IMPLEMENTASI E-SERVICE QUALITY TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDAR LAMPUNG

TESIS



Disusun Oleh:

GABRIELLA AYU ANGGRAINI 1722310008

PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER MANAJEMEN FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG 2020



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa tesis yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar magister di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawaban sepenuhnya berada dipundak saya.

Bandar Lamping, 22 Desember 2019

Gabriella/Ayu Anggraini

1722310008

DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJ Judul : IMPLEMENTASI E-SERVICE QUALITY TERHADAP

NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH

KOTA BANDARLAMPUNG

NAMA : GABRIELLA AYU ANGGRAINI

NPM AVA: 1/1722310008 A IB DARMAJAYA IB DARMAJAYA IB

JAYA 118 DARMAJAYA 118 DARMAJA JURUSAN: PASCASARJANA MAGISTER MANAJEMEN MAJAYA IIB DARMA RIMATIK

> Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam Sidang Tesis Penutup Studi guna memperoleh gelar MAGISTER MANAJEMEN pada Jurusan PASCASARJANA MAGISTER MANAJEMEN IBI Darmajaya

Bandar Lampung, 22 Desember 2019 MAJAYA IIB DARMAJAYA

Menyetujui,

RMAJAYA IIB DARMAJAYA I Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Mengetahui,

DARMAJAYA Kepala Jurusan, A 118 D JAYA IIB DARMAJAYA IIB DA

(M. Ariza Eka Yusendra, S.P., MM)

HALAMAN PENGESAHAN

Pada tanggal 20 Desember 2019 Ruang b.2.4 Telah diselenggarakan sidang TESIS dengan judul IMPLEMENTASI E-SERVICE QUALITY TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDARLAMPUNG untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar IIB DARMAJAYA IIB DARMAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB MAGISTER MANAJEMEN bagi mahasiswa: IIB DARMAJAYA IIB DARMA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DA

HB DARMAJAYA IR DARMAJAYA

DARMAJAYA IIB DA

DARMA NPM B DARMAJA : 1722310008

: PASCASARJANA MAGISTER MANAJEMEN Dan telah dinyatakan LULUS oleh Dewan Penguji yang terdiri dari :

1 9°

RMAJAYA IIB D Nama JAYA II RMAJAYA IIB DARMAJAYA I

AMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB D

Status

Tanda Tangan

RMAJAYA IIB DARMAJAYA I ALAMA IB D1. Dr. Faurani I Santi Singagerda, - Penguji I RMAJAYA IIB DARMAJAYA III MAJAYA HB DARSE, M.SC

2. Dr. Lukmanul Hakim, SE, M.Si - Penguji II

RMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA

JAYA JIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA JIB DARMAYA JIB DARMA

MAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA Dekan Fakultas Bisnis & Ekonomi IBI Darmajaya IB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB

MAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA Singagorda CR Dr. Faurani/I Santi Singagerda, SE, M.Sc A 118 DARMA 1414 WAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA MAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA JAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA JAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMAJAYA IIB DARMA

PERSEMBAHAN

الرَّحِيْمِ الرَّحْمَنِ اللهِ بِسْ اللهِ بِسْ اللهِ الرَّحْمَنِ اللهِ بِسْ اللهِ اللهِ اللهِ اللهِ اللهِ اللهِ Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pemurah lagi Maha Penyayang

Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (QS. Alam Nasyroh: 5-6)
Barangsiapa bertakwa kepada Allah niscaya Dia akan mengadakan baginya jalan keluar. Dan memberinya rezki dari arah yang tiada disangka-sangkanya. Dan barangsiapa yang bertawakkal kepada Allah niscaya Allah akan mencukupkan (keperluan)nya. Sesungguhnya Allah melaksanakan urusan yang (dikehendaki)Nya. Sesungguhnya Allah telah mengadakan ketentuan bagi tiaptiap sesuatu. Allah kelak memberikan kelapangan sesudah kesempitan (QS. Ath Tholaq: 2,3,7)

Maka nikmat Tuhanmu manakah yang kamu dustakan?
(QS: Ar-Rahman 13) Niscaya Allah akan mengangkat (derajat) orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat
(QS: Al-Mujadilah 11)

Regardless of the walls I bump against during My roller-coaster ride, there will be moments in My life which bring me to tracks of clarity, where what i really want from life clicks. We are all on our own timeline.

Today is a milestone. I never thought I would be at this point. It tells me how far I've come. Keep learning, keep trying, keep accomplishing, and keep venturing on through My own journey.

A Biggest smile, proud heart, tighest hug, and respectful nod, to The Family, Mentors, & Friends that have supporting & constructtively challenged also influenced me Most in my Life thus far, Thankyou With All My Heart. I wont let You Down.

Everything is possible – all I have to do is believe in Yourself.
Alhamdulillahirabbil'alamin, MasyaAllah, Tabarakallah, Allahuakbar!

Karya Tesis ini kupersembahkan kepada : Allah SWT yang telah memberikan Takdir yang terbaik dalam hidupku.

Mama YUYUN ANGGRAINI dan Papa HARYADI S.Pd yang selalu memberikan doa, nasihat, motivasi, membimbing serta memberi dan mencukupi semua yang aku butuhkan sampai aku bisa sampai di titik sekarang ini. Alhamdulillah. Terimakasih.

Adik – adikku Monica Intan Cahya HTA S.Pd, Steffi Cahya HTA S.Pd, M. Zola Riski HTA, Keluarga Besar dan Sahabat yang selalu menghibur dan terus memberiku semangat yang tiada henti disaat aku mulai penat dengan rutinitas, menemani saat jalan bareng ngobrol serius santai tukar pikiran,

Bapak Ketua Yayasan Alfian Husin, Dr. H. Andi Desfiandi, SE., MA yang telah memberikan kesempatan untuk terus belajar kepadaku.

Teman – Teman Magister Manajemen Angkatan 2017 yang selalu hadir memberikan banyak kenangan indah dan mengesankan

Almamater ku IBI Darmajaya yang telah memberikan banyak kenangan dan wawasan untuk menjadi orang yang lebih baik.

PRAKATA

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tesis ini dengan judul "Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis Umkm Griya Aisyah Kota Bandarlampung".

Penulisan Tesis ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program S2 Pascasarjan Magister Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomi di perguruan tinggi IBI Darmajaya Bandar Lampung. Penulis menyadari tentunya dalam penulisan Tesis ini tidak lepas bantuan dan arahan dari semua pihak, dengan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- Mama Yuyun Anggraini, Papa Haryadi S.Pd, Adik-adikku Monica Intan Cahya HTA, S.Pd, Steffi Cahya HTA, S.Pd serta M. Zola Rizki HTA yang telah memberi dukungann moril dan materiil, pemberi semangat, doa yang tulus.
- 2. Bapak Dr. H. Andi Desfiandi, SE., M.A., selaku Ketua Yayasan Alfian Husin
- 3. Bapak Ir. H. Firmansyah Y.A, MBA., MSc., selaku Rektor IIB Darmajaya.
- 4. Bapak Dr. RZ. Abdul Aziz, ST., MT, selaku Wakil Rektor I IIB Darmajaya.
- 5. Bapak Ronny Nazar, SE, MT., selaku Wakil Rektor II IIB Darmajaya.
- 6. Bapak Muprihan Thaib, S.Sos, MM., selaku Wakil Rektor III IIB Darmajaya.
- 7. Bapak Prof. Dr. Ir. Raden Achmad Bustomi Rosadi, MS., selaku Wakil Rektor IV IIB Darmajaya.
- 8. Ibu Dr. Faurani I Santi Singagerda, SE., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis IIB Darmajaya serta selaku Dosen Penguji selaku Dosen Penguji yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama pengujian sidang tesis.
- 9. Bapak Dr. Indra Jaya, MM., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama penulisan tesis.
- 10. Ibu Dr. Anggalia Wibasuri S.Kom., MM., Dosen Pembimbing yang memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama penulisan tesis.

X

- 11. Bapak Dr. Lukmanul Hakim, S.E., M.Si Selaku Dosen Penguji yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama pengujian sidang tesis.
- 12. Bapak M. Ariza Eka Yusendra, SP., MM., selaku Ketua Jurusan Pascasarjana Magister Manajemen, Para dosen dan staf jurusan Pascasarjana Magister Manajemen IIB Darmajaya
- 13. Sahabat Sahabat Kesayangan, Tim Basket Athena, Tim DBL Lampung, Tim Gak Mood Makan, Tim Wasit Futsal Askot B.Lampung dan semua teman-teman yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung
- 14. Teman-teman seperjuangan mahasiswa pascasarjana MM-17 IIB Darmajaya
- 15. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tesis ini.
- 16. Almamater IIB Darmajaya yang telah memberikan banyak ilmu. Semoga Allah SWT mencatatnya sebagai amal kebaikan dan selalu memberikan keberkahan dan rahmat-nya kepada kita semua dan semoga tesis ini bermanfaat bagi semua pembaca pada umumnya dan pada penulis pada khususnya.

Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan tesis ini. Semoga tesis ini bermanfaat dan dapat dijadikan bahan informasi bagi pihak yang berkepentingan.

Bandar Lampung, 22 Desember 2019

Penulis,

Gabriella Ayu Anggraini

1722310008

RIWAYAT HIDUP

Penulis lahir di Bandar Lampung pada tanggal 11 Januari 1992. Penulis putri pertama dari empat bersaudara dari pasangan bapak Haryadi S.Pd dan ibu Yuyun Anggraini. Adapun pendidikan yang telah ditempuh oleh penulis antara lain yaitu:

- TK Fransiskus 1 Tanjung Karang dan lulus pada tahun 1998.
- 2. SD Fransiskus 1 Tanjung Karang dan lulus pada tahun 2004.
- 3. SMP Fransiskus 1 Tanjung Karang dan lulus pada tahun 2007.
- 4. SMA Utama 2 Bandar Lampung dan lulus pada tahun 2010.
- 5. Sarjana Peternakan Universitas Lampung dan lulus tahun 2014.
- Program Keahlian Brevet Pajak Institut Bisnis Nusantara dan lulus tahun 2015.
 Tahun 2017 penulis melanjutkan pendidikan S2 Pascasarjana Magister Manajemen di

Kampus IBI Darmajaya Bandar Lampung sampai dengan sekarang sebagai mahasiswi

Program S2 Pascasarjana Magister Manajemen IBI Darmajaya Bandar Lampung.

andar Lampung, Pesember 2019

Gabriella Ayu Anggraini

1722310008

MOTTO

و حل الدريم عملي سار من

Man saaro alaa darbi wasola

Barang siapa berjalan pada jalannya, maka dia akan sampai (pada tujuannya)

وبد بدّ س

Man jadda wajada

Barang siapa bersungguh-sungguh, maka dia akan mendapatkan (kesuksesan)

ظفر حبرس

Man shobaro dzhofiro

Barang siapa yang bersabar, maka dia akan beruntung

السبيل وضم العنو صدق إذا

Idza shodaqol azmu wadhohas sabil

Jika ada kemauan yang sungguh-sungguh, pasti terbukalah jalannya

-Unknow-

Percaya dan Yakin dengan Ketetapan Allah SWT saat mengabulkan Doa :

(1). Allah akan mengabulkan doamu sesegera mungkin,

(2). Allah akan menyimpan (menjadikannya pahala) bagimu di akhirat kelak, dan (3). Allah akan menjauhkan dan menghindarkanmu dari suatu keburukan.

-Gabriella Ayu Anggraini-

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF E-SERVICE QUALITY ON PURCHASE INTENTION TAPIS UMKM GRIYA AISYAH PRODUCTS IN BANDARLAMPUNG CITY

By : Gabriella Ayu Anggraini

This study exemplifies the influence of five variables of E-Service Quality (E-ServQual), namely Website Design (WD), Reliability (R), Responsiveness (RES), Trust (T) and Personalization (P) on Intention to Buy (N). The sample used in this study was 138. The sample included in this study were visitors to the Griya Aisyah Tapis Lampung Online Shop who conducted online transactions, but were not limited to the number of products or the value of the transaction. The analysis used is Structural Equation Modeling with the Smart PLS 3.2.8 program.

The results showed that the relationship between Website Design (WB) and Purchase Intentions (N) showed a path coefficient (total effect) of 0.714 with a calculated t value of 0.677. This value> t table 0.676. These results indicate that Website Design (WB) has a positive influence on Purchase Intention (N). Thus Hypothesis 1 is accepted. Furthermore, the results of the second hypothesis testing show that the relationship between Reliability (R) and Purchase Intention (N) shows the path coefficient (Total Effect) of 0.936 with a t value calculated 0.819. This value> t table 0.676. This result means that Reliability (R) has a positive influence on Purchase Intention (N). Thus hypothesis 2 is accepted.

Then, the results of testing the third hypothesis show that the relationship between Responsiveness (R) and Purchase Intention (N) shows the path coefficient (Total Effects) of 0.704 with a calculated t value of 0.768. This value> t table 0.676. This result means that Responsiveness (R) has a positive influence on Purchase Intention (N). Thus hypothesis 3 is accepted. Next, the results of the fourth hypothesis testing indicate that the relationship of Trust (T) with Purchase Intention (N) shows the path coefficient (Total Effect) of 0.867 with a t value of 0.691. This value> t table 0.676. These results indicate that Trust (T) has a positive influence on Purchase Intention (N). Then hypothesis 4 is accepted. Based on the results of testing the fifth hypothesis shows that between Personalization (R) with Purchase Intentions (N) shows the value of the path coefficient (total effect) of 0.845 with a t value of 0.839. This value> t table 0.676. This result means Personalization (R) positive influence on Intention to Buy. Then hypothesis 5 is accepted. These results require a better understanding of specificity, with practical actions to meet real needs and expectations. The limitations of the study, this, are implications, along with directions to be discussed in further research.

Keywords: Website Design (WD), Reliability (R), Responsiveness (RES), Trust (T) and Personalization (P) purchase intention (N), Structural Equation Modeling

ABSTRAK

IMPLEMENTASI E-SERVICE QUALITY TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDARLAMPUNG

Oleh Gabriella Ayu Anggraini

Penelitian ini mengekseminasi pengaruh lima variabel dari *E-Service Quality* (E-ServQual) yaitu *Website Design* (WD), *Reliability* (R), *Responsiveness* (RES), *Trust* (T) dan *Personalization* (P) terhadap Niat Beli (N). Sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebanyak 138. Sampel yang termasuk dalam penelitian ini adalah pengunjung Toko Online Griya Aisyah Tapis Lampung yang melakukan transaksi online, namun tidak dibatasi dari jumlah produk maupun dari nilai transaksi. Analisis yang digunakan yaitu *Structural Equation Modeling* dengan program Smart PLS 3.2.8.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa hubungan variabel *Website Design* (WB) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai koefisien jalur (Total Efek) dari 0.714 dengan nilai t yang dihitung 0.677. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini menunjukkan bahwa *Website Design* (WB) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian Hipotesis 1 **diterima.** Selanjutnya, hasil pengujian hipotesis kedua menunjukkan bahwa hubungan antara *Reliability* (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan koefisien jalur (Total Efek) dari 0.936 dengan nilai t yang dihitung 0.819. Nilai ini > t tabel 0,676. Hasil ini berarti bahwa *Reliability* (R) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian hipotesis 2 **diterima.**

Hasil pengujian hipotesis ketiga menunjukkan bahwa hubungan antara Responsiveness (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan koefisien jalur (Total Effects) dari 0.704 dengan nilai t yang dihitung 0.768. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini berarti bahwa Responsiveness (R) memiliki pengaruh positif terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian hipotesis 3 diterima. Hasil pengujian hipotesis keempat menunjukkan bahwa hubungan Trust (T) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai koefisien jalur (Total Efek) dari 0.867 dengan nilai t hitung 0.691. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini menunjukkan bahwa *Trust* (T) memiliki pengaruh positif terhadap Niat Beli (N). Maka hipotesis 4 diterima. Hasil pengujian hipotesis kelima menunjukkan bahwa antara Personalization (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai lintasan Koefisien (Total Efek) sebesar 0.845 dengan nilai t hitung 0.839. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini berarti Personalization (R) pengaruh positif terhadap Niat Beli. Maka hipotesis 5 diterima. Hasil ini memerlukan pemahaman yang lebih baik tentang kekhususan, dengan tindakan praktis untuk memenuhi kebutuhan dan harapan yang nyata. Keterbatasan penelitian, ini, merupakan implikasi, bersama dengan arah untuk dibahas dalam penelitian lebih lanjut.

Kata kunci: Website Design (WD), Reliability (R), Responsiveness (RES), Trust (T) dan Personalization (P) terhadap Niat Beli (N), Structural Equation Modeling.

PRAKATA

Assalamu'alaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tesis ini dengan judul "Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis Umkm Griya Aisyah Kota Bandarlampung".

Penulisan Tesis ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program S2 Pascasarjan Magister Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomi di perguruan tinggi IBI Darmajaya Bandar Lampung. Penulis menyadari tentunya dalam penulisan Tesis ini tidak lepas bantuan dan arahan dari semua pihak, dengan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- Mama Yuyun Anggraini, Papa Haryadi S.Pd, Adik-adikku Monica Intan Cahya HTA, S.Pd, Steffi Cahya HTA, S.Pd serta M. Zola Rizki HTA yang telah memberi dukungann moril dan materiil, pemberi semangat, doa yang tulus.
- 2. Bapak Dr. H. Andi Desfiandi, SE., M.A., selaku Ketua Yayasan Alfian Husin
- 3. Bapak Ir. H. Firmansyah Y.A, MBA., MSc., selaku Rektor IIB Darmajaya.
- 4. Bapak Dr. RZ. Abdul Aziz, ST., MT, selaku Wakil Rektor I IIB Darmajaya.
- 5. Bapak Ronny Nazar, SE, MT., selaku Wakil Rektor II IIB Darmajaya.
- 6. Bapak Muprihan Thaib, S.Sos, MM., selaku Wakil Rektor III IIB Darmajaya.
- Bapak Prof. Dr. Ir. Raden Achmad Bustomi Rosadi, MS., selaku Wakil Rektor IV IIB Darmajaya.
- 8. Ibu Dr. Faurani I Santi Singagerda, SE., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis IIB Darmajaya serta selaku Dosen Penguji selaku Dosen Penguji yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama pengujian sidang tesis.
- 9. Bapak Dr. Indra Jaya, MM., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama penulisan tesis.
- 10. Ibu Dr. Anggalia Wibasuri S.Kom., MM., Dosen Pembimbing yang memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama penulisan tesis.

- 11. Bapak Dr. Lukmanul Hakim, S.E., M.Si Selaku Dosen Penguji yang telah memberikan bimbingan, waktu, saran dan sumbangan pemikiran selama pengujian sidang tesis.
- Bapak M. Ariza Eka Yusendra, SP., MM., selaku Ketua Jurusan Pascasarjana Magister Manajemen, Para dosen dan staf jurusan Pascasarjana Magister Manajemen IIB Darmajaya
- 13. Sahabat Sahabat Kesayangan, Tim Basket Athena, Tim DBL Lampung, Tim Gak Mood Makan, Tim Wasit Futsal Askot B.Lampung dan semua teman-teman yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung
- 14. Teman-teman seperjuangan mahasiswa pascasarjana MM-17 IIB Darmajaya
- 15. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tesis ini.
- 16. Almamater IIB Darmajaya yang telah memberikan banyak ilmu. Semoga Allah SWT mencatatnya sebagai amal kebaikan dan selalu memberikan keberkahan dan rahmat-nya kepada kita semua dan semoga tesis ini bermanfaat bagi semua pembaca pada umumnya dan pada penulis pada khususnya.

Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan tesis ini. Semoga tesis ini bermanfaat dan dapat dijadikan bahan informasi bagi pihak yang berkepentingan.

