

**SISTEM INFORMASI LAYANAN PADA DINAS SOSIAL
KABUPATEN PESAWARAN**

SKRIPSI



Disusun Oleh:

**MITA OKTAVIANA
1611050110**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2020**

**SISTEM INFORMASI LAYANAN PADA DINAS SOSIAL
KABUPATEN PESAWARAN**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar

SARJANA KOMPUTER

Pada Jurusan Sistem Informasi

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung



Disusun Oleh :

Mita Oktaviana

1611050110

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2020

PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawaban sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 12 Maret 2020



MITA OKTAVIANA
NPM 1611050110

HALAMAN PERSETUJUAN

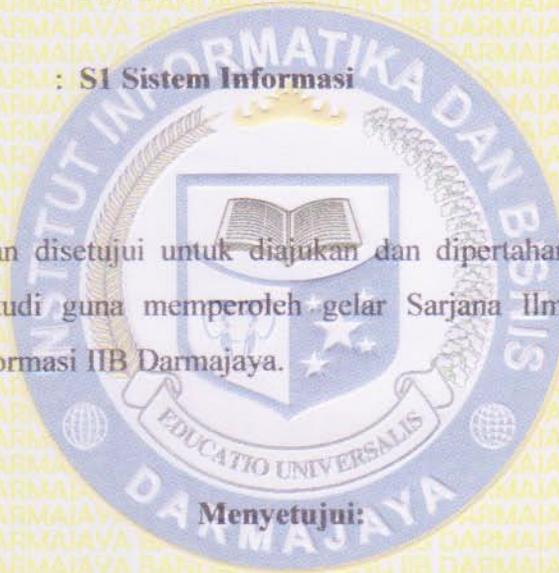
Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI LAYANAN
PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN
PESAWARAN**

Nama Mahasiswa : **MITA OKTAVIANA**

NPM : **1611050110**

Program Studi : **SI Sistem Informasi**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam sidang
Tugas Penutup Studi guna memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer pada
Jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya.



Menyetujui:

Dosen Pembimbing

Ketua Jurusan

Sistem Informasi

Sri Karnila, S.Kom M.Kom
NIK.01251005

Nurjoko, S.Kom M.T.I
NIK. 00440702

HALAMAN PENGESAHAN

Telah diuji dan dipertahankan di depan tim penguji Skripsi jurusan Sistem Informasi, Institut Informatika & Bisnis Darmajaya Bandar Lampung dan dinyatakan diterima untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer.

1. Tim Penguji

Penguji 1 :

Dona Yuliatwati, S.Kom.,M.T.I
NIK. 00780204

Penguji 2 :

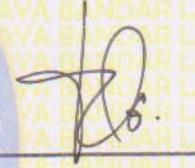
Nurjoko, S.Kom.,M.T.I
NIK. 00440702

2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Zaidir Jamal, S.T.,M.Eng.
NIK. 00590203

Mengesahkan:

Tanda Tangan



Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 12 Maret 2020

RIWAYAT HIDUP

1. Identitas

- a. Nama : Mita Oktaviana
- b. Npm : 1611050110
- c. Tempat/tanggal lahir : Pasar Minggu, 08 September 1997
- d. Agama : Islam
- e. Alamat : Pasar Minggu Kec.Gedong Tataan
Kab.Pesawaran
- f. Suku : Sunda
- g. Kewarganegaraan : Warga Negara Indonesia
- h. E-mail : Mitaoktaviana97@gmail.com

2. Riwayat Pendidikan

- a. Sekolah Dasar : SD Negeri 3 Bagelen
- b. Sekolah Menengah Pertama : SMP Negeri 2 Gedong Tataan
- c. Sekolah Menengah Kejuruan : SMA N 1 Gedong Tataan

Dengan ini saya menyatakan bahwa semua keterangan yang saya sampaikan di atas adalah benar.

Bandar Lampung, 12 Maret 2020

Yang menyatakan,

Mita Oktaviana

NPM.1611050110

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahiim

Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatauh

Puji syukur saya ucapkan kehadirat Allah SWT. yang telah melimpahkan segenap rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Layanan Pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran”.

Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Sistem Informasi di Institut Informatika & Bisnis Darmajaya.

Seiring Syukur Atas Ridho Allah SWT. Saya sebagai penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang saya persembahkan kepada:

1. Ayahandaku tercinta Muhtadin (alm), lelakiku yang nomor satu di dunia. Terimakasih telah memberikan tenaga, doa dan terus menyemangati tanpa henti hingga sampai ke jenjang sarjana.
2. Ibundaku tercinta Kholayah, wanitaku yang nomor satu di dunia. Terimakasih selalu memberikan tenaga, doa serta semangat untuk menyelesaikan studi, perjuanganmu dan pengorbananmu untuk anakmu ini sungguh sangat besar, anakmu akan selalu berusaha membahagiakanmu, terimakasih ibu.
3. Kakakku tercinta Masamah, Nurlela, dan Hairullah sebagai penyemangat dan *support* sehingga membuat saya semakin termotivasi untuk berusaha lebih tanpa menyerah.
4. Terimakasih Semua keluargaku yang telah mendoakan ku.
5. Terimakasih pada mamas yang telah memberikan waktu, tenaga, dan selalu menemani sehingga skripsi ini selesai.
6. Terimakasih ibu Sri Karnila, S.Kom.,M.Kom selaku dosen pembimbing yang sudah meluangkan waktunya untuk membimbing sampai tugas sekripsi selesai.

7. Terimakasih Seluruh dosen IIB Darmajaya, terutama dosen Jurusan Sistem informasi IIB Darmajaya.
8. Terimakasih untuk sahabat-sahabat dunia dan akhiratku BekPink Squad Pico, Amei, Desi, Edo yang sudah berjuang bersama dalam suka dan duka dan selalu menasehati, mengajak pada kebaikan, berbagi ilmu dan selalu saling mensupport
9. Terimakasih untuk sahabatku Reni Anggraini telah berjuang bersama dan saling *support*, tempat mengeluh, dan selalu ada saat membutuhkan.
10. Terimakasih sahabat-sahabat perjuanganku semua yang tidak pernah lelah untuk membantu, menyemangati dan memberiku masukan.
11. Terimakasih untuk Almamaterku tercinta IIB Darmajaya.

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatauh

MOTTO

*“Kerja ikhlas tanpa batas, karena Allah tidak akan salah memberi rezeki pada
Hambanya ”*

(Mita Oktaviana)

“Belajar dan berbagi untuk menuju hidup yang lebih baik”

(Mita Oktaviana)

*“Belajarlh dari kegagalan, karna kegagalan adalah pengalaman yang sangat
berharga”*

(Mita Oktaviana)

“Sukses adalah saat persiapan dan kesempatan bertemu”

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI LAYANAN PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN PESAWARAN

Oleh

Mita Oktaviana

Mitaoktaviana97@gmail.com

Penelitian ini menganalisis layanan di kantor Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran yang sebelumnya dilakukan secara konvensional dan belum memiliki sistem khusus. Hasil analisis diterapkan dalam menyediakan layanan dengan pengumpulan data PMKS yang optimal, pendaftaran Kelompok Usaha Bersama (KUBE), dan memperbaiki kegiatan dalam fasilitasi sistem berbasis web, sehingga Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran dapat memberikan layanan informasi baik. Pengembangan sistem ini menggunakan metode prototipe mulai dari mengumpulkan kebutuhan: bertemu pengembang dan klien (penyedia layanan sosial) menentukan tujuan umum, dan secara khusus menggambarkan bagian-bagian yang diperlukan, desain: merancang aspek-aspek perangkat lunak ini adalah dasar untuk membuat prototipe menggunakan alat bantu pengembangan UML Unified Modelling Language system, evaluasi Prototype: klien (penyedia layanan sosial) mengevaluasi dan menguji prototype yang dibuat dan digunakan untuk mengklarifikasi kebutuhan pengguna perangkat lunak. sistem berbasis web ini menyediakan semua informasi untuk layanan yang tersedia dan juga bantuan yang tersedia di Layanan Sosial Pesawaran. Dengan sistem ini, dapat memberikan layanan optimal yang dapat langsung diakses oleh semua masyarakat di Kabupaten Pesawaran. Sehingga semua bantuan yang tersedia dapat diberikan kepada masyarakat dengan cepat dan akurat

Kata Kunci : Dinas Sosial, Prototype, PMKS

ABSTRACT

SERVICE INFORMATION SYSTEMS IN THE SOCIAL DEPARTMENT OF PESAWARAN DISTRICT

By

MitaOktaviana

Mitaoktaviana97@gmail.com

Abstract

This study analyzed the services at the Social Service office of Pesawaran District that were previously conducted conventionally and did not yet have a special system. The results of the analysis was applied in providing services with optimal PMKS data collection, registration of Joint Business Groups (KUBE) and updating the activity in a web-based system facilitation, so that the Social Service Office of Pesawaran District can provide information services well. The development of this system used a prototype method starting from gathering needs: meeting developers and clients (social service provider) determining general objectives, and specifically describing the parts that were needed, design: designing aspects of this software is the basis for making prototypes using development support tools UML Unified Modeling Language system, Prototype evaluation: the client (social service provider) evaluates and tests prototypes that are created and used to clarify the needs of software users. this web-based system provides all the information to the services available and also the assistance available at the Pesawaran Social Service. With this system, it can provide optimal services that can be directly accessed by all communities in Pesawaran Regency. So that all available assistance can be given to the community quickly and accurately

Keywords: Social Service; Prototype; PMKS

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur saya ucapkan kehadirat Allah Swt yang telah melimpahkan segenap rahmat dan hidayah-nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “*Sistem Informasi Layanan Pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran*” Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Teknik Informatika, Institut Informatika & Bisnis Darmajaya.

Saya mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama pengerjaan Skripsi ini. Ucapan terima kasih khusus saya sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Hi. Andi Desfiandi, SE., MA. Selaku Ketua Yayasan Alfian Husin dari Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
2. Bapak Ir. Hi. Firmansyah Y.Alfian MBA., M.Sc Selaku Rektor Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
3. Bapak Dr. RZ. Abdul Aziz.,S.T., M.T. Selaku Wakil Rektor Bidang Akademik Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya.
4. Bapak Nurjoko, S.Kom, M.T.I Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi, terimakasih atas waktu dan saran yang telah diberikan kepada saya.
5. Bapak Hendra Kurniawan, S.Kom.,M.T.I selaku Sekertaris Jurusan Sistem Informasi
6. Ibu Sri Karnila, S.Kom.,M.Kom sebagai dosen pembimbing skripsi terimakasih atas waktu dan saran yang telah diberikan.
7. Dosen – dosen pengajar khususnya dijurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya
8. Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberikan dukungan, tenaga, semangat dan doa kepada saya.
9. Seluruh sahabat-sahabatku amel, pico, edo, desi yang seelau saling *support*

10. Seluruh sahabat-sahabatku niva, della, ida, pipin, rohma, reni sahabat dari kecil sampai sekarang
11. Seluruh teman – teman Sistem Informasi Angkatan 2016, semoga kebersamaan kita selama ini terus terjalin.

Dengan segala keterbatasan saya menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat saya harapkan demi perbaikan dan peningkatan Skripsi ini.

Akhirnya, saya hanya bisa mendoakan semoga Allah SWT. Membalas semua kebaikan – kebaikan mereka selama ini. *Aamiin.*

Wassalamualaikum Wr.Wb

Bandar lampung, 12 Maret 2020

Mita Oktaviana
NPM 1611050110

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Sistem.....	6
2.2.2 Informasi.....	7
2.2.3 Sistem Informasi	7
2.2.4 Pelayanan.....	7

2.2.5	Metode Prototype.....	8
2.2.6	PHP	9
2.2.7	Basis Data	10
2.2.8	Xampp.....	10
2.2.9	UML.....	11
2.2.10	Sublime Text.....	17
2.2.11	Photoshop.....	17
2.2.12	Web Browser	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		19
3.1	Sumber Data	19
3.2	Metode Pengembangan Sistem Prototype.....	19
3.3	Spesifikasi Perangkat Lunak	20
3.4	Spesifikasi Perangkat Keras	21
3.5	Metode Pengumpulan Data	21
3.6	Desain Rancangan Sistem	22
3.6.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	
3.6.2	Use Case Digaram Sistem Dinas sosial Pesawaran yang Berjalan.....	23
3.6.3	Skenario Use Case Sistem Informasi Layanan pada Dinas sosial Pesawaran	23
3.6.4	Analisis Sistem Yang Disusulkan.....	24
3.6.5	Use Case Digaram Sistem Layanan pada dinas sosial kabupaten peswaran yang Disulkan	24
3.6.6	Skenario Use Case Diagram Sistem Informasi Layanan pada Dinas Sosial Kabupaten Pesswaran yang Disulkan	25
3.7	Activity Diagram.....	29
3.7.1	Activity Diagram Login.....	29
3.7.2	Activity Diagram Profil	29
3.7.3	Activity Diagram Mengolah Layanan Dinas Sosial	30
3.7.4	Activity Diagram Laporan	31
3.7.5	Activity Diagram Mengolah Kegiatan.....	32

3.7.6	Activity Diagram Kube.....	33
3.8	Sequence Diagram login	35
3.8.1	Sequence Diagram Profil	35
3.8.2	Sequence Diagram Mengolah informasi Layanan.....	36
3.8.3	Sequence Diagram Laporan.....	36
3.8.4	Sequence Diagram Kegiatan.....	37
3.8.5	Sequence Diagram Kube	37
3.9	<i>Class Diagram</i>	38
3.10	Perancangan Input/Output Sistem.....	38
3.10.1	Tampilan Halaman Home	38
3.10.2	Tampilan Halaman Sejarah.....	39
3.10.3	Tampilan Halaman Visi Misi.....	40
3.10.4	Tampilan Halaman Struktur Organisasi	40
3.10.5	Tampilan Halaman Staff	41
3.10.6	Tampil Halaman Layanan.....	42
3.10.7	Tampilan Halaman Kegiatan	43
3.10.8	Tampilan Halaman Agenda	43
3.10.9	Halaman Galeri Kegiatan.....	44
3.10.10	Tampilan Halaman Daftar	45
3.10.11	Tampilan Halaman Login Admin	45
3.10.12	Halaman Dashboard Admin.....	46
3.10.13	Halaman Data Kegiatan Admin	47
3.10.14	Halaman Data Agenda Admin	47
3.10.15	Data Staff Admin	48
3.10.16	Halaman Data Layanan Admin.....	49
3.10.17	Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin.....	49
3.10.18	Halaman Data PMKS.....	50
3.10.19	Halaman Data Galeri.....	51
3.10.20	Halaman Laporan Admin.....	52
3.11	Rancangan Kamus Data	52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Implementasi Pada Sistem	58
BAB V KSEIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	74

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Usecase Diagram</i>	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	15
Tabel 3.1 Skenario Use Case Melihat Informasi di Papan Informasi	23
Tabel 3.2 Skenario Use Case Pengajuan Kube	24
Tabel 3.3 Skenario Use Case Profil Dinas Sosial	26
Tabel 3.4 Skenario Use Case Profil Dinas Sosial	26
Tabel 3.5 Skenario Use Case Mengelola Layanan Dinas Sosial.....	26
Tabel 3.6 Skenario Use Case Mengelola Kegiatan	27
Tabel 3.7 Skenario Use Case Mengelola Kube	28
Tabel 3.8 Skenario Use Case Mengelola Laporan	28
Tabel 3.9 Tabel Admin.....	52
Tabel 3.10 Tabel Unit Sosial	53
Tabel 3.11 Tabel Kube	54
Tabel 3.12 Tabel Agenda	54
Tabel 3.13 Tabel Informasi	55
Tabel 3.14 Tabel Kategori.....	55
Tabel 3.15 Tabel Galeri.....	55
Tabel 3.16 Tabel Detail Galeri	56
Tabel 3.17 Tabel Layanan	56
Tabel 3.18 Tabel PMKS	57
Tabel 3.19 Tabel Staff	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Prototype	9
Gambar 2.2 Database.....	10
Gambar 2.3 Xampp	11
Gambar 3.1 <i>Prototype</i> Paradigma	19
Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Dinas Sosial Pesawaran yang Berjalan..	23
Gambar 3.3 Use Case Sistem layanan Dinas Sosial yang Diusulkan.....	25
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Login	29
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> profil.....	30
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Layanan	31
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> laporan.....	32
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Kegiatan Dinas Sosial	33
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Kube	34
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Login	35
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Profil.....	35
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Mengolah informasi layanan.....	36
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Laporan	36
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Kegiatan	37
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Kube	37
Gambar 3.16 <i>Class Diagram</i>	38
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Home	39
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Sejarah.....	39
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Visi Misi.....	40
Gambar 3.20 Tampilan Halaman Struktur Organisasi	41
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Struktur Organisasi	42
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Layanan	42
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Kegiatan	43
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Agenda	44
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Galeri.....	44

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Daftar	45
Gambar 3.27 Tampilan Halaman Login Admin	46
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Dashboard Admin	46
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Kegiatan Admin	47
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Data Agenda Admin	48
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Data Staff Admin	48
Gambar 3.32 Tampilan Halaman Data Layanan Admin	49
Gambar 3.33 Tampilan Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin	50
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Data PMKS	51
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Data Galeri Admin	51
Gambar 3.36 Tampilan Halaman Laporan Admin	52
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin	58
Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin	59
Gambar 4.3 Halaman Data Kegiatan Admin	60
Gambar 4.4 Halaman Data Agenda Admin	60
Gambar 4.5 Halaman Data Staff Admin	61
Gambar 4.6 Halaman Data Layanan Admin	62
Gambar 4.7 Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin	62
Gambar 4.8 Halaman Data Galeri Admin	63
Gambar 4.9 Halaman Form Kegiatan Admin	64
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Beranda User	64
Gambar 4.11 Halaman Sejarah	65
Gambar 4.12 Halaman Visi Misi	66
Gambar 4.13 Halaman Kegiatan	67
Gambar 4.14 Halaman Layanan	69
Gambar 4.15 Halaman Agenda	70
Gambar 4.16 Halaman LKS	71
Gambar 4.17 Halaman Galeri	72

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di era industri 4.0 saat ini membuat sebagian besar instansi pemerintah melakukan banyak perubahan-perubahan dalam hal pelayanan kepada masyarakat yang sesuai dengan perkembangan zaman. Perubahan yang saat ini banyak dilakukan oleh instansi pemerintah adalah menyediakan sebuah layanan sistem informasi yang dapat diakses secara langsung oleh masyarakat untuk mengetahui informasi-informasi apa saja yang terdapat pada instansi pemerintahan tersebut. Salah satu instansi pemerintahan yang ingin menerapkan sebuah sistem informasi layanan kepada masyarakat adalah Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran.

Dinas sosial merupakan unsur pelaksana Pemerintah daerah dibidang sosial yang dipimpin oleh kepala dinas yang berkedudukan dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui sekretaris daerah. Salah satu tugas Dinas Sosial yaitu melayani masyarakat yang membutuhkan bantuan dalam kehidupannya. Guna mewujudkan kesejahteraan sosial, maka Dinas Sosial terus berupaya meminimalisir persoalan sosial yang ada ditengah masyarakat. Bantuan Sosial merupakan bantuan yang banyak di tunggu dan diharapkan oleh masyarakat yang membutuhkan, Banyak sumber bantuan sosial yang diberikan bisa pemerintah langsung atau dari organisasi Sosial yang berbadan hukum yang langsung di salurkan kepada masyarakat yang membutuhkan (Purnia, 2018), Pelayanan-pelayanan sosial pada dinas sosial ini juga meliputi layanan yang terdapat dua puluh enam PMKS. Banyak kasus yang terjadi berkaitan dengan pelayanan sosial salah satunya pada kasus penyalahgunaan Bantuan sosial yang marak terjadi baik di kalangan pemerintah, lembaga-lembaga sosial bahkan sampai pada organisasi-organisasi sosial yang di latar belakang dengan banyak berdirinya organisasi-organisasi yang mengatas namakan Sosial yang tidak

berizin sehingga bantuan bantuan sosial masyarakat tidak sampai pada masyarakat yang seharusnya.

Saat ini layanan pada dinas sosial kabupaten pesawaran belum terprogram secara optimal, sehingga layanan yang di berikan masih memiliki beberapa masalah dan kendala. Masalah yang sering terjadi pada dinas sosial kabupaten pesawaran adalah terhambat distribusi bantuan yang diberikan oleh pemerintah kepada masyarakat dikarenakan perlu melalui koordinasi pendataan ke beberapa instansi terkait. Selain itu tidak adanya akses informasi untuk masyarakat membuat beberapa layanan yang disediakan oleh dinas sosial kabupaten pesawaran tidak tersosialisasikan kepada masyarakat sehingga informasi tidak sampai kesemua masyarakat yang ada di Kabupaten Pesawaran. Saat ini layanan yang disediakan oleh dinas sosial kabupaten pesawaran adalah layanan yang terdapat dua puluh enam jenis layanan seperti anak terlantar, anak berhadapan dengan hukum, anak jalanan, anak dengan korban kekerasan, penyandang disabilitas, gelandangan, pemulung, pengemis, korban tindak kekerasan, pekerja migran bermasalah sosial, perempuan rawan ekonomi, keluarga bermasalah sosial psikologi, serta fakir miskin.

Jenis layanan yang berbeda-beda sesuai dengan kebutuhan yang di berikan dinas sosial kabupaten pesawaran, jumlah total masyarakat yang membutuhkan bantuan layanan ini melebihi batas kuota bantuan yang di tetapkan oleh kementrian. Hal ini menyebabkan masyarakat sulit mendapatkan bantuan. Selama ini, proses yang berjalan dalam kelompok usaha bersama adalah masyarakat yang ingin mendapatkan bantuan usaha akan mengajukan proposal ke dinas sosial kabupaten pesawaran. Sehingga membuat masyarakat tidak efektif dan efesien dalam membagi waktu, selain itu dapat menyebabkan penumpukan data dan terjadinya data hilang pada dinas sosial kabupaten pesawaran.

Untuk itu perlu ada nya sistem informasi layanan pada dinas sosial kabupaten pesawaran . Harapannya, dengan adanya sistem ini memudahkan dinas sosial dalam memberikan pelayanan dalam melakukan bantuan terhadap masyarakat yang membutuhkan, dan memudahkan dalam melakukan registrasi KUBE (Kelompok

Usaha Bersama). Selain itu, dinas sosial dapat mengupdate kegiatan yang di lakukan oleh dinas sosial, serta informasi lembaga kesejahteraan sosial program yang di bawah naungan Dinas Sosial, serta membantu sistem informasi dinas sosial dalam mengupdate jadwal pelatihan. Untuk itu diperlukan peran sistem informasi yang dapat menghubungkan antara dinas sosial dengan masyarakat. Dari latar belakang diatas, peneliti mencoba membuat ‘SISTEM INFORMASI LAYANAN PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN PESAWARAN’.

1.2 Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini hanya dibatasi ruang lingkup dalam:

- a. Layanan yang optimal yang diberikan dinas sosial kepada masyarakat
- b. Dinas sosial memberikan fasilitas dalam melakukan Pengajuan Kube
- c. Dinas sosial memberikan informasi agenda

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah di dalam penelitian ini adalah “Bagaimana memberikan layanan yang optimal yang membutuhkan bantuan pada dinas sosial kabupaten pesawaran?”

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Dinas sosial dapat memberikan layanan yang optimal kepada masyarakat
2. Memperbaiki sistem pemberian bantuan KUBE yang sebelumnya belum memiliki sistem
3. Mempermudah dinas sosial dalam mengupdate informasi agenda yang di berikan Dinas Sosial

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menjadi aplikasi khusus untuk dinas sosial dalam melakukan layanan yang optimal
2. Dinas sosial memiliki interface atau alat untuk yang melakukan bantuan KUBE secara online
3. Bisa mengupdate layanan serta informasi agenda yang diberikan dinas sosial di mana saja dan kapan saja

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan penelitian yang dibutuhkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penyusunan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan definisi – definisi dan teori yang digunakan oleh penulis sebagai pendukung dalam penulisan skripsi yang dilakukan.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan tentang metodologi penelitian yang terdiri dari, metode pengumpulan data, pengembangan sistem, penentuan sample serta penyelesaian masalah yang digunakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang spesifikasi perangkat lunak serta proses hasil dari sistem yang dibuat dan pembahasannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi layanan pada dinas sosial kabupaten pesawaran penulis mengambil tiga penelitian:

Penelitian pertama di lakukan oleh Dinda Lestari Zaenal, Wawa Wikusna, Pramuko Aji, Universitas Telkom pada tahun 2018 dengan study kasus '**Aplikasi Berbasis Web Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial Modul Desa dan Kecamatan**' Dalam penelitiannya bertujuan untuk membantu proses pendataan PMKS tanpa mengubah proses bisnis hierarki yang berjalan di pemerintahan yaitu Aplikasi Berbasis Web PMKS Modul Desa dan Kecamatan. Aplikasi tersebut menyediakan fasilitas untuk melakukan verifikasi data PMKS oleh PSM (Pekerja Sosial Masyarakat), validasi PMKS oleh Pemerintah Desa/Kelurahan, validasi PMKS oleh Pemerintah Kecamatan dan pengiriman data PMKS ke Dinas Sosial Kabupaten Bandung. Selain itu, aplikasi juga menyediakan informasi terkait jenis-jenis PMKS, agenda PMKS, rekapitulasi PMKS, profil pendata dan laporan PMKS dalam bentuk grafik. Aplikasi dibangun menggunakan model waterfall, bahasa pemrograman PHP, framework CodeIgniter, dan database MySQL. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses pendataan PMKS yang berlangsung di lingkup Desa/Kelurahan dan Kecamatan dengan pengerjaan yang lebih efisien.

Peneliti kedua dilakukan oleh Nurmayanti, Sigit Mintoro, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi pada tahun 2018 dengan study kasus '**Penerapan sistem pengolahan data penerima bantuan dana program keluarga harapan pada dinas sosial kabupaten way kanan berbasis web**' Dalam penelitiannya bertujuan untuk memudahkan SDM PKH dalam menyelesaikan tugas menggunakan berbasis web yang dapat diakses oleh Operator dan Pendamping PKH dimanapun berada.

Peneliti ketiga dilakukan oleh Dini Silvi Purnia, Syaifur Rahmatullah, Achmad Rifai, STMIK Nusa Mandiri pada tahun 2019, dengan study kasus

‘Pengembangan Implementasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Mobile Pada Dinas Sosial’ Dalam penelitiannya bertujuan untuk memudahkan Dinas Sosial untuk mengontrol semua aktivitas dari LSM atau Organisasi Sosial yang berbadan hukum baik dalam kegiatan ataupun transparansi dana yang mereka gunakan atau salurkan. Tahap penelitian yang akan dilakukan diantaranya Tahap Pertama Persiapan, Tahap Kedua Penyelidikan Lapangan, Tahap ketiga Perancangan Sistem dan Tahap Keempat Pengujian Sistem. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi Bantuan Sosial Terdistribusi Berbasis Mobile yang menggabungkan seluruh LSM Sosial berbadan Hukum dengan tujuan agar Memudahkan Dinas Sosial untuk melakukan Kontroling pada Lembaga-lembaga tersebut baik dalam semua kegiatan dan juga transparansi dana yang di salurkan, selain itu juga Aplikasi tersebut dirancang juga untuk mempermudah masyarakat untuk menyalurkan Bantuan Sosial baik bentuk Dana ataupun barang. Aplikasi ini juga membantu Interaksi antra pemerintah dan masyarakat berkaitan dengan Pelayanan Sosial karena pada aplikasi ini akan ada fitur layanan publik sehingga mempermudah masyarakat berkomunikasi dengan Dinas Sosial terkait dengan Kesejahteraan Sosial. Kata kunci: android, aplikasi seluler, bantuan social.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Sistem

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar (Romney dan Steinbart (2015:3)

Definisi sistem menurut Mulyadi (2016:5), Sistem adalah “suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan”.

2.2.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan lebih berguna bagi yang menerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun masa yang akan datang. (Romney dan Steinbart (2015:3)

informasi adalah hasil dari pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat bagi penerimanya untuk proses pengambilan keputusan. (Fauyhi Eko Nugroho : 2016).

2.2.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis . Ada yang membuat perbedaan yang jelas antara sistem informasi, dan komputer sistem TIK, dan proses bisnis. Sistem informasi yang berbeda dari teknologi informasi dalam sistem informasi biasanya terlihat seperti memiliki komponen TIK. Hal ini terutama berkaitan dengan tujuan pemanfaatan teknologi informasi. Sistem informasi juga berbeda dari proses bisnis. Sistem informasi membantu untuk mengontrol kinerja proses bisnis (Fauyhi Eko Nugroho : 2016).

2.2.4 Pelayanan

Langkah awal dalam membuat sebuah sistem adalah perancangan dari sistem tersebut. Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis system (Fauyhi Eko Nugroho : 2016).

2.2.5 Metode Prototype

Prototype adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan . Dengan menggunakan Metode prototyping ini , pengembangan dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem . Sering terjadi seorang pelanggan hanya mendefinisikan secara umum apa yang dibutuhkan , pemrosesan dan data-data apa saja yang dibutuhkan . Sebaliknya , disini pengembang kurang memperhatikan efisiensi Algoritma . Kemampuan sistem operasi dan interface yang menghubungkan manusia dengan komputer.

Pada prototyping model kadang- kadang klien hanya memberikan beberapa kebutuhan umum software tanpa detail input , proses atau detail output dilain waktu mungkin tim pembangun (developer) tidak yakin terhadap efisiensi dari algoritma yang digunakan , tingkat adaptasi terhadap sistem operasi atau rancangan form user interface . Ketika situasi seperti ini , terjadi model prototyping sangat membantu proses pembangunan software . Proses pada prototyping bisa dijelaskan sebagai berikut: (Lingga Andaresta Setiadi : 2019)

a. Pengumpulan Kebutuhan .

Developer dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum , kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian - bagian yang akan dibutuhkan berikutnya . Detail kebutuhan mungkin tidak dibicarakan disini , pada awal pengumpulan kebutuhan

b. Perancangan

Perancangan dilakukan cepat dan rancangan mewakili aspek software yang diketahui dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan prototype.

c. Evaluasi Prototype

Klien mengevaluasi prototype yang dibuat dan dipergunakan untuk memperjelas kebutuhan software.

Tahap Yang di lakukan :

1 Mendengarkan Pelanggan

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan dari sistem dengan cara mendengar keluhan dari pelanggan . Untuk membuat suatu sistem yang sesuai kebutuhan , maka harus diketahui terlebih dahulu bagaimana sistem yang sedang berjalan untuk kemudian mengetahui masalah yang terjadi .

2 Merancang dan Membuat Prototype

Pada tahapan ini , dilakukan perancangan dan pembuatan *prototype system* . Prototype yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan sistem yang telah didefinisikan sebelumnya dari keluhan pelanggan atau pengguna.

3 Uji Coba

Pada tahap ini , Prototype dari sistem di uji coba oleh pelanggan atau pengguna . Lalu dilakukan evaluasi kekurangan - kekurangan dari kebutuhan pelanggan . Pengembangan kemudian kembali mendengarkan keluhan dari pelanggan untuk memperbaiki Prototype yang ada.



Gambar 2.1 Tahapan Prototype

2.2.6 PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web-server (serverside). PHP diciptakan oleh programmer unix dan Perl yang bernama

Rasmus Lerdoft pada bulan Agustus September 1994. Script PHP adalah bahasa program yang berjalan pada sebuah web server, atau sering disebut serverside. Oleh karena itu, PHP dapat melakukan apa saja yang bisa dilakukan program CGI lain, yaitu mengolah data dengan tipe apapun, menciptakan halaman web yang dinamis, serta menerima dan menciptakan cookies, dan bahkan PHP bisa melakukan lebih dari itu (Harison:2016)

2.2.7 Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur data dan juga batasan-batasan pada data yang kemudian disimpan. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi karena berfungsi sebagai gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. Basis data menjadi penting karena dapat mengorganisasi data, menghindari duplikasi data, menghindari hubungan antar data yang tidak jelas dan juga update yang rumit. (Rosa dan Shalahuddin, 2019)



Gambar 2.2 Database

2.2.8 Xampp

XAMPP merupakan perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Xampp merupakan kepanjangan dari hurufnya yaitu :

Andriyani dan Siyoperman Gea, Sistem Monitoring Peralatan Bengkel

X : Program ini dapat dijalankan dibanyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS dan juga Solaris.

A : Apache, merupakan aplikasi web server. Tugas utama dari Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat web atau user.

M : MySQL, merupakan aplikasi data server. Perkembangannya disebut juga Sql yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. Sql merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database.

P : PHP, merupakan bahasa pemrograman web, dimana user dapat menggunakan bahasa pemrograman ini untuk membuat web yang bersifat server-side scripting.

P : Perl, yaitu merupakan bahasa pemrograman untuk segala keperluan, dan dikembangkan pertama kali oleh Larry Wall di mesin Unix. (Andriyani : 2016)



Gambar 2.3 Xampp

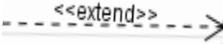
2.2.9 UML

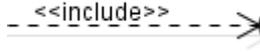
Bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem. (Ade Hendini : 2016)

2.2.9.1 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Simbol-simbol yang digunakan dalam Use Case Diagram yaitu: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

Tabel 2.1 Simbol *Usecase Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.		Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor.
2.		Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, walaupun simbol aktor adalah orang namun aktor belum tentu merupakan orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
3.		Komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada usecase atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
4.		Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa use case tambahan itu.
5.		Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum – khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

6.	<i>Include</i> 	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.
----	---	---

Sumber: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

2.2.9.2 Class diagram

Merupakan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. Class Diagram juga menunjukkan atribut-atribut dan operasi-operasi dari sebuah kelas dan constraint yang berhubungan dengan objek yang dikoneksikan. Class Diagram secara khas meliputi : Kelas (Class), Relasi Assosiations, Generalitation dan Aggregation, atribut (Attributes), operasi (operation/method) dan visibility, tingkat akses objek eksternal kepada suatu operasi atau atribut. Hubungan antar kelas mempunyai keterangan yang disebut dengan Multiplicity atau Cardinality. (Ade Hendini : 2016)

Tabel 2.2 Simbol *Class Diagram*

Simbol	Keterangan
Kelas/Class 	Kelas pada struktur system
Antar muka/ <i>interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemograman berorientasi objek
Asosiasi/ <i>association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum ,asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .

Simbol	Keterangan
Asosiasi berarah/ <i>directed</i> 	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)
Kebergantungan atau <i>Dependency</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi/ <i>aggregation</i> 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian(whole-part)

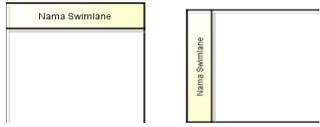
Sumber: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

2.2.9.3 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan kator,jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. (Ade Hendini : 2016) Berikut ini adalah simbol-simbol yang ada pada diagram aktivitas:

Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

Simbol	Keterangan
Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

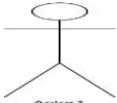
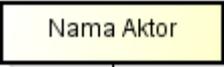
Sumber: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

2.2.9.4 Sequence Diagram

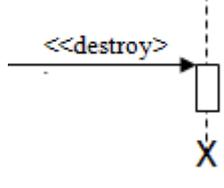
Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Simbol-simbol yang digunakan dalam Sequence Diagram yaitu: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

Berikut ini adalah simbol-simbol yang ada pada diagram aktivitas.

Tabel 2.4 Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Keterangan
Aktor  atau  Tanpa waktu aktif	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.

Simbol	Keterangan
<p>Garis hidup</p> 	Menyatakan kehidupan suatu objek
<p>Objek</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: yellow; padding: 2px; width: fit-content;"> Nama Objek : Nama Kelas </div>	Menyatukan objek yang berinteraksi pesan
<p>Waktu aktif</p> 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
<p>Pesan tipe <i>create</i></p> <p><<<i>create</i>>></p>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
<p>Pesan tipe <i>call</i></p> <p>1: nama_metode() →</p>	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
<p>Pesan tipe <i>send</i></p> <p>1: masukan() →</p>	Menyatakan bahwa suatu objek mengirim data /masukan/informasi ke objek lainnya , arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
<p>Pesan tipe <i>return</i></p> <p>1 : keluaran -----></p>	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan sesuatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu.
<p>Pesan Tipe <i>Destroy</i></p>	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i> .

Simbol	Keterangan
	

Sumber: (Rosa dan Shalahuddin, 2019)

2.2.10 Sublime Text

Sublime Text Editor adalah editor teks untuk berbagai bahasa pemrograman termasuk pemrograman PHP. Sublime Text Editor merupakan editor text lintas platform dengan Python Application Programming Interface (API). Sublime Text Editor juga mendukung banyak bahasa pemrograman dan bahasa markup, dan fungsinya dapat ditambah dengan plugin, dan Sublime Text Editor tanpa lisensi perangkat lunak (Johni S Pasaribu : 2017)

2.2.11 Photoshop

Adobe Photoshop CS6 adalah software professional untuk pengolahan gambar digital dengan kualitas, efek dan berbagai macam perubahan yang dapat diatur sesuai dengan apa yang anda harapkan (Nugraheni setyanti : 2015)

2.2.12 Web browser

Menurut (Agus Hariyanto, 2015), Website adalah : “Web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink)”. Menurut Rohi Abdulloh (2015) web adalah : “Sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet”. Berdasarkan uraian, penulis

menyimpulkan bahwa web adalah Sebuah software yang berfungsi untuk menampilkan dokumen - dokumen pada suatu web yang membuat pengguna dapat mengakses internet melalui software yang terkoneksi dengan internet

BAB III

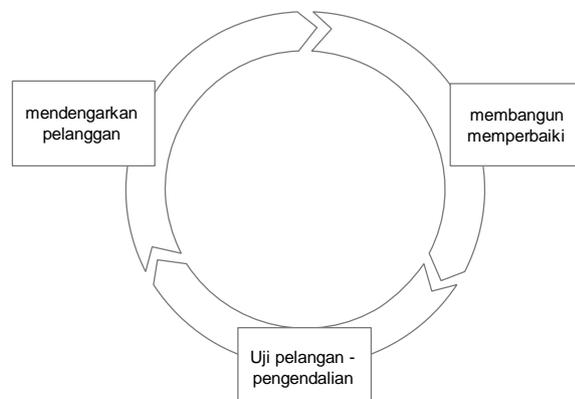
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Sumber Data

Setelah melakukan identifikasi dan membuat alur perancangan dalam proses pengumpulan data, langkah selanjutnya yang dilakukan dalam proses pembuatan website ini yaitu menentukan sumber data. Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini, sebagian besar merupakan data sekunder yang merupakan data yang sudah diolah, data yang diperoleh dengan mengambil data-data laporan, catatan-catatan dan hasil penelitian atau kajian terdahulu yang berhubungan langsung dengan masalah yang dibahas. Sumber data tersebut diantaranya bersumber dari: buku literasi, wawancara dan website milik beberapa ahli.

3.2 Metode Pengembangan Sistem Prototype

Model prototype (*prototyping model*) dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Lalu dibuatlah program prototype agar pelanggan lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program prototype biasanya merupakan program yang belum jadi. Program ini biasanya menyediakan tampilan dengan simulasi alur perangkat lunak sehingga tampak seperti perangkat lunak yang sudah jadi. Program prototype ini dievaluasi oleh pelanggan atau *user* sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau user.



Gambar 3.1 *Prototype* Paradigma (Lingga Andaresta Setiadi : 2019)

Pada tahap ini, metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *prototype* dengan tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengumpulan kebutuhan : *developer* dan klien (Dinas sosial pesawaran) bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan yang dilakukan dalam teknik pengumpul data Pada tahap analisis ini bertujuan untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Dinas sosial pesawaran dan menganalisis kebutuhan sistem yang ada..
2. Perancangan : perancangan dilakukan cepat dan rancangan mewakili semua aspek perangkat lunak yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype* dengan menggunakan pendukung pengembangan sistem UML *Unified Modeling Language* yaitu merupakan sebuah langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data. Prosedur kerja sistem yang baru ini akan di gambarkan dalam beberapa bentuk tahapan yaitu: Membuat *Usecase*, *Activity Diagram* Membuat Rancangan *Input* dan *Output*, *Class Diagram*, Membuat Kamus Data.
3. Evaluasi *prototype* : klien (Dinas sosial pesawaran) mengevaluasi dan menguji *prototype* yang dibuat dan digunakan untuk memperjelas kebutuhan perangkat lunak. Perulangan ketiga proses ini terus berlangsung hingga semua kebutuhan terpenuhi. *Prototype-prototype* dibuat untuk memuaskan kebutuhan klien dan untuk membangun perangkat lunak lebih cepat, namun tidak semua *prototype* bisa dimanfaatkan. Demi kebutuhan klien (Dinas sosial pesawaran) lebih baik *prototype* yang dibuat diusahakan dapat dimanfaatkan.

3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak

Spesifikasi minimum perangkat lunak yang digunakan guna mendukung pembuatan sistem informasi layanan pada dinas sosial adalah sebagai berikut :

1. Windows 10

Sistem yang digunakan untuk melakukan perancangan dan implementasi pada sistem.

2. *PHP*

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan proses sistem.

3. *Sublime Text*

Aplikasi yang digunakan untuk mendesain dan membuat coding sebuah web.

4. *MySQL*

Database yang digunakan.

3.4 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang digunakan guna mendukung pembuatan sistem informasi layanan pada dinas sosial adalah laptop Lenovo dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Processor Core i3
2. RAM 4 GB.
3. Harddisk 500 GB.

3.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah mengumpulkan data-data yang telah di tentukan sebelumnya. Data adalah bahan mentah yang belum di olah menjadi sebuah informasi, penelitian ini kemudian dibagi kedalam dua teknik yaitu teknik pengumpulan data dan teknik pengembangan system dengan metode waterfall, terdapat beberapa tahapan yang dilakukan.

a. Wawancara

Wawancara yang di lakukan adalah dengan mewawancarai kepala dinas sosial kabupaten pesawaran terkait dengan pelayanan yang di lakukan selama ini masih secara manual, pelayanan untuk donatur yang ingin berdonasi, pelatihan keterampilan untuk penyandang disabilitas, kemudian informasi kopetensi yang dimiliki oleh penyandang disabilitas yang mempunyai keterampilan yang lebih.

b. Observasi

Observasi yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap suatu kegiatan yang sedang

dilakukan. Observasi di lakukan di Dinas sosial kabupaten pesawaran yang beralamatkan di wayharong, kecamatan gedong tataan kaupaten peasawaran.

c. Studi Pustaka

Teknik ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan bahan rujukan dari buku-buku, dokumen, yang berhubungan langsung dengan masalah yang sedang dibahas atau referensi sesuai dengan masalah yang ada berguna untuk bahan analisis.

3.6 Desain Rancangan Sistem

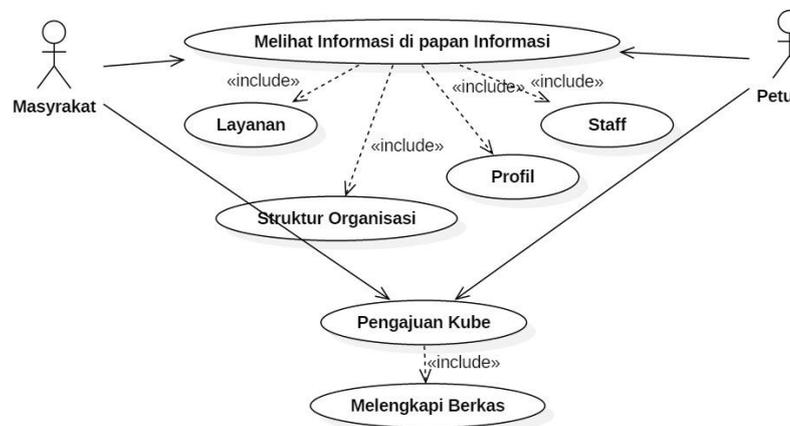
Sebelum sistem informasi di kembangkan, dibutuhkan adanya kebijakan yang merupakan wujud dari bentuk dukungan manajemen terhadap pengembangan sistem yang akan di lakukan. Dalam hal ini kebijakan yang di berikan berupa pemberian izin kepada penulis untuk dapat melakukan penelitian dan pengembangan sistem sesuai dengan surat dari pihak Dinas sosial pesawaran perihal perizinan atas nama Mita Oktaviana. Setelah mendapatkan izin selanjutnya di lakukan perencanaan pengembangan sistem yang kemudian di jabarkan kedalam rancangan sistem

3.6.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Pada bagian ini penulis akan menjelaskan proses yang berjalan pada Dinas sosial pesawaran yang berhubungan dengan pelayanan dalam proses memberikan donasi dan informasi workshop. Sistem berjalan adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat melakukan registrasi daan melengkapi berkas yang di berikan oleh petugas
2. Masyarakat yang akan melakukan donasi maka petugas akan memberikan form untuk melakukan donasi dan memilih jenis donasi
3. Ketika masyarakat akan mendftar workshop, maka masyarakat akan mengisi form registrasi workshop dan petugas akan memberi informasi terkait jadwal workshop yang akan di tentukan oleh petugas

3.6.2 Use Case Digaram Sistem Dinas sosial Pesawaran yang Berjalan



Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Dinas Sosial Pesawaran yang Berjalan

3.6.3 Skenario Use Case Sistem Informasi Layanan pada Dinas sosial Pesawaran

Nama *Use Case* : Melihat Informasi di Papan Informasi

Actor : Masyarakat, Petugas

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk melihat informasi apa saja yang ada di Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran

Tabel 3.1 Skenario Use Case Melihat Informasi di Papan Informasi

Masyarakat	Petugas
1. Masyarakat datang ke dinas sosial untuk melihat informasi	
	2. Memberikan arahan tentang informasi di Dinas Sosial
3. Masyarakat melihat informasi Layanan	
4. Masyarakat melihat struktur organisasi Dinas Sosial	
5. Masyarakat melihat staff yang ada di Dinas Sosial	
6. Masyarakat melihat profil Dinas Sosial	
7. Masyarakat mendapatkan informasi Dinas Sosial	

Nama *Use Case* : Pengajuan Kube
 Actor : Masyarakat, Petugas
 Type : *Primary Key*
 Tujuan : Untuk melakukan pengajuan Kube di Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran

Tabel 3.2 Skenario Use Case Pengajuan Kube

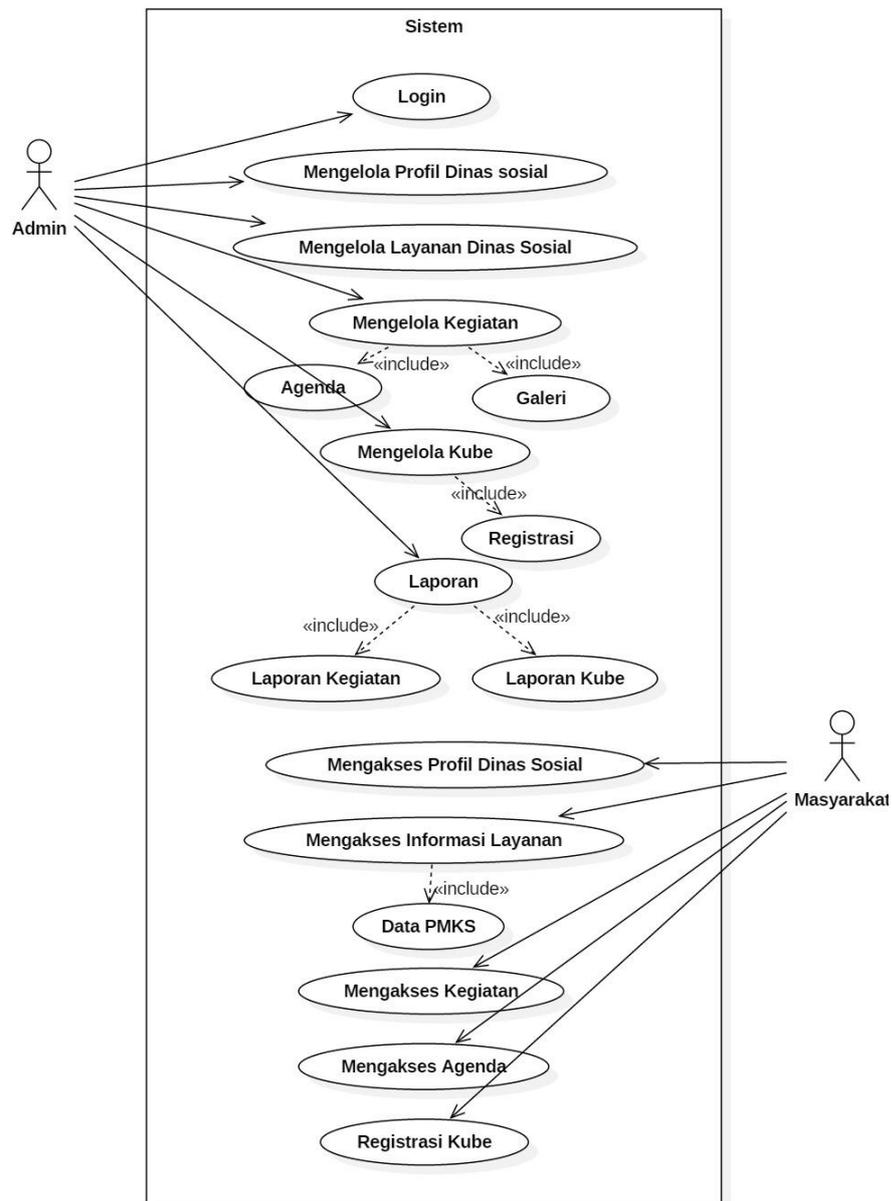
Masyarakat	Petugas
	1. Petugas memberikan form pengajuan Kube
	2. Petugas memberikan syarat pengajuan Kube
3. Masyarakat mengisi form pengajuan Kube	
4. Masyarakat melengkapi syarat pengajuan Kube	
5. Masyarakat memberikan syarat dan form kepada petugas	
	6. Petugas menerima form serta syarat pengajuan Kube

3.6.4 Analisis Sistem Yang Disusulkan

Sistem Yang Disusulkan layanan pada dinas sosial pesawaran sebagai berikut.

1. Masyarakat bisa melihat layanan yang di sediakan oleh dinas sosial pesawaran, dan mengetahui data layanan pertahun
2. Jika masyarakat akan mengajukan Kube pada dinas sosial, maka akan memilih Daftar untuk melakukan registrasi dan pengajuan Kube
3. Selanjutnya admin akan mengkonfirmasi pengajuan Kube yang telah di ajukan oleh Masyarakat
4. Jika masyarakat ingin mengetahui Kegiatan apa saja yang ada di Dinas Sosial, maka masyarakat memilih menu Kegiatan
5. Setiap akhir bulan admin mencetak laporan bulanan.

3.6.5 Use Case Digaram Sistem Layanan pada dinas sosial kabupaten peswaran yang Disusulkan



Gambar 3.3 Use Case Sistem layanan Dinas Sosial yang Diusulkan

3.6.6 Skenario Use Case Diagram Sistem Informasi Layanan pada Dinas Sosial Kabupaten Pesswaran yang Diusulkan

Use Case Sistem Informasi Layanan pada dinas sosial kabupaten pesawaran yang di usulkan.

Nama *Use Case* : Login
 Actor : Admin, Sistem
 Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk masuk ke halaman admin Dinas Sosial

Tabel 3.3 Skenario Use Case Profil Dinas Sosial

Admin	Sistem
1. Admin login ke web	
	2. Sistem menampilkan menu login
3. Admin menginput username dan password	
	4. Admin mamvalidasi username dan password
5. Addmin masuk ke dalam menu utama	

Nama *Use Case* : Mengakses Profil Dinas Sosial

Actor : Masyarakat, Sistem

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk mengetahui profil yang ada di Dinas Sosial

Tabel 3.4 Skenario Use Case Profil Dinas Sosial

Masyarakat	Sistem
1. Masyarakat masuk ke halaman profil Dinas Sosial	
	2. Sistem menampilkan menu utama profil Dinas Sosial
	3. Sistem menampilkan profil yang ada di dinas sosial seperti sejarah, visi misi, struktur organisasi, dan data staff
4. Masyarakat mengetahui profil yang ada di dinas sosial	

Nama *Use Case* : Mengelola Layanan Dinas Sosial

Actor : Admin, Sistem

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk mengelola layanan pada Dinas Sosial Kabupaten

Pesawaran

Tabel 3.5 Skenario Use Case Mengelola Layanan Dinas Sosial

Admin	Sistem
1. Admin masuk ke dalam menu Layanan	
	2. Sistem menampilkan menu

	Layanan
	3. Sistem menampilkan data Layanan
	4. Sistem menampilkan data PMKS
5. Admin menginput data, menghapus data, serta mengedit data	
	6. Sistem mengkonfirmasi data yang telah di ubah

Nama *Use Case* : Mengelola Kegiatan

Actor : Admin, Sistem

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk mengelola kegiatan yang ada di Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran

Tabel 3.6 Skenario Use Case Mengelola Kegiatan

Admin	Sistem
1. Masyarakat mengakses ke menu Kegiatan	
	2. Sistem menampilkan menu kegiatan
	3. Sistem menampilkan galeri kegiatan
	4. Sistem menampilkan isi kegiatan
	5. Sistem menampilkan agenda Kegiatan
6. Admin mengisi menu kegiatan	
7. Admin mengupdate menu kegiatan	
8. Admin mengedit serta menghapus menu kegiatan	
	9. Sistem mengkonfirmasi perubahan yang di lakukan oleh admin

Nama *Use Case* : Mengelola Kube

Actor : Admin, Sistem

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk mengelola masyarakat yang telah mengajukan Kube

Tabel 3.7 Skenario Use Case Mengelola Kube

Admin	Sistem
1. Admin mengakses ke menu daftar	
	2. Sistem menampilkan menu daftar
	3. Sistem menampilkan menu registrasi
	4. Sistem menampilkan menu halaman proposal
	5. Sistem menampilkan masyarakat yang telah teregistrasi
6. Admin mengelola registrasi Kube	
7. Admin melihat data, menghapus serta mengupdate	
	7. Sistem mengkonfirmasi perubahan

Nama *Use Case* : Laporan

Actor : Admin, Sistem

Type : *Primary Key*

Tujuan : Untuk membuat laporan setiap bulan pada kegiatan dan registrasi Kube

Tabel 3.8 Skenario Use Case Mengelola Laporan

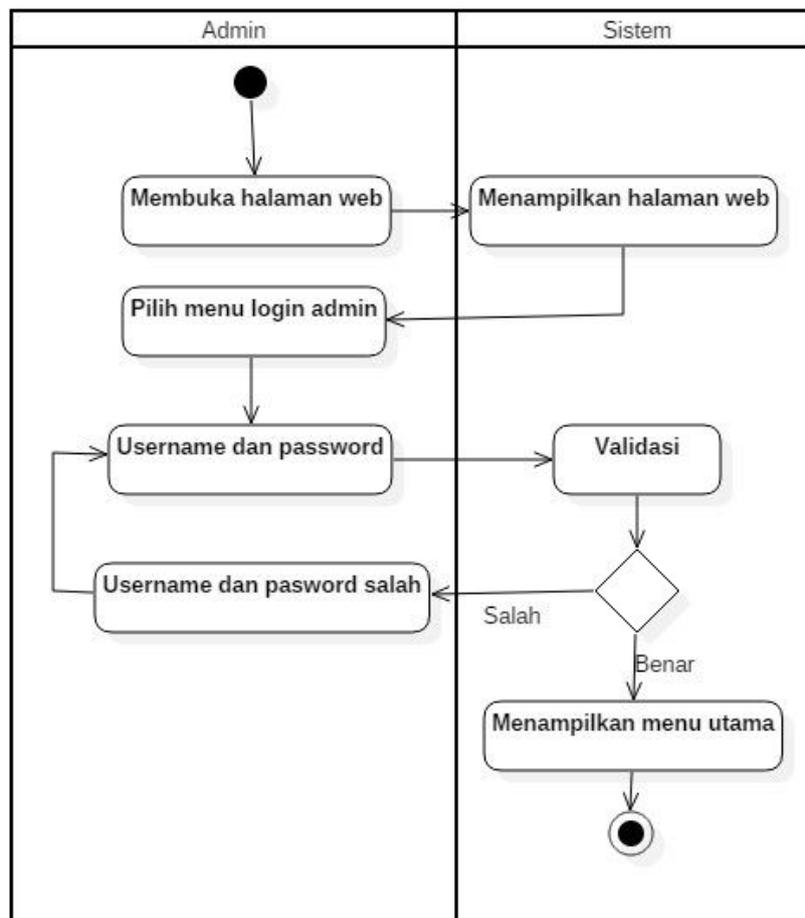
Admin	Sistem
1. Admin mengakses ke menu laporan kegiatan dan laporan kube	
	2. Sistem menampilkan menu laporan kegiatan dan laporan kube
3. Admin membuat laporan untuk laporan kegiatan	
4. Admin membuat laporan untuk laporan kube yang telah meregistrasi	
5. Admin membuat laporan tersebut setiap bulan	

3.7 Activity Diagram

3.7.1 Activity Diagram Login

Activity Diagram login admin sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut:

1. Admin memasukkan username dan password.
2. Sistem akan memvalidasi, jika benar sistem akan menampilkan menu utama jika salah menampilkan informasi dan password salah dan admin memasukkan kembali username dan password.

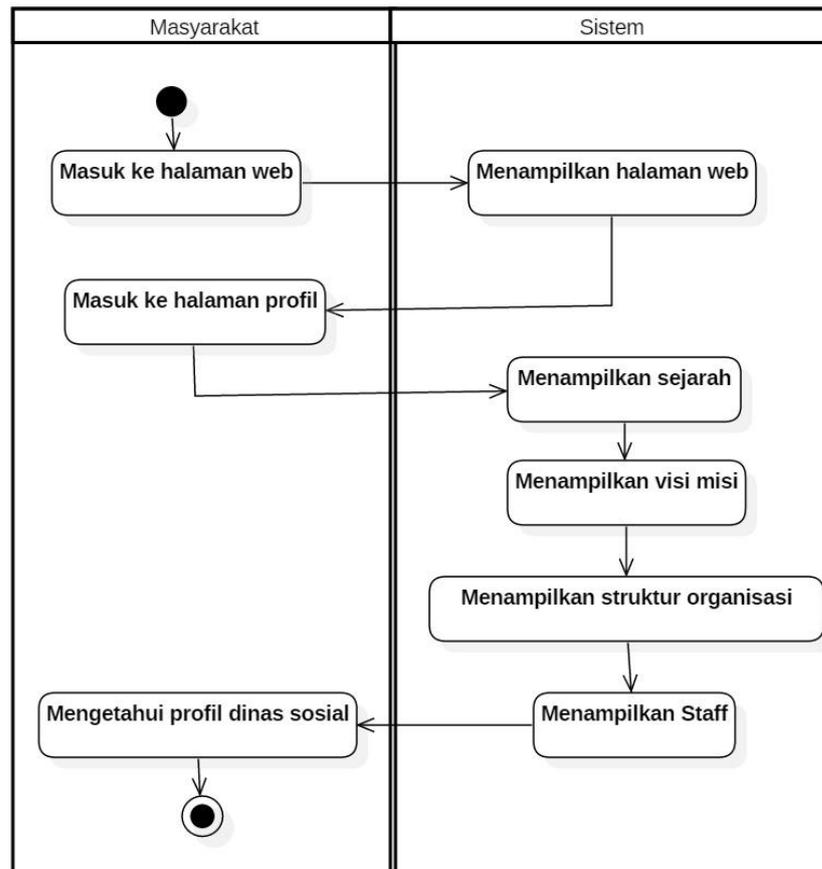


Gambar 3.4 *Activity Diagram* Login

3.7.2 Activity Diagram Profil

Pada diagram *activity* profil, masyarakat mengetahui profil pada Dinas Sosial

1. Masyarakat memilih menu profil
2. Sistem akan menampilkan menu profil

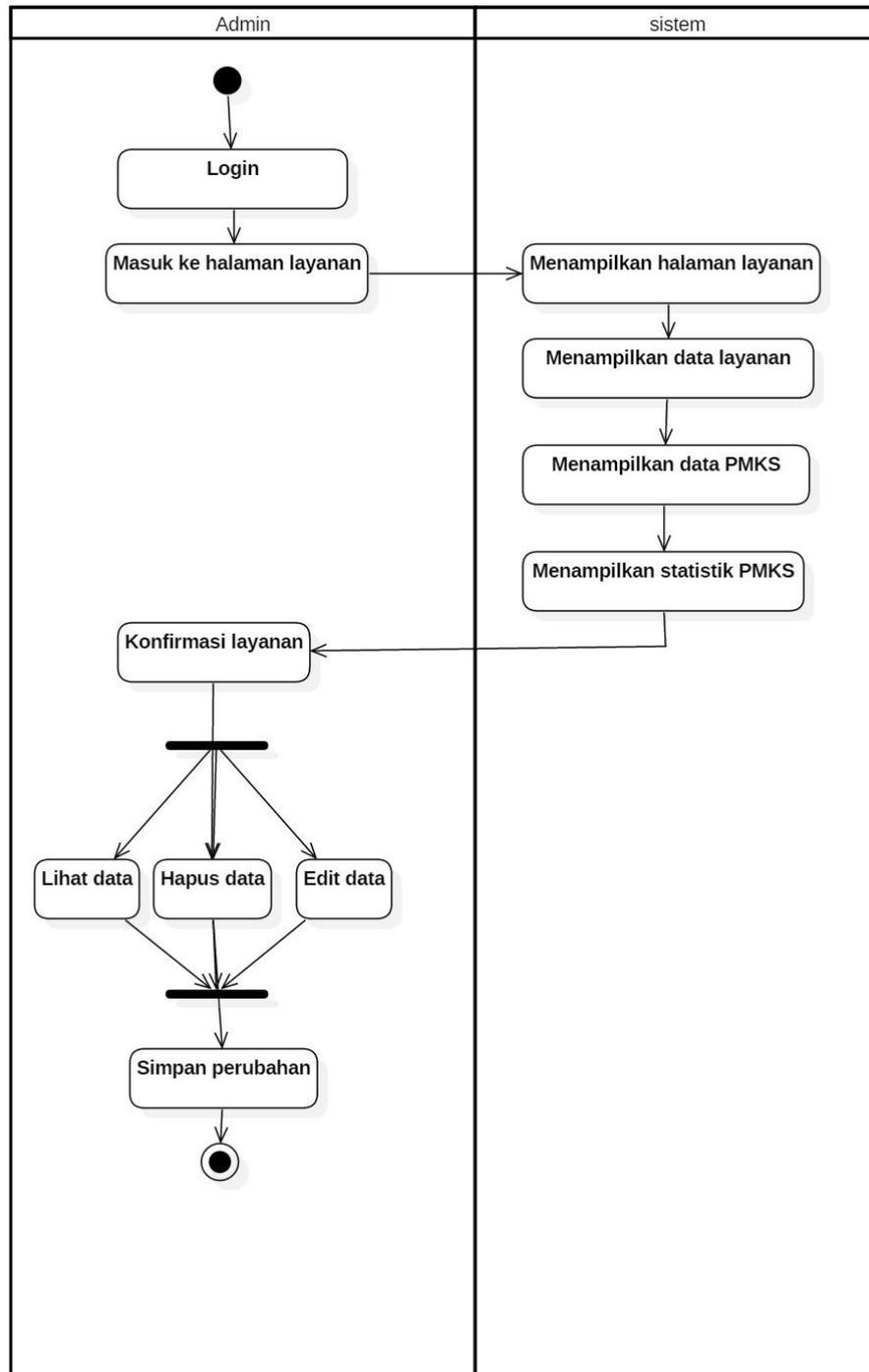


Gambar 3.5 Activity Diagram profil

3.7.3 Activity Diagram Mengolah Layanan Dinas Sosial

Pada diagram *activity* mengolah layanan dinas sosial, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah ataupun hapus data yang ada.

1. Admin memilih menu layanan
2. Sistem akan menampilkan menu layanan
3. Kemudian admin bisa melakukan konfirmasi layanan baik melakukan perubahan layanan di dinas sosial
4. Setelah itu sistem akan menyimpan perubahan dan kembali menampilkan hasil layanan yang telah di perbaharui

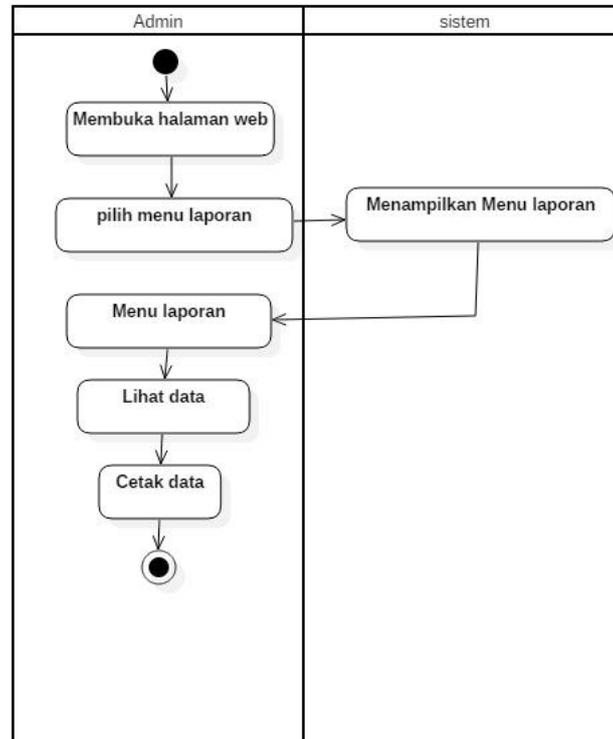


Gambar 3.6 *Activity Diagram Layanan*

3.7.4 *Activity Diagram Laporan*

Pada diagram *activity* laporan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah ataupun hapus data yang ada.

1. Admin memilih menu laporan
2. Sistem akan menampilkan menu laporan
3. Kemudian admin bisa melihat data dan mencetak laporan

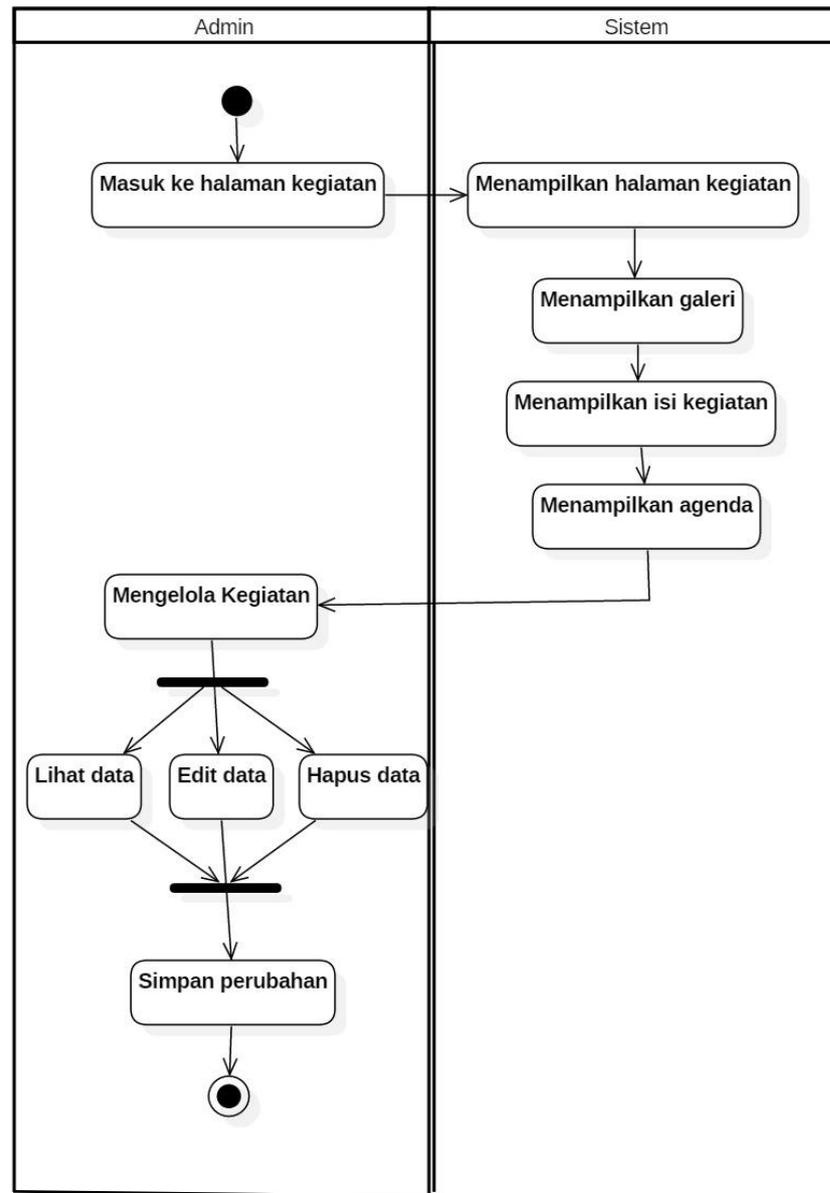


Gambar 3.7 Activity Diagram laporan

3.7.5 Activity Diagram Mengolah Kegiatan

Pada diagram *activity* Mengolah Kegiatan Dinas Sosial, admin dapat mengakses kegiatan yang ada di Dinas Sosial

1. Admin memilih menu kegiatan
2. Sistem akan menampilkan menu kegiatan
3. Kemudian admin bisa melakukan konfirmasi kegiatan baik melakukan perubahan kegiatan di dinas sosial
4. Setelah itu sistem akan menyimpan perubahan dan kembali menampilkan hasil kegiatan yang telah di perbaharui

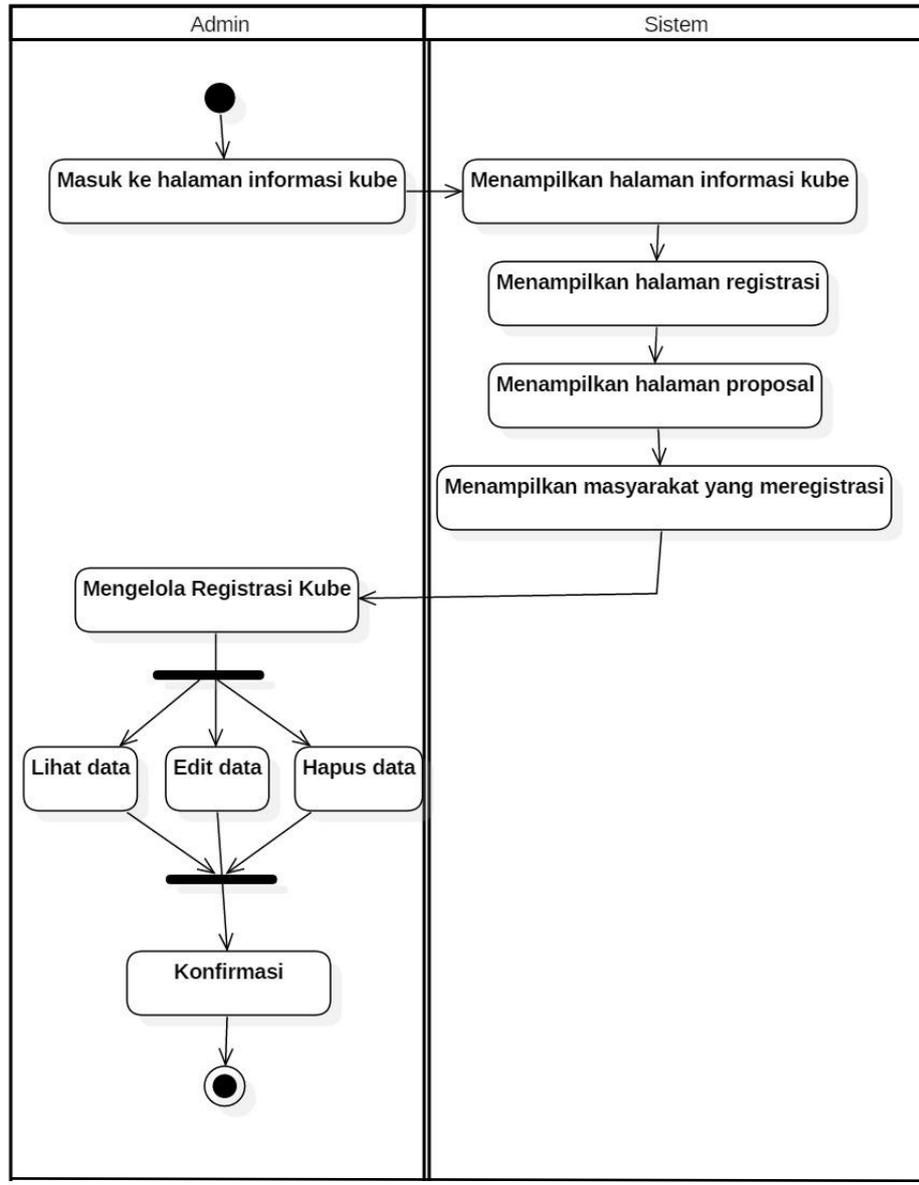


Gambar 3.8 Activity Diagram Kegiatan Dinas Sosial

3.7.6 Activity Diagram Kube

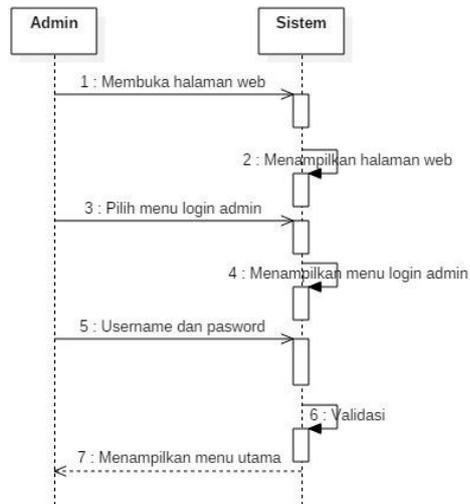
Pada diagram *activity* kube, admin dapat mengakses masyarakat yang telah mendaftarkan pengajuan kube

1. Sistem akan menampilkan menu Kube
2. Admin dapat meview data masyarakat yang telah mendaftarkan pengajuan kube



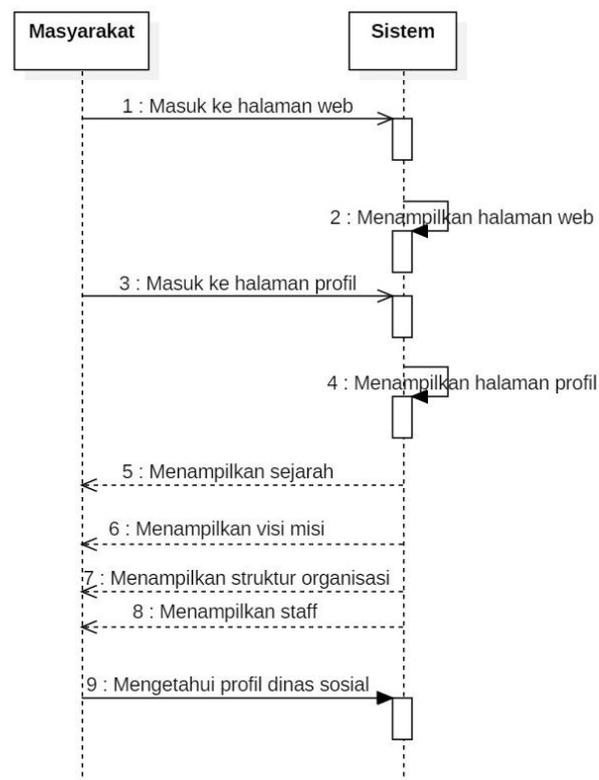
Gambar 3.9 Activity Diagram Kube

3.8 Sequence Diagram login



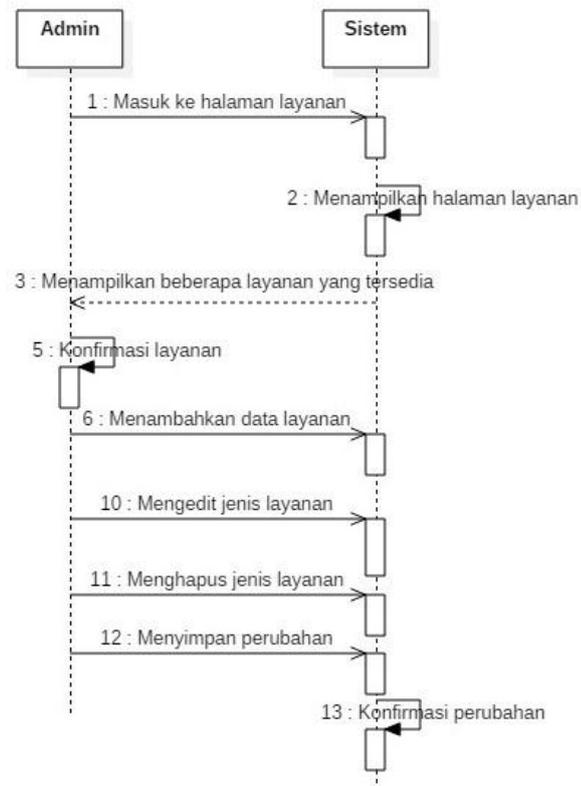
Gambar 3.10 Sequence Diagram Login

3.8.1 Sequence Diagram Profil



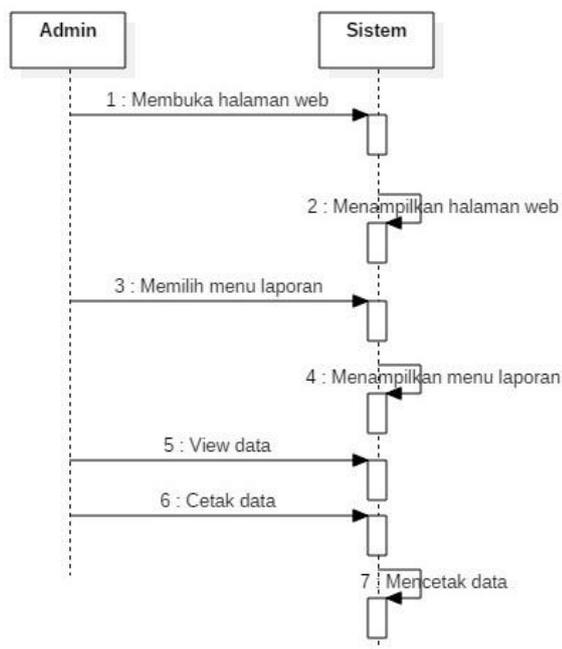
Gambar 3.11 Sequence Diagram Profil

3.8.2 Sequence Diagram Mengolah informasi Layanan



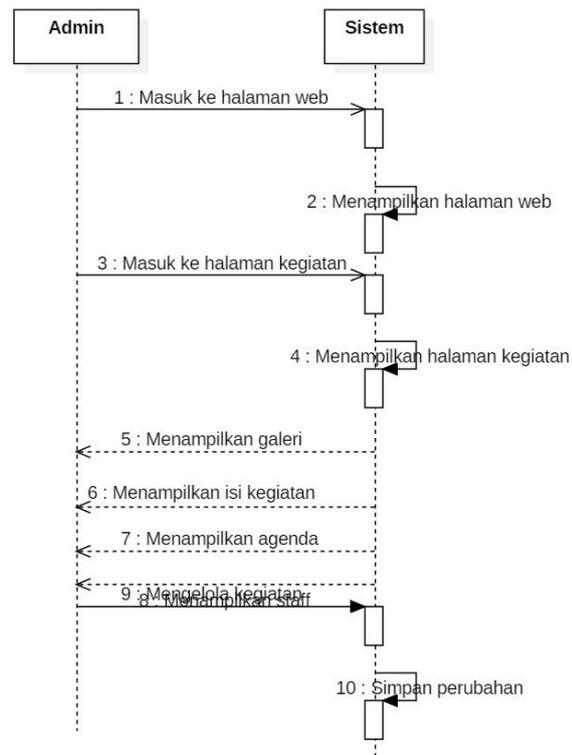
Gambar 3.12 Sequence Diagram Mengolah informasi layanan

3.8.3 Sequence Diagram Laporan



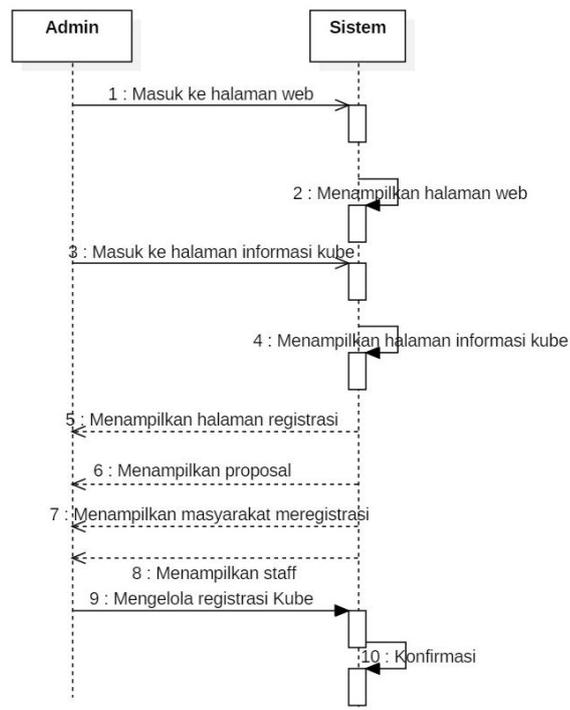
Gambar 3.13 Sequence Diagram Laporan

3.8.9 Sequence Diagram Kegiatan



Gambar 3.14 Sequence Diagram Kegiatan

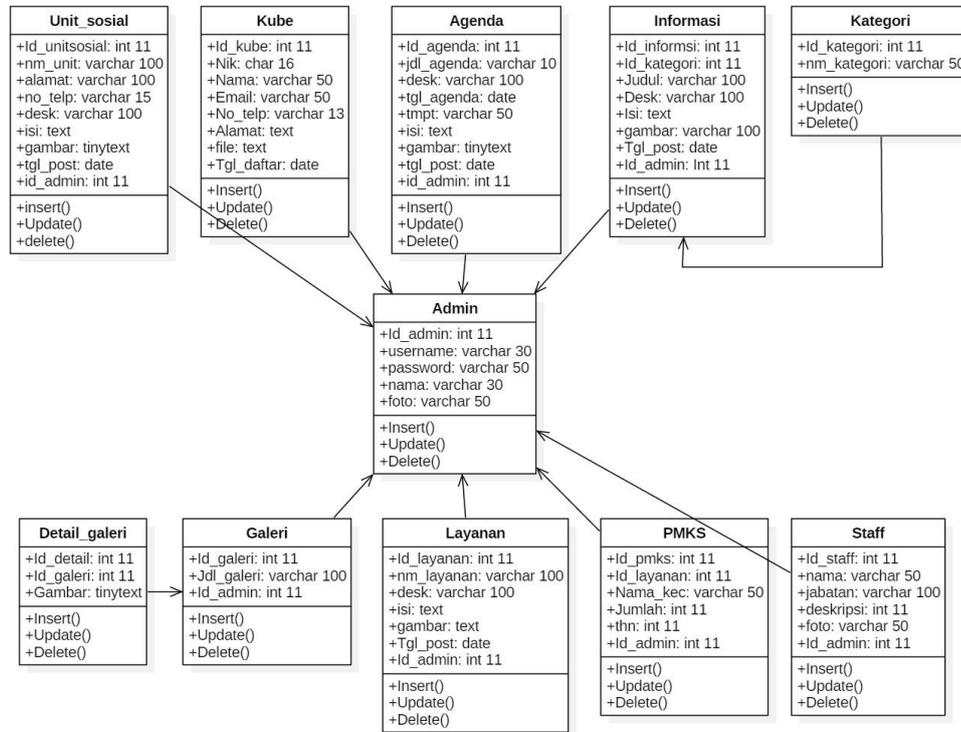
3.8.10 Sequence Diagram Kube



Gambar 3.15 Sequence Diagram Kube

3.9 Class Diagram

Class Diagraman sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :



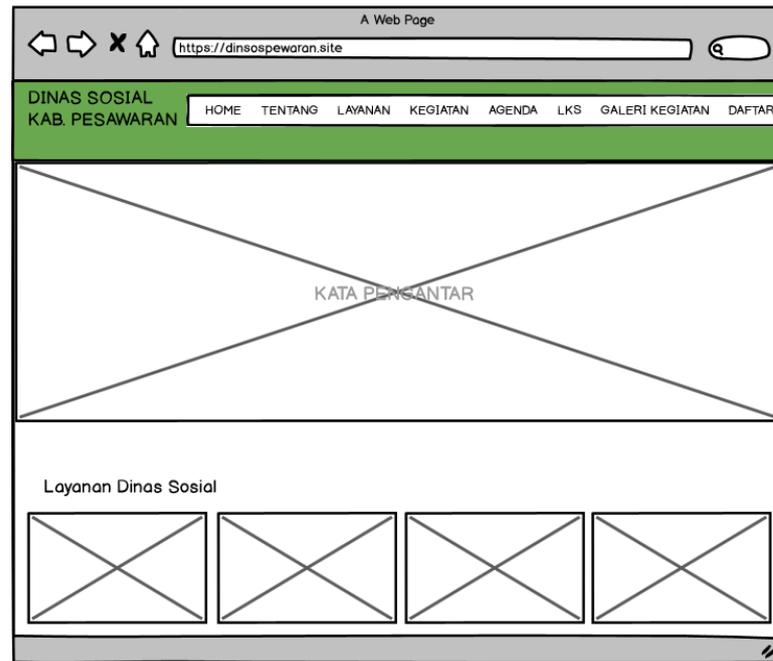
Gambar 3.16 Class Diagram

3.10 Perancangan Input/Output Sistem

Perancangan input/output sistem pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawran adalah sebagai berikut :

3.10.1 Tampilan Halaman Home

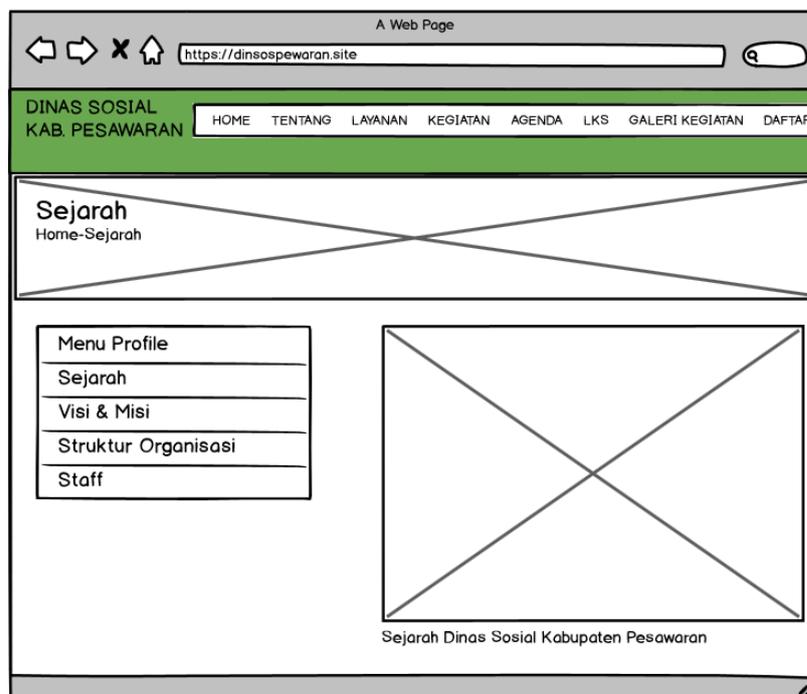
Tampilan halaman beranda adalah rancangan yang akan ditampilkan saat user mengakses website. Halaman ini berisi rangkuman beberapa fitur seperti informasi, sejarah, layanan dan struktur organisasi. Tampilan halaman beranda ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.17 Tampilan Halaman Home

3.10.2 Tampilan Halaman Sejarah

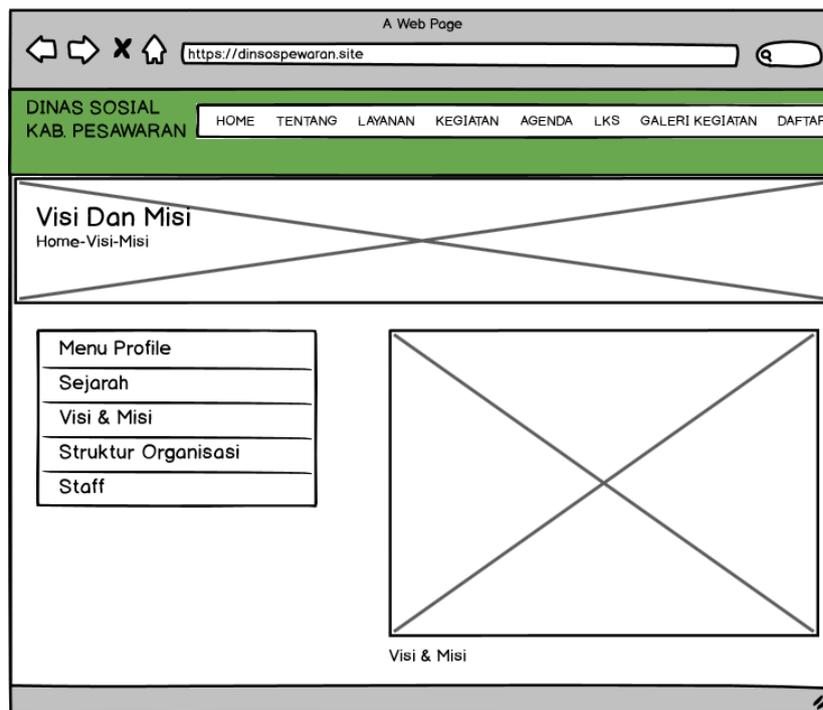
Tampilan halaman sejarah adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu profile sub menu sejarah. Halaman ini berisi deskripsi sejarah dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman sejarah ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.18 Tampilan Halaman Sejarah

3.10.3 Tampilan Halaman Visi Misi

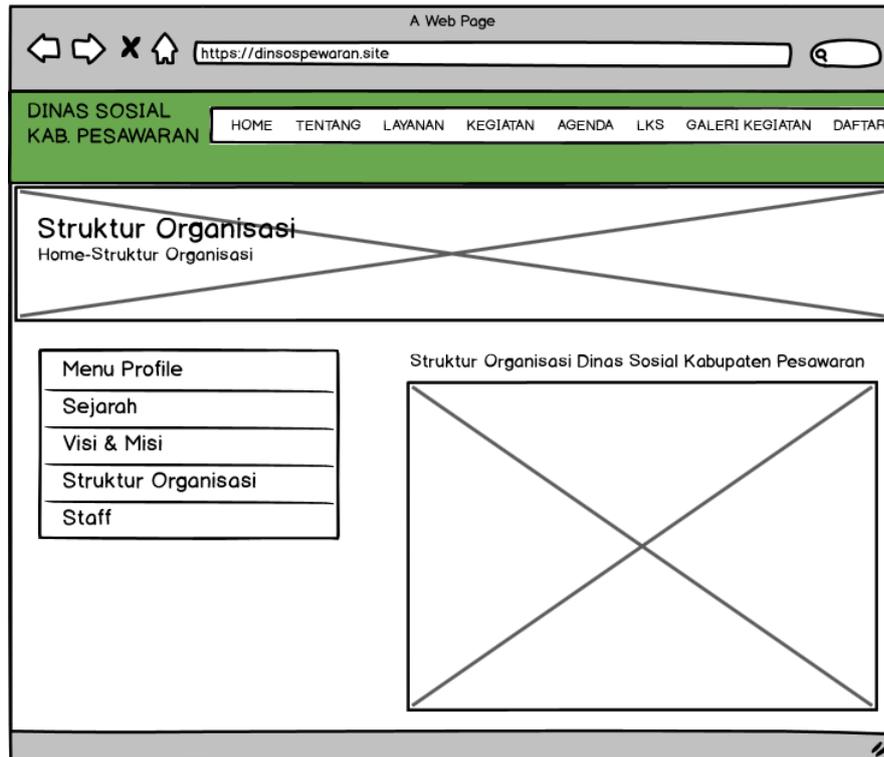
Tampilan halaman visi misi adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu profile sub menu visi misi. Halaman ini berisi deskripsi visi misi dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman visi misi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.19 Tampilan Halaman Visi Misi

3.10.4 Tampilan Halaman Struktur Organisasi

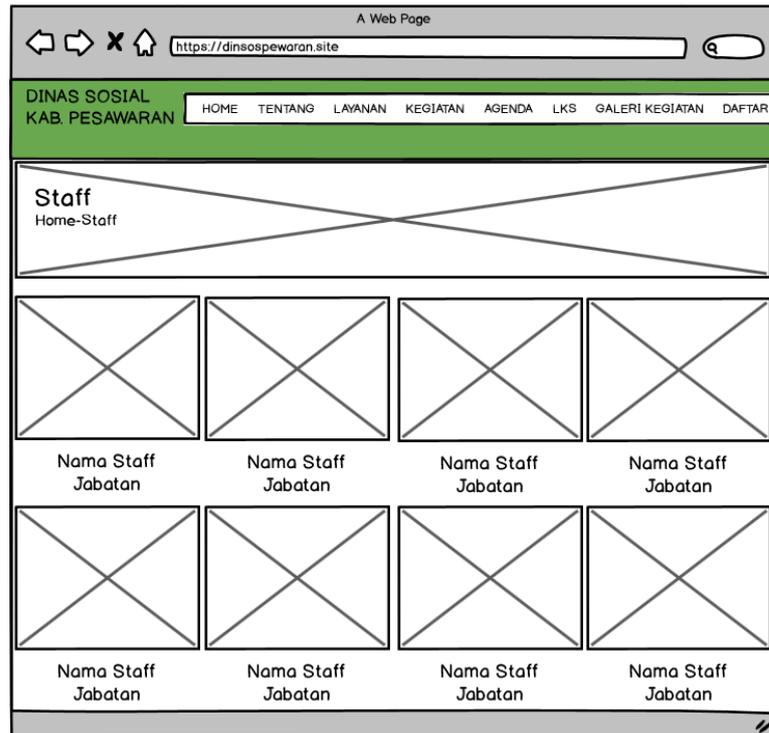
Tampilan halaman struktur adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu profile sub menu struktur. Halaman ini berisi gambar dari struktur organisasi dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman struktur ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.20 Tampilan Halaman Struktur Organisasi

3.10.5 Tampilan Halaman Staff

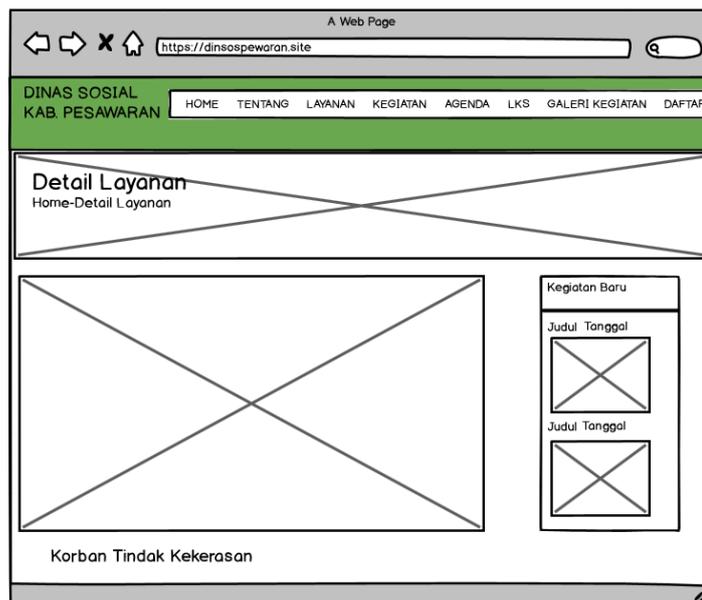
Tampilan halaman staff adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu profile sub menu struktur. Halaman ini berisi gambar dari staff pegawai dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman staff ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.21 Tampilan Halaman Struktur Organisasi

3.10.6 Tampil Halaman Layanan

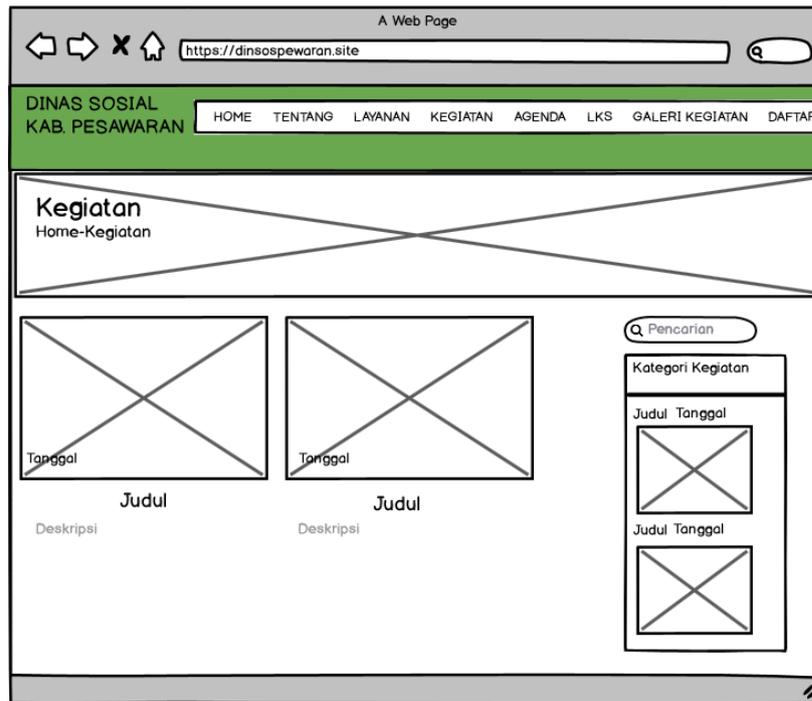
Tampilan halaman layanan adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu layanan. Halaman ini berisi list dari layanan yang telah diinput oleh admin dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman berita ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.22 Tampilan Halaman Layanan

3.10.7 Tampilan Halaman Kegiatan

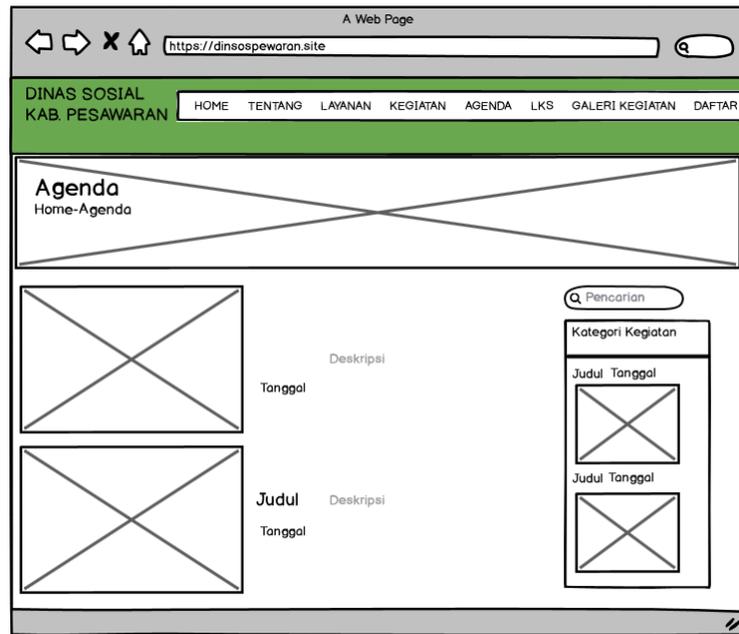
Tampilan halaman kegiatan adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu kegiatan. Halaman ini berisi list dari kegiatan yang telah diinput oleh admin dari Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman kegiatan ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.23 Tampilan Halaman Kegiatan

3.10.8 Tampilan Halaman Agenda

Tampilan halaman agenda adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu agenda. Halaman ini berisi list dari agenda yang terdapat pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman agenda ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

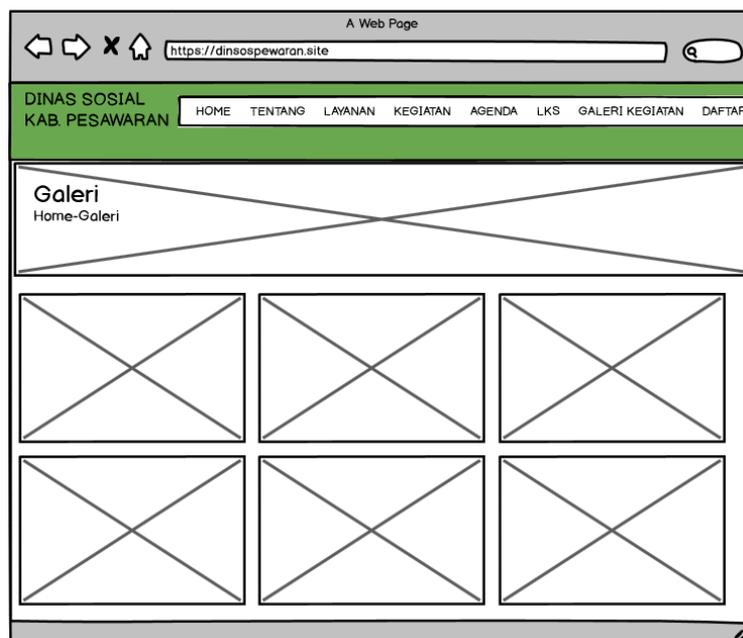


Deskripsi

Gambar 3.24 Tampilan Halaman Agenda

3.10.9 Tampilan Halaman Galeri Kegiatan

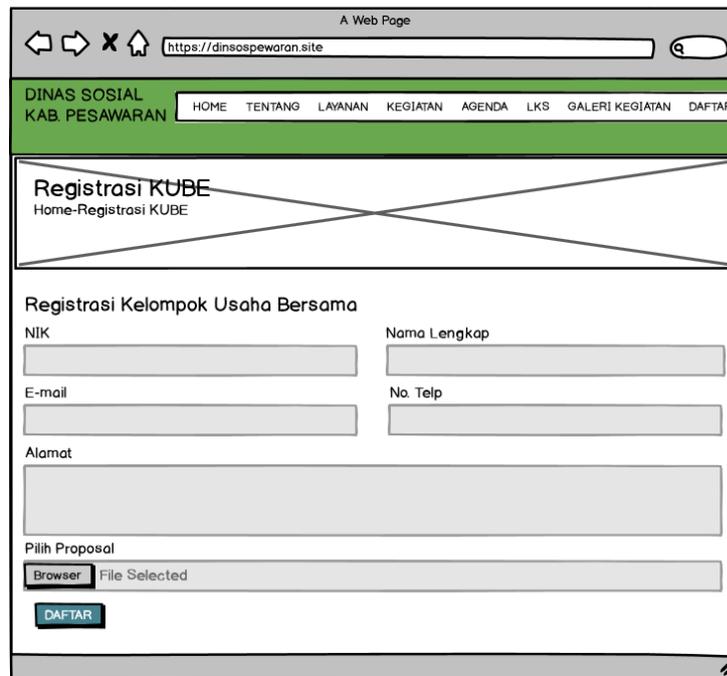
Tampilan halaman Galeri adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu galeri Halaman ini berisi list dari galeri yang terdapat pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman produk ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.25 Tampilan Halaman Galeri

3.10.10 Tampilan Halaman Daftar

Tampilan halaman Daftar adalah rancangan yang akan ditampilkan saat memilih menu Daftar. Halaman ini berisi pengajuan Kube pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran. Tampilan halaman Daftar ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



A Web Page
https://dinsospesawaran.site

DINAS SOSIAL
KAB. PESAWARAN

HOME TENTANG LAYANAN KEGIATAN AGENDA LKS GALERI KEGIATAN DAFTAR

Registrasi KUBE
Home-Registrasi KUBE

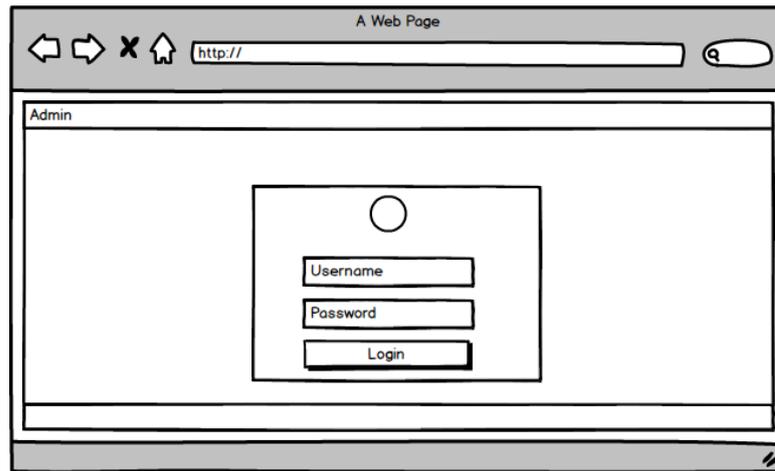
Registrasi Kelompok Usaha Bersama

NIK Nama Lengkap
E-mail No. Telp
Alamat
Pilih Proposal
Browser File Selected
DAFTAR

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Daftar

3.10.11 Tampilan Halaman Login Admin

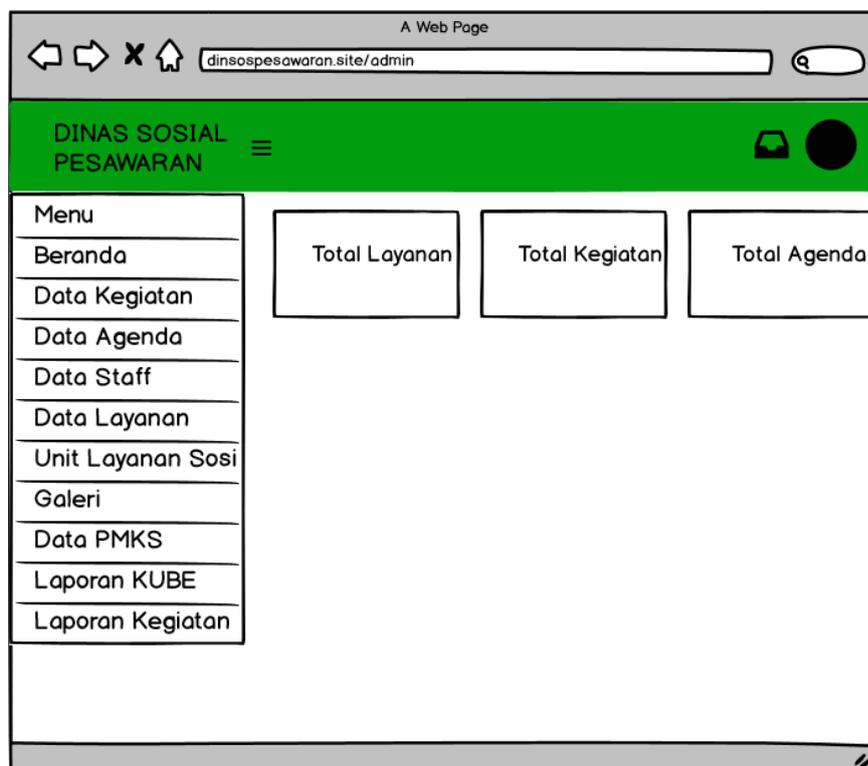
Tampilan halaman login admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin ingin masuk kedalam halaman admin. Halaman ini berisi form untuk memverifikasi apakah admin memasukan data admin yang valid . Tampilan halaman login admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.27 Tampilan Halaman Login Admin

3.10.12 Halaman Dashboard Admin

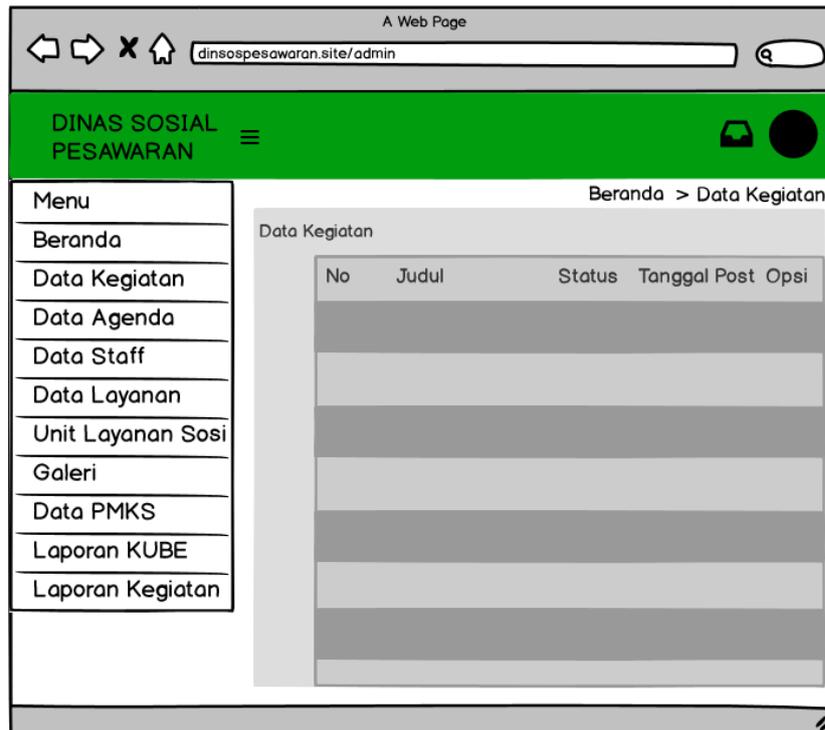
Tampilan halaman dashboard admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin berhasil login. Halaman ini berisi ringkasan data yang dikelola admin . Tampilan halaman dashboard admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.28 Tampilan Halaman Dashboard Admin

3.10.13 Halaman Data Kegiatan Admin

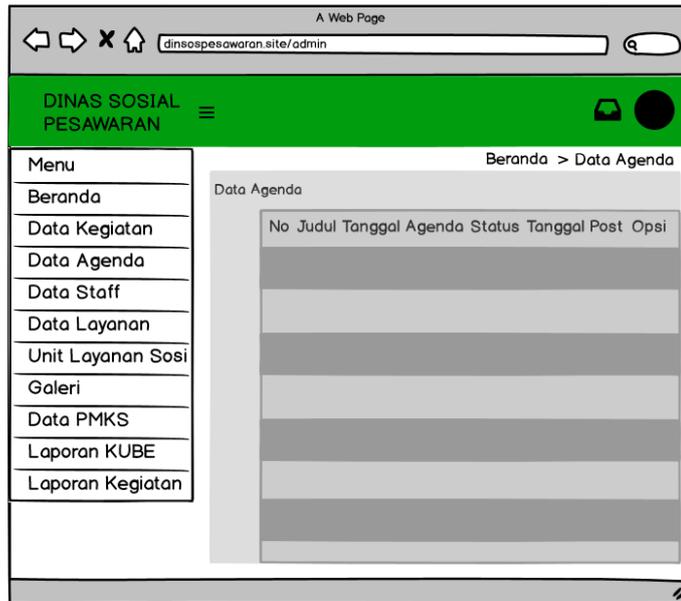
Tampilan halaman data kegiatan admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu data kegiatan. Halaman ini berisi list data kegiatan yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data kegiatan admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Kegiatan Admin

3.10.14 Halaman Data Agenda Admin

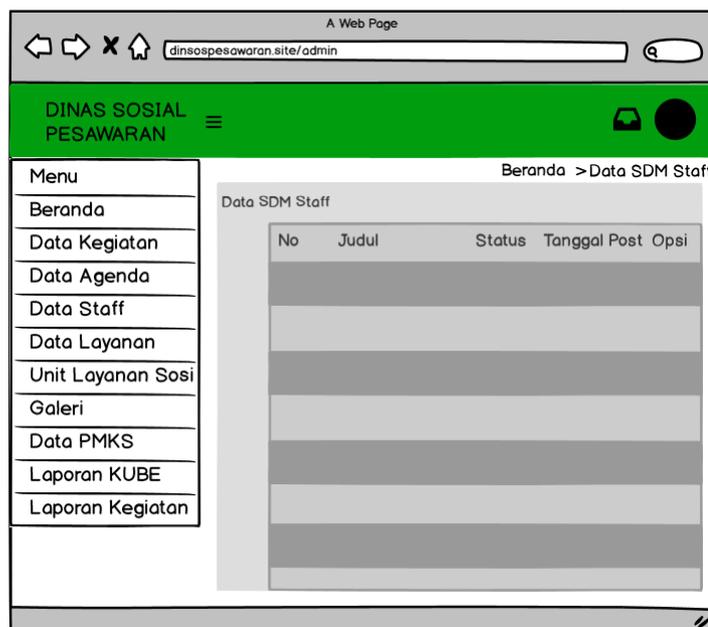
Tampilan halaman data agenda admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu data agenda admin. Halaman ini berisi list data agenda yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data agenda admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.30 Tampilan Halaman Data Agenda Admin

3.10.15 Halaman Data Staff Admin

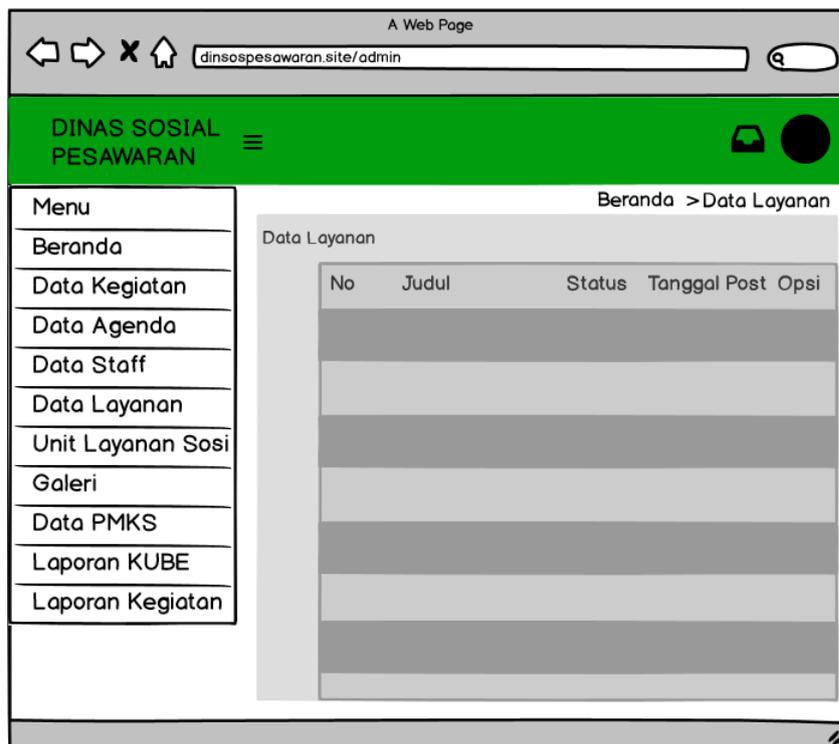
Tampilan halaman data staff admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu data staff. Halaman ini berisi list data staff yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data staff admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.31 Tampilan Halaman Data Staff Admin

3.10.16 Halaman Data Layanan Admin

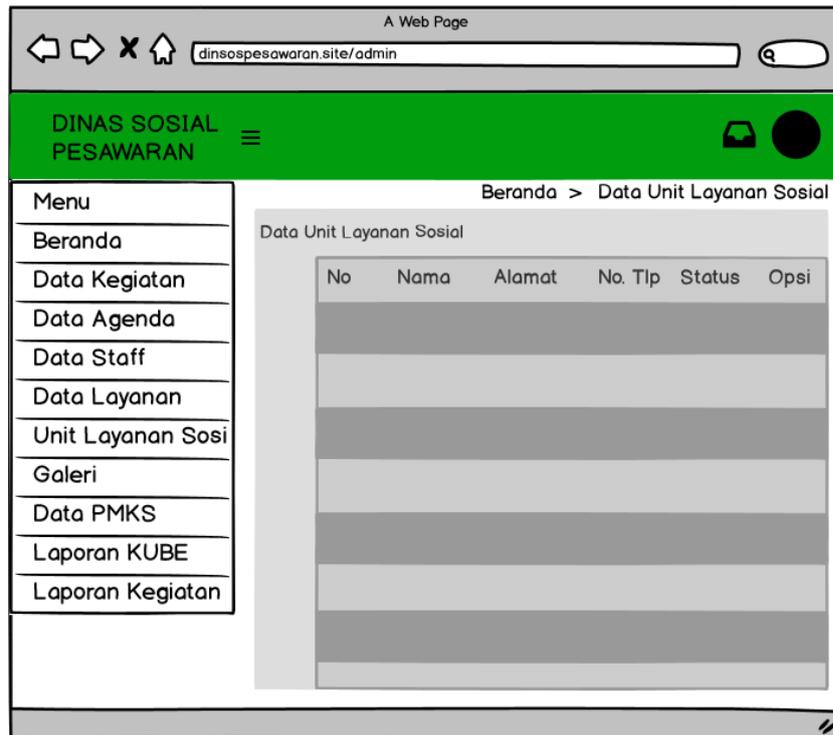
Tampilan halaman data layanan admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu layanan. Halaman ini berisi list data layanan yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data layanan admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.32 Tampilan Halaman Data Layanan Admin

3.10.17 Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin

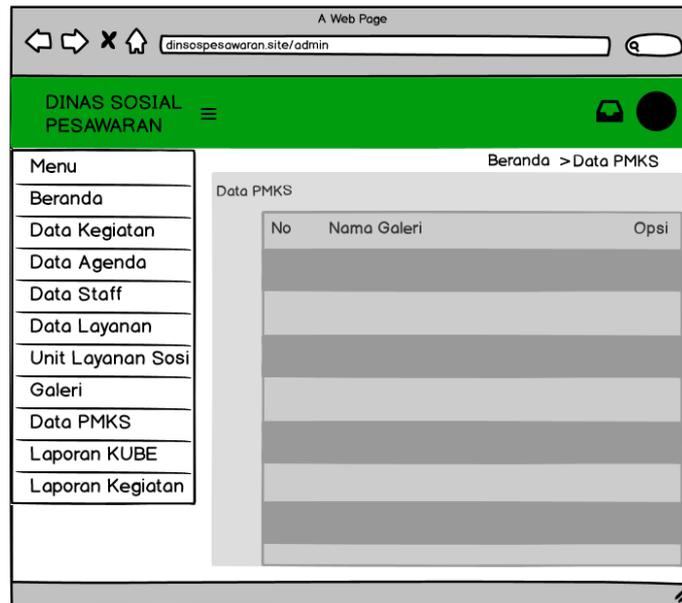
Tampilan halaman data unit layanan sosial admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu unit layanan sosial . Halaman ini berisi list data unit layanan yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data unit layanan sosial admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.33 Tampilan Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin

3.10.18 Halaman Data PMKS

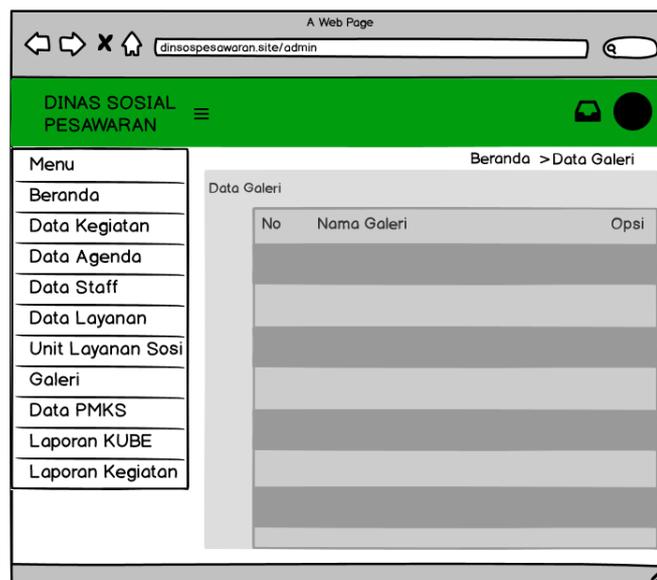
Tampilan halaman data PMKS admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu PMKS. Halaman ini berisi list data PMKS yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data PMKS admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.34 Tampilan Halaman Data PMKS

3.10.19 Halaman Data Galeri

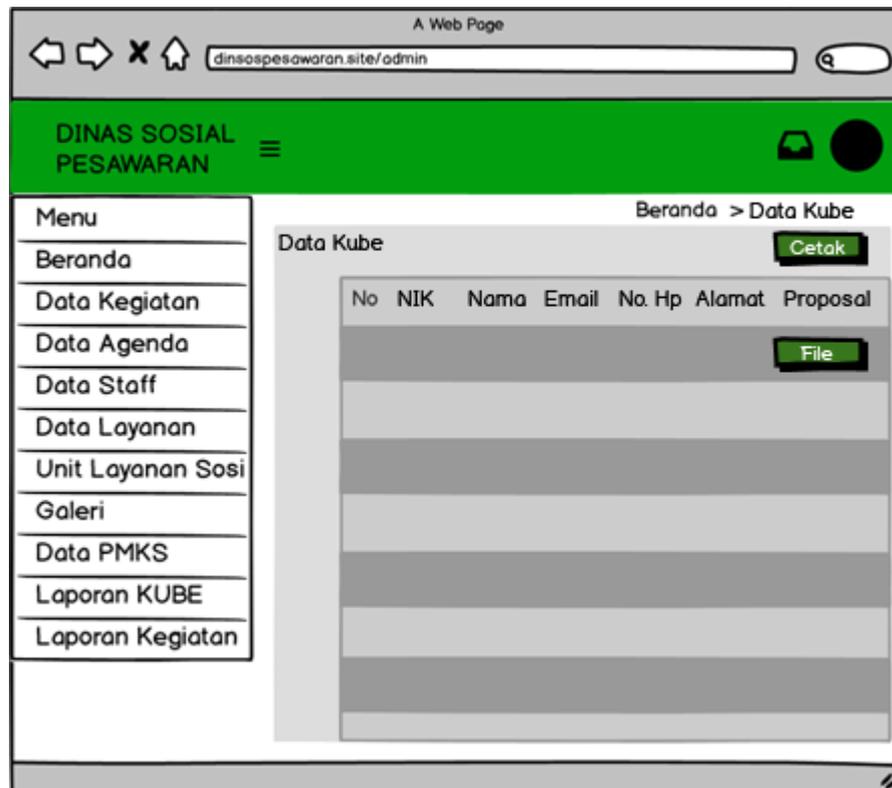
Tampilan halaman data Galeri adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin memilih menu data Galeri. Halaman ini berisi list data Galeri yang pernah diinput dan admin dapat mengelola data tersebut seperti menambah, menghapus dan juga memperbarui data. Tampilan halaman data Galeri admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.35 Tampilan Halaman Data Galeri Admin

3.10.20 Halaman Laporan Admin

Tampilan halaman laporan admin adalah rancangan yang akan ditampilkan saat admin ingin menambah data laporan. Halaman ini berisi formulir data laporan. Tampilan halaman laporan admin ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.36 Tampilan Halaman Laporan Admin

3.11 Rancangan Kamus Data

Rancangan kamus data dari sistem layanan pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran adalah sebagai berikut :

1. Kamus Admin

Nama *Database* : Admin
 Nama Tabel : tbl_admin
Primary Key : Id_amin
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.9 Tabel Admin

Field Name	Type	Size	Description
Id_admin	Int	11	Id admin

Username	Varchar	30	Nama pengguna
Password	Varchar	20	Password
Nama	Varchar	30	Nama
Fhoto	Varchar	50	Fhoto dinas sosial

2. Kamus Unit Sosial

Nama *Database* : Unit Sosial

Nama Tabel : tbl_unit_sosial

Primary Key : Id_unitsosial

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.10 Tabel Unit Sosial

Field Name	Type	Size	Description
Id_unitsosial	Int	11	Id kategori
Nm_unit	Varchar	100	Nama Unit kegiatan
Alamat	Varchar	100	Alamat dari kegiatan
No_telp	Varchar	15	Nomor telfon dari Unit
Desk	Varchar	100	Deskripsi Unit
Isi	Text	-	Isi dari unit
Gambar	Tinytext	-	Gambar Unit Sosial
Tgl_post	Date	-	Tanggal post unit
Id_admin	Int	11	Forgeign Key

3. Kamus Kube

Nama *Database* : Kube

Nama Tabel : tbl_kube

Primary Key : Id_kube

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.11 Tabel Kube

Field Name	Type	Size	Description
Id_kube	Int	11	Id kube

NIK	Char	16	NIK KTP
Nama	Varchar	50	Nama pemohon
Email	Varchar	50	Email pemohon
No_telp	Varchar	13	Nomor telfon pemohon
Alamat	Text	-	Alamat pemohon
File	Text	-	File pengajuan
Tgl_daftar	Date	-	Tanggal pendaftaran

4. Kamus Agenda

Nama *Database* : Agenda
 Nama Tabel : tbl_agenda
Primary Key : Id_agenda
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.12 Tabel Agenda

Field Name	Type	Size	Description
Id_agenda	Int	11	Id Produk
Jdl_agenda	Varchar	10	Nama Produk
Desk	Text	-	Deskripsi dari produk
Tgl_agenda	Date	50	Tanggal Agenda
Tmpt	Varchar	50	Tempat dilaksanakan
Isi	Text	-	Isi dari agenda
Gambar	Tinytext	-	Gamabar dari agenda
Tgl_post	Date	-	Tanggal mengupdate
Id_admin	Int	11	Id admin

5. Kamus Informasi

Nama *Database* : Informasi
 Nama Tabel : tbl_informasi
Primary Key : Id_informasi
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.13 Tabel Informasi

Field Name	Type	Size	Description
Id_informasi	Int	11	Id informasai
Id_kategori	Int	11	Id_kategori
Judul	Varchar	100	Judul Informasi
Desk	Varchar	100	Deskripsi dari informasi
Isi	Text	-	Isi informasi
Gambar	Varchar	100	Gambar dari informasi
Tgl_post	Date	-	Tanggal update informasi
Id_admin	Int	11	Foreign Key

6. Kamus Kategori

Nama *Database* : Kategori
 Nama Tabel : tbl_kategori
Primary Key : Id_kategori
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.14 Tabel Kategori

Field Name	Type	Size	Description
Id_kategori	Int	11	Id kategori
Nm_kategori	Varchar	50	Nama dari kategori

7. Kamus galeri

Nama *Database* : Galeri
 Nama Tabel : tbl_galeri
Primary Key : Id_galeri
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.15 Tabel Galeri

Field Name	Type	Size	Description
Id_galeri	Int	11	Id galeri

Jdl_galeri	Varchar	100	Judul galeri
Id_admin	Int	11	Id admin

8. Kamus detail galeri

Nama *Database* : Detail galeri

Nama Tabel : tbl_detail_galeri

Primary Key : Id_detail_galeri

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.16 Tabel Detail Galeri

Field Name	Type	Size	Description
Id_galeri	Int	11	Id galeri
Id_admin	Int	11	Id admin
Gambar	Tinytext	-	Kumpulan dari foto

9. Kamus Layanan

Nama *Database* : Layanan

Nama Tabel : tbl_layanan

Primary Key : Id_layanan

Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.17 Tabel Layanan

Field Name	Type	Size	Description
Id_layanan	Int	11	Id layanan
Nm_layanan	Varchar	100	Nama layanan
Desk	Varchar	100	Dskripsi layanan
Isi	Text	-	Isi dari layanan
Gambar	Text	-	Gamar dari layanan
Tgl_post	Date	-	Tanggal update
Id_admin	Int	11	Id admin

10. Kamus PMKS

Nama *Database* : PMKS
 Nama Tabel : tbl_PMKS
Primary Key : Id_ PMKS
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.18 Tabel PMKS

Field Name	Type	Size	Description
Id_ PMKS	Int	11	Id PMKS
Id_ layanan	Int	11	Id layanan
Nm_ Kec	Varchar	50	Nama dari kecamatan
Jumlah	Int	11	Jumlah dari kecamatan
Thn	Int	11	Tahun pendataan
Id_ admin	Int	11	Id admin

11. Kamus Staff

Nama *Database* : Staff
 Nama Tabel : tbl_Staff
Primary Key : Id_Staff ur
 Media Penyimpanan : *Harddisk*

Tabel 3.19 Tabel Staff

Field Name	Type	Size	Description
Id_ Staff	Int	11	Id Staff
Nama	Varchar	50	Nama staff
Jabatan	Varchar	100	Jabatan staff
Desk	Int	11	Deskripsi staff
Foto	Varchar	50	Foto staff
Id_ admin	Int	11	Id admin

BAB IV

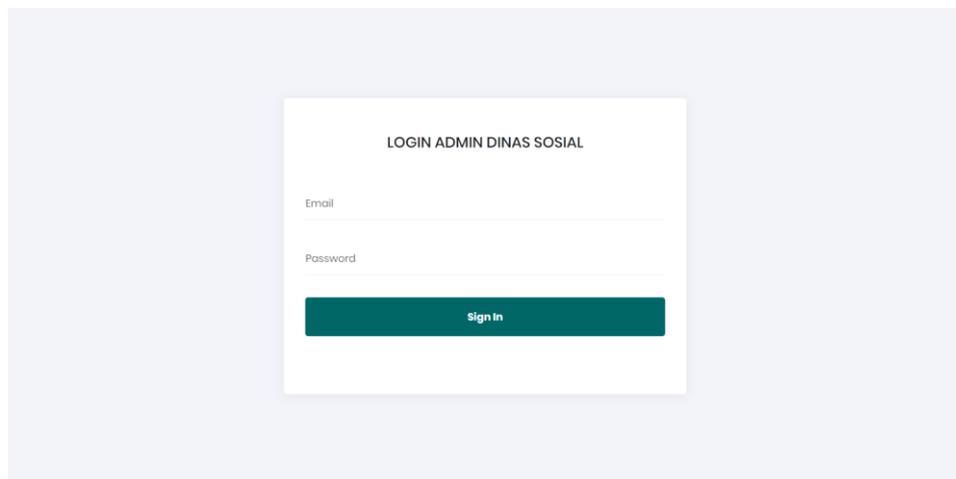
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Pada Sistem

Sistem Informasi Layanan Pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawara, di fasilitasi Aplikasi sebagai berikut:

a. Halaman Login Admin

Berikut ini merupakan capture halaman login pada admin. Tampilan ini akan muncul setelah kita menulis halaman web pada browser.

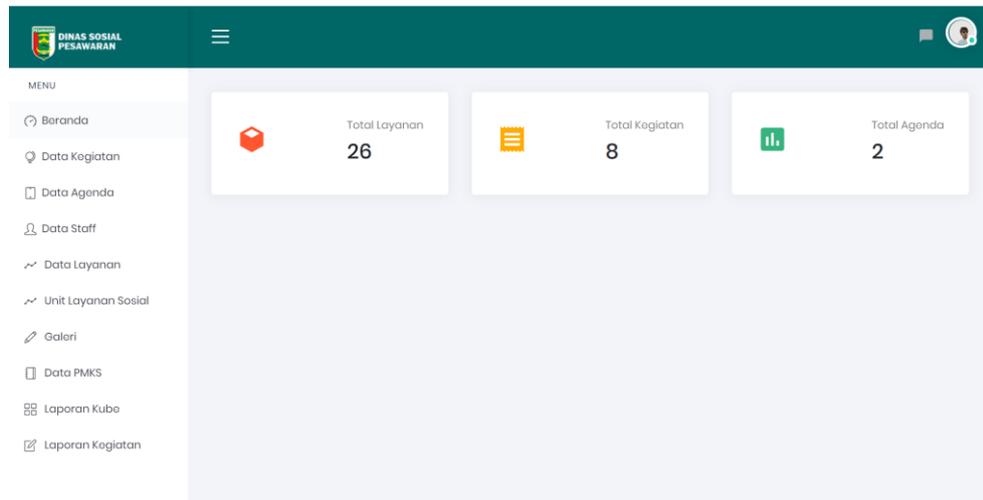


Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *login*. Halaman ini akan muncul ketika *admin* ingin mengakses halaman utama admin. Tujuan adanya halaman *login* yaitu untuk menjaga privasi dari setiap data yang diinput kedalam aplikasi. Pada halaman *login* ini, terdapat satu button yaitu tombol *login*. button login berfungsi untuk memeriksa apakah *email* dan *password* yang dimasukkan valid atau tidak. Jika email dan password yang dimasukkan benar maka aplikasi akan meneruskan ke halaman berikutnya yaitu halaman utama pada aplikasi, namun jika *email* dan *password* salah atau belum terdaftar maka halaman ini akan memunculkan peringatan bahwa email dan password salah.

b. Halaman *Beranda* Admin

Berikut ini merupakan capture halaman beranda pada admin. Tampilan ini berisi informasi ringkasan beberapa fitur yang ada pada sistem.

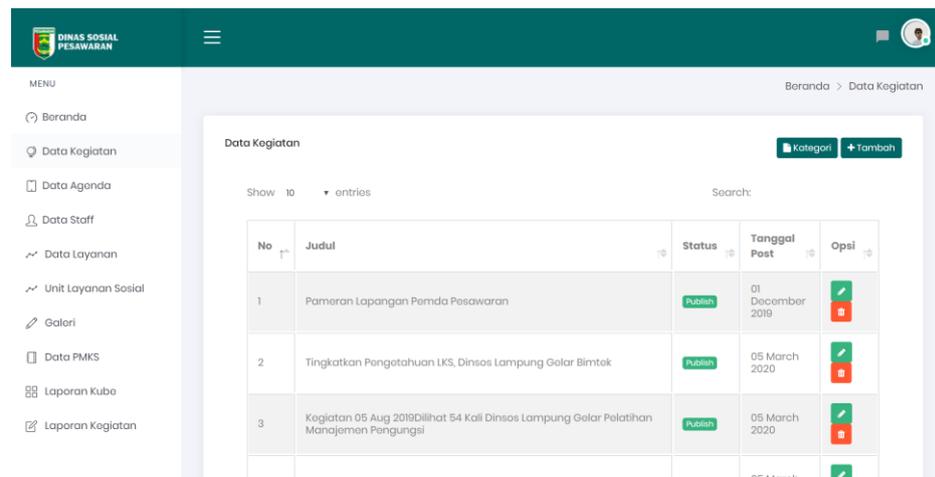


Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman beranda. Halaman ini adalah tampilan beranda admin untuk mengolah data, mengganti data dan menghapus data. Halaman ini digunakan admin untuk mengetahui Total Layanan, Total Kegiatan dan Total Agenda.

c. Halaman Data Kegiatan Admin

Berikut ini merupakan data kegiatan admin. Dalam form ini admin bisa menambahkan data berita atau memperbarui kegiatan serta menghapus kegiatan.



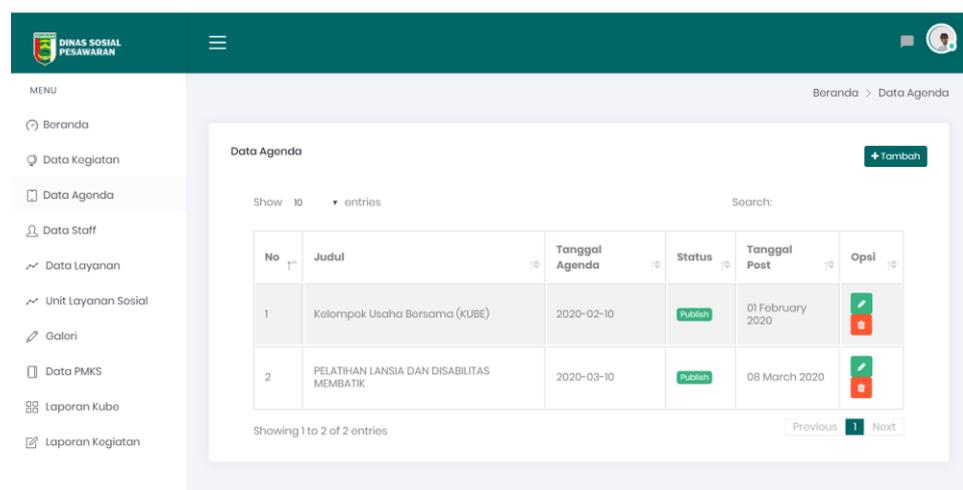
No	Judul	Status	Tanggal Post	Opsi
1	Pameran Lapangan Pemda Pesawaran	Publish	01 December 2019	Tambah
2	Tingkatkan Pengetahuan LKS, Dinsos Lampung Gelar Bimtek	Publish	05 March 2020	Tambah
3	Kegiatan 05 Aug 2019Dilihat 54 Kali Dinsos Lampung Gelar Pelatihan Manajemen Pengungsi	Publish	05 March 2020	Tambah

Gambar 4.3 Halaman Data Kegiatan Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman data kegiatan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menginputkan data kegiatan yang ada, tabel data kegiatan ini berisikan no, judul kegiatan, status, tanggal post, dan opsi. Pada halaman ini admin bisa menginputkan data kegiatan baru.

d. Halaman Data Agenda Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data agenda. Tampilan ini berisi data – data agenda.



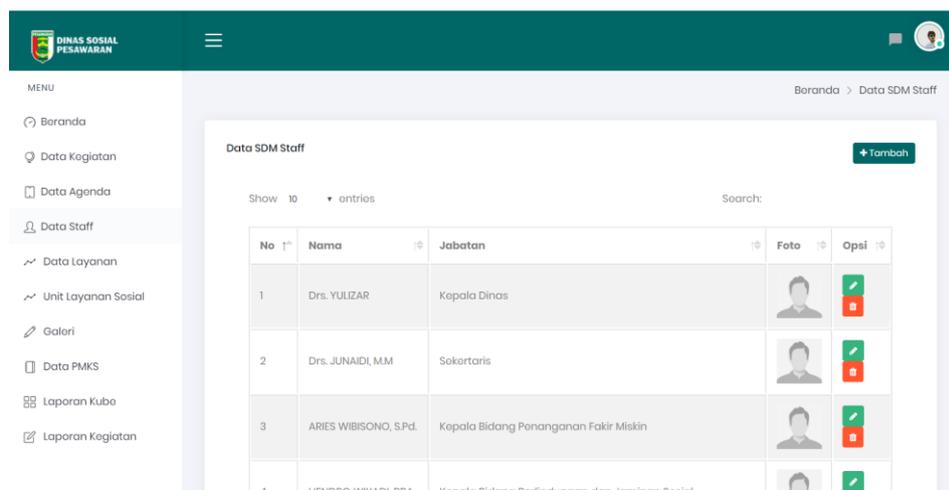
No	Judul	Tanggal Agenda	Status	Tanggal Post	Opsi
1	Kelompok Usaha Bersama (KUBE)	2020-02-10	Publish	01 February 2020	Tambah
2	PELATIHAN LANSIA DAN DISABILITAS MEMBATIK	2020-03-10	Publish	08 March 2020	Tambah

Gambar 4.4 Halaman Data Agenda Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data agenda. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menambah data agenda, menghapus, atau memperbarui data agenda.

e. Halaman Data Staff Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data staff. Tampilan ini berisi data staff yang telah diinput.



No	Nama	Jabatan	Foto	Opsi
1	Drs. YULIZAR	Kepala Dinas		
2	Drs. JUNAIDI, MM	Sekertaris		
3	ARIES WIBISONO, S.Pd.	Kepala Bidang Penanganan Fakir Miskin		
4	HENDRO WIYADI, BBA	Kepala Bidang Perlindungan dan Jaminan Sosial		

Gambar 4.5 Halaman Data Staff Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data staff. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat data staff, menambahkan data memperbarui serta menghapus data staff.

f. Halaman Data Layanan Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data layanan. Tampilan ini berisi data layanan yang telah diinput.

No	Nama Layanan	Deskripsi	Gambar	Opsi
1	Korban Tindak Kekerasan	orang baik individu, keluarga, kelompok maupun kasatuan masyarakat tertentu yang mengalami tindak ke		
2	Orang dengan HIV atau AIDS	seseorang yang telah dinyatakan terinfeksi HIV/AIDS dan membutuhkan pelayanan sosial, perawatan kes		
3	Bekas Warga Lembaga Permasayarakatan	seseorang yang telah selesai menjalani masa pidananya sesuai dengan keputusan pengadilan dan mengala		
4	Kelompok Minoritas	kelompok yang mengalami gangguan keberfungsian sosialnya akibat diskriminasi dan marginalisasi yang		

Gambar 4.6 Halaman Data Layanan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data layanan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat data layanan, menambahkan data memperbarui serta menghapus data layanan.

g. Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data unit layanan sosial. Tampilan ini berisi data unit layanan sosial yang telah diinput.

No	Nama Unit Layanan	Alamat	No Telp	Gambar	Opsi
1	Al hidayah	Desa Sinar Bandung RT 005 RW 002 kec. negri katon Kab. Pesawaran	072165657899		
2	Bunga Krisma	Desa Sukaraja kecamatan gedongtataan	089678979839		
3	IKSA sholawatul falah	Jl. ramartadinata km.6 sukajaya lampasing kab. pesawaran lampung	089642545673		

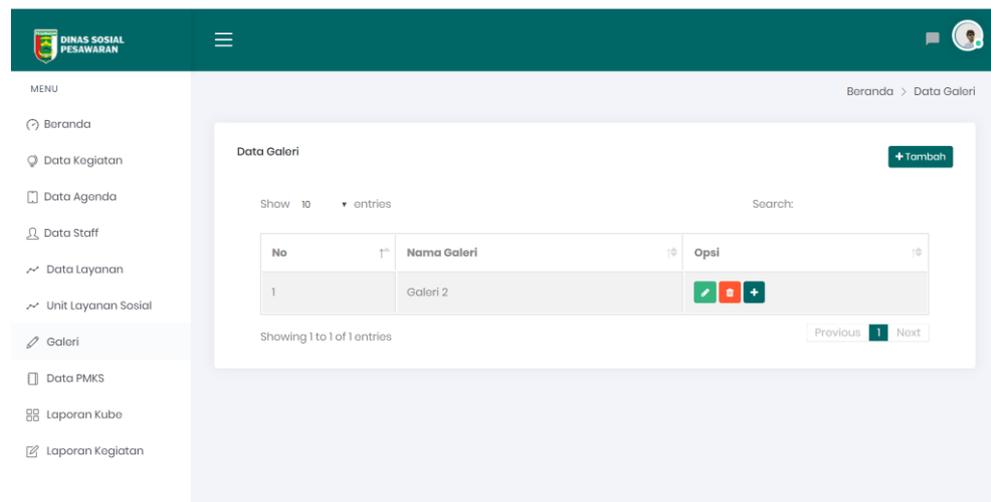
Gambar 4.7 Halaman Data Unit Layanan Sosial Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data unit layanan sosial. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat data unit layanan

sosial, menambahkan data memperbarui serta menghapus data unit layanan sosial.

h. Halaman Data Galeri Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data galeri . Tampilan ini berisi data galei yang diinput.



Gambar 4.8 Halaman Data Galeri Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data galeri. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat galeri.

i. Halaman Form Kegiatan Admin

Berikut ini merupakan capture halaman form kegiatan yang digunakan untuk menambah data kegiatan.

Gambar 4.9 Halaman Form Kegiatan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman form kegiatan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menambahkan kegiatan baru.

j. Halaman Beranda User

Berikut ini merupakan capture halaman beranda user. Tampilan ini berisi ringkasan dari beberapa fitur yang terdapat pada sistem ini.

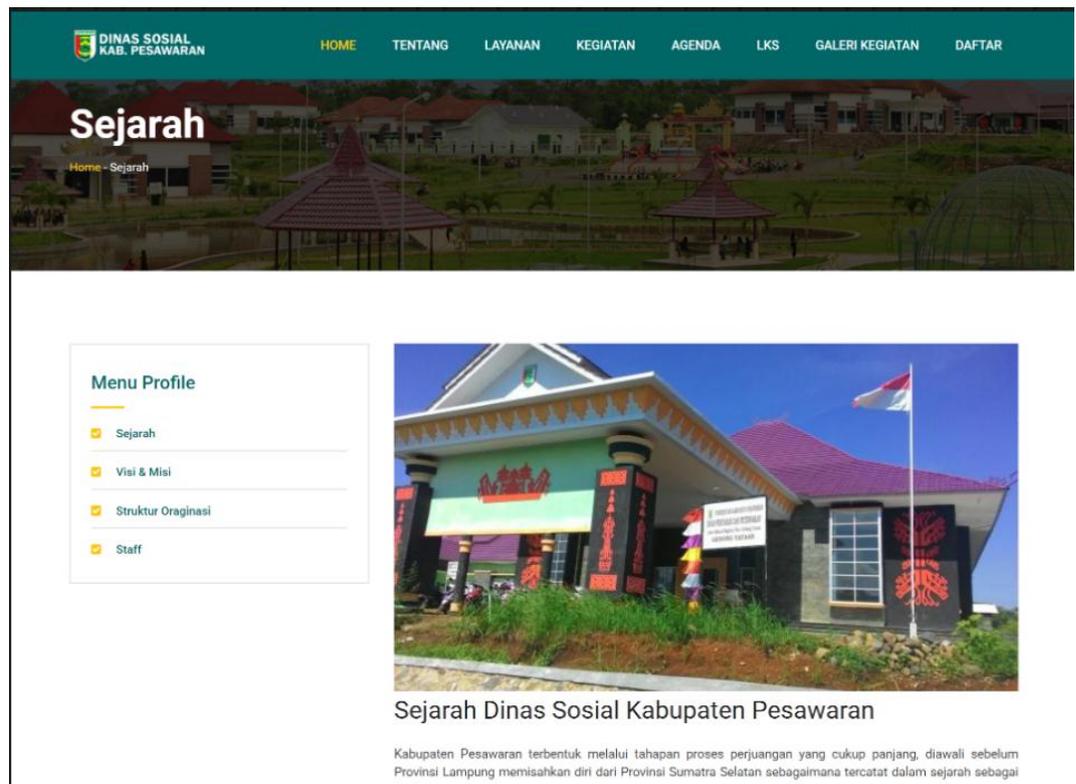


Gambar 4.10 Tampilan Halaman Beranda User

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman beranda user. Halaman ini akan muncul ketika *user* mengakses website ini. Pada halaman ini terdapat slider gambar dan juga informasi lainnya.

k. Halaman Sejarah

Berikut ini merupakan capture halaman sejarah. Tampilan ini berisi informasi sejarah dari dinas sosial.



Gambar 4.11 Halaman Sejarah

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman sejarah. Halaman ini adalah tampilan yang terdapat informasi sejarah dari dinas sosial.

l. Halaman Visi Misi

Berikut ini merupakan capture halaman visi misi. Tampilan ini berisi informasi visi misi dari dinas sosial.



Visi

Peningkatan Taraf Kesejahteraan Sosial Penyanggah Masalah Kesejahteraan Sosial Melalui Usaha Kesejahteraan Sosial Antara Masyarakat dan Pemerintah

Secara terperinci visi tersebut dijabarkan sebagai berikut:

- ☑ Penyanggah masalah kesejahteraan sosial (PMKS) adalah seseorang, keluarga, atau sekelompok masyarakat yang karena suatu hambatan, kesulitan atau gangguan tidak dapat melaksanakan fungsi sosialnya, sehingga tidak dapat terpenuhi kebutuhan hidupnya baik jasmani, rohani dan sosial secara memadai dan wajar serta kurang beruntung dan mengalami ketunaan serta keterlantaran sehingga mereka tidak dapat mengakses fasilitas pelayanan publik.

- ☑ Usaha Kesejahteraan Sosial sebagai bagian dari upaya investasi sosial dan modal menuju keadilan sosial.

Misi

- ☑ Peningkatan sumber daya pelaku usaha kesejahteraan sosial.
- ☑ Mempersempit kesenjangan sosial dengan memberikan perhatian kepada masyarakat rentan dan kurang beruntung.
- ☑ Mencegah dan mengendalikan serta mengatasi permasalahan sosial, dampak yang tidak diharapkan dari proses globalisasi informasi dan industrialisasi.
- ☑ Memelihara dan memperkuat stabilitas sosial serta integrasi sosial dengan penguatan semangat kesetiakawanan sosial.
- ☑ Mengusahakan pembangunan kesejahteraan sosial sebagai investasi modal sosial yang memberikan manfaat.

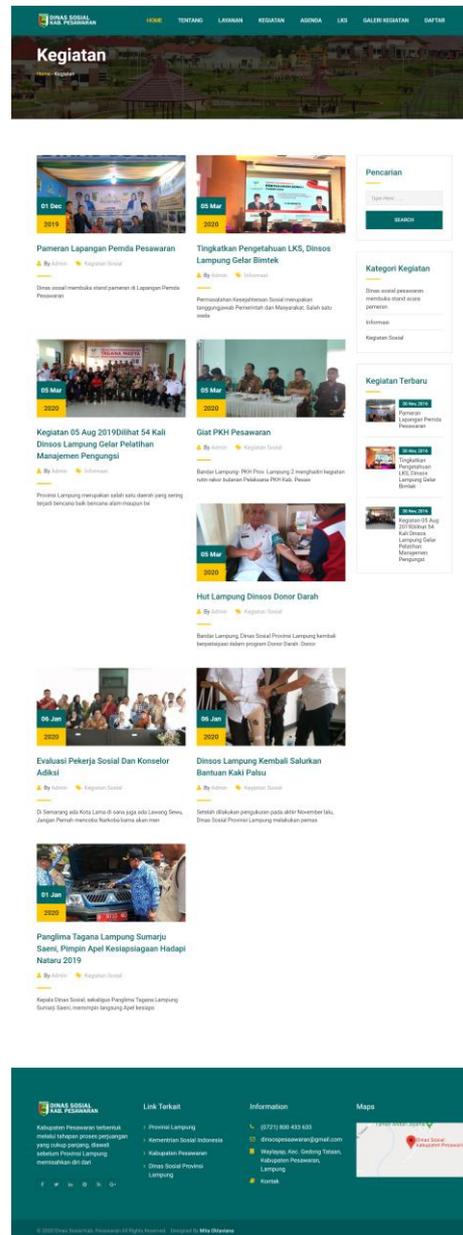


Gambar 4.12 Halaman Visi Misi

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman visi misi. Halaman ini adalah tampilan yang terdapat informasi visi misi dari dinas sosial.

m. Halaman Kegiatan

Berikut ini merupakan capture halaman kegiatan. Tampilan ini berisi list kegiatan terkait dinas sosial.

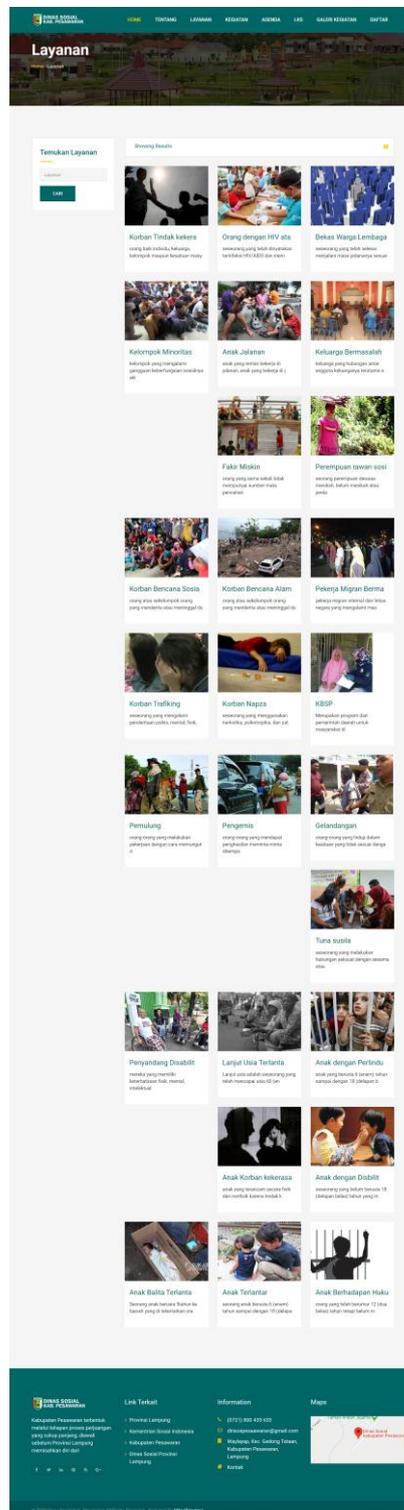


Gambar 4.13 Halaman Kegiatan

Pada gambar diatas menampilkan list informasi kegiatan. List data kegiatan ini merupakan data berita yang diinput oleh admin.

n. Halaman Layanan

Berikut ini merupakan capture halaman layanan. Tampilan ini merupakan deskripsi dari layanan yang dipilih.

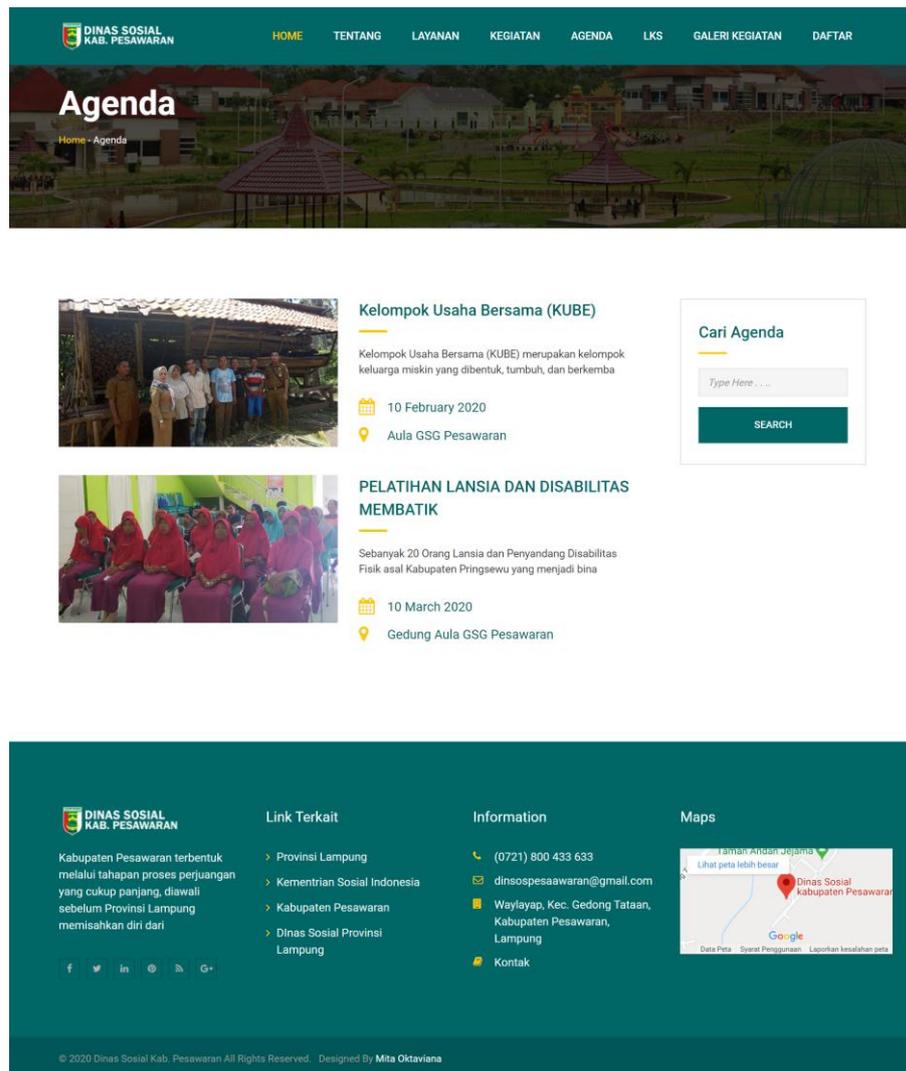


Gambar 4.14 Halaman Layanan

Pada gambar diatas menampilkan layanan yang sesuai dengan layanan yang dipilih oleh user. Pada halaman ini layanan akan dideskripsikan dalam bentuk teks.

o. Halaman Agenda

Berikut ini merupakan capture halaman agenda. Tampilan ini berisi list agenda terkait dinas sosial.



Gambar 4.15 Halaman Agenda

Pada gambar diatas menampilkan list informasi agenda. List data agenda ini merupakan data agenda yang diinput oleh admin.

p. Halaman LKS

Berikut ini merupakan capture halaman lks. Tampilan ini berisi list data lks terkait dinas sosial.

The screenshot displays the website for Lembaga Kesejahteraan Sosial (LKS) Kabupaten Pesawaran. The header includes navigation links: HOME, TENTANG, LAYANAN, KEGIATAN, AGENDA, LKS, GALERI KEGIATAN, and DAFTAR. The main title is "Lembaga Kesejahteraan Sosial" with the tagline "Membina Lembaga Kesejahteraan Sosial".

The main content area features a grid of 18 program cards, each with a photo and a description:

- Al Hidayah**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Bunga Kiriama**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- LKSA sholawatul falah**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Lentera Hati**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- LKSA mifadah huda**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Nurul Huda**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Cinta Lingkungan**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Lentera Hati**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Fathul Uhm**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- LKSA Yatim piatu nurul islam padang cemris**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Safnatul Hidayah**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- LKSA sholawatul falah**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- AN-NIHAYAH**: MERUPAKAN PROGRAM DI BAWAH NAUNGAN DINAS SOSIAL KABUPATEN PESAWARAN
- Bina Insan pertiwi**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- FORUM LKSA-PSAA**: merupakan program di bawah naungan dinas sosial kabupaten pesawaran
- Badrul Huda**: merupakan program di bawah naungan Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran

The footer contains contact information and social media links:

- Link Terkait**:
 - Provinsi Lampung
 - Kementerian Sosial Indonesia
 - Kabupaten Pesawaran
 - Dinas Sosial Provinsi Lampung
- Information**:
 - (0721) 800.433.633
 - dinasoepesawaran@gmail.com
 - Waylayap, Kac. Gedung Tatanan, Kabupaten Pesawaran, Lampung
 - Kontak
- Maps**: A map showing the location of Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran.

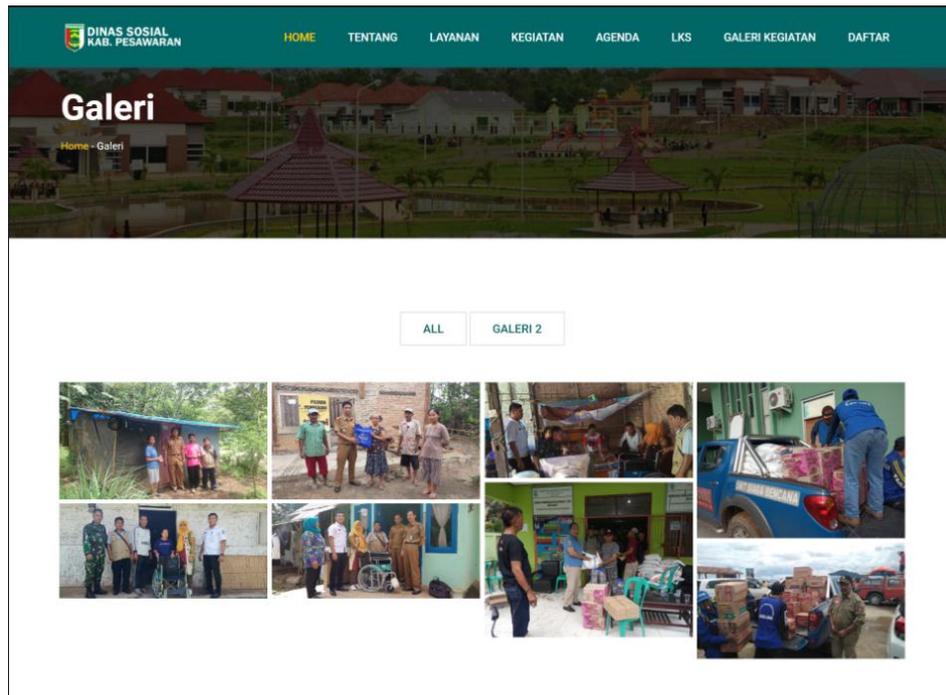
© 2020 Dinas Sosial Kab. Pesawaran All Rights Reserved. Designed by Mita Oktavia

Gambar 4.16 Halaman LKS

Pada gambar diatas menampilkan list data lks. List data lks ini merupakan data lks yang diinput oleh admin.

q. Halaman Galeri

Berikut ini merupakan capture halaman galeri. Tampilan ini berisi list galeri yang pernah dilakukan ke dinas sosial.



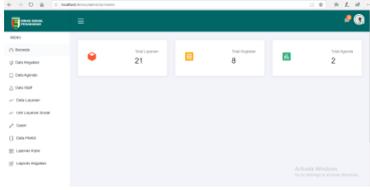
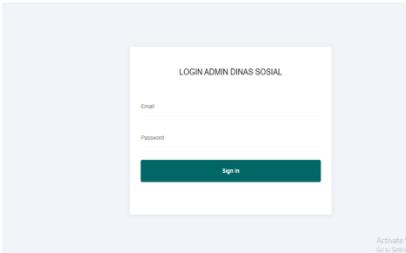
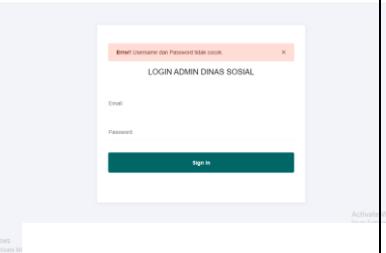
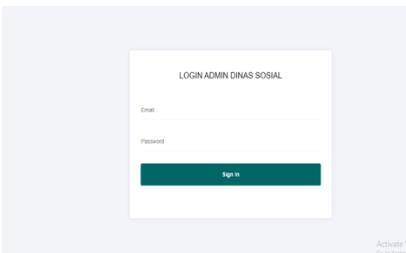
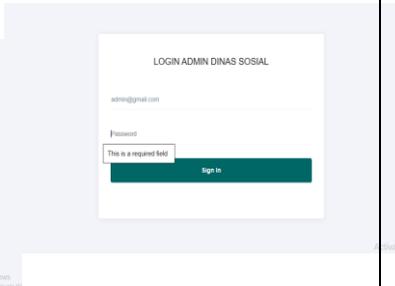
Gambar 4.17 Halaman Galeri

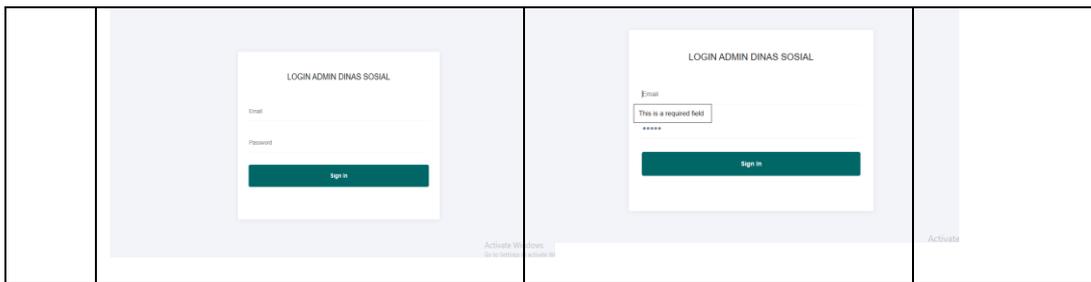
Pada gambar diatas menampilkan list history galeri yang dilakukan. List data galeri ini merupakan data galeri yang diinput.

4.2 Pengujian Menggunakan Black Box pada menu Login Admin

Tabel 4.1 Pengujian Login Admin

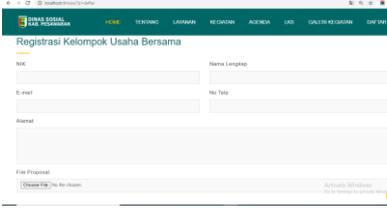
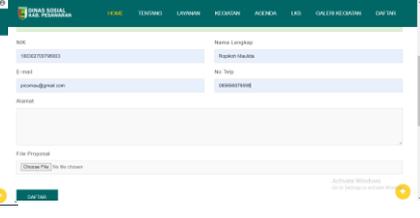
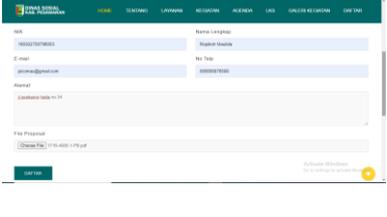
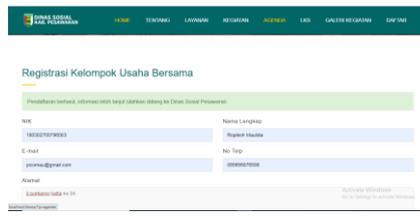
No	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Kesimpulan
1.	Login admin Memasukan username dan password sesuai dengan yang ada dalam table	Sistem akan mengarahkan ke dashbor admin	Valid

	<p>Test Case :</p> 	<p>Hasil Uji :</p> 	
2.	<p>Login admin</p> <p>Memasukan username dan password yang tidak sesuai dalam table</p> <p>Test Case :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan Error! Username dan Pasword tidak cocok.</p> <p>Hasil Uji :</p> 	Valid
3.	<p>Hanya mengisi Username dan mengosongkan Password, lalu langsung klik tombol "Login"</p> <p>Test case:</p> 	<p>Sistem akan menampilkan "This is a required File"</p> <p>Hasil Uji :</p> 	Valid
4.	<p>Hanya mengisi Password dan mengosongkan Username, lalu langsung klik tombol "Login"</p> <p>Test case:</p>	<p>Sistem akan menampilkan "This is a required File"</p> <p>Hasil Uji :</p>	Valid



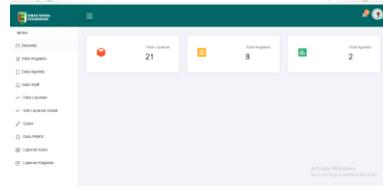
4.2.2 Tampilan pengujian Black Box pada Menu Registrasi Pendaftaran KUBE

Tabel 4.2 Pengujian Menu Registrasi Pendaftaran KUBE

No	Skenario Pengujian	Hasil yang di harapkan	Kesimpulan
1.	<p>Tambah data Reistrasi Pendaftaran KUBE (Data yang di input secara tidak lengkap) lalu klik Daftar</p> <p>Test Case :</p> 	<p>Sistem tidak akan meregistrasi ketika kolom tidak terisi lengkap, maka akan menampilkan 'Please fill out this field'</p> <p>Hasil Uji :</p> 	Valid
2.	<p>Tambah data masyarakat meregistrasi dengan benar (Tidak ada yang kosong), lalu klik daftar</p> <p>Test case :</p> 	<p>Sistem sukses input data masyarakat, dan akan menampilkan pesan 'pendaftaran berhasil, informasi lebih lanjut silahkan dating ke Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran'</p> <p>Hasil Uji :</p> 	Valid

3. Sistem dapat melakukan pemrosesan dengan mengklik tombol berbentuk file, maka akan menampilkan file yang di upload oleh masyarakat

Test case:

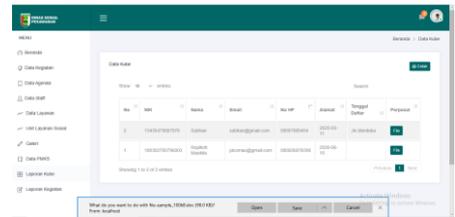


Sistem akan menampilkan do you want to do with file

save

Open

Hasil Uji :



Valid

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sistem informasi layanan pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran, yang diuraikan dalam penelitian ini, dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

1. Sistem informasi layanan merupakan strategi untuk meningkatkan layanan terhadap masyarakat. Tujuan yang ingin di capai dari penerapan strategi tersebut yakni Dinas sosial dapat memberikan layanan yang optimal terhadap layanan dalam pendataan PMKS, Memperbaiki sistem pengajuan Kube yang sebelumnya belum memiliki sistem, Mempermudah dinas sosial dalam mengupdate informasi agenda dan kegiatan.
2. Sistem yang di bangun di tujukan untuk memudahkan masyarakat dalam proses layanan pada Dinas Sosial secara komputerisasi, dimana sebelumnya Dinas Sosial belum memilki interface atau fasilitas dalam proses layanan secara online..
3. Memberikan layanan terhadap masyarakat dalam layanan, pengajuan Kube, Agenda, Kegiatan menjadi informasi perbaikan terkait kekurangan dan kelebihan pada Dinas Sosial sehingga kedepannya Dinas Sosial terus memperbaiki layanan, pengajuan Kube, Agenda, Kegiatan yang di lakukan oleh Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran

5.2 Saran

Dengan selesainya sistem informasi layanan pada Dinas Sosial ini, penulis memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan sistem lebih lanjut sebagai berikut :

1. Setiap penelitian tentunya memiliki kekurangan dan keterbatasan, begitu juga dengan penelitian ini yang memiliki keterbatasan karena hanya dilakukan pada masyarakat yang akan melakukan layanan pada Dinas Sosial Kabupaten

Pesawaran. Sebagai bahan rekomendasi bagi para peneliti selanjutnya di Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran, sebaiknya para peneliti di masa yang akan datang dapat melakukan penelitian yang mencakup keseluruhan program maupun strategi yang dilakukan pihak manajemen Dinas Sosial, sehingga dapat terlihat kemampuan Dinas Sosial dalam melakukan layanan pada masyarakat.

2. Diharapkan ada pengembangan aplikasi dalam bentuk aplikasi android sehingga masyarakat bisa langsung dan mudah menilai layanan pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran.
3. Lebih memperhatikan pemeliharaan dan perawatan perangkat keras dan perangkat lunak agar tidak mudah rusak.

DAFTAR PUSTAKA

- Dinda Lestari Zaena, Wawa Wikusna, Pramuko Aji, Universitas Telkom (2018) *Aplikasi Berbasis Web Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial Modul Desa dan Kecamatan*
- Nurmayanti, Sigit Mintoro, STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi (2018) *Penerapan sistem pengolahan data penerima bantuan dana program keluarga harapan pada dinas sosial kabupaten way kanan berbasis web*
- Dini Silvi Purnia, Syaifur Rahmatullah, Achmad Rifai, STMIK Nusa Mandiri (2019) *Pengembangan Implementasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Mobile Pada Dinas Sosial'*
- Lingga Andaresta Setiadi, Universitas Pasundan Bandung (2019) *Perancangan Aplikasi Penyedia Kerja Dan Keterampilan kerja Terhadap Penyandang Disabilitas Menggunakan Metode Prototype*
- Fauyhi Eko Nugroho, Universitas Muhammadiyah Tangerang (2017) *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku*
- Johni S Pasaribu, Politeknik Piksi Ganesha (2017) *Penerapan Framework Yii pada Pembangunan Sistem PPDB SMP BPPI Baleendah Kabupaten Bandung*
- Nugraheni setyanti, Politeknik Negeri Malang (2015) *Aplikasi Adobe Photoshop CS6 Untuk Pembuatan Desain Katalog Sebagai Media promosi Di CV Kajeye food Malang*
- A.S, Rosa dan Shalahuddin, M. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek) Edisi Revisi. Informatika, Bandung.*
- Luli Yuliyanti, Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Bongayah Makasar (2015) *Implementasi Customer Relationship Manajemen (CRM) Terhadap Kepuasan Loyalitas Pelanggan pengguna Smartphone Samsung*
- Andriyani, Universitas Tama Jagaraksa (2016) *Sistem Monitoring*



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.0436/DMJ/DFIK/BAAK/X-19
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Semester Ganjil TA.2019/2020
Program Studi S1 Sistem Informasi
REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan :** 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IBI Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Menimbang :** 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat :** 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/0/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
7. STATUTA IBI Darmajaya
8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 21 Oktober 2019
a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Plt. Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Zaidir Jamal, S.T., M.Eng
NIK. 00590203

1. Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
2. Yang bersangkutan
3. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IBI Darmajaya
 Nomor : SK. 0436/DMJ/DFIK/BAK/X-19
 Tanggal : 21 Oktober 2019
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING
 PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) SISTEM INFORMASI

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
61	Irmawaty Simanjutak	1611050193	Sistem Informasi Faskes Pada Puskesmas Rawat Inap Sukabumi Bandar Lampung Berbasis Web Mobile	Nursiyanto, S.Kom., M.T.I
62	David Pratama	1511050014	Perancangan Mobile Application "Cari Makan" Berbasis Android Menggunakan Android Studio	
63	Apriyanto	1611050139	Rancang Bangun Sistem Informasi Badan Usaha Mili Desa (BUMDES) Berbasis Website (Studi Kasus: Desa Muji Rahayu Kec. Seputih Agung Kab. Lampung Tengah)	
64	Desti Puspita Sari	1611050102	Sistem Informasi Pengaduan Layanan Masyarakat Berbasis Web Mobile Pada Kota Metro	
65	Vista Anjar Wati	1511050062	Sistem Informasi Promosi Dan Pendaftaran Siswa Baru Pada Bimbel Smart Center Berbasis Web	Ochi Marshella F, S.Kom., M.T.I
66	Windriyani	1611050031	Sistem Informasi Implementasi E-Government Sebagai Upaya Peningkatan Potensi Produk Unggulan Di Desa Tegal Ombo BERBASIS WEBSITE	
67	Eka Diah Surani	1611050011	Sistem Informasi SKCK Polresta Bandar Lampung Berbasis Web Mobile	
68	Muhammad Iqbal Febriliant	1611058018P	Sistem Informasi E-Document Pada SMA Negeri 1 Natar Berbasis Web	Ruki Rizal, S.Kom., M.T.I
69	Amir Hamzah	1611050001	Rancang Bangun E-Coffee di Kota Bandar Lampung Berbasis Android	
70	Jim Setiawati	1511050065	Sistem Informasi Pemasaran Property Di Springhill Bandar Lampung Berbasis Web	
71	Mita Oktaviana	1611050110	Sistem Informasi layanan Pada Dinas Sosial Kabupaten Pesawaran	
72	Slamet Aldian	1611050146	Identifikasi Lahan Parkir Kosong Secara Realtime dengan Android (Studi Kasus: Layanan Parkir IIB Darmajaya)	
73	Anisa Rizkia Nabila	1611050188	Sistem Informasi Monitoring Layanan Keberangkatan Kapal (Studi Kasus: PT. Pelabuhan Indonesia II Cabang Panjang Bandar Lampung)	Sri Karnila, M.Kom
74	I Nyoman Suastika	1511050098	Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web (Studi Kasus: Koperasi Rezeki Mandiri Jaya)	
75	Panji Prasetyo	1611050022	Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Tagihan Penggunaan Air Pada PAMSIMAS BUMDES Jaya Bersama Berbasis Web	

Coding

```
<!--Page Title-->
```

```
<section class="bredcrumb">
```

```
  <div class="bg-image text-center" style="background-image: url('images/resources/banner.jpg');">
```

```
    <h1>Layanan</h1>
```

```
  </div>
```

```
<div class="">
```

```
  <ul class="middle">
```

```
    <li><a href="?p=home">Home</a></li>
```

```
    <li><a class="inner" href="#">Layanan</a></li>
```

```
  </ul>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
<!--Page Title Ends-->
```

```
<section class="our-services">
```

```
  <div class="container">
```

```
    <div class="sec-title">
```

```
      <h2 class="center">Layanan Kami</h2>
```

```
      <p>Dinas sosial memiliki beberapa layanan</p>
```

```
    </div>
```

```
  <div class="row clearfix">
```

```
    <!--Start single service icon-->
```

```
    <div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
```

```
      <div class="single-service-item">
```

```
<div class="service-left-bg"></div>

<div class="service-icon">

</div>

<div class="service-text">

  <h4><a href="?p=layanan-1">1.Pelayanan sosial anak</a></h4>

  <p>Merupakan program dari pemerintah daerah untuk masyarakat dalam pelaksanaan pemberian pelayanan sosial anak yang sesuai.</p>

</div>

</div>

</div>

<!--End single service icon-->

<!--Start single service icon-->

<div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">

  <div class="single-service-item">

    <div class="service-left-bg"></div>

    <div class="service-icon">

    </div>

    <div class="service-text">

      <h4><a href="?p=layanan-2">2.Pelayanan penyandang disabilitas</a></h4>

      <p>Merupakan layanan khusus bagi penyandang disabilitas agar penanganan bagi penyandang disabilitas dapat terpenuhi.</p>

    </div>

  </div>

</div>

</div>

<!--End single service icon-->
```

```
<!--Start single service icon-->
<div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
  <div class="single-service-item">

    <div class="service-left-bg"></div>

    <div class="service-icon">
      
    </div>

    <div class="service-text">
      <h4><a href="?p=layanan-3">3.Pelayanan bagi pemulung, pengemis, dan
gelandangan</a></h4>

      <p>Merupakan layanan yang diberikan kepada bagi masyarakat yang lebih
membutuhkan seperti pemulung, pengemis, dan gelandangan.</p>

    </div>

  </div>

</div>

<!--End single service icon-->
</div>
<div class="row clearfix">
  <!--Start single service icon-->
  <div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
    <div class="single-service-item">

      <div class="service-left-bg"></div>

      <div class="service-icon">
        
      </div>

      <div class="service-text">
```

```
<h4><a href="?p=layanan-4">4.Pelayanan korban napza</a></h4>
```

```
<p>Merupakan layanan yang diberikan kepada masyarakat yang menjadi korban penyalah guna narkoba agar dapat dibina.</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<!--End single service icon-->
```

```
<!--Start single service icon-->
```

```
<div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
```

```
<div class="single-service-item">
```

```
<div class="service-left-bg"></div>
```

```
<div class="service-icon">
```

```

```

```
</div>
```

```
<div class="service-text">
```

```
<h4><a href="?p=layanan-5">5.Perempuan rawan ekonomi sosial ekonomi</a></h4>
```

```
<p>Merupakan pelayanan khusus bagi perempuan agar dapat dibina agar kehidupannya dapat lebih maju atau lebih baik.</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<!--End single service icon-->
```

```
<!--Start single service icon-->
```

```
<div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
```

```
<div class="single-service-item">
```

```
<div class="service-left-bg"></div>
```

```
<div class="service-icon">
  
</div>
<div class="service-text">
  <h4><a href="?p=layanan-6">6.Korban bencana alam</a></h4>
  <p>Merupakan layanan bagi masyarakat yang sedang mengalami musibah bencana alam
agar segera mendapat pertolongan dari pemerintah daerah.</p>
</div>
</div>
</div>
<!--End single service icon-->
</div>
<div class="row clearfix">
  <!--Start single service icon-->
  <div class="col-lg-4 col-md-4 col-sm-6 col-xs-12">
    <div class="single-service-item">
      <div class="service-left-bg"></div>
      <div class="service-icon">
        
      </div>
      <div class="service-text">
        <h4><a href="?p=layanan-7">7.Pelayanan pada kelompok sosial psikologi</a></h4>
        <p>Merupakan layanan yang memberikan pencerahan bagaimana pikiran manusia
berfungsi dan memperkaya jiwa dari masyarakat kita.</p>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
```

<!--End single service icon-->

</div>

</div>

</div>

</section>

LAMPIRAN



