

## **BAB V HASIL & PEMBAHASAN**

### **5.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan kegiatan kerja praktek yang telah dilakukan di CV. Bina Karya Nusantara, dapat disimpulkan bahwa proses perancangan desain antarmuka website pendaftaran PKL berbasis online mampu menjawab kebutuhan perusahaan dalam hal digitalisasi layanan. Dengan adanya rancangan ini, proses pendaftaran yang sebelumnya dilakukan secara manual dapat diubah menjadi lebih efisien, terstruktur, dan mudah diakses oleh siswa SMK. Selain itu, desain UI/UX yang dibuat menggunakan Figma memberikan gambaran awal yang jelas terhadap alur sistem, sehingga memudahkan tim pengembang dalam tahap implementasi selanjutnya. Program ini juga membantu perusahaan dalam memperluas jangkauan informasi, meningkatkan profesionalitas, serta mempermudah proses manajemen data secara digital. Design dapat di akses dengan baik melalui link figma berikut: <https://www.figma.com/design/LFfjsOQpMkXdsacSVKR1xd/Untitled?node-id=0-1&t=ovIwpmIPmRYwnUnm-1>

### **5.2 SARAN**

1. Perusahaan dapat memanfaatkan website ini sebagai media promosi digital, sehingga jangkauan calon peserta tidak hanya terbatas di sekitar lokasi, tetapi juga dapat menarik siswa dari daerah lain.
2. Diperlukan pelatihan singkat bagi admin agar pengelolaan data pendaftaran, informasi, serta sertifikat dapat dijalankan dengan optimal.
3. Sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur notifikasi email/WhatsApp agar peserta mendapatkan update status lamaran secara real-time.
4. Perlu adanya evaluasi berkala terhadap desain antarmuka agar tetap sesuai dengan kebutuhan pengguna dan perkembangan teknologi.