Bandar Lampung, 22 Desember 2019

Penulis,

Gabriella Ayu Anggraini

1722310008

DAFTAR ISI

	Halam	an
HALAMAN J	UDUL	
HALAMAN P	ERNYATAN	i
HALAMAN P	ERSETUJUAN	ii
HALAMAN P	ENGESAHAN	iii
RIWAYAT H	IDUP	iv
PERSEMBAH	IAN	v
MOTTO		vi
ABSTRACT		viii
ABSTRAK		ix
PRAKATA		X
DAFTAR ISI.		xii
DAFTAR GAI	MBAR	xvii
DAFTAR TAI	BEL	xix
BAB I PENDA	AHULUAN	
1.1 Latar	Belakang	1
1.2 Perum	nusan Masalah	10
1.3 Ruang	g Lingkup Penelitian	10
1.3.1	Ruang Lingkup Subjek Penelitian	10
1.3.2	Ruang Lingkup Objek Penelitian	10
1.3.3	Ruang Lingkup Tempat Penelitian	10
1.3.4	Ruang Lingkup Waktu Penelitian	10
1.3.5	Ruang Lingkup Ilmu Penelitian	11
1.4 Tujı	uan Penelitian	11
1.5 Mar	nfaat Penelitian	11
1.5.1	Manfaat Akademis	11
1.5.2	Manfaat Praktis	11
1.:	5.2.1 Bagi Pelaku UMKM	11

		1.5.2.2 Bagi Kebijakan Pemerintah	11
	1.	6 Sistematika Penulisan	12
BA	В II Т	ΓΙΝJAUAN PUSTAKA	
		Teori Penawaran dan Penawaran	13
		2.1.1 Teori Penawaran	13
		2.1.2 Hukum Penawaran	14
		2.1.3 Faktor Yang Mempengaruhi Penawaran	
		2.1.4 Kurva Penawaran	
		2.1.5 Pergerakan dan Pergeseran Kurva Penawaran	17
	2.2	Teori Permintaan	
		2.2.1 Permintaan	18
		2.2.2 Hukum Permintaan	18
		2.2.3 Kurva Permintaan	18
		2.2.4 Pergeseran Kurva Permintaan	19
		2.2.5 Elastisitas Permintaan dan Elastisitas Penawaran	19
	2.3	Pemasaran	21
	2.4	Pemasaran Online	23
	2.5	Perilaku Konsumen	26
	2.6	The Theory Of Action Reaction Model (TAM)	28
	2.7	E-Service Quality	30
		2.7.1 Variabel <i>E-service Quality</i>	32
		2.7.2 Indikator <i>E-service Quality</i>	32
	2.8	Usaha Kecil dan Menengah	33
		2.8.1 Pengertian Usaha Kecil danMenengah	33
	2.9	Niat Beli	35
		2.9.1 Variabel Niat Beli	35
		2.9.2 Indikator Niat Beli	36
	2.10	7 Tapis Lampung	36
	2.11	1 Penelitian Terdahulu	40
	2.13	2 Kerangka Pikir	41

2.13 Hipot	tesis	42
2.13.1	1 Website Design	43
2.13.2	2 Reliability	43
2.13.3	3 Responsiveness	44
2.13.4	4 Trust	44
2.13.5	5 Personalization	45
BAB III. N	METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Jenis P	Penelitian	46
3.2 Jenis d	lan Sumber Data	46
3.2.1 Г	Data Primer	46
3.2.2 Г	Oata Sekunder	46
3.3 Variab	el Penelitian	47
3.3.1 Io	dentifikasi Variabel	47
3.3.2 Г	Definisi Operasional Variabel	47
3.4 Popula	nsi dan Sampel Penelitian	50
3.4.1	Populasi	50
3.4.2	Sampel	55
3.5 Teknik	R Pengambilan Sampel	56
3.6 Skala l	Pengukuran Variabel	58
3.7 Metod	e Analisis Data	58
3.7.1	Uji Measurement Model	59
3.7.2	Uji Validitas Konvergen	60
3.7.3	Uji Discriminant Validity	60
3.7.4	Uji Reliabilitas	60
3.7.5	Uji Hipotesis	61
	L DAN PEMBAHASAN	
4.1 Rekapi	itulasi Karakteristik Responden	62
4.1.1	Rekapitulsi Responden Berdasarkan Usia	62
4.1.2	Rekapitulsi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	63

4.1.3	Rekapitulsi Responden Berdasarkan Pendidikan
4.1.4	Rekapitulsi Responden Berdasarkan Pekerjaan
4.2 Rekap	itulasi Jawaban Responden Pada Tiap Variabel
4.2.1	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Website Design (WD)
	Terhadap Niat Beli
4.2.2	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel <i>Reliability</i> (R) Terhadap
	Niat Beli
4.2.3	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Responsiveness (RES)
	Terhadap Niat Beli
4.2.4	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Trust (T) Terhadap Niat
	Beli 67
4.2.5	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Personalizaton (P)
	Terhadap Niat Beli
4.2.6	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Niat Beli
4.2.7	Rekapitulasi Jawaban Responden Semua Variabel Terhadap Niat
	Beli 69
4.3 Penguj	ian Discriminant Validity
4.3.1	Hasil Pengujian Hipotesis
4.3.2	Pengujian Hasil Uji Model Struktural (Model Keseluruhan) 74
4.4 Pemba	ahasan Hasil Penelitian
4.4.1	Pengaruh Website Design (WD) Terhadap Niat Beli (N)77
4.4.2	Pengaruh Reliability (R) Terhadap Niat Beli (N)
4.4.3	Pengaruh Responsiveness (RES) Terhadap Niat Beli (N)
4.4.4	Pengaruh Trust (T) Terhadap Niat Beli (N)
4.4.5	Pengaruh <i>Personalization</i> (P) Terhadap Niat Beli (N) 80
	LAN, IMPLIKASI DAN SARAN
	mpulan
•	plikasi
5.3 Sai	ran

DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pergerakan Kurva Penawaran	16
Gambar 2.2 Pergerakan dan Pergeseran Kurva Penawaran	17
Gambar 2.3 Kurva Permintaan	19
Gambar 2.4 Pergeseran Kurva Permintaan	19
Gambar 2.5 Model Permintaan dan Penawaran Barang	20
Gambar 2.6 Perubahan Ekuilibrium Akibat Pergeseran Permintaan	21
Gambar 2.7 Perubahan Ekuilibrium Akibat Pergeseran Penawaran	21
Gambar 2.8 Kerangka Pikir	42
Gambar 4.1 Structural Model Test Result	74

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rekapitulasi UMKM Kota Bandarlampung Tahun 2016 sampai dengan Tahun 2018
Tabel 1.2 Penurunan Omzet Produsen UMKM Griya Aisyah tapis Lampung9
Tabel 2.1 Rekapitulasi Penelitian Terdahulu
Tabel 3.1 Operasional Variabel48
Tabel 3.2 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Juli 2017 s.d September
201751
Tabel 3.3 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Oktober 2017 s.d Desember
201751
Tabel 3.4 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Januari 2018 s.d Maret 2018
Tabel 3.5 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode April 2018 s.d Juni 2018 .52
Tabel 3.6 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Juli 2018 s.d September
201853
Tabel 3.7 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Oktober 2018 s.d Desember
201853
Tabel 3.8 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode Januari 2019 s.d Maret 2019
54
Tabel 3.9 Jumlah Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Periode April 2017 s.d Juni 2017 .54
Tabel 3.10 Rekapitulasi Transaksi <i>Online</i> Griya Aisyah Juli 2017 s.d Juni 201955
Tabel 4.1 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Usia62
Tabel 4.2 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin63
Tabel 4.3 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pendidikan64
Tabel 4.4 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pekerjaan
Tabel 4.5 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Website Design (WD) Terhadap
Niat Beli 65

Tabel 4.6 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel <i>Reliability</i> (R) Terhadap	Niat
Beli	66
Tabel 4.7 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Responsiveness (RES) To	erhadap
Niat Beli	67
Tabel 4.8 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel <i>Trust</i> (T) Terhadap Niat	Beli68
Tabel 4.9 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Personalization (P) Terh	adap
Niat Beli	68
Tabel 4.10 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Niat Beli	69
Tabel 4.11 Rekapitulasi Jawaban Responden Semua Variabel Terhadap Niat B	eli70
Tabel 4.12 Discriminant Validity Value (Cross Loading)	71
Tabel 4.13 Latent Variable Correlation	72
Tabel 4.14 Cronbachs Alpha, Composite Reability And AVE	73
Tabel 4.15 <i>R-Square</i>	73
Tabel 4.16 Rekapitulasi Hasil Pengujian Hipotesis	75

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Era revolusi industri berbasis teknologi 4.0 yang sedang berlangsung saat ini berakibat pada perubahan masyarakat dan dunia bisnis yang cenderung berbentuk *online*, yang dicerminkan dalam sistem *cyber* dan kemajuan teknologi yang mampu menghapus batas-batas penggerak aktivitas ekonomi baik dari perspektif fisik, digital maupun biologi. Dampaknya membuat setiap perusahaan dituntut untuk berproduksi secara efisien bila ingin tetap memiliki keunggulan daya saing. Secara fundamental, revolusi teknologi ini akan merubah cara hidup dan cara bekerja satu sama lain dalam lingkup keseluruhan. Salah satu aspek penting untuk mengimplementasikan hal tersebut adalah pengembangan usaha di bidang internet.

Perkembangan internet yang sangat pesat dapat memberikan pengaruh signifikan dalam dunia bisnis. Penggunaan internet tidak hanya terbatas pada penggunaan informasi yang bisa diakses melalui media internet, tetapi juga dapat digunakan sebagai sarana untuk bertransaksi perdagangan *eletronic commerce* atau *e-commerce*. Industri *e-commerce* di Indonesia berkembang cukup baik, entunya tidak terlepas dari jumlah pengguna internet di Indonesia yang meningkat tiap tahunnya. Menurut Kemenkominfo (2014), Indonesia berada di posisi ke-8 pengguna internet terbanyak di dunia pada tahun yaitu sebanyak 82 juta pengguna internet.

Menurut Sofres *et al.*, (2016), mengenai riset asosiasi *e-commerce* Indonesia (idEA) tentang *e-commerce*, dapat diprediksikan total nilai pasar *e-commerce* Indonesia mencapai angka US\$ 8 miliar atau sekitar Rp 94,5 triliun dan akan terus meningkat hingga mencapai angka US\$ 26 miliar atau setara dengan Rp 296 triliun pada tahun 2016. Angka tersebut membuktikan bahwa Indonesia memiliki pasar yang luas, terlihat dari banyaknya mencari

peluang berbisnis lewat Internet melalui *e-commerce* yang barasal dari dalam dan luar negeri. Salah satu cara yang bisa dilakukan perusahaan untuk menarik dan mempertahankan pelanggan adalah dengan memanfaatkan peranan media *online* sebagai salah satu alat pemasaran.

Menurut Riset McKinsey (2018) menunjukkan, bukan hanya bagaimana penjualan *online* meningkat pesat, namun juga bagaimana menguntungkan bagi ekonomi dan mendorong kesetaraan sosial. Industri perdagangan internet telah melalui periode awal yang berfokus pada pelanggan baru ke tahap saat ini yaitu tahap mempertahankan dan menarik pelanggan. Perbandingan harga instan di *web*, dibawa oleh mesin pencari yang kuat,membuat keunggulan kompetitif non-harga, seperti *service quality*, semakin kritis dalam mempertahankan dan menarik pelanggan (Griff *and* Palmer, 1999; Jarvenpaa *and* Todd,1997; Liu *and* Arnett, 2000). Hal yang mengembalikan pelanggan *online*, terutama, adalah kesetiaan yang barasal dari perusahaan Internet yang menawarkan layanan yang lebih baik dari siapa pun (Hoff *et al.*, 1998).

Untuk menawarkan layanan yang lebih baik, perusahaan Internet perlu menyelidiki hal – hal yang diharapkan pelanggan potensial dan pelanggan yang ada untuk *service quality*. Dalam konteks *e-commerce*, pelanggan yang sudah ada adalah mereka yang telah memanfaatkan Internet sebagai saluran untuk membeli produk dan layanan. Pelanggan potensial, untuk industri perusahaan *e-commerce* secara keseluruhan, umumnya mereka yang telah memanfaatkan Internet sebagai sumber untuk mencari informasi tentang produk dan layanan yang diinginkan tetapi belum pernah membeli melalui Internet (lebih suka membeli melalui saluran tradisional).

Tindakan ideal untuk perusahaan Internet adalah meningkatkan dan memelihara semua atribut layanan. kualitas yang memenuhi kebutuhan dan keingian pelanggan yang ada dan pelanggan potensial. Namun, mengingat bahwa perusahaan *online* besar dan kecil memiliki sumber daya yang

terbatas, maka harus dilakukan penetapan prioritas di antara atribut layanan alternatif dalam membuat investasi keputusan berdasarkan pada strategi bisnis perusahaan. Jika perusahaan online dapat memahami persamaan dan perbedaan dimensi *service quality* utama yang dirasakan oleh pembeli Internet dan non-pembeli Internet, layanan yang berbeda dari strategi dapat diterapkan untuk mempertahankan pelanggan internet yang ada dan menarik pelanggan potensial.

Perusahaan berusaha untuk memperoleh keunggulan kompetitif dengan memanfaatkan *e-commerce* untuk berinteraksi dengan pelanggan. Seiring juga dengan pertumbuhan global yang cepat dalam hal perdagangan elektronik (*e-commerce*), pelaku bisnis berupaya untuk mendapatkan keunggulan kompetitif dengan memakai *e-commerce* untuk berinteraksi dengan pelanggan. Menurut Yang (2001); Zeithaml (2002) mengemukakan bahwa pelaku bisnis dengan pengalaman dan keberhasilan paling banyak dalam menggunakan *e-commerce* mulai menyadari bahwa penentu utama dari keberhasilan atau kegagalan bukan hanya dari adanya situs *web* dan harga murah, akan tetapi juga termasuk *e-service quality*. Penilaian *e-service quality* pelanggan secara keseluruhan dan penilaian tentang pengiriman *e-service* di pasar virtual (Santos, 2003).

Menurut Cronin and Taylor (1992) yang mendefinisikan bahwa service quality adalah konstruk yang sulit dipahami dan abstrak, serta yang sulit dijelaskan dan diukur. Parasuraman et al., (1988), merupakan orang pertama yang mengembangkan Model SERVQUAL, dan sudah ditest secara luas sebagai pengukuran persepsi konsumen terhadap service quality. Model SERVQUAL ini terdapat lima dimensi, yaitu tangibles, reliability, responsiveness, assurance and empathy. Faktanya, sepanjang dekade terakhir, model SERVQUAL telah diuji untuk mengukur service quality di pengaturan e-commerce (Devaraj et al., 2002; Kim and Lee, 2002; Li et al., 2002; Kuo, 2003; Negash et al., 2003).

Studi sebelumnya tentang pengukuran *e-service quality* hanya memfokuskan pada penerapan model SERVQUAL dengan memasukan ulang dari item skala asli. Tetapi, berdasarkan opini Parasuraman *and* Grewal (2000), yang berpendapat bahwa di bidang *service quality*, peneliti layanan perlu untuk lebih memperhatikan evaluasi pelanggan terhadap *e-service*, karena metode pengukuran *service quality* berbeda antara *e-commerce* dan layanan pasar fisik. Menurut van Riel *et al.* (2001) mengopinikan bahwa item skala SERVQUAL harus diformulasikan ulang sebelum dapat digunakan secara baik di konteks belanja *online*.

Penelitian tentang pengaruh *e-service* diperlukan pada semua respons pelanggan sebagai persepsi *service quality*, kepuasan pelanggan dan niat beli (Parasuraman *and* Grewal, 2000; Jeong *et al.*, 2003). Memahami faktor penentu *service quality*, kepuasan pelanggan dan niat beli untuk belanja online sangat penting untuk peneliti pemasaran dan manejer toko online. Bahkan, Yang, 2001; Janda *et al.*, (2002) telah mengungkapkan bahwa *service quality* di lingkungan *online* adalah faktor penting dari efektivitas *e-commerce*. Beberapa studi telah meneliti hubungan antara berbagai dimensi *e-service quality* dalam memprediksi *service quality* secara keseluruhan, kepuasan pelanggan, dan niat beli untuk belanja *online*.

Ada beberapa kekurangan dan anggapan orang dalam belanja *online*. Menurut Hill (2011) melaporkan bahwa ada dua alasan orang memilih untuk tidak membeli produk atau layanan *online* yaitu kurangnya kepercayaan mengenai keamanan belanja *online*, dan kurangnya kepercayaan mengenai keandalan bisnis yang berbasis *web*. Hal ini menunjukkan adanya kekurangan di antara keduanya untuk minat *retailer online* dalam menarik pembeli ke toko elektronik mereka dan kepercayaan konsumen pada *retailer*. Huang, (2001); Schoder *and* Yin, (2000) mengopinikan bahwa *E-retailer* berharap untuk membangun kepercayaan dan stimulasi konsumen

untuk peningkatan produsenan *online* sebanyak segel jaminan pihak ketiga di situs *web* mereka

Pentingnya kepercayaan sebagai fasilitator yang sukses dalam hubungan pembeli dan produsen harus didokumentasikan dengan baik. Benassi (1999) ; Zucker (1986) menyatakan bahwa kepercayaan ditandai sebagai yang aset paling berharga yang dapat dimiliki oleh bisnis apa pun. Organisasi dalam saluran distribusi telah ditampilkan untuk menjadi lebih kooperatif dengan mitra terpercaya (Moorman *et al.* 1992; Morgan *and* Hunt 1994).

Kepercayaan juga mampu membuktikan untuk mengurangi persepsi risiko yang terkait dengan transaksi (Morgan *and* Hunt 1994), peningkatan kepuasan dengan hasil pertukaran (Anderson *and* Narus1990), dan secara positif mempengaruhi pembelian pengambilan keputusan (Schuur *and* Ozanne 1985). Hal tersebut juga berkesesuaian dengan penelitian Wibasuri *et.*, *al*, (2018) yang menyatakan bahwa, *e-trust* memainkan peran sentral dalam transaksi, dan kurangnya *e-trust* dalam bisnis online adalah alasan utama mengapa banyak konsumen memilih untuk tidak berbelanja *online*.

Perusahaan yang berbasis *online*, salah satunya bisa barasal dari Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM). Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) mengalami peningkatan jumlah yang sangat pesat. UMKM menjadi salah satu komponen penting pada industri nasional. Komponen tersebut yaitu UMKM memiliki peranan yang sangat penting dalam perekonomian nasional yaitu bisa membantu dalam penyerapan tenaga kerja, pemerataan distribusi hasil-hasil pembangunan, dan penanggulangan kemiskinan.

Kota Bandar Lampung adalah suatu kota di Indonesia yang memiliki potensi sumber daya dan posisi strategis sebagai pintu masuk menuju pulau Jawa serta lalu lintas komoditi dari Sumatera ke Jawa atau sebaliknya. Hal ini memungkinkan bisnis bisa berkembang sangat dinamis dan menjadi alternatif pusat industri dan perdagangan.

Warga Bandar Lampung banyak menggeluti dunia bisnis UMKM, yang lebih banyak bergerak di bidang usaha jasa, perdagangan dan industri, dengan beberapa produk unggulan yaitu kelompok usaha sandang yang memiliki empat usaha, yaitu tapis, batik lampung, sulam usus dan kaos lampung, serta kelompok usaha pangan yang memiliki empat usaha, yaitu kopi bubuk, aneka keripik, emping melinjo dan ikan olahan. Data yang diperoleh dari Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung, pada tahun 2018 terdapat 46324 unit UMKM yang mampu menyerap tenaga kerja sebanyak 976.227 orang. Sebaran jumlah UMKM di seluruh Kecamatan yang ada di Bandar Lampung tahun 2016, 2017 dan 2018, dapat dilihat dari penyajian Tabel 1.1 berikut ini:

TABEL 1.1 Rekapitulasi Jumlah UMKM Kota Bandar Lampung Tahun 2016 sampai dengan Tahun 2018.

TAHUN	UM	K	UK	K	UMe	K	TOTAL
2016	21.013		15.291		5.383		41.687
2017	23.494	2.463	15.350	59	5.388	5	44.232
2018	25.385	1.891	15.505	155	5.434	46	46.234
TOTAL		4.353		214		51	4.618
KENAIKAN							

Sumber: Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung 2019.

Keterangan : UM = Usaha Mikro (unit), UK = Usaha Kecil (unit), Ume = Usaha Menengah (unit), K = Jumlah Kenaikan (unit)

Tabel 1.1 menjelaskan bahwa kenaikan jumlah UMKM kategori Usaha Mikro (UM) tertinggi ada di tahun 2017 yaitu peningkatan sebanyak 2.463 unit sehingga Usaha Mikro di Bandarlampung pada tahun 2017 terdapat 23.494 unit. Pada tahun 2018 Usaha Mikro hanya mengalami kenaikan sesbesar 1.891 unit menjadi 25.385 unit. UMKM kategori Usaha Kecil (UK)

di tahun 2017 mengalami kenaikan yang tidak signifikan yaitu sebanyak 59 unit menjadi 15.350 unit, tetapi pada tahun 2018 UMKM kategori Usaha Kecil (UK) mengalami kenaikan hampir 3x lipat yaitu mencapai 155 unit sehingga total Usaha Kecil pada tahun 2018 menjadi 15.505 unit.

Sementara itu, pada tahun 2017, kenaikan jumlah UMKM kategori Usaha Menengah (Ume) mengalami peningkatan unit terendah yaitu penambahan hanya 5 unit saja menjadi 5.388 dari tahun 2016. Memasuki tahun 2018 UMKM kategori Usaha Menengah (Ume) mengalami kenaikan sebanyak 46 unit sehingga totalnya menjadi 5.434 unit. Sehingga total keseluruhan jumlah UMKM di Bandarlampung pada tahun 2018 menjadi 46.234, yang artinya mengalami kenaikan sebanyak dari 4618 unit dari total UMKM yang ada di Bandarlampung pada tahun 2016.

Fakta kenaikan unit UMKM di Bandarlampung dari tahun 2016 sampai dengan tahun 2018, harus diimbangi dengan manajemen pengelolaan UMKM dari berbagai sektor pemegang kepentingan yang saling mendukung. UMKM harus memanfaatkan peluang meraih potensi pasar demi menjaga eksitensi UMKM dengan baik.

Menurut Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung (2018) UMKM memiliki kekurangan, salah satu contohnya tingkat kemampuan, keterampilan, keahlian, manajemen sumber daya manusia, kewirausahaan, pemasaran dan keuangan UMKM di Kota Bandar Lampung pada umumnya memiliki permasalahan utama, diantaranya:

 wirausaha masih kurang mampu berkreasi (produk yang dihasilkan kurang bervariasi ataupun cenderung sama bahkan sebagian besar mencontoh motif dari produk yang dihasilkan oleh UMKM lain di Kota Bandar Lampung).

- 2. kualitas dari sumber daya manusia yang masih rendah (kurang mempunyai pengetahuan dan keterampilan dalam memproduksi sulam usus).
- 3. manajemen pengelolaan kurang baik (pekerja melakukan aktivitas tidak sesuai prosedur ataupun tidak adanya prosedur yang tepat bagi pekerja).
- 4. mutu produk yang dihasilkan kurang baik (*E-Service Quality* yang dihasilkan belum atau tidak sesuai standar yang ditentukan) sehingga sulit untuk meningkatkan produsenan.

Salah satu pelaku bisnis UMKM tersebut adalah UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung yang berkonsentrasi di bidang industri kerajinan Tapis Lampung. Fenomena yang diamati dan ditangkap oleh penulis pada UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung yaitu hasil produksi kerajinan tapis lampungnya belum punya merek sehingga kurang bisa bersaing di pasar sehingga mengakibatkan produksinya tersendat. Cara pemasaran di UMKM Griya Aisyah masih konvensional melalui membuka toko dan menjajakan barang daganannya, melakukan promosi dari mulut ke mulut serta promosi menggunakan media sosial seperti *whatsapp* dan *facebook*.

Hasil produksi kerajinan Tapis Lampungnya kurang bagus akibat dari kesalahan bagian produksi yang masih menggunakan alat seadanya dan beberapa pekerja kurang memahami pembuatan produk. Tempat usaha dari UMKM Griya Aisyah juga kurang nyaman, dikarenakan konsumen harus memasuki komplek perumahan yang sempit dan berkelok serta ketidakadaan lahan parkir yang memadai. Masalah masalah tersebut sangat mempengaruhi tingkat produsenan yang cenderung menurun sehingga menyebabkan penurunan omzet produsenan dari UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung. Data penurunan omzet dari Griya Tapis Lampung dapat dilihat dari tabel 1.2 berikut ini:

Tabel 1.2 Penurunan Omzet Produsen UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung.

NO	BULAN	TAHUN	OMZET		PE	NURUNAN
1	JANUARI	2019	Rp	12,000,000.00		
2	FEBRUARI	2019	Rp	11,200,000.00	Rp	800,000.00
3	MARET	2019	Rp	11,000,000.00	Rp	200,000.00
4	APRIL	2019	Rp	10,800,000.00	Rp	200,000.00
5	MEI	2019	Rp	9,800,000.00	Rp	1,000,000.00
6	JUNI	2019	Rp	9,700,000.00	Rp	100,000.00
	TOTAL		Rp	64,500,000.00	Rp	2,300,000.00

Oleh karena itu, UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung perlu menerapkan strategi pengembangan usaha yang sesuai guna menghadapi persaingan sehingga mampu terus dikenal oleh masyarakat luas serta terjadinya peningkatan produsenan di UMKM Griya Aisyah Tapis Lampung.

Hasil pengujian Lee and Lin (2005) memberikan referensi yang penting bagi para manajer toko online, seperti juga bagi para peneliti yang tertarik dalam pemasaran internet. Penelitian Lee and Lin (2005) ini menemukan bahwa adanya hubungan positif antara service quality secara keseluruhan, kepuasan pelanggan dan niat beli di toko online. Wibasuri et., al, (2018) juga menunjukkan bahwa, e-trust memainkan peran sentral dalam transaksi, dan kurangnya e-trust dalam bisnis online merupakan alasan utama mengapa banyak konsumen memilih untuk tidak berbelanja online. Berdasarkan fenomena, uraian permasalahan dan terinspirasi dari hasil penelitian dari Lee and Lin (2005) serta Wibasuri et al, (2018), mendorong penulis untuk "IMPLEMENTASI E-SERVICE mengangkat iudul: **QUALITY** TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDAR LAMPUNG".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang fenomena, uraian permasalahan dan serta terinspirasi dari hasil penelitian dari Lee *and* Lin (2005) serta Wibasuri *et.al.*, (2018), maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

- 1. Bagaimana pengaruh website design terhadap niat beli?
- 2. Bagaimana pengaruh *reliability* terhadap niat beli?
- 3. Bagaimana pengaruh responsiveness terhadap niat beli?
- 4. Bagaimana pengaruh trust terhadap niat beli?
- 5. Bagaimana pengaruh *personalization* terhadap niat beli?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

1.3.1 Ruang Lingkup Subjek Penelitian

Ruang lingkup subjek penelitian ini adalah pengunjung yang melakukan transaksi, namun tidak dibatasi dari jumlah produk maupun nilai transaksi dari keseluruhan item produk toko online Griya Aisyah Tapis Lampung.

1.3.2 Ruang Lingkup Objek Penelitian

Ruang lingkup objek penelitian ini adalah dimensi *E-Service Quality* dan niat beli.

1.3.3 Ruang Lingkup Tempat

Ruang lingkup tempat penelitian ini adalah **UMKM Griya Aisyah** Kota Bandar Lampung, yang beralamat di Jl. Darussalam Komplek Puri Dwita Blok A10 Kelurahan Langkapura Baru Kecamatan Langkapura, Kota Bandarlampung. Untuk pemasaran *online*, UMKM Griya Aisyah menggunakan **instagram** dengan nama akun **griyaaisyahtapis** serta *facebook* dengan nama akun **Griya Aisyah Tapis Lampung**.

1.3.4 Ruang Lingkup Waktu

Ruang lingkup waktu penelitian ini adalah Oktober 2019 sampai dengan April 2020.

1.3.5 Ruang Lingkup Ilmu Penelitian

Ruang lingkup ilmu penelitian ini adalah pemasaran *online* meliputi dimensi *E-Service Quality* dan niat beli konsumen.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang fenomena, uraian permasalahan dan serta terinspirasi dari hasil penelitian dari Lee *and* Lin (2005) serta Wibasuri *et.al.*, (2019), maka tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Menguji pengaruh website design terhadap niat beli.
- 2. Menguji pengaruh *reliability* terhadap niat beli.
- 3. Menguji pengaruh responsiveness terhadap niat beli.
- 4. Menguji pengaruh *trust* terhadap niat beli.
- 5. Menguji pengaruh personalization terhadap niat beli.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Ilmu Pengetahuan

Penelitian ini diharapkan dapat mengasilkan temuan – temuan baru terhadap ilmu pemasaran dan dapat menjadi salah satu bahan referensi penelitian dan penulisan karya ilmiah yang berkaitan untuk penelitian lanjutan.

2. Praktis

a. Bagi Pelaku UMKM

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran yang berguna bagi para pelaku sektor UMKM untuk mengambil keputusan dalam strategi pengembangan usaha pada UMKM Tapis Lampung di Kota Bandar Lampung.

b. Bagi Kebijakan Pemerintah

Hasil dari penelitian ini diharapkan mampu memberikan perspektif UMKM dalam UMKM Tapis Lampung di Kota Bandar Lampung, sehingga pihak pemerintah bisa mengambil dan menentukan kebijakankebijakan strategis untuk membantu pengembangan dan kemajuan UMKM di Kota Bandar Lampung.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan agar dapat memberikan gambaran secara umum tentang tesis ini, di samping memudahkan analisa juga dapat menggambarkan hubungan antara bab satu dengan bab-bab lainnya yang saling berkaitan.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, permasalahan, tujuan penelitian, metode penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan teori-teori dan konsep yang mendukung penelitian, perilaku konsumen dalam sektor *E-Service Quality* yang menjadi dasar dalam melakukan analisa dan pembahasan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang jenis dari penelitian, sumber data, metode pengumpulan data, populasi dan sampel, variabel penelitian, dan teknik analisis data.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis mennguraikan tentang deskriptif objek penelitian, analisis data dan hasil serta pembahasan.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari keseluruhan bab yang telah diuraikan dan saran berdasarkan hasil analisa data kepada pembaca, serta memberikan informasi dan rekomendasi penulis.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Teori Penawaran dan Permintaan

2.1.1 Teori Penawaran

Alfred Marshall (1890), mengemukakan dan mengembangkan suatu sintesis berupa perpaduan antara pengertian tentang nilai subjektif pada faedah *marginal* dengan unsur objektif yang melekat pada pengertian biaya *marginal*. Nilai dan harga barang dipasar dipengaruhi baik oleh pihak peminta (konsumen sebagai pembeli) maupun oleh produsen. Permintaan bersumber pada *marginal utility* yang ditentukan oleh penilaian subjektif konsumen. Hal itu ditunjukkan pada harga permintaan (*demand price*) dipasar yang ditentukan oleh para pembeli sebagai konsumen. *Demand price* tersebut berada di suatu tingkat harga tertentu. Pada tingkat harga tertentu itu, barang tersebut akan diminta dalam sejumlah tertentu oleh pihak pembeli. Penawaran adalah kuantitas yang ditawarkan berhubungan positif dengan harga barang (Mankiw, 2000).

Kuantitas yang ditawarkan akan mengalami peningkatan saat harga meningkat dan menurun ketika harga menurun. Hubungan antara harga dan kuantitas yang ditawarkan dikenal dengan istilah hukum penawaran (*law of supply*) dengan menganggap hal lainnya sama, ketika harga barang meningkat,maka kuantitas barang tersebut yang ditawarkan akan meningkat. Penawaran merupakan jumlah dari suatu barang tertentu yang akan dijual pada berbagai macam kemungkinan harga selama jangka waktu tertentu (*ceteris paribus*) (Gilarso, 2003). Berdasarkan perumusan itu, maka dapat dilihat bahwasanya pengertian penawaran bertitik pada hubungan fungsional antara jumlah yang mau dijual (Qs) dan harga per satuan (P). Seberapa banyak jumlah barang yang ditawarkan atau akan dijual dipengaruhi oleh harga barang bersangkutan.

2.1.2 Hukum Penawaran

Hukum penawaran menurut Alfred Marshall (1890), menjabarkan jika jumlah barang yang ditawarkan berbanding sejajar dengan tingkat harga. Hal tersebut bisa dimaknai jika harga barang naik, maka jumlah barang dan jasa yang ditawarkan juga akan naik. Begitupun sebaliknya, jika harga mengalami penurunan, maka jumlah penawaran barang dan jasa akan ikut menurun. Berdasarkan hukum penawaran menurut Alfred Marshall (1890), sangat jelas bahwasanya harga dan jumlah penawaran berkorelasi positif. Maka barang dan jasa yang ditawarkan pada suatu waktu tertentu akan sangat tergantung pada tingkat harganya. Pada situasi sat faktor-faktor lain tidak berubah. Jika harga barang dan jasa naik, maka produsen cenderung menjual barang dan jasa dalam jumlah yang lebih banyak. Begitupun sebaliknya, jika harga barang dan jasa harganya turun, maka produsen cenderung menurunkan jumlah barang dan jasa yang ditawarkannya.

2.1.3 Faktor Yang Mempengaruhi Penawaran

Haryati (2007) mendefiniskan hubungan antara penawaran dan produksi sangat erat. Beberapa hal yang mendorong dan menghambat kegiatan produksi berpengaruh terhadap jumlah penawaran. Menurut Haryati (2007), Faktor-faktor yang memengaruhi penawaran adalah sebagai berikut:

1. Harga Barang Itu Sendiri

Jika harga barang yang ditawarkan mengalami kenaikan, akibatnya jumlah barang yang ditawarkan juga akan mengalami peningkatan. Begitupun Sebaliknya jika harga barang yang ditawarkan turun, maka jumlah barang yang ditawarkan produsen juga akan mengalami penurunan.

2. Harga Barang Pengganti

Jika harga barang pengganti meningkat maka produsen akan meningkatkan jumlah barang yang ditawarkan. Produsen mengharapkan, konsumen akan beralih dari barang pengganti ke barang lain yang ditawarkan, karena harganya lebih murah.

3. Biaya Produksi

Biaya produksi adalah biaya yang digunakan dalam proses produksi, Biaya produksi termasuk biaya untuk membeli bahan baku, gaji pegawai, bahan-bahan penolong, dan sebagainya. Jika biaya-biaya produksi meningkat, akibatnya harga barang-barang diproduksi akan mengalami peningkatan.Maka produsen akan menawarkan barang produksinya dalam jumlah yang sedikit. Hal ini dikarenakan produsen yang tidak mau rugi. Begitupun sebaliknya jika biaya produksi turun, maka produsen akan meningkatkan produksinya. Maka akibatnya penawaran juga akan mengalami peningkatan.

4. Kemajuan Teknologi

Kemajuan teknologi sangat mempengaaruhi terhadap besar kecilnya barang yang ditawarkan. Adanya teknologi yang lebih modern akan memudahkan produsen dalam menghasilkan barang dan jasa. Penggunakan mesin-mesin modern akan menurunkan biaya produksi dan memudahkan produsen untuk menjual barang tersebut dengan jumlah yang banyak.

5. Pajak

Pajak adalah ketetapan pemerintah terhadap suatu produk. Pajak sangat berpengaruh terhadap tinggi rendahnya harga. Jika pajak suatu barang tersebut menjadi tinggi, akibatnya permintaan akan berkurang, maka penawaran juga akan berkurang.

6. Restribusi

Menurut UU no. 28 tahun 2009, retribusi merupakan pungutan daerah sebagai pembayaran atas jasa atau pemberian izin tertentu yang khusus disediakan dan/atau diberikan oleh Pemerintah Daerah untuk kepentingan pribadi atau badan.

7. Perkiraan Harga Pada Masa Depan

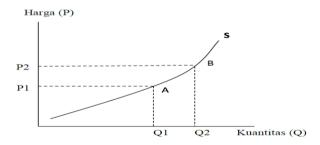
Perkiraan harga pada masa datang sangat memengaruhi besar kecilnya jumlah penawaran. Apabila perusahaan memperkirakan harga barang dan jasa akan mengalami kenaikan, sedangkan penghasilan masyarakat stabil (tidak mengalami kenaikan), maka perusahaan akan mengurangi jumlah barang dan jasa yang ditawarkan.

2.1.4 Kurva Penawaran

Kurva penawaran adalah kurva yang menghubungkan titik — titik kombinasi antara harga dengan jumlah barang yang diproduksi atau ditawarkan (Haryati, 2007). Kurva penawaran, seperti yang dikemukakan oleh Haryati (2007). adalah garis pembatas jumlah barang yang ditawarkan pada tingkat harga tertentu. Pada tingkat harga yang ditentukan, produsen bersedia menawarkan lebih sedikit tetapi produsen tidak akan mau menawarkan lebih banyak. Produsen bersedia menerima harga yang lebih tinggi untuk suatu jumlah tertentu, tetapi produsen tidak msu menawarkan jumlah itu dengan harga yang lebih rendah. Konsep ini dikenal dengan kesediaan minimum produsen menerima harga (*willingness to accept*).

Kurva penawaran memiliki ciri-ciri, yaitu sebagai berikut:

- a) Digambarkan dari kiri atas ke kanan bawah;
- Berlereng negatif, yang di akibatkan oleh hubungan yang terbalik (negatif) antara P dan Q, Jika P naik maka Q turun Jika P turun maka Q naik;
- c) Bergerak ke atas dari kiri ke kanan; dan
- d) Hubungan positif antara harga dan jumlah yang ditawarkan dalam hal ini apabila harga. meningkat, jumlah penawaran meningkat dan apabila harga turun, jumlah penawaran turun.

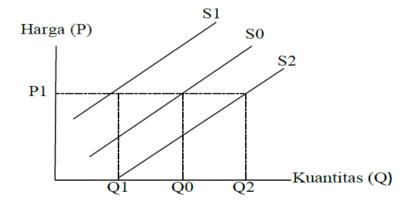


Gambar 2.1 Pergerakan Kurva Penawaran.

2.1.5 Pergerakan dan Pergeseran Kurva Penawaran

Pergerakan kurva penawaran adalah pergerakan yang terjadi di sepanjang kurva penawaran yang diakibatkan adanya perubahan jumlah produk yang ditawarkan produsen akibat dari adanya perubahan harga produk tersebut. Pergerakan ini berkesesuaian dengan Hukum Penawaran, yaitu ketika harga barang naik, maka jumlah barang yang ditawarkan akan bertambah, sehingga titik pada kurva penawaran akan bergerak ke kanan.

Kurva penawaran juga bisa mengalami pergeseran, baik ke kanan maupun ke kiri. Pergeseran terjadi jika adanya perubahan jumlah produk yang ditawarkan produsen sebagai akibat dari berbagai faktor yaitu . harga input, teknologi, harapan (ekspektasi), dan jumlah produsen, kecuali faktor harga produk tersebut.



Gambar 2.2 Pergerakan dan Pergeseran Kurva Penawaran.

2.2 Teori Permintaan

Permintaan merupakan jumlah barang atau jasa yang ingin dan mampu dibeli oleh konsumen, pada berbagai tingkat harga, dan pada waktu tertentu (Alfred Marshall, 1890). Pada setiap transaksi dalam perekonomian, maka akan terdapat dua aspek yang saling berhubungan, yaitu permintaan (*Demand*) dan penawaran (*Supply*). Harga barang dan kuantitas barang atau jasa yang saling mempengaruhi. Permintaan dan penawaran akan saling bertemu dan akan

membentuk satu titik pertemuan dalam satuan harga dan kuantitas (jumlah barang).

2.2.1 Permintaan

Permintaan (*demand*) adalah suatu hubungan tertentu antara jumlah suatu barang yang akan dibeli orang dan harga barang tersebut (Gilarso 2007). Permintaan adalah jumlah dari suatu barang yang mau dan mampu dibeli pada berbagai kemungkinan harga, selama jangka waktu tertentu, dengan anggapan hal-hal lain tetap sama (*ceteris paribus*).

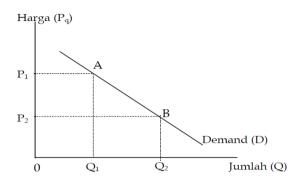
2.2.2 Hukum Permintaan

Alfred Marshall (1890), menyatakan bahwa hubungan antara permintaan barang dengan harga barang tersebut berbanding terbalik yaitu ketika harga meningkat atau naik, maka jumlah barang yang diminta akan menurun. Begitupun sebaliknya apabila harga barang turun maka jumlah barang yang diminta akan meningkat. Hukum permintaan mendefiniskan bahwa apabila harga sebuah barang meningkat, kuantitas (jumlah) uang diminta akan turun, sebaliknya jumlah (kuantitas) barang yang diminta naik. Apabila harga sebuah barang mengalami penurunan. Dalam hal ini kuantitas yang diminta memiliki hubungan negatif dengan harga barang. Hukum yang berlaku dalam ilmu ekonomi tidaklah berlaku mutlak tetapi bersifat *ceteris paribus*.

2.2.3 Kurva Permintaan

Kurva permintaan merupakan kurva yang menghubungkan antara harga barang (*ceteris paribus*) dengan jumlah barang yang diminta (Haryati, 2007). Kurva permintaan menvisualkan tingkat maksimum pembelian pada harga tertentu, *ceteris paribus* (keadaan lain tetap sama). Kurva permintaan menunjukkan harga maksimum dari kesediaan konsumen untuk membayar barang dengan jumlahnya tertentu per unit waktu. Konsumen tidak bersedia membayar pada harga yang lebih tinggi untuk sejumlah tertentu, namun

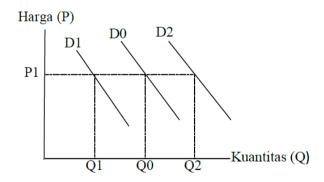
pada jumlah yang sama konsumen bersedia membayar dengan harga yang lebih rendah. Konsep ini dikenal dengan istilah kesediaan maksimum konsumen untuk membayar (*willingness to pay*).



Gambar 2.3 Kurva Permintaan.

2.2.4 Pergeseran Kurva Permintaan

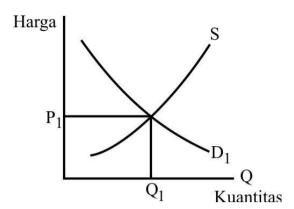
Sesuai dengan hukum permintaan, kurva permintaan bisa bergerak kearah kanan atau ke kiri, apabila keadaan lain yang *ceteris paribus* tidak dipenuhi (Haryati, 2007). Jika pendapatan seseorang bertambah, maka permintaan barang cenderung bertambah, maka kurva bergeser ke kanan. Begitupun sebaliknya apabila pendapatan seseorang turun, maka permintaan juga turun hal ini akan menggeser kurva ke arah sebelah kiri.



Gambar 2.4 Pergeseran Kurva Permintaan.

2.2.5 Elastisitas Permintaan dan Elastisitas Penawaran

Model permintaan dan penawaran suatu barang secara ilustratif disajikan dalam Gambar 2.5 berikut ini :

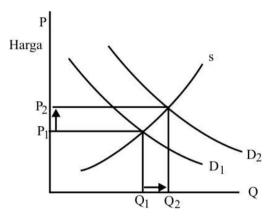


Gambar 2.5 Model Permintaan Dan Penawaran Barang (Mankiw, 2013).

Menurut Mankiw (2013) mengopinikan bahwa pada Gambar 2.5, kurva permintaan berbentuk miring ke bawah (berslope negatif) yang menghubungkan harga barang dengan jumlah barang yang konsumen inginkan. Slope negatif dari kurva permintaan ini menunjukkan bahwa peningkatan harga suatu komoditas akan berpengaruh terhadap penurunaan jumlah permintaan komoditas tersebut. Kurva penawaran berbentuk miring ke atas (berslope positif) yang mejadin penghubung antara harga barang dengan penawaran jumlah barang yang produsen. Slope positif tersebut menyatakan jika peningkatan harga suatu komoditas akan meningkatkan penawaran komoditas tersebut. Titik di mana kedua kurva bertemu merupakan kondisi keseimbangan pasar, yang menunjukkan harga keseimbangan barang dan jumlah keseimbangan barang.

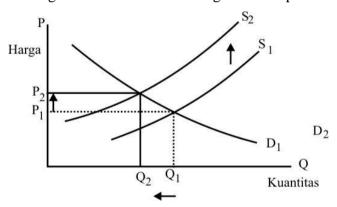
Model permintaan dan penawaran, dapat digunakan untuk mengetahui seberapa banyak perubahan variabel eksogen (yaitu pendapatan agregat dan harga input) bisa mempengaruhi variabel endogen (harga barang). Peningkatan pendapatan agregat mengakibatkan permintaan akan barang juga meningkat, pada harga berapa pun konsumen ingin membeli lebih banyak barang. Perubahan ini diperlihatkan oleh pergeseran ke kanan kurva permintaan. Pasar bergerak ke arah perpotongan baru dari penawaran dan permintaan. Pergeseran permintaan tersebut mengakibatkan peningkatan

harga dan kuantitas keseimbangan barang, seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2.6 dibawah ini :



Gambar 2.6. Perubahan Ekuilibrium Akibat Pergeseran Permintaan (Mankiw, 2003).

Peningkatan harga *input* barang menyebabkan kenaikan biaya produksi sehingga terjadi penurunan penawaran barang. Penurunan penawaran barang akan menggeser kurva penawaran ke kiri atas. Sehingga harga barang akan meningkat dan komoditas barang secara implikatif akan menurun.



Gambar 2.7. Perubahan Ekuilibrium akibat Pergeseran Penawaran (Mankiw, 2003)

2.3 Pemasaran

Pemasaran adalah sutu fungsi organisasi dan seperangkat proses untuk menciptakan, mengomunikasikan dan menyerahkan nilai kepada para pelanggan dan mengelola hubungan pelanggan dengan cara yang menguntungkan organisasi dan pemilik sahamnya (Kotler, 1996). Terdapat tiga faktor penting yang dipakai sebagai dasar konsep pemasaran, yaitu:

1. Orientasi konsumen

Perusahaan yang berorientasi pada konsumen, seharusnya memperhatikan konsumennya untuk dapat menentukan kebutuhan pokok dari pembeli yang akan dilayani, menentukan produk dan program pemasarannya, menentukan kelompok pembeli yang akan dijadikan sasaran produsenan, mengadakan penelitian pada konsumen untuk mengukur, menilai dan menafsirkan keinginan, sikap serta perilaku mereka dan juga menentukan serta melakukan strategi yang paling baik yaitu apakah lebih mengacu pada mutu yang tinggi, harga murah, atau model yang menarik dan lainnya.

2. Koordinasi dan integrasi dalam perusahaan

Kegiatan pemasaran secara terkoordinasi dan terintegrasi mengacu bahwa setiap orang dan bagian dalam perusahaan turut serta dalam suatu usaha yang terkoordinir untuk memberikan kepuasan konsumen sehingga tujuan perusahaan tercapai.

3. Mendapatkan laba melalui pemasaran konsumen

Kepuasan konsumen merupakan faktor penentu perusahaan untuk mendapatkan laba, dimana konsumen yang puas cenderung akan melakukan transaksi pembelian ulang atau menjadi media promosi yang efektif terhadap calon konsumen yang lain dengan menceritakan pengalamannya yang memuaskan. Untuk itu perusahaan harus berusaha memaksimalkan kepuasan untuk mendapatkan keuntungan.

Buchori (2010) mengungkapkan bahwa pemasaran adalah proses perencanaan dan pelaksanaan konsepsi, penetapan harga, promosi dan distribusi gagasan, barang, dan jasa, untuk menghasilkan pertukaran yang memuaskan individu dan memenuhi tujuan organisasi. Kottler *and* Keller (2016) mengungkapkan bahwasanya pemasaran merupakan fungsi organisasi, bertujuan sebagai pengelola hubungan antara konsumen melalui

cara yang menghasilkan keuntungan bagi perusahaan dan pemangku kepentingan. Berdasarkan definisi diatas, dapat diberi kesimpulan bahwasanya pemasaran ialah. menciptakan nilai dan membangun hubungan pelanggan yang kuat dengan perusahaan dalam melaksanakan fungsi organisasi, termasuk perencanaan dan pelaksanaan konsepsi, penetapan harga, promosi dan distribusi gagasan, barang, dan jasa, untuk menghasilkan keuntungan bagi perusahaan.

2.4 Pemasaran Online

Pemasaran *online* (*internet marketing*) merupakan strategi atas metode untuk mengenalkan konsumen/publik dengan *brand*, produk atau jasa sebuah perusahaan atau bisnis. Pemasaran online berkaitan erat dengan bagaimana melakukan inovasi secara terus menerus terhadap produk atau jasa supaya bisa lebih mudah ditemukan di internet. Pemasaran *online* sangat berkaitan erat dengan *Electronic Commerce* (*e-Commerce*). *E-Commerce* merupakan bagian dari *e-business* yang menyangkut tentang proses pembelian, produsenan atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan komputer, termasuk pengkolaborasian mitra bisnis, pelayanan nasabah, lowongan pekerjaan dll.

Siregar (2010) mengungkapkan bahwa E-Commerce juga membutuhkan teknologi basis data (database), e-surat atau surat elektronik (e-mail), dan bentuk teknologi non komputer yang lain seperti halnya sistem pengiriman barang, dan alat pembayaran untuk e-Commerce ini. E-Commerce dan kegiatan yang terkait melalui internet bisa menjadi pelopor untuk peningkatan ekonomi domestik melalui liberalisasi jasa domestik dan mempercepat integrasi dengan kegiatan produksi global. e-Commerce akan mengintegrasikan berbagai kebijakan domestik tentang pengawasan di sebuah negara, khususnya dalam bidang telekomunikasi, jasa keuangan, dan pengiriman serta distribusi.

Kotler and Armstrong (2008:237) mendefinisikan bahwa internet marketing adalah situs publik yang sangat besar di jaringan komputer dengan berbagai tipe yang berbeda dan barangal dari berbagai negara di seluruh dunia satu sama lainya kedalam suatu wadah informasi yang sangat besar. Menurut Mulia (2009), internet marketing merupakan sarana untuk memasarkan produk atau jasa melalui internet. Chaffey et al, (2008) mengungkapkan bahwa internet marketing adalah aplikasi dari internet dan teknologi-teknologi digital terkait untuk mencapai tujuan-tujuan pemasaran, teknologi-teknologi itu seperti media internet, kabel-kabel, satelit, perangkat keras, perangkat lunak yang diperlukan untuk keperluan internet marketing tersebut.

Mohammed *et al.*, (2003) mengungkapkan bahwa ada lima komponen dalam *Internet marketing*, yaitu sebagai berikut :

1. Proses

Proses program pemasaran melalui internet adalah membentuk peluang pasar, menyusun strategi pemasaran, merancang pengalaman pelanggan, membangun hubungan antarmuka dengan pelanggan, merancang program pemasaran, meningkatkan informasi pelanggan melalui teknologi, dan mengevaluasi hasil program pemasaran secara keseluruhan.

2. Membangun dan mempertahankan hubungan dengan pelanggan

Tujuan dari pemasaran adalah membangun dan mempertahankan hubungan dengan pelanggan. Terdapat tiiga tahapan hubungan dengan pelanggan, yaitu *awareness, exploration*, dan *commitment*. Program pemasaran dianggap berhasil apabila mampu untuk mengarahkan pelanggan sampai pada tahap komitmen pada perusahaan. Selain itu, tujuan dari pemasaran melalui Internet adalah menjalin hubungan dengan pelanggan, baik secara *online* maupun *offline*.

3. Online

Internet marketing merupakan pemasaran yang dilakukan dalam dunia Internet, tetap terkait dengan program pemasaran secara tradisional.

4. Pertukaran

Dampak dari program pemasaran *online* adalah pertukaran yang tidak hanya terjadi di dalam dunia *online* saja, tetapi juga harus berdampak pada pertukaran di produsenan secara nyata.

5. Pemenuhan kepuasan kebutuhan kedua belah pihak

Akibat *Internet marketing*, pemenuhan kepuasan kedua belah pihak lebih cepat terpenuhi. Ditinjau dari segi perusahaan yang menggunakan *Internet marketing*, *yaitu* bisa mencapai tujuan perusahaan seperti meningkatnya laba perusahaan, pangsa pasar yang semakin meluas, dan lain-lain. Sedangkan ditinjau dari segi pelanggan adalah terpenuhinya kebutuhan seperti mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan lebih cepat.

Kotler *and* Amstrong (2008), menyatakan bahwa pemasaran *online* memberikan manfaat pada konsumen maupun *marketer*. Keuntungan *online marketing* untuk konsumen adalah sebagai berikut :

a) Convenient

Artinya konsumen tidak harus terjebak kemacetan, menemukan tempat parkir, dan berjalan melalui toko-toko yang tidak terhitung jumlahnya untuk menemukan produk. Konsumen bisa membandingkan merek, mengecek harga serta memesan barang 24 jam sehari dari lokasi manapun.

b) Easy and private

Konsumen menghadapi lebih sedikit perselisihan dalam membeli barang dan tidak perlu untuk menghadapi produsen atau membuka diri mereka terhadap bujukan dan hubungan emosional.

c) Information

Layanan *online* dan internet memberikan konsumen akses terhadap perbandingan informasi yang berlimpah mengenai perusahaan dan produk.

d) Interactive and immediate

Konsumen dapat berinteraksi dengan situs produsen untuk menemukan informasi yang tepat mengenai produk atau layanan yang mereka inginkan, lalu memesan atau men-download-nya secara langsung.

Sedangkan keuntungan untuk *marketers*, antara lain :

- a) Pemasaran *online* adalah suatu alat untuk membangun hubungan dengan konsumen. Perusahaan dapat berinterkasi dengan konsumen untuk mempelajari tentang kebutuhan dan keinginan konsumen yang lebih spesifik dan untuk membangun database konsumen. Pemasaran *online* dapat mengurangi biaya dan meningkatkan efisiensi. *Online marketer* dapat menghindari biaya-biaya untuk mempertahankan tokonya dan biaya dari penyewaan, asuransi dan peralatan lainnya.
- b) Pemasaran *online* juga menawarkan fleksibilitas yang besar yang memungkinkan *marketer* untuk membuat penyesuaian terhadap penawaran dan program-programnya.
- c) Internet adalah suatu medium global yang memungkinkan pembeli dan produsen untuk mengklik dari satu tempat ke tempat lainnya dalam hitungan detik.

2.5 Perilaku Konsumen

Hasan (2013) mendefiniskan perilaku konsumen sebagai studi proses yang terlibat ketika individu atau kelompok memilih, membeli, menggunakan, atau mengatur produk, jasa, idea atau pengalaman untuk memuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen.Kotler *and* Keller (2009) menyatakan bahwasanya perilaku konsumen merupakan studi tentang bagaimana individu, kelompok, dan organisasi memilih, membeli, menggunakan, dan bagaimana barang, jasa, ide, atau pengalaman memuaskan kebutuhan dan keinginan mereka.

Perilaku konsumen (*consumer behavior*) dapat didefinisikan sebagai kegiatan-kegiatan individu yang secara langsung terlibat dalam mendapatkan dan mempergunakan barang-barang atau jasa termasuk didalamnya proses pengambilan keputusan pada persiapan dalam penentuan kegiatan-kegiatan tersebut (Sunyoto, 2012). Perilaku konsumen memiliki kepentingan khusus bagi orang yang dengan berbagai alasan berhasrat untuk mempengaruhi atau mengubah perilaku tersebut,termasuk orang yang kepentingan utamanya

adalah pemasaran. Sopiah dan Sangadji (2013:9) menyimpulkan bahwa perilaku konsumen adalah sebagai berikut :

- 1. Disiplin ilmu yang mempelajari perilaku individu, kelompok atau organisasi dan proses-proses yang digunakan konsumen untuk menyeleksi, menggunakan produk, pelayanan, pengalaman (ide) untuk memuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen, dan dampak dari proses-proses tersebut pada konsumen dan masyarakat.
- 2. Tindakan yang dilakukan oleh konsumen guna memenuhi kebutuhannya baik dalam penggunaan, pengonsumsian, dan penghabisan barang dan jasa, termasuk proses keputusan yang mendahului dan yang menyusul.
- 3. Tindakan atau perilaku yang dilakukan konsumen yang dimulai dengan merasakan adanya kebutuhan dan keinginan, kemudian berusaha mendapatkan produk yang diinginkan,mengonsumsi produk tersebut, dan berakhir dengan tindakan-tindakan pasca pembelian, yaitu perasaan puas atau tidak puas.

Model Perilaku Konsumen



Gambar 2.1 : Model Perilaku Konsumen Sederhana (Sopiah dan Sangadji, 2013)

Berdasarkan Gambar 2.1 diketahui bahwasnya ada dua dimensi dalam model perilaku konsumen yang sederhana, yaitu:

- 1. Stimulus-stimulus pemasaran (marketing stimuli)
- 2. Respon pasar sasaran (*target audience response*) terhadap pemasaran yang dirancang oleh perusahaan. Stimulus pemasaran bisa berupa strategi dan metode pemasaran yang dikembangkan produsen atau

pemasar untuk memasarkan produk. Dengan stimulus tersebut diharapkan konsumen tertarik untuk membeli produk dan merasa puas.

2.6 The Theory of Reactioned Action Model (TAM)

The Theory Of Reasoned Action (TRA), menjabarkan tentang hubungan antara sikap, niat dan perilaku. Mayer et al., (1995) kemudian menjelaskan dan memperluas teori TRA untuk mendukung pemodelan kepercayaan pelanggan. Kepercayaan yang dimaksud sini merupakan kepercayaan terhadap situs online dan kepercayaan konsumen terhadap produsen. Rousseau et al., (1998) menyatakan bahwa kepercayaan sangat penting untuk membangun dan membina hubungan jangka panjang menurut. Morgan et al., (1994) mendefiniskan bahwasanya kepercayaan diyakini memiliki peran yang penting dalam membangun komitmen. Semakin populer website online shoping tersebut maka tingkat kepercayaan pembeli kepada website online shoping tersebut semakin tinggi. Pembeli akan semakin yakin dan percaya terhadap reabilitas website, bahwa website tersebut nyata keberadaannya dan benar-benar ada.

Kepercayaan pembeli terhadap produsen *online* yang terkait bagaimana produsen tersebut dengan keahliannya mampu untuk meyakinkan pembeli, menjamin keamanan ketika sedang melakukan transaksi pembayaran dan meyakinkan transaksi akan segera diproses. Masalah tersebut terkait dengan keberadaan *online store*. Wibasuri *et.*, *al*, (2018) menunjukkan bahwa, *e-trust* memainkan peran sentral dalam transaksi, dan kurangnya *e-trust* dalam bisnis *online* merupakan alasan utama mengapa banyak konsumen memilih untuk tidak berbelanja *online*.

Teknologi yang semakin berkembang pesat, begitu pun dengan modus penipuan yang berbasis teknologi pada *online store* turut berkembang. Tidak sedikit pula produsen *online* yang menjual dan memasarkan produk yang fiktif pada situs-situs *online store*. Oleh sebab itu, sebelum membeli

seseorang harus mengecek terlebih dahulu keberadaan produsen *online*. Dalam situs *online store* biasanya situs akan menampilkan informasi tentang para produsen yang lapaknya sering di akses oleh pengunjung. Maka dari hal tersebut pembeli dapat memanfaatkan layanan dan informasi ini ketika akan membeli secara *online* agat mengetahui status dari produsen.

Terdapat beberapa faktor yang dapat mempengaruhi kepercayaan seseorang. Menurut McKnight *et al.*, (2002) mendefinisikan beberapa faktor- yang dapat mempengaruhi kepercayaan konsumen yaitu *perceived web vendor reputation*, dan *perceived web site quality*.

a. Perceived Web Vendor Reputation

Reputasi adalah atribut yang diberikan kepada produsen berdasarkan pada informasi dari orang atau sumber lain. Reputasi dapat menjadi penting untuk membangun kepercayaan seorang konsumen terhadap produsen karena konsumen tidak memiliki pengalaman pribadi dengan produsen, Reputasi yang dilakukan dengan cara mulut ke mulut juga mampu menjadi kunci ketertarikan konsumen. Informasi positif yang diketahui oleh konsumen tentang produsen dapat mengurangi persepsi terhadap resiko dan ketidakamanan ketika bertransaksi dengan produsen. Hal ini tentu sangat membantu dalam peningkatkan kepercayaan konsumen tentang kompetensi dan integritas pada produsen.

b. Perceive Web Site Quality

Perceived web site quality merupakan persepsi akan kualitas situs dari toko online. Tampilan toko online bisa mempengaruhi kesan pertama pada e-Commerce. Penampilan website secara profesional mengindikasikan bahwa toko maya tersebut berkompeten dalam menjalankan operasionalnya (Chen and Dhillon, 2003). Tampilan website yang professional akan memberikan rasa nyaman kepada pelanggan, dengan begitu pelanggan dapat lebih percaya dan nyaman dalam melakukan pembelian/transaksi.

2.7 E-Service Quality

2.7.1 Pengertian *E-Service Quality*

Parasuraman *et al.*, (2009) mengungkapkan fakta bahwa *service quality* sebagai jarak persepsi relatif antara harapan pelanggan dan evaluasi dari pengalaman layanan dan *service quality* menggunakan skala multi-item yang disebut model *e-SERVQUAL*. Parasuraman *et al.*, (1988) mengungkapkan bahwa terdapat lima dimensi dari Model *e-SERVQUAL* ini, yaitu sebagai berikut:

- 1. *Tangibles* (bukti fisik), berhubungan dengan elemen-elemen yang merepresentasikan pelayanan secara fisik, termasuk fasilitas fisik, lokasi, perlengkapan dan peralatan yang dipergunakan (teknologi), serta penampilan pegawainya.
- 2. *Reliability* (keandalan), berhubungan dengan kemampuan untuk memberikan pelayanan sesuai dengan yang telah dijanjikan dengan tepat yang meliputi hal sebagai berikut, yaitu kesesuaian kinerja dengan harapan pelanggan yang artinya ketepatan waktu, pelayanan yang sama untuk semua pelanggan, sikap simpatik serta akurasi yang tinggi.
- 3. *Responsiveness* (ketanggapan), berhubungan dengan kemauan untuk membantu dan memberikan pelayananan yang cepat (responsif) dan tepat kepada pelanggan dengan informasi yang jelas. Dimensi ini menekankan pada perilaku personel yang memberi pelayanan untuk memperhatikan permintaan, pertanyaan, dan keeratan dari para pelanggan.
- 4. *Assurance* (jaminan), berhubungan dengan kemampuan untuk melahirkan kepercayaan dan keyakinan pada diri pelanggan termasuk didalamnnya yaitu pengetahuan, kesopansantunan dan kemampuan para pegawai perusahaan untuk menumbuhkan rasa percaya para pelanggan kepada perusahaan.
- 5. *Empathy* (empati), berhubungan dengan penekankan pada perlakuan konsumen sebagai individu, termasuk juga syarat untuk peduli, memiliki pengertian dan pengetahuan tentang pelanggan, memahami kebutuhan

pelanggan secara spesifik, serta mempunyai waktu pengoperasian yang nyaman bagi pelanggan.

Santos (2003) mengungkapkan tentang *E-Service Quality* yaitu sebagai evaluasi dan penilaian pelanggan secara keseluruhan mengenai keunggulan dan kualitas pengiriman *e-service* di pasar *virtual*. Pelanggan tidak mungkin untuk melakukan evaluasi pada setiap sub-proses secara rinci pada sebuah kunjungan ke toko *online*, akan tetapi menganggap layanan sebagai keseluruhan proses dan hasil, karena jauh lebih mudah untuk membandingkan teknis produk fitur dan harga *online* daripada melalui saluran tradisional, maka *E-Service Quality* menjadi faktor kunci bagi pelanggan (Santos, 2003).

Van Riel *et al.*, (2001) berpendapat bahwa belanja *online* merupakan proses kompleks yang dapat dibagi menjadi berbagai sub-proses seperti navigasi, mencari informasi, transaksi *online*, atau interaksi pelanggan. Oleh karena itu, pelanggan *online* mengharapkan tingkat *service quality* yang sama atau lebih tinggi daripada pelanggan saluran tradisional. Penelitian telah menunjukkan bahwa *service quality* itu memengaruhi keputusan konsumsi, akan tetapi hanya baru-baru ini saja yang ditemukan dan diterapkan pada *e-commerce* (Yang *and* Jun, 2002; Wolfinbarger *and* Gilly, 2003).

Menurut Kuo (2003), menyatakan bahwa ukuran service quality telah diterapkan untuk menilai kepuasan kualitas komunitas virtual situs web dengan saluran e-commerce (Devaraj et al., 2002), dan penentu keberhasilan situs web (Liu and Arnett, 2000). Berdasarkan Yang (2001) bagi pelanggan online, e-service quality dengan standar tinggi adalah potensi sarana dari manfaat internet yang dapat diwujudkan. Hal itu dikarenakan jauh lebih mudah untuk membandingkan teknis produk fitur dan harga online daripada melalui saluran tradisional. Pelanggan online dengan demikian

mengharapkan *service quality* yang sama atau lebih tinggi daripada pelanggan saluran tradisional.

2.7.2 Variabel *E-Service Quality*

Variabel *E-Service Quality* menurut Parasuraman *et al.*, (1988) adalah mengonseptualisasikan service quality sebagai jarak persepsi relatif antara harapan pelanggan dan evaluasi pengalaman layanan dan *service quality* menggunakan skala multi-item yang disebut model SERVQUAL.

2.7.3 Indikator *E-Service Quality*

Parasuraman *et al.*, (1988) mengungkapkan bahwa terdapat lima dimensi dari Model *e-SERVQUAL* ini, yaitu sebagai berikut :

- 1. *Tangibles* (bukti fisik), berhubungan dengan elemen-elemen yang merepresentasikan pelayanan secara fisik, termasuk fasilitas fisik, lokasi, perlengkapan dan peralatan yang dipergunakan (teknologi), serta penampilan pegawainya.
- 2. Reliability (keandalan), berhubungan dengan kemampuan untuk memberikan pelayanan sesuai dengan yang telah dijanjikan dengan tepat yang meliputi hal sebagai berikut, yaitu kesesuaian kinerja dengan harapan pelanggan yang artinya ketepatan waktu, pelayanan yang sama untuk semua pelanggan, sikap simpatik serta akurasi yang tinggi.
- 3. Responsiveness (ketanggapan), berhubungan dengan kemauan untuk membantu dan memberikan pelayananan yang cepat (responsif) dan tepat kepada pelanggan dengan informasi yang jelas. Dimensi ini menekankan pada perilaku personel yang memberi pelayanan untuk memperhatikan permintaan, pertanyaan, dan keeratan dari para pelanggan.
- 4. *Assurance* (jaminan), berhubungan dengan kemampuan untuk melahirkan kepercayaan dan keyakinan pada diri pelanggan termasuk didalamnnya yaitu pengetahuan, kesopansantunan dan kemampuan para

- pegawai perusahaan untuk menumbuhkan rasa percaya para pelanggan kepada perusahaan.
- 5. *Empathy* (empati), berhubungan dengan penekankan pada perlakuan konsumen sebagai individu, termasuk juga syarat untuk peduli, memiliki pengertian dan pengetahuan tentang pelanggan, memahami kebutuhan pelanggan secara spesifik, serta mempunyai waktu pengoperasian yang nyaman bagi pelanggan.

2.8 Usaha Kecil dan Menengah

2.8.1 Pengertian Usaha Kecil dan Menengah

Undang-Undang No. 20 (2008) tentang UMKM, mendefinisikan pengertian dan kriteria Usaha Mikro, Kecil dan Menengah.sebagai berikut:

1. Usaha Mikro

Kriteria kelompok Usaha Mikro adalah usaha produktif milik orang perorangan dan/atau badan usaha perorangan yang memenuhi kriteria Usaha Mikro sebagaimana diatur dalam Undang-Undang ini:

- a. Memiliki kekayaan bersih paling banyak Rp. 50.000.000,00 (lima puluh juta rupiah) tidak termasuk tanah, bangunan tempat usaha; atau
- b. Memiliki hasil produsenan tahunan paling banyak Rp. 300.000.000,00 (tiga ratus juta rupiah).

2. Usaha Kecil

Kriteria Usaha Kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau bukan cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dari usaha menengah atau usaha besar yang memenuhi kriteria sebagaimana dimaksud dalam Undang-Undang ini:

a. Memiliki kekayaan bersih lebih dari Rp. 50.000.000,00 (lima puluh juta rupiah) sampai dengan paling banyak Rp. 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah) tidak termasuk tanah, bangunan tempat usaha; atau

b. Memiliki hasil produsenan tahunan lebih dari Rp.300.000.000 (tiga ratus juta rupiah) sampai dengan paling banyak Rp. 2.500.000.000 (dua milyar lima ratus juta rupiah).

3. Usaha Menengah

Kriteria Usaha Menengah adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perseorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan usaha kecil atau usaha besar dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil produsenan tahunan sebagaimana diatur dalam Undang-Undang ini:

- a. Memiliki kekayaan bersih lebih dari Rp. 500.000.000 (lima ratus juta rupiah) sampai dengan paling banyak Rp. 10.000.000.000 (sepuluh milyar rupiah), atau,
- b. Memiliki hasil produsenan tahunan lebih dari Rp. 2.500.000.000 (dua milyar lima ratus juta rupiah) sampai dengan paling banyak Rp. 50.000.000.000 (lima puluh milyar rupiah).

UMKM adalah perusahaan atau industri dengan karakteristik berupa modalnya kurang dari Rp. 20 juta, untuk satu putaran dari usahanya hanya membutuhkan dana Rp 5 juta, memiliki aset maksimum Rp 600 juta di luar tanah dan bangunan; dan omzet tahunan ≤ Rp 1 miliar. (Bank Indonesia, 2019). Usaha kecil termasuk didalamnya Usaha rumah tangga mempunyai: 1-5 tenaga kerja, Usaha kecil menengah: 6-19 tenaga kerja, Usaha menengah: 20-29 tenaga kerja, Usaha besar: lebih dari 100 tenaga kerja (Badan Pusat Statistik, 2019) Dari penjelasan di atas, maka dapat disimpulkan ; UMKM dan UMKM memiliki persamaan, namun ada sedikit perbedaan penggolongan mengenai jumlah nominal aset yang dimiliki oleh suatu usaha dan bisnis.

2.9 Niat Beli

Mowen (2007:43) berpendapat bahwa niat beli adalah penetuan dari pembeli untuk melakukan suatu tindakan seperti membeli suatu produk dan jasa. Niat itu sendiri merupakan gabungan dari kepercayaan dan sikap konsumen terhadap produk dan jasa. Engel *et al.*, (1995:200), mengatakan bahwa niat terjadi setelah melalui tahap kepercayaan dan sikap. Sehingga, diperlukan diperlukan kajian mengenai komponen kognitif dan komponen afektif dalam mengukur niat beli. Engel *et al.*, (1995: 201) mendefinisikan niat sebagai pembelian yang terencana sepenuhnya.

Jeong et al., (2003) mengungkapkan bahwa niat beli pelanggan berhubungan dengan kemungkinan membeli dari toko online tertentu, dipengaruhi oleh kualitas situs web yang diukur dengan enam variabel dan dioperasionalkan dengan dua hingga tiga item pertanyaan, berdasarkan penelitian yang ada di tempat tersebut. Variabel-variabel tersebut adalah accuracy (akurasi), information clarity (kejelasan informasi), completeness (kelengkapan), ease of use (kemudahan penggunaan), navigational quality (kualitas navigasi) and color combinations (kombinasi warna). Niat pembelian merupakan komponen kognitif dan afektif dari komponen sikap, dimana niat pembelian merupakan tindakan konsumen sebelum melakukan keputusan pembelian. Pengukuran indikator niat beli mengadaptasi pada pendapat Orth et al.,, (2007) dalam pengukuran niat beli menggunakan tiga pernyataan: (1) kepercayaan akan produk, (2) kepastian untuk memilih, dan (3) kepastian untuk membeli produk.

2.9.1 Variabel Niat Beli

Variabel niat beli menurut Jeong *et al.*, (2003) mengungkapkan bahwa niat beli pelanggan berhubungan dengan kemungkinan membeli dari toko online tertentu, dipengaruhi oleh kualitas situs web yang diukur dengan enam variabel dan dioperasionalkan dengan dua hingga tiga item pertanyaan, berdasarkan penelitian yang ada di tempat tersebut. Variabel-variabel

tersebut adalah *accuracy* (akurasi), *information clarity* (kejelasan informasi), *completeness* (kelengkapan), *ease of use* (kemudahan penggunaan), *navigational quality* (kualitas navigasi) and *color combinations* (kombinasi warna).

2.9.2 Indikator Niat Beli

Pengukuran indikator niat beli mengadaptasi pada pendapat Jeong *et al.*, (2003). Dalam pengukuran niat beli menggunakan dua pernyataan yaitu

- 1. Jika saya membeli suatu barang dalam 30 hari ke depan, saya akan menggunakan toko *online*.
- 2. Saya sangat menyarankan orang lain menggunakan toko online.

2.10 Tapis Lampung

Warisan budaya dikategorikan menjadi dua, yaitu warisan budaya benda dan tak benda. Warisan budaya benda merupakan warisan budaya yang bisa diindera dengan mata dan tangan, misalnya berbagai artefak atau situs yang ada di sekitar kita. Provinsi Lampung mempunyai salah satu warisan budaya berbentuk benda yaitu kain tapis. Kain tapis merupakan jenis pakaian digunakan kaum perempuan sebagai penutup tubuh bagian bawah, dari pinggang hingga mata kaki, atau dikenal dengan sinjang, sarung. Kerajinan tenun tradisional dari masyarakat Lampung ini dibuat menggunakan benang katun dan benang emas. Benang katun ialah benang yang barasal dari bahan kapas dan digunakan sebagai bahan dasar dalam pembuatan kain tapis, benang emas atau perak dibuat dengan tehnik sulam (cucuk dalam bahasa lampung) tradisional atau tehnik bordir (modern).

Kain tapis juga termasuk salah satu pakain tradisional Lampung yang identik dengan warna gemerlap, khususnya warna emas. Motif-motif yang dipakai dalam pembuatan kain tapis lampung pada umumnya mengangkat tema alam, terutama flora dan fauna, tetapi kain tertentu yang mengangkat kehidupan rumah tangga seperti pada kain tapis cucuk handak. Selain

itu,terdapat juga perbedaan motif yang dipengaruhi asal daerahnya, seperti tapis pepadun, tapis peminggir, tapis liwa, dan tapis abung. Motif pada tapis peminggir (pesisir) lebih dominan mengangkat tema flora sementara motif tapis pepadun (pedalaman) cenderung lebih sederhana.

Seiring perkembangan zaman, terdapat berbagai macam kain tapis yang dibuat dengan tehnik bordir menggunakan mesin. Kelebihan dari kain tapis bordir ini dapat diproduksi secara massal dengan waktu pengerjaan yang lebih singkat. Namun dari segi kualitas tentu berbeda. Kain tapis lampung memiliki makna tersendiri, tertama bagi masyarakatn adat Lampung, kain tapis juga mempunyai fungsi masing-masing sesuai dengan siapa dan kapan kain tapis tersebut dipergunakan. Keragaman Masyarakat adat Lampung memiliki banyak adat-istiadat yang masih dijunjung tinggi hingga sekarang. Tapis adalah atribut adat yang selalu ada dalam upacara-upacara adat masyarakat adat lampung.

Berbagai hiasan terdapat pada kain tenun Lampung mempunyai berbagai unsur yang sama dengan ragam hias di daerah lain, yaitu sebagai berikut :

1. Tapis Jung Sarat



Tapis Jung Sarat adalah salah satu bagian dari pakaian perkawinan adat yang digunakan oleh mempelai wanita. Selain itu, Tapis Jung Sarat juga dipakai oleh para isteri kerabat atau saudara yang lebih tua ketika menghadiri upacara pengambilan gelar. Seorang gadis yang ikut menari dalam upacara adat juga menggunakan tapis Jung Sarat.

2. Tapis Raja Tunggal



Tapis Raja Tunggal, digunakan isteri saudara paling tua biasa dalam upacara pengambilan gelar pangeran atau sultan, serta upacara perkawinan adat, Sedangkan pada waktu mengahadiri upacara adat, gadis gadis di daerah Abung Lampung Utara juga menggunakannya.

3. Tapis Raja Medal



Tapis Raja Medal digunakan pada saat upacara adat seperti, pengambilan gelar sultan dan pangeran, isteri-isteri dari saudara paling tua menggunakan tapi Raja Medal. Sedangkan dalam upacara perkawinan adat, pengantin wanita di daerah Abung Lampung Utara menggunakan tapis ini.

4. Tapis Laut Andak



Tapis Laut Andak digunakan saat acara tari adat oleh gadis-gadis penari, dipakai pada acara pengambilan gelar sutan oleh Benulung sebagai pengiring, serta dipakai oleh menantu perempuan.

5. Tapis Balak



Tapis Balak biasa digunakan oleh adik perempuan dan kelompok isteri anak seseorang yang sedang mengambil sebuah gelar pengeran. Pada upacara pengambilan gelar dan upacara perkawinan anak. Selain itu, tapi sini pada acara adat lainnya, juga dipakai oleh gadis-gadis penari.

6. Tapis Silung



Tapis Silung dipakai oleh orang tua yang masih tergolong saudara dekat Saat upacara adat seperti perkawinan anak, khitanan, pengambilan gelar dan sebagainya. Selain itu, Tapis Silung juga biasa dipakai saat pengarakan pengantin oleh kelompok orang tua yang tergolong kerabat dekat pada upacara adat seperti perkawinan, mendapatkan gelar serta khitanan. bisa juga digunakan untuk pengarakan pengantin.

2.11 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu merupakan tinjauan pustaka yang barangal dari penelitian-penelitian yang sudah pernah dilakukan. Dalam penelitian terdahulu diuraikan secara sistematis mengenai hasil-hasil penelitian yang didapat oleh peneliti terdahulu dan berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. diantaranya sebagai berikut:

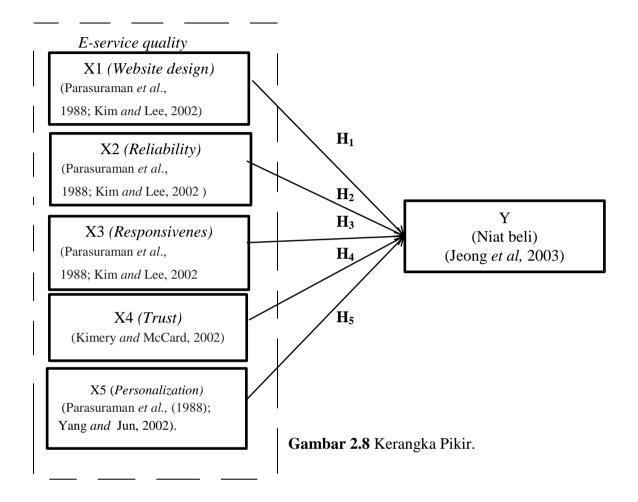
Tabel 2.1. Rekapitulasi Penelitian Terdahulu.

No	Judul, Peneliti dan	Variabel	Hasil	Perbedaan
	Tahun			Penelitian
1	Customer	X1: Overall	Dimensi E-Service Quality	Obyek
	Perceptions Of E-	service quality	mempengaruhi Overall	penelitian,
	Service Quality In	X2: Customer	service quality dan	subyek,
	Online Shopping	Satisfaction	Customer Satisfaction ,	tahun,
	(Gwo-Guang Lee and	Y : Purchase	yang secara signifikan	proxy
	Hsiu-Fen Lin, 2005)	Intentions	terkait dengan niat	
			Purchase Intentions	
2	Determinants of	X1 : Perceived	Persceived Ease of Use	Obyek,
	Attitude Tourist in E-	Usefulness	(PEU) memiliki pengaruh	metode,
	Tourism Usage	X2: Self	positif dan hubungan yang	proxy,
	(Anggalia Wibasuri,	Efficacy	signifikan dengan <i>Attitude</i>	subyek,
	Satria Bangsawan,	X3 : Domain-	of Use (ATU);	
	Mahrinasari MS.	Specific	Perceived Usefulness (PU)	
	Ribhan, 2018)	Innovativeness	memiliki nilai positif tetapi	
		(DSI)	hubungannya tidak	
		X4 : Experience	signifikan dengan Attitude	
		Z: E-Trust	of Use (ATU);	
		Y: E-Tourism	Self Efficacy (SE) memiliki	
		Usage	hubungan positif dan tidak	
			signifikan dengan Attitude	
			of Use (ATU);	
			Domain Specific	
			Innovativeness (DSI)	
			memiliki hubungan positif	
			dan signifikan dengan	
			Attitude of Use (ATU);	
			Experience (EX) memiliki	
			hubungan positif dan tidak	
			signifikan dengan Attitude	
			of Use (ATU);	

	T			I I
			E-Trust (ET) memiliki hubungan yang lemah terhadap Attitude of Use (ATU) dengan Penggunaan E-tourism (ETU)	
3	Conceptualizing Web Site Quality Andits Consequences In The Lodging Industry (Miyoung Jeong, Haemoon Oh, Mary Gregoire, 2003)	X: Website Quality Y: Behavioral Intentions Z: Information Satisfaction	Information Satisfaction memediasi sebagian efek Website Quality pada Behavior Intentions; Website Quality cenderung dianggap secara signifikan kurang menguntungkan daripada segmen lain dalam akurasi dan Information Satisfaction, secara signifikan skor yang lebih rendah dalam Information Satisfaction dan Behavior Intentions.	Obyek, Tahun, subyek, proxy
4	Pengaruh E-Service Quality dan E- Security Seals terhadap E- Satisfaction melalui Keputusan Pembelian Konsumen E- Commerce (Studi Kasus pada Konsumen Lazada Indonesia) (Hanif Danang Prasetyo1, dan Dinalestari P,SE, M.Si,Akt2, 2015)	X1: E-service Quality X2: E-Security Seals Z: Keputusan Pembelian Y: E-Satisfaction	Terdapat pengaruh yang positif antara e-service quality terhadap e-satisfaction melalui variabel keputusan pembelian; variabel keputusan pembelian yang mampu memediasi pengaruh dari e-security seals terhadap e-satisfaction.	Obyek penelitian, subyek proxy, tahun.
5	Pengaruh Persepsi Risiko, <i>Price</i> Consciousness, Familiarity, Persepsi Kualitas, dan Citra Toko Pada Minat Beli Konsumen (Dharmawan Santoso, Mukhamad Najib dan Jono Mintarto Munandar 2016)	X1: Persepsi Risiko X2: Price Consciousness, X3: Familiarity, X4: Persepsi Kualitas, X5: Citra Toko Y: Minat Beli	Hanya variabel citra toko yang berpengaruh secara signifikan pada minat beli konsumen terhadap produk makanan private label. Sementara itu, persepsi risiko, price consciousness, persepsi kualitas, familiarity tidak memengaruhi minat beli konsumen terhadap produk private label.	Obyek penelitian, subyek proxy, tahun.

2.12 Kerangka Pikir

Kerangka pikir merupakan model konseptual tentang bagaimana teori berhubungan dengan berbagai faktor yang telah diidentifikasikan sebagai masalah penting. Berdasarkan uraian teori di atas dan penelitian terdahulu yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dapat digambarkan kerangka pemikiran yang dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut :



2.13 Hipotesis.

Menurut Sugiyono (2013) Hipotesis Peneltitian merupakan jawaban sementara terhadap rumusan masalah penelitian, di mana rumusan masalah penelitian telah dinyatakan dalam bentuk pertanyaan. Dikatakan sementara karena jawaban yang diberikan baru didasarkan pada teori. Hipotesis dirumuskan atas dasar kerangka pikir yang merupakan jawaban sementara atas masalah yang dirumuskan. Penelitian ini memakai item skala *E-SERVQUAL* yang direvisi untuk penetapan dimensi *e-service quality* melalui dimensi *website desain, reliability, responsiveness, trust,* dan

personalization. Hubungan antara dimensi *e-service quality* secara keseluruhan dengan niat beli dihipotesiskan dan dibahas di bawah ini.

2.13.1 Website Design

Menurut Dari and Grandon (2002), kualitas website design menjadi salah satu hal yang sangat penting untuk toko online. Kim and Lee (2002) mengungkapkan bahwasanya website design menggambarkan daya tarik pengguna antarmuka yang ditunjukkan kepada pelanggan. Pengaruh website desing pada kinerja e-service telah dipelajari secara luas. Penelitian empiris telah dilakukan oleh Cho and Park (2001) yang melakukan pengambilan sampel sebanyak 435 pengguna internet untuk memeriksa indeks kepuasan konsumen e-commerce (ECUSI) untuk berbelanja di internet. Penelitian tersebut menunjukkan bahwa penilaian kepuasan pelanggan dilakukan dengan menggunakan kualitas website design. Sebuah studi empiris terbaru dari Wolfinbarger and Gilly (2003), meyatakan bahwa faktor website design merupakan faktor kuat dalam penilaian kualitas pelanggan, kepuasan, dan loyalitas untuk penguna internet. Oleh karena itu, hipotesis yang diusulkan adalah:

H₁: Website Design di toko online berpengaruh secara positif terhadap niat beli produk.

2.13.2 *Reliabilty*

Penelitian dari Parasuraman *et al.*, (1988); Janda *et al.*, (2002); serta Kim *and* Lee (2002) mengungkapkan bahwa *Reliabilty* merupakan faktor yang mewakili dari kemampuan situs web untuk memenuhi pemesan dengan benar, kecepatan pengiriman, dan menjaga keamanan informasi pribadi. Pentingnya keandalan telah ditekankan oleh layanan berbasis teknologi informasi. Menurut Zhu *et al.* (2002) menyatakan bahwa dimensi *reliability* berpengaruh langsung secara positif pada persepsi *service quality* dan kepuasan pelanggan melalui sistem perbankan elektronik. Toko *online* harus menyediakan layanan bebas kesalahan dan aman saat

melakukan transaksi secara *online* untuk membuat pelanggan merasa nyaman dalam belanja *online*. Dengan demikian hipotesis yang diusulkan adalah:

H₂: Keandalan di toko *online* secara positif mempengaruhi niat beli produk.

2.13.3 Responsiveness

Liao *and* Cheung (2002) menyatakan bahwa pelanggan mengharapkan toko *online* untuk segera menanggapi permintaan mereka. Tanggapan yang responsif menggambarkan seberapa sering sebuah toko *online* secara sukarela menyediakan layanan (contohnya permintaan pelanggan, pengambilan informasi dan kecepatan navigasi) yang penting bagi pelanggannya (Parasuraman *et al.*, 1988; Yang, 2001; Kim *and* Lee, 2002). Penelitian Yang *and* Jun (2002); Zhu *et al.* (2002) melakukan pemeriksaan tentang *responsiveness* berbasis layanan web telah menyoroti pentingnya persepsi *service quality* dan kepuasan pelanggan. Dengan demikian hipotesis yang diusulkan adalah:

H₃ : *Responsiveness* di toko *online* berpengaruh positif secara keseluruhan terhadap niat beli produk.

2.13.4 *Trust*

Bakos (1991) mengungkapkan bahwa konteks belanja *online* terdiri dari interaksi pelanggan dan toko *online*. Sejumlah penelitian telah menekankan pentingnya kepercayaan *online* antara pelanggan dan toko *online* (McKnight *et al.*, 2002; Krauter *and* Kaluscha, 2003). Menurut Reichheld *and* Schefter, (2000), *Trust* adalah faktor yang signifikan dari partisipasi dalam perdagangan secara umum, dan terutama dalam pengaturan *online* karena peningkatan kemudahan yang dimiliki toko *online* berperilaku oportunistik. Wibasuri *et al*, (2018) juga menunjukkan bahwa, *e-trust* memainkan peran sentral dalam transaksi, dan kurangnya *e-*

trust dalam bisnis *online* merupakan alasan utama mengapa banyak konsumen memilih untuk tidak berbelanja *online*.

Selain itu, Kimery *and* McCard (2002) mendefinisikan bahwa *trust* sebagai kesediaan pelanggan untuk menerima kerentanan dalam transaksi *online* berdasarkan pada harapan positif mereka mengenai perilaku toko *online* di masa depan Artinya, kepercayaan mendorong aktivitas pembelian dan pengaruh sikap pelanggan *online* terhadap pembelian dari toko *online* (Gefen, 2000; Gefen *et al.*, 2003). Dengan demikian hipotesis yang diusulkan adalah:

H₄: Trust pada toko online secara positif memengaruhi niat beli produk.

2.13.5 Personalization

Yang *and* Jun (2002) menyatakan bahwa kurangnya interaksi *real-time* cenderung mencegah potensi pelanggan dari pembelian melalui belanja *online*. Yang (2001) menyebutkan bahwa personalisasi melibatkan perhatian individual, catatan terima kasih pribadi dari toko *online*, dan ketersediaan area pesanan untuk pertanyaan pelanggan atau komentar.

Studi sebelumnya telah meneliti pengaruh layanan pelanggan yang disediakan oleh pengguna internet pada persepsi pelanggan tentang *service quality* dan kepuasan (Wolfinbarger *and* Gilly, 2003). Dengan demikian hipotesis yang diusulkan adalah:.

H₅: *Personalization* di toko *online* secara positif memengaruhi niat beli produk.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan jenis penelitian survei dan penelitian kausalitas. Riyanto (2001) menyebutkan bahwa ciri-ciri dari penelitian survei :

- 1. Data survei dapat dikumpulkan dari seluruh populasi, atau dapat pula dari haya sebagian saja dari populasi,
- 2. Untuk suatu hal data yang sifatnya nyata,
- 3. Hasil survei untuk kepentingan yang sifatnya terbatas, karena data yang dikumpulkan dibatasi oleh waktu dan saat data itu dikumpulkan,
- 4. Biasanya untuk memecahkan masalah yang sifatnya insidental,
- 5. Pada dasarnya survei dengan metode *cross-sectional* dan longitudinal,
- 6. Cenderung mengandalkan data kuantitatif,
- 7. Mengandalkan teknik pengumpulan data yang berupa kuesioner dan wawancara berstruktur.

3.2 Jenis dan Sumber Data

3.2.1 Data Primer

Penelitian ini menggunakan data primer dan data sekunder. Data primer adalah informasi yang didata dan dikumpulkan peneliti secara langsung dari sumbernya. Data primer yang dipakai pada penelitian ini adalah hasil dari pengisian *e-kuesioner* oleh responden yang dikirimkan melalui *google.doc* dan dikirim melalui *whatsapp* kepada pengunjung yang melakukan transaksi namun tidak dibatasi dari jumlah produk maupun dari nilai transaksi dari keseluruhan item produk dari toko *online* Griya Aisyah Tapis

3.2.2 Data Sekunder

Penelitian ini juga menggunakan data sekunder. Data sekunder adalah informasi yang didata dan dikumpulkan peneliti dari data UMKM Griya

Aisyah Tapis Lampung Kota Bandarlampung melalui aplikasi *online* UMKM Griya Tapis Lampung, dan artikel ilmiah.

3.3 Variabel Penelitian

Sugiono (2009) mengungkapkan bahwa variabel penelitian ialah segala sesuatu yang berbentuk apa saja yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari sehingga diperoleh informasi tentang hal tersebut, yang kemudian ditarik kesimpulannya. Suatu variabel mengandung variasi, diperoleh dari sekelompok sumber data atau obyek yang bervariasi. Variabel bisa dipelajari, selanjutnya dapat ditarik kesimpulan. Hubungan antara variabel yang satu ke variabel yang lain perlu kita ketahui bagaimana hubungan varibel tersebut. Oleh karena itu kita harus mengetahui terlebih dahulu macam dari variabel itu. Hal-hal yang perlu dibahas dalam bagian ini diantara lain:

3.3.1 Identifikasi Variabel

1. Variabel Independen (variabel bebas) / variabel eksogen

Variabel eksogen ialah variabel stimulus, prediktor, antecedent. Dalam variabel ini merupakan variabel yang mempengaruhi atau yang menjadi sebab perubahan atau timbulnya variabel terikat. **Variabel eksogen** dalam penelitian ini adalah *E-Service Quality*.

2. Variabel Dependen (variabel terikat) / variabel endogen

Variabel endogen merupakan variabel yang dipengaruhi atau yang menjadi akibat, karena adanya variabel bebas. Hal ini berarti penelitian berfokus pada pengaruh *E-Service Quality* sebagai variabel eksogen terhadap **niat bel**i sebagai **variabel endogen** di UMKM kerajinan tapis Lampung Griya Aisyah Kota Bandar Lampung.

3.3.2 Definisi Operasional Variabel

Definisi operasional variabel adalah suatu definisi suatu variabel dengan memberi arti atau menspesifikasikan suatu operasional variabel yang diperlukan guna mengukur variabel tersebut (Nazir, 2005:34) Definisi operasional memberikan informasi yang diperlukan untuk mengukur

variabel yang akan diteliti. Item untuk mengukur *website design, reliability, responsiveness* menggunakan beberapa dimensi Model *SERVQUAL* (Parasuraman *et al.*, 1988; Kim *and* Lee, 2002). Item *personalization* (Parasuraman *et al.*, 1988; Yang *and* Jun, 2002), item *trust* direvisi dari Kimery *and* McCard (2002), dan item niat beli telah dimodifikasi dari Jeong *et al.*, (2003). Semua item diukur menggunakan lima poin Skala tipe *likert* (mulai dari 1 = sangat tidak setuju hingga 5 sangat sangat setuju). Definisi operasional variabel dalam penelitian ini meliputi:

Tabel 3.1 Operasional Variabel.

No	Varia	ibel	Definisi Konsep	Pengukuran	Skala
					Pengukuran
	1	Website	Persepsi pelanggan	1. Toko Online	Griya <i>Likert</i>
		Design	terhadap tingkat kerar	nahan Aisyah menarik	secara
		(X1)	pengguna dalam	visual.	
			menggunakan toko or	dine. 2. Pengguna anta	armuka
				toko Online	Griya
				Aisyah m	emiliki
				penampilan tero	rganisir
				dengan baik	
				3. Cepat dan	mudah
				menyelesaikan tr	ansaksi
				di toko Online	Griya
				Aisyah (Parasura	man <i>et</i>
				al., (1988), Kin	n and
				Lee (2002).	
	2	Reliabili	ty Persepsi pelanggan te	ntang 1. Toko <i>Online</i>	Griya <i>Likert</i>
		(X2).	keandalan dan keama	nan Aisyah memb	eritahu
			layanan yang disediak	an untuk melakukan	hal-hal
			oleh toko online.	tertentu pada	waktu
				tertentu	
				2. Toko Online	Griya
				Aisyah menur	ijukkan
				minat yang tulus p	ada
				pemecahkan n	nasalah

			pelanggan
			3. Transaksi dengan toko
			Online Griya Aisyah
			bebas dari kesalahan
			4. Toko <i>Online</i> Griya
			Aisyah memiliki
			keamanan yang memadai
			(Parasuraman et al
			,1988); Kim <i>and</i> Lee,
2			2002).
3.	Responsive-	Persepsi pelanggan	1. Saya pikir toko <i>Likert</i>
	Ness	terhadap keresponsifan dan	
	(X3)	kesediaan dalam membantu	•
		yang disediakan oleh toko	yang cepat
		online.	2. Saya percaya toko
			Online Griya Aisyah
			selalu bersedia
			membantu pelanggan
			3 Saya percaya toko
			Online Griya Aisyah
			tidak pernah terlalu
			sibuk menanggapi
			permintaan pelanggan.
			(Parasuraman et al ,
			1988); Kim and Lee,
			2002).
4.	Trust	Persepsi pelanggan tentang	1. Saya percaya toko Likert
	(X4)	mekanisme tingkat	Online Griya Aisyah
		kepercayaan yang	dapat dipercaya
		disediakan oleh toko	2. Toko <i>Online</i> Griya
		online.	Aisyah menanamkan
			kepercayaan pada
			pelanggan
			(Kimery and McCard,
			2002).
5	Personali-	Persepsi pelanggan tentang	1. Toko online Griya Likert
	zation	tingkat penyediaan layanan	Aisyah menyediakan

	(X5)	toko online yang	penargetan email
		menyediakan layanan	kepada pelanggan
		layanan yang berbeda	2. Toko <i>Online</i> Griya
		untuk memenuhi	Aisyah memberikan
		kebutuhan spesifik	rekomendasi
		individu.	Tapis Lampung
			berdasarkan preferensi
			pelanggan
			3. Toko <i>online</i> Griya
			Aisyah menyediakan
			beranda pribadi gratis
			bagi pelanggan.
			(Parasuraman et
			al., (1988); Yang and
			Jun, 2002).
6	Niat Beli	pelanggan kemungkinan	1. Jika saya membeli <i>Likert</i>
	(Y)	membeli dari toko online	tapis lampung dalam 30
		tertentu.	hari ke depan, saya akan
			menggunakan
			toko <i>Online</i> Griya
			Aisyah
			2. Saya sangat
			menyarankan orang lain
			menggunakan toko
			Online Griya Aisyah
			(Jeong et al., 2003).

3.4 Populasi dan Sampel

3.4.1 Populasi

Sugiyono (2013) menerangkan bahwa populasi merupakan wilayah generalisasi yang terdiri atas, objek atau subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik suatu kesimpulan. Populasi dapat menentukan besarnya anggota sampel yang diambil dari populasinya, sehingga dapat di generalisasi. Populasi yang diambil sebagai objek penelitian ini adalah

jumlah pengunjung yang telah melakukan transaksi *online* dari toko Griya Aisyah dari periode Juli 2017 sampai dengan Juni 2019 adalah sebanyak 277 transaksi.

Populasi yang termasuk dalam dalam penelitian ini adalah pengunjung Toko *online* Griya Aisyah Tapis Lampung yang melakukan transaksi *online*, namun tidak dibatasi dari jumlah produk maupun dari nilai transaksi. Berikut ini adalah tabel lengkap tentang informasi data jumlah transaksi *online* dari Toko Griya Aisyah dari periode Juli 2017 sampai dengan Juni 2019.

Tabel 3.2 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Juli 2017 s.d September 2017.

BULAN		JUL	I 201	7			JSTU 017	JS		S	ep-17		TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	4	2	2	2	2	3	5	2	2	3	3	3	33
RATA –RATA TRANSAKSI		,	2.5				3				2.75		2.75

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.2, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Juli 2017 sampai dengan September 2017 adalah sebanyak 33 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.3 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Oktober 2017 s.d Desember 2017.

BULAN		OKTOBER 2017					ov-17]	DES	EMBE	ER 2017	TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	2	2	5	4	2	3	4	2	2	3	3	35
RATA -RATA TRANSAKSI			3			3	3.25				2.5		2.91

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.3, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Oktober 2017 sampai dengan Desember 2017 adalah sebanyak 35 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.4 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Januari 2018 s.d Maret 2018.

BULAN			IUAF 018	RI]		RUA 018	RI	N	[AR]	ET 20	018	TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	4	2	2	3	4	3	2	4	2	2	3	34
RATA -RATA		2	75				2			2	2.75		2 92
TRANSAKSI		2	2.75				3			2	13		2.83

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.4, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Januari 2018 sampai dengan Maret 2018 adalah sebanyak 34 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.5 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode April 2018 s.d Juni 2018.

BULAN		Aı	or-18			ME	I 201	8		JUN	I 201	8	TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	4	5	3	2	2	2	2	3	2	4	3	34
RATA –RATA			3.5				2				3		2.83
TRANSAKSI		•	3.3				2				3		2.03

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.5, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Juli 2018 sampai dengan September 2018 adalah sebanyak 34 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.6 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Juli 2018 s.d September 2018.

BULAN		JUL	J 201	.8			USTU 2018	JS		Se	ep-18		TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	2	4	2	3	2	3	5	3	3	4	2	36
RATA –RATA		,	2.75				3.25				3		3
TRANSAKSI		4	2.73				5.23				3		3

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.6, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Oktober 2018 sampai dengan Desember 2018 adalah sebanyak 36 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.7 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Oktober 2018 s.d Desember 2018

BULAN	OKTOBER 2018				Nov-18 DESEMBER 2018							TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	3	2	2	3	4	2	5	3	4	2	4	36
RATA -RATA		,	2.25				3.5			,	3.25		3
TRANSAKSI			2.23				3.3			-	3.23		3

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.7, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Oktober 2018 sampai dengan Desember 2018 adalah sebanyak 36 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.8 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode Januari 2019 s.d Maret 2019.

BULAN	JA	NU.	ARI 2	2019			RUA 2019	RI	N	1AR	ET 20	019	TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	2	4	3	2	3	4	3	3	4	3	2	35
RATA -RATA		_	75				3				3		2.91
TRANSAKSI		4	2.75				3				3		2.91

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.8, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Januari 2019 sampai dengan Maret 2019 adalah sebanyak 35 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Tabel 3.9 Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah Periode April 2019 s.d Juni 2019.

BULAN		Aj	or-19			ME	I 201	9		JUN	I 201	9	TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	4	2	2	4	2	3	3	2	3	3	3	3	34
RATA -RATA			3				2.5				3		2.83
TRANSAKSI			3				2.3				3		2.83

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.9, menjelaskan tentang data jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode April 2019 sampai dengan Juni 2019 adalah sebanyak 34 transaksi dengan rata – rata 3 transaksi per periode.

Berdasarkan data keseluruhan dari jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah Tapis dari periode Juli 2017 sampai dengan Juni 2019, maka dilakukan rekapitulasi atas transaksi *Online* Griya Aisyah, agar memudahkan dalam pengolahan data penelitian. Data rekapitulasi atas transaksi *Online* Griya Aisyah dapat dilihat dalam tabel 3.10 berikut ini:

TABEL 3.10 Rekapitulasi Transaksi Online Griya Aisyah Periode Juli 2017 s.d Juni 2019.

PERIODE	JML TRANS	RATA TRANS	PEMBULATAN
JULI '17 s.d SEPT '17	33	2.75	3
OKT '17 s.d Des '17	35	2.91	3
JAN '18 s.d MAR '18	34	2.83	3
APRIL '18 s.d JUNI '18	34	2.83	3
JULI '18 s.d SEP '19	36	3	3
OKT '18 s.d Des '18	36	3	3
JAN '19 s.d MAR '19	35	2.91	3
APRIL '19 s.d JUNI '19	34	2.83	3
TOTAL	277	23.08	23
RATA - RATA	34.625	2.88	

Keterangan : JML TRANS = Jumlah Transaksi; RATA TRANS = Rata-rata Transaksi. Sumber : Toko *Online* Griya Aisyah 2019.

Tabel 3.10, menjelaskan tentang data total jumlah transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Juli 2017 sampai dengan Juni 2019 adalah sebanyak 277 transaksi dengan rata – rata 23 transaksi per periode. Maka dapat disimpulkan bahwa jumlah total populasi dari penelitian ini adalah 277 populasi.

3.4.2 Sampel

Sampel merupakan sebagian anggota populasi yang dipilih dengan menggunakan prosedur tertentu sehingga diharapkan dapat mewakili populasinya (Martono, 2014). Sugiyono (2013), menyatakan bahwasanya jumlah anggota sampel sering dinyatakan dengan ukuran sampel. Makin besar jumlah sampel mendekati populasi, maka peluang kesalahan generalisasi semakin kecil dan sebaliknya makin kecil jumlah sampel menjauhi populasi, makin besar kesalahan generalisasi. Sugiono (2012) menyarankan tentang ukuran sampel untuk penelitian sebagai berikut:

- a) Ukuran sampel yang layak dalam penelitian adalah antara 30 sampai dengan 500.
- b) Bila sampel dibagi dalam kategori maka jumlah anggota sampel setiap kategori minimal 30.

- c) Bila dalam penelitian akan melakukan analisis dengan multivariate korelasi atau regresi ganda misalnya), maka jumlah anggota sampel minimal 10 kali dari jumlah variabel yang diteliti. Misalnya variable penelitiannya ada 5 (independen + dependen), maka jumlah anggota sampel = 10 x 5 = 50.
- d) Untuk penelitian eksperimen yang sederhana, yang menggunakan kelompok eksperimen dan kelompok kontrol, maka jumlah anggota sampel masing-masing antara 10 s/d 20.

Teknik ini digunakan bila populasi mempunyai anggota/unsur yang tidak homogen dan bersrata secara proporsional (Sugiyono, 2001). Sedangkan Akdon & Hadi (2004) mengopinikan bahwa *stratified random sampling* ialah pengambilan sampel dari anggota populasi secara acak dan berstrata secara proporsional, dilakukan sampling ini apabila anggota populasinya heterogen (tidak sejenis).

3.5 Teknik Pengambilan Sampel

Penelitian ini dilakukan dengan cara teknik pengambilan sampel *Purposive* sampling. Teknik ini adalah salah satu teknik sampling non probability sampling dimana peneliti menentukan pengambilan sampel dengan cara menetapkan ciri-ciri khusus yang sesuai dengan tujuan penelitian sehingga diharapkan dapat menjawab permasalahan penelitian. Penjelasan *purposive* sampling tersebut, terdapat dua hal yang sangat penting dalam menggunakan teknik sampling tersebut, yaitu *non random sampling* dan menetapkan ciri khusus sesuai tujuan penelitian oleh peneliti itu sendiri.

Non random sampling adalah teknik sampling yang tidak memberikan kesempatan yang sama pada setiap anggota populasi untuk dijadikan sampel penelitian. Sedangkan ciri khusus sengaja dibuat oleh peneliti agar sampel yang diambil nantinya dapat memenuhi kriteria-kriteria yang mendukung

atau sesuai dengan penelitian. Kriteria tersebut biasa diberi istilah dengan

kriteria inklusi dan ekslusi. Arikunto (2006) menjelaskan tentang Purposive

sampling bahwa teknik mengambil sampel dengan tidak berdasarkan random,

daerah atau strata, melainkan berdasarkan atas adanya pertimbangan yang

berfokus pada tujuan tertentu. Sugiyono (2010) menjelaskan bahwa

Purposive sampling adalah teknik untuk menentukan sampel penelitian

dengan beberapa pertimbangan tertentu yang bertujuan agar data yang

diperoleh nantinya bisa lebih representatif.

Penelitian ini menerapkan ciri – ciri khusus untuk menetapkan populasi yang

akan menjadi sampelnya, yaitu : pengunjung yang melakukan transaksi

online di Toko Online Griya Aisyah Tapis Lampung, namun tidak dibatasi

dari jumlah transaksi maupun nilai transaksinya.

Besarnya sampel dalam penelitian ini ditentukan dengan rumus *Isaac*

Michael untuk menentukan jumlah sampel berdasarkan tingkat kesalahan 1%,

5% dan 10%. Rumus *Isaac* dan *Michael* ditunjukan sebagai berikut :

Jumlah Sampel =
$$\frac{\lambda 2.N.P.Q}{d2 (N-1) + \lambda 2.P.Q}$$

Keterangan:

 $\lambda 2$: Taraf kesalahan (1%, 5%, 10%)

N : Jumlah populasi

P : Proporsi dalam populasi (0,5)

Q: 1-P(1-0,5=0,5)

d : Derajat kebebasan 0,05

Hasil penghitungan besarnya sampel yang digunakan dalam penelitian ini

adalah sebesar 138 sampel dengan tingkat kesalahan 10%.

57

3.6 Skala Pengukuran Variabel

Pengukuran variabel pada penelitian ini menggunakan skala *likert*. Sugiyono (2014) menyatakan bahwa skala *likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan presepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Untuk mempermudah pengukuran masing-masing item pertanyaan maka akan diberi skor atau nilai berdasarkan ukuran *interval*/rasio, yaitu skala yang didasarkan pada ranking, diurutkan dari jenjang yang lebih tinggi sampai jenjang terendah atau sebaliknya (Sugiono, 2007). Dalam hal ini responden dihadapkan dengan sebuah pernyataan dan kemudian diminta untuk memberikan jawaban yang tersedia dimana setiap pertanyaan terdiri dari lima pilihan jawaban, yaitu:

a.	Sangat Setuju (SS)	Skor 5
b.	Setuju (S)	Skor 4
c.	Netral (N)	Skor 3
d.	Tidak Setuju (TS)	Skor 2
e.	Sangat Tidak Setuju (STS)	Skor 1

3.7 Metode Analisis Data

Menurut Echdar (2017), teknik analisis data merupakan proses penghimpun atau pengumpulan, pemodelan dan transformasi data dengan tujuan untuk menyortir dan memperoleh informasi yang bermanfaat, memberikan saran, kesimpulan dan mendukung pembuatan keputusan penelitian. Metode analisis data ialah suatu metode yang dipakai untuk mengolah hasil penelitian sehungga diperoleh suatu kesimpulan. Dengan melihat kerangka pemikiran teoritis, maka teknik analisis data yang dipakai dalam penelitian ini adalah teknik analisis kuantitatif dengan menggunakan model SEM (*Structural Equation Modeling*) atau Model Persamaan Struktural dengan program PLS.

SEM merupakan sekumpulan teknik- teknik statistik yang memungkinkan pengujian sebuah rangkaian hubungan yang relatif rumit secara simultan. Hubungan yang rumit tersebut dapat diartikan sebagai rangkaian hubungan yang dibangun antara satu atau beberapa variabel dependen (endogen) dengan satu atau beberapa variabel independen (eksogen), dan variabel- variabel tersebut berbentuk faktor atau konstruk yang dibangun dari beberapa indikator yang diamati atau diukur langsung. SEM bisa dideskripsikan sebagai suatu analisis yang menggabungkan pendekatan analisis faktor (factor analysis), model structural (structural model), dan analisis jalur (path analysis). SEM adalah penggabungan dari metode statistik yang terpisah yaitu analisis faktor (factor analysis) serta model persamaan simultan (simultaneous equation modeling) (Imam Ghazali, 2011).

3.7.1 Uji Measurement Model

Measurement model atau model pengukuran berfungsi untuk mengukur dari dimensi-dimensi kuatnya struktur yang membentuk sebuah faktor/variabel/konstruk. Model deskriptif merupakan model yang ditujukan untuk mendeskripsikan sebuah konsep atau pembentukan Faktor/Variabel/konstruk. Measurement model merupakam proses pemodelan dalam penelitian yang diarahkan untuk menyelidiki unidimensionalitas dari indikator-indikator yang menjelaskan sebuah variabel laten/bentukan.

Measurement model berhubungan dengan faktor/variabel/konstruk baik itu endogen maupun eksogen, analisis yang dilakukan sesungguhnya sama dengan analisis faktor, namun hanya menganalisis hubungan. Peneliti memulai penelitiannya dengan menentukan terlebih dahulu beberapa variabel yang bisa menyelesaikan dilihat bisa menyelesaikan masalah multidimensional termasuk indikatornya untuk mengkonfirmasi model tersebut, teknik analisis ini disebut confirmatory factor analysis. Measurement model akan mendapatkan penilaian validitas konvergen (convergent validity) dan validitas diskriminan (discriminant validity).

3.7.2 Uji Validitas Konvergen

Uji validitas *konvergen* dinilai dari *measurement* model yang dikembangkan dalam penelitian dengan menentukan apakah setiap indikator yang diestimasi secara valid mengukur dimensi dari konsep yang diujinya, bila setiap indikator memiliki C.R > 2.SE, hal ini menunjukkan indikator secara valid mengukur apa yang sebenarnya diukur dalam model yang disajikan.

3.7.3 Uji Discriminant Validity

Uji Validitas diskriminan dilakukan untuk pengujian apakah dua atau lebih konstruk yang diuji adalah sebuah konstruk yang independen (bebas). Hal ini bisa dilaksnakan dengan memberikan konstrain pada parameter korelasi antar kedua konstruk yang diestimasi (Φij) sebesar 1,0 yang selanjutnya dilakukan pembandingan antara *chi-square* yang diperoleh dari model yang *dikonstrain* dengan *chi-square* yang diperoleh dari model yang tidak *dikonstrain*. Validitas diskriminan dilaksanakan secara terpisah yaitu antara konstruk eksogen dengan konstruk eksogen atau antara konstruk endogen dengan konstruk endogen.

3.7.4 Uji Reliabilitas

Setelah kesesuaian model diuji dan validitas diukur evaluasi lain yang harus dilakukan ialah penilaian *unidimensionalitas* dan reliabilitas. Reliabilitas merupakan ukuran mengenai konsistensi internal dari indikator-indikator sebuah konstruk yang menunjukkan derajat sampai di mana masing – masing indikator itu mengindikasikan sebuah konstruk yang umum dengan kata lain bagaimana hal-hal yang spesifik saling membantu dalam menjelaskan sebuah fenomena yang umum.

Penggunaan ukuran reliabilitas seperti α -Cronbach tidak mengukur unidimensionalitas tetapi diasumsikan bahwa unidimensionalitas itu sudah ada pada waktu α -Cronbach dihitung, dalam teknik SEM reliabilitas konstruk dinilai dengan menghitung indeks reliabilitas instrumen yang

digunakan dari model. Ferdinand (2002) menytatakan bahwa uji reliabilitas dalam SEM dapat diperoleh melalui rumus sebagai berikut):

Construc reliability =
$$\frac{(\sum std \ loading)^2}{(\sum std \ loading)^2 + \sum \in j}$$

- a) *Standard loading* didapat dari *standardized loading* untuk tiap indikator yang didapat dari hasil perhitungan komputer.
- b) $\in j$ adalah adalah measurement error dari tiap indikator. *Measurement* error dapat diperoleh dari 1-reliabilitas indikator. Variabel reliable bila mempunyai koefesien reliabilitas alpha sebesar 0,5 atau lebih.

3.7.5 Uji Hipotesis

- a) H0: Tidak ada perbedaan antara *matriks kovarians* populasi yang diestimasi dengan *matriks kovarians* sampel.
- b) H1: Ada perbedaan antara *matriks kovarians* populasi yang diestimasi dengan *matriks kovarians* sampel.

Pada pengujian hipotesis ini, hipotesis satu diterima atau dengan kata lain H1 diterima, sehingga hipotesis nol tidak bisa diterima atau dengan kata lain H0 ditolak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Rekapitulasi Karakteristik Responden

Penelitian ini menggunakan analisis deskriptif karakteristik responden dan analisis deskriptif jawaban responden terhadap variabel penelitian. Analisis deskriptif dilakukan untuk mendapatkan gambaran karakteristik jawaban responden yang dipakai untuk memperoleh tendensi persepsi responden tentang kondisi dari masing-masing variabel penelitian. Kriteria dalam sampel responden penelitian ini adalah pengunjung Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung yang melakukan transaksi *online*, namun tidak dibatasi dari jumlah produk maupun dari nilai transaksi. Jumlah Transaksi *Online* Griya Aisyah dari periode Juli 2017 sampai dengan Juni 2019 adalah sebanyak 277 transaksi dengan jumlah sampel menggunakan rumus *Isaac Michael* dengan tingkat kesalahan 10% maka diperoleh sampel sebanyak 138 responden.

Selanjutnya dilakukan pengujian hipotesis penelitian dengan menggunakan teknik analisis *Structural Equation Modeling* dengan program Smart PLS 3.2.8. Dengan memakai teknik analisis SEM ini, peneliti melakukan pengukuran dimensi dari sebuah konstruk melalui analisis konfirmatori dan juga melakukan pengujian hipotesis kausalitas.

4.1.1 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Usia

Rekapitulasi responden berdasarkan usia dapat dilihat pada tabel 4.1 ini :

Tabel 4.1 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Usia.

N. T	T		D (0/)
No.	Usia	Jumlah	Prosentase (%)
1	20 Tahun-25 Tahun	11	7.97
2	26 Tahun-30 Tahun	23	16.67
3	31 Tahun-35 Tahun	36	26.09
4	36 Tahun-40 Tahun	47	34.06
5	41Tahun-45 Tahun	21	15.22
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.1 di atas dapat diketahui bahwa responden tertinggi berasal dari usia adalah 36 tahun sampai dengan usia 40 tahun sebanyak 47 responden dengan prosentase 34.06%. Selanjutnya di peringkat kedua jumlah responden terbanyak berasal dari umur 31 tahun sampai dengan 35 tahun sebanyak 36 responden dengan prosentase 26.09%, diikuti usia responden 26 tahun sampai dengan usia 30 tahun sebanyak 23 responden dengan prosentase 16.67% di peringkat ketiga, lalu di peringkat keempat dengan jumlah responden 21 orang dengan prosentase 15.22% adalah kelompok umur 41 tahun sampai dengan 45 tahun. Jumlah responden terendah didapat pada kelompok umur 20 tahun sampai dengan 25 tahun dengan jumlah responde sebanyak 7 dengan prosentase 7.97%.

4.1.2 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

Peneliti menggunakan kriteria responden berdasarkan jenis kelamin untuk membedakan responden laki-laki dan perempuan. Rekapitulasi responden berdasarkan jenis kelamin dapat dilihat pada tabel 4.3 di bawah ini :

4.2 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.

No.	Jenis Kelamin	Jumlah	Prosentase (%)
1	Perempuan	111	80.43
2	Laki - Laki	27	19.57
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Berdasarkan tabel 4.2 di atas dapat diketahui bahwa responden tertinggi berasal dari jenis kelamin Perempuan dengan jumlah responden sebanyak 111 dengan prosentase 80.43%, sedangkan responden berjenis kelamin laki – laki dengan jumlah responden sebanyak 27 dengan prosentase 19.57%.

4.1.3 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pendidikan

Karakteristik responden berdasarkan pendidikan dibagi menjadi dua kategori, yaitu dari Sekolah Menengah Atas (SMA) atau Sederajat dan Sarjana. Rekapitulasi Jumlah responden berdasarkan jenjang pendidikan dapat dilihat pada tabel 4.3 di bawah ini :

4.3 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pendidikan.

No.	Pendidikan	Jumlah	Prosentase (%)
1	SMA atau Sederajat	58	42.03
2	Sarjana	80	57.97
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.3 di atas diketahui bahwa responden terbanyak dari responden dengan jenjang pendidikan Sarjana dengan jumlah responden sebanyak 80 dengan prosentase 57.97%, sedangkan jenjang pendidikan SMA atau Sederajat, jumlah responden sebanyak 58, prosentase 42.02%.

4.1.4 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pekerjaan

Karakteristik responden berdasarkan pekerjaan dibagi menjadi 5 kategori, yaitu berdasarkan pekerjaan Swasta, Wirausaha, PNS, Polisi dan Pelajar. Rekapitulasi jumlah responden berdasarkan jenjang pekerjaan dapat dilihat pada tabel 4.3 di bawah ini :

4.4 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pekerjaan.

	L		3
No.	Pekerjaan	Jumlah	Prosentase (%)
1	Swasta	42	30.43
2	Wiraswasta	38	27.54
3	PNS	24	17.39
4	Polisi	7	5.07
5	Guru	19	13.77
6	Mahasiswa	8	5.80
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.4 di atas dapat diketahui bahwa responden tertinggi berasal dari pekerjaan adalah dari sektor Swasta sebanyak 42 responden dengan prosentase 30.43%. Selanjutnya di peringkat kedua jumlah responden terbanyak berasal dari jenis pekerjaan responden sebagai Wiraswasta yaitu sebanyak 38 dengan prosentase 27.54%, diikuti pekerjaan sebagai PNS sebanyak 24 responden dengan prosentase 17.39% di peringkat ketiga, lalu di peringkat keempat dengan jumlah responden 19 orang dengan prosentase

13.77% adalah responden Guru. Pada peringkat kelima ditempati oleh responden Mahasiswa dengan jumlah 8 dan prosentasinya 5.80%. Jumlah responden terendah didapat pada jenis pekerjaan Polisi dengan jumlah responde sebanyak 7, prosentase 5.07%.

4.2 Rekapitulasi Jawaban Responden Pada Tiap Variabel

4.2.1 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel Website Design (WD) Terhadap Niat Beli

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator *Website Design* (WD) terhadap Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.5 berikut ini :

Tabel 4.5 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Website Design Terhadap Niat Beli.

N		JML			KRI	TERIA I	PER	TANY	AAì	V			RATA		
IN	IND	ITEM		SS	S	S		N		TS	(STS	RATA	TC(%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	WD1	1	52	37.68	86	62.32	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.02	60	Cukup
2	WD2	1	54	39.13	84	60.87	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
3	WD3	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.1	61	Cukup
	TOTAL	3	55	39.61	83.33	60.39	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.5 diketahui bahwa, untuk indikator *Website Design* (WD) Nilai ratarata keseluruhan sebesar 3.0 dan tingkat capaian 61% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Website Design* (WD) Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 55 dengan prosentase 39.61%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 83.33 dengan prosentase 60.39%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 dengan prosentase 0%.

4.2.2 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel *Reliability* (R) Terhadap Niat Beli

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator *Reliability* (R) terhadap Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.6 berikut ini :

Tabel 4.6 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Reliability Terhadap Niat Beli.

N		JML			KRI'	TERIA I	PER	TANY	AAl	V			RATA	TC	
11	IND	ITEM		SS	Ş	S		N		TS	Ş	STS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	R1	1	61	44.20	77	55.80	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.07	61.3	Cukup
2	R2	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
3	R3	1	51	36.96	87	63.04	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.02	60.3	Cukup
4	R4	1	49	35.51	89	64.49	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.01	60.1	Cukup
	TOTAL	3	55	52.90	83.25	58.94	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.04	60.87	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.6 diketahui bahwa, untuk indikator *Reliability* (R), nilai rata-rata keseluruhan sebesar 3.04 dan tingkat capaian 60.87% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Reliability* (R), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 55 dengan prosentase 52.90%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 83.25 dengan prosentase 58.94%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 dengan prosentase 0%.

4.2.3 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel *Responsiveness* (RES) Terhadap Niat Beli

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator *Responsiveness* (RES) terhadap Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.7 berikut ini:

Tabel 4.7 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Responsiveness Terhadap Niat Beli.

N		JML			KRI	TERIA I	PER	TANY	AAl	1			RATA	T.C	
IN	IND	ITEM		SS	S	S		N		TS	(STS	RATA	TC (%)	KET
О			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	RES1	1	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.04	61	Cukup
2	RES2	1	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
3	RES3	1	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
	TOTAL	3	56	40.34	82.33	59.66	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.7 diketahui bahwa, untuk indikator *Responsiveness* (RES), nilai ratarata keseluruhan sebesar 3.0 dan tingkat capaian 61% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Responsiveness* (RES), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 56 dengan prosentase 40.34%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 83.33, prosentase 59.66%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 dengan prosentase 0%.

4.2.4 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel *Trust* (T) Terhadap Niat Beli

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator *Responsiveness* (RES) terhadap Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.8 berikut ini :

Tabel 4.8 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Trust Terhadap Niat Beli

N		JML			KR	ITERIA	PEF	RTANY	'ΑΑ	N			RATA		_
IN	IND	ITEM		SS		S		N		TS	(STS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	T1	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
2	T2	1	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.035	60.7	Cukup
	TOTAL	2	57	40.94	81.5	59.06	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.04	60.85	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.8 diketahui bahwa, untuk indikator *Trust* (T), nilai rata-rata keseluruhan sebesar 3.04 dan tingkat capaian 60.85% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Trust* (T), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 57 prosentase 40.94%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 81.5 prosentase 59.06%. Jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 prosentase 0%.

4.2.5 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel *Personalization* (P) Terhadap Niat Beli

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator *Responsiveness* (RES) terhadap Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.9 berikut ini:

Tabel 4.9 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel *Personalization* Terhadap Niat Beli.

N		JML			KF	RITERIA	PE	RTAN	YAA	AN			RATA	TC	
11	IND	ITEM		SS		S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
О			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	P1	1	71	51.45	67	48.55	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.115	62.3	Cukup
2	P2	1	97	70.29	41	29.71	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.245	64.9	Cukup
3	P3	1	69	50.00	69	50.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.105	62.1	Cukup
	TOTAL	3	79	57.25	59	42.75	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.15	63.1	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.9 diketahui bahwa, untuk indikator *Personalization* (P), nilai ratarata keseluruhan sebesar 3.15 dan tingkat capaian 63.1% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Personalization* (P), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 79 dengan prosentase 57.25%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 59 dengan prosentase 42.75%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 dengan prosentase 0%.

4.2.6 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Variabel Niat Beli (N)

Untuk mengetahui distribusi jawaban responden pada masing – masing indikator Niat Beli pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung, dapat disajikan seperti pada tabel 4.10 berikut ini :

Tabel 4.10 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Niat Beli.

N		JML			KR	RITERIA	PEI	RTANY	'ΑΑ	N			RATA		
IN	IND	ITEM		SS		S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
О			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	N1	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
2	N2	1	61	44.20	77	55.80	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.06	61.3	Cukup
	TOTAL	2	60	43.12	79	56.88	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61.15	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.10 diketahui bahwa indikator *Personalization* (P), nilai rata-rata keseluruhan sebesar 3.05 dan tingkat capaian 61.15% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Personalization* (P), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) sebesar 60 prosentase 43.12%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) sebesar 79 prosentase 56.88%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) frekuensinya 0 prosentase 0%.

4.2.7 Rekapitulasi Jawaban Rasponden Semua Variabel Terhadap Niat Beli

Tabel 4.11 Rekapitulasi Jawaban Responden Semua Variabel TerhadapNiat Beli.

N		JML			KRIT	ERIA P	ERT	ANYA	AN				RATA	T.C	
IN	IND	ITEM		SS	;	S		N		TS	S	TS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR	(70)	
1	WD	3	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0	0	0	3.04	60.7	Cukup
2	R	4	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0	3.04	60.7	Cukup
3	RES	3	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0	3.04	60.8	Cukup
4	T	2	57	41.30	82	59.42	0	0.00	0	0	0	0	3.07	61.3	Cukup
5	P	3	57	41.30	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0	3.07	61.3	Cukup
6	N	2	60	43.48	79	57.25	0	0.00	0	0.00	0	0	3.08	61.6	Cukup
	TOTAL	17	57	49.28	81.83	59.30	0	0.00	0	0.00	0	0	3.05	61.07	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.11 diketahui bahwa, untuk indikator Semua Variabel, nilai rata-rata keseluruhan sebesar 3.05 dan tingkat capaian 61.07% berada pada kategori cukup. Hal ini berarti bahwa untuk *Personalization* (P), Toko *Online* Griya Aisyah sudah cukup. Dilihat dari persentase seluruh pilihan jawaban instrumen mempunyai rata – rata frekuensi jawaban Sangat Setuju (SS) yaitu sebesar 57 dengan prosentase 49.28%, rata – rata frekuensi jawaban Setuju (S) yaitu sebesar 81.83 dengan prosentase 59.30%. Selanjutnya rata – rata jawaban Netral (N), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS) adalah frekuensinya 0 dengan prosentase 0%.

4.3 Pengujian Discriminant Validity

Pengujian *Discriminant Validity* digunakan untuk membuktikan setiap konsep dari tiap – tiap variabel laten mempunyai perbedaan dari variabel lainnya. *Discriminant Validity* dikatakan baik apabila setiap model berisi nilai dari tiap - tiap indikator dari variabel laten mempunyai nilai pemuatan yang lebih besar dibandingkan dengan nilai pemuatan variabel laten lainnya.

Penilaian *Discriminant Validity* dapat dilakukan dengan metode lain, yaitu dengan membandingkan nilai akar kuadrat dari *Average Variance Extracted* (AVE) untuk tiap - tiap konstuk dengan korelasi antara konstruksi lain dimodel tersebut. Jika nilai akar AVE dari tiap - tiap konstruk lebih besar daripada nilai korelasi antara konstruk dan konstruk lainnya dalam model, maka disimpulkan mempunyai nilai yang baik dari *Discriminant Validity*. Hasil pengujian *Discriminant Validity* ditunjukan pada tabel 4.12 berikut ini:

Tabel 4.12 Discriminant Validity Value (Cross Loading)

Indikator	Niat Beli	Personali	Reliability	Respon	Trust	Website
		Zation		Siveness		Design
N2	0.94	0.78	0.76	0.75	0.69	0.61
P1	0.74	0.90	0.71	0.69	0.62	0.54
P2	0.71	0.82	0.75	0.71	0.68	0.63
Р3	0.76	0.89	0.68	0.68	0.59	0.60
R1	0.72	0.75	0.81	0.66	0.58	0.69
R2	0.74	0.66	0.88	0.79	0.65	0.68
R3	0.65	0.67	0.86	0.69	0.65	0.63
R4	0.68	0.69	0.86	0.81	0.76	0.66
RES1	0.73	0.74	0.76	0.90	0.78	0.61
RES2	0.67	0.71	0.76	0.93	0.68	0.66
RES5	0.70	0.72	0.84	0.91	0.64	0.69
T1	0.65	0.68	0.74	0.73	0.96	0.61
T2	0.68	0.70	0.75	0.74	0.97	0.60
WD1	0.44	0.48	0.55	0.51	0.48	0.80
WD2	0.60	0.58	0.67	0.57	0.44	0.89
WD3	0.67	0.65	0.76	0.73	0.68	0.88

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.12 bisa disimpulkan bahwasanya nilai *loading faktor* dari tiap - tiap variabel laten mempunyai nilai pemuatan yang lebih besar daripada nilai pemuatan variabel laten lainnya. Hasil tersebut membuktikan jika setiap variabel laten mempunyai *discriminant validity* yang baik.

Penilaiaan discriminant validity ialah dengan melakukan perbandingan antara Square Root of Average Variance Extracted pada tiap - tiap konstruk dengan korelasi antara konstruk dalam model. Penelitian ini mempunyai Model discriminant validity dikatakan baik apabila nilai root dari AVE lebih

besar dari nilai korelasi antar konstruk dan kontruk lain di dalam model. Hal ini diunjukan dalam Tabel 4.13 berikut ini:

4.13 Latent Variable Correlation

Indikator	Niat Beli	Personali Zation	Reliability	Respon Siveness	Trust	Website Design
Niat Beli (N)	0.949					
Personalization (P)	0.839	0.814				
Reliability(R)	0.819	0.813	0.719			
Responsiveness (RES)	0.768	0.79	0.863	0.831		
Trust(T)	0.691	0.718	0.773	0.767	0.872	
Website Design (WD)	0.677	0.675	0.781	0.715	0.63	0.814

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.13 dapat disimpulkan bahwasanya *Communality Value* dari tiap - tiap variabel bernilai > 0,05. Begitu juga yang terlihat pada nilai AVE (*Average Variance Extracted*) yang mempunyai nilai > 0.5. Akan tetapi pada Tabel 4.7 nilai *root* AVE (*Square Root of Average Variance Extracted*) terlihat lebih besar daripada nilai korelasi antara konstruk dan konstruk lain pada model tersebut. Maka dari itu, bisa diambil kesimpulan jika semua konstruk dalam estimasi memenuhi kriteria *discriminant validity*.

Pengevaluasian terhadap *Validity* dan *Reliability*, maka Validitas bisa terlihat dari nilai *Average Variance Extracted* (AVE) pada tiap – tiap konstruk yang memiliki nilai > 0.50. Untuk penilaian Reliabilitas dapat terlihat dari nilai *Cronbachs Alpha* dan *Compossite Reability* dari blok indikator yang mengatur konstruk. Penilaian *Cronbachs Alpha* dan *Compossite Reability* dapat diambil kesimpulkan baik jika dilihat dari tiap – tiap nilai yang mempunyai nilai diatas 0.60 dan 0.70. Nilai *Cronbachs Alpha* dan *Compossite Reability* dapat dilihat pada tabel 4.14 berikut ini:

Tabel 4.14 Cronbachs Alpha, Compossite Reability And AVE

Variable	Average Variance Extract (AVE)	Cronbach'sAlpha	CR	Criteria
Niat Beli (N)	0.882	0.867	0.937	Good
Personalization (P)	0.764	0.844	0.906	Good
Reliability (R)	0.726	0.874	0.914	Good
Responsiveness (RES)	0.833	0.900	0.938	Good
Trust (T)	0.928	0.922	0.962	Good
Website Design (WD)	0.737	0.824	0.893	Good

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.14 tersebut, bisa diberi kesimpulan bahwsanya semua konstruk memenuhi kriteria yang valid dan dapat diandalkan. Peniliaian tersebut berdasarkan pada hasil nilai *Cronbachs Alpha* yang bernilai > 0.60, *Composite Reability* bernilai > 0.70 serta AVE bernilai >0.50, sesuai dengan kriteria yang direkomendasikan.

TABEL 4.15 R-Square Value

Variable	R Square	
Niat Beli (N)	0.761	
Personalization (P)	-	
Reliability (R)	-	
Responsiveness (RES)	-	
Trust (T)	-	
Website Design (WD)	-	

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.15 tersebut, memperlihatkan jika model struktural mendapatkan Nilai R-square sebesar 0,742. Hal itu memiliki arti bahwasanya variabel niat beli dapat dijelaskan oleh variabel *Personalization* (P), *Reliability* (R), *Responsiveness* (RES), *Trust* (T) dan *Website Design* (WD) sebesar 76.1%, sedangkan sisanya 23.9% dapat dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak diteliti.

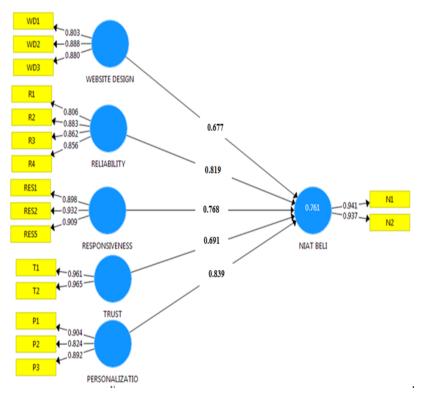
Penghitungan nilai observasi yang baik, dihasilkan oleh model. Q^2 . Penghitungan nilai Q^2 dapat dilihat sebagai berikut :

$$Q^2 = 1 - (1 - 0.761) = 0.761.$$

Hasil perhitungan nilai Q^2 diperoleh hasil 0.761. Nilai dari Q^2 memiliki nilai dengan kisaran $0 < Q^2 < 1$. Hal ini menunjukakan bahwasanya semakin dekat nilai Q^2 ke nilai 1 maka hasilnya model akan semakin baik.

4.3.1 Hasil Pengujian Hipotesis

4.3.1.1 Pengujian Hasil Uji Model Struktural (Model Keseluruhan)



Gambar 4.1 Structural Model Test Result

Berdasarkan hasil Gambar 4.1 diatas, dapat terlihat bahwa hasil T Statistik dari *Wesite Design* (WD) terhadap Niat Beli adalah sebesar 0.677; *Reliability* (R) terhadap Niat Beli adalah sebesar 0.819; *Responsiveness* (RES) terhadap Niat Beli adalah sebesar 0.768; *Trust* (T) terhadap Niat Beli adalah sebesar 0.691; *Personalization* (P) terhadap Niat Beli adalah sebesar 0.839.

Tabel 4.16 Rekapitulasi Hasil Pengujian Hipotesis.

Hipotesis	Hubungan	Total Effect Sampel Estimate (O)	T Statistik (O/STERR)	Kesimpulan
H1	Website Design -> Niat Beli	0.714	0.677	Diterima
H2	Reliability-> Niat Beli	0.936	0.819	Diterima
НЗ	Responsiveness->	0.704	0.768	Diterima
H4	Trust -> Niat Beli	0.867	0.691	Diterima
Н5	Personalization-> Niat Beli	0.845	0.839	Diterima

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.16 Hasil pengujian hipotesis pertama menunjukkan bahwa hubungan variabel *Website Design* (WB) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai koefisien jalur (Total Efek) dari 0.714 dengan nilai t yang dihitung 0.677. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini menunjukkan bahwa *Website Design* (WB) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian Hipotesis 1 **diterima.**

Selanjutnya, hasil pengujian hipotesis kedua menunjukkan bahwa hubungan antara *Reliability* (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan koefisien jalur (Total Efek) dari 0.936 dengan nilai t yang dihitung 0.819. Nilai ini > t tabel 0,676. Hasil ini berarti bahwa *Reliability* (R) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian hipotesis 2 **diterima.**

Kemudian, hasil pengujian hipotesis ketiga menunjukkan bahwa hubungan antara *Responsiveness* (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan koefisien jalur (Total Effects) dari 0.704 dengan nilai t yang dihitung 0.768. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini berarti bahwa *Responsiveness* (R) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Dengan demikian hipotesis 3 **diterima.**

Berikutnya, Hasil pengujian hipotesis keempat menunjukkan bahwa hubungan *Trust* (T) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai koefisien jalur (Total Efek) dari 0.867 dengan nilai t hitung 0.691. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini menunjukkan bahwa *Trust* (T) memiliki **pengaruh positif** terhadap Niat Beli (N). Maka hipotesis 4 **diterima.**

Berdasarkan hasil pengujian hipotesis kelima menunjukkan bahwa antara *Personalization* (R) dengan Niat Beli (N) menunjukkan nilai lintasan Koefisien (Total Efek) sebesar 0.845 dengan nilai t hitung 0.839. Nilai ini > t tabel 0.676. Hasil ini berarti *Personalization* (R) **pengaruh positif** terhadap Niat Beli. Maka hipotesis 5 **diterima.**

4.4 Pembahasan Hasil Penelitian

Penelitian Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis UMKM Griya Aisyah Kota Bandar Lampung ini melakukan pengembangan dimensi instrumen *E-Service Quality* dengan cara memodifikasi model SERVQUAL pada konteks berbelanja *online*. Dimensi *E-Service Quality* dalam penelitian ini adalah *Website Design, Reliability, Responsiveness, Trust, dan Personilization*. Pengembangan model penelitian di penelitian ini untuk pemeriksaan bagaimana dimensi *E-Service Quality* mempunyai pengaruh terhadap *service quality* secara keseluruhan dan niat pembelian.

4.4.1 Pengaruh Website Design (WD) Terhadap Niat Beli (N)

Menurut Baker *and* Crompton (2000); Sivadas *and* Prewitt (2000) serta Zhu *et al.*, (2002) yang sejalan dan konsisten dengan penelitian sebelumnya, menemukan adanya hubungan positif antara *e-service quality* secara keseluruhan dan niat beli di toko *online*. Hal tersebut sesuai dengan hasil penelitian Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis UMKM Griya Aisyah ini, yang menemukan bahwa *Website Design* (WD) memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli produk.

Persamaan hasil penelitian mungkin saja dikarenakan fakta bahwa harapan konsumen yang sesuai dengan penampilan Toko *Online* Griya Aisyah dengan indikator Website design yang menarik secara visual dan rapi, dapat dibaca, dan user interface yang terorganisir dengan baik serta penyelesaian transaksi di Toko *Online* Griya Aisyah cepat dan mudah sehingga memungkinkan konsumen untuk menggunakan situs web dengan mudah.

Tingginya tingkat pendidikan dan tingkat lingkungan kerja yang baik, serta umur yang dewasa juga berpengaruh terhadap maksimalnya pengetahuan konsumen terhadap indikator dalam *Website Design* (WD) sehingga produk tapis yang ditawarkan melalui toko *online* Griya Aisyah berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil *e-kuisioner* yang menunjukkan konsumen Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung paling tinggi berijazah Sarjana, bekerja diperusahaan swasta serta berumur 30 tahun sampai dengan 40 tahun.

4.4.2 Pengaruh *Reliability* (R) Terhadap Niat Beli (N)

Berdasarkan Kuo (2003); Wolfinbarger *and* Gilly (2003), yang mengopinikan serta membuktikan bahwa *reliability* menjadi penentu efektif kualitas layanan berbasis web pada niat beli produk secara keseluruhan. Hal tersebut berkesesuaian dengan hasil dari penelitian ini, yang menunjukkan bahwa variabel *Reliability* (R) mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli produk secara keseluruhan.

Kesesuaian hasil penelitian mungkin saja diakibatkan fakta bahwa harapan konsumen sesuai dengan indikator variabel *Reliability* (R) Toko *Online* Griya Aisyah yang memberikan info untuk melakukan hal – hal tertentu pada waktu tertentu, dan menunjukkan minat yang tulus pada pemecahan masalah konsumen, serta Toko *Online* Griya Aisyah bebas dari kesalahan serta memiliki keamanan yang memadai.

Tingginya tingkat pendidikan dan tingkat lingkungan kerja yang baik, serta umur yang dewasa juga berpengaruh terhadap maksimalnya pengetahuan konsumen terhadap indikator dalam *Reliability* (R) sehingga produk tapis yang ditawarkan melalui toko *online* Griya Aisyah berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil *e-kuisioner* yang menunjukkan bahwa konsumen Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung paling tinggi berijazah Sarjana, bekerja diperusahaan swasta serta berumur 30 tahun sampai dengan 40 tahun.

4.4.3 Pengaruh Responsiveness (RES) Terhadap Niat Beli (N)

Liao and Cheung (2002), mengopinikan bahwasanya konsumen on linemengharapkan toko untuk segera menanggapi permintaan mereka. Menurut Parasuraman et al., (1988); Yang, (2001); Kim and Lee (2002) menemukan jika tanggapan yang responsif menggambarkan seberapa sering sebuah toko online secara sukarela menyediakan layanan (contohnya yaitu tentang permintaan konsumen, pengambilan informasi dan kecepatan navigasi) yang penting bagi konsumen. Begitupun dengan yang diungkapkan oleh Yang and Jun (2002); Zhu et al., (2002) telah membuktikan bahwa responsiveness berbasis web service telah menyoroti pentingnya persepsi kualitas layanan dan kepuasan konsumen.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dimensi *Responsiveness* (RES) memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli pada toko *online* Griya Aisyah Tapis Lampung. Penemuan hasil ini mungkin diakibatkan oleh fakta bahwasanya kesesuaian harapan konsumen yang mengharapkan layanan yang cepat, respons yang tinggi dari pengiriman produk yang cepat, dan selalu bersedia membantu dan menaggapi permintaan konsumen. Berdasarkan van Riel *et al.*, (2001) menyatakan bahwa konsumen mungkin akan mentolerir transaksi keuangan yang lebih lambat jika transaksi tersebut meningkatkan keamanan.

Tingginya tingkat