2 berikut ini.



Gambar 4.2 Menu Utama

#### 4.1.3 Peserta

Form input data peserta digunakan untuk mendata para peserta yang akan mengikuti perlombaan. Tampilan form peserta dalam dilihat pada gambar 4.3 berikut ini.

**INPUT DATA PESERTA**

Kode Peserta

Nama Peserta

Asal Sekolah

Jenis Kelamin  
 Pria  
 Wanita

Simpan Edit

Hapus Cari

Navigation icons: Home, Left, Right, Stop, Add, Subtract, Refresh, Check, Close, Undo

	k_d_peserta	Nama Peserta	Asal Sekolah	Jenis Kelamin
*	01	ulul	natar	Pria
	02	assifa zahra	mts radhatul jannah	Wanita

Gambar 4.3 biodata peserta

#### 4.1.5 form Input Data Variabel

Form input data Variabel digunakan untuk menginputkan data penilaian berdasarkan variabel dan peserta, kemudian akan di olah menjadi nilai certainty factor. Tampilan form penilaian dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini

Variabel

## INPUT NILAI VARIABEL PESERTA

Kode Peserta

Penguasaan Materi

Kesesuaian Dalil

Perfoma

Kd_Peserta	Penguasaan Materi	Kesesuaian Dalil	Perfoma	Total Nilai

Gambar 4.4 Form input data Variabel

#### 4.1.6 Form hasil penilaian

Form data hasil penilaian digunakan untuk hasil keluaran data penilaian berdasarkan variabel dan peserta berupa nilai-nilai certainty factor. Tampilan form output hasil penilaian dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut ini.

The screenshot shows a window titled "HASIL LOMBA DAKWAH" with a light blue background. At the top, there is a title bar with standard window controls. Below the title bar, the main heading "HASIL PENILAIAN LOMBA DAKWAH" is displayed in large, bold, black letters. Underneath this heading, there is a button labeled "PERINGKAT LOMBA" and a "Close" button with a red 'X' icon. The central part of the window features a table with four columns: "kd\_peserta", "nama peserta", "nilai\_CF", and "Peringkat\_peserta". The first row of the table is highlighted in blue, and the rest of the table is empty.

kd_peserta	nama peserta	nilai_CF	Peringkat_peserta

Gambar 4.5 Form data hasil penilaian

## 4.2 Pembahasan

Implementasi antarmuka sesuai dengan desain antarmuka yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Perancangan antar muka dapat dilakukan pengujian dengan cara menjalankan aplikasi program yang telah dirancang. Tim penilai dapat langsung mencoba melakukan pengujian sebagai User.

Selanjutnya Tim penilai akan menilai para peserta lomba mengenai kemampuan mereka dalam berdakwah sesuai dengan variabel dan melakukan pengimputan penilaian pada form penilaian yang selanjutnya akan diolah menjadi hasil laporan yang dapat dilihat secara update, sehingga didapati secara langsung dan cepat pemenang lomba dakwah.

### 4.2.1 Kelemahan Sistem Pakar

Ada beberapa keuntungan yang dapat diperoleh dengan mengembangkan sistem pakar antara lain

- 1) Membuat seorang yang awam dapat bekerja seperti layaknya seorang pakar.

- 2) Dapat bekerja dengan informasi yang tidak lengkap atau tidak pasti.
- 3) Meningkatkan output dan produktivitas.
- 4) Meningkatkan kualitas.
- 5) Menyediakan nasihat atau solusi yang konsisten dan dapat mengurangi tingkat kesalahan
- 6) Aplikasi sistem pakar yang telah dibuat mempunyai keterbatasan didalam basis pengetahuan, karena basis pengetahuan tidak selalu bisa didapatkan dari sistem yang dibuat.
- 7) Aplikasi sistem pakar yang dibuat hanya untuk membrikan informasi secara global, dan tidak seratus persen bernilai benar.

#### **4.2.2 Kelebihan Sistem Pakar**

Ada beberapa kelemahan yang dapat diperoleh dengan mengembangkan sistem pakar, antara lain:

- 1) Daya kerja dan produktivitas manusia menjadi berkurang karena semuanya dilakukan secara otomatis oleh sistem.
- 2) Pengembangan perangkat lunak sistem pakar lebih sulit dibandingkan dengan perangkat lunak konvensional.
- 3) Biaya pembuatannya mahal, karena seorang pakar membutuhkan pembuat aplikasi untuk membuat sistem pakar yang diinginkannya.
- 4) Dapat meningkatkan penyelesaian masalah dalam penentu pemenang lomba dakwah.