

DAFTAR PUSTAKA

- Darmawan, Deni. 2014. *Mobile Learning* : PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2015. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Jhon Veri, Eko Prasetya. (2017). *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Android*. Padang: Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang, Indonesia.
- Jodi Hendrawan. (2018). *RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE LEARNING UNTUK TUNTUNAN SHALAT*. Medan: Sains dan Teknologi, Universitas Pembangunan Panca Budi, Medan, Indonesia.
- Jubilee Enterprise. 2018. *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Penerbit PT Elex Media Komputindo, Bogor.
- Nadia Firly. 2018. *Create Your Own Android Application*. Penerbit PT Elex Media Komputindo, Bogor.
- Nurva Afitri, Khairi Budayawan. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN SISTEM KOMPUTER BERBASIS MOBILE*. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Rosa A.S M. Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Penerbit Informatika, Bandung.
- Siti Muyaroah, Mega Fajartia. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi*. Baturaja: Universitas Baturaja, Sumatera Selatan, Indonesia.
- Tata Sutabri. 2014. *Analisis Sistem Informasi*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Tiranda. 2014. *Teknik Komputer dan Penertian Jaringan*: Bumi Aksara.

Yoko Andramawan. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android. Medan: Universitas Potensi Utama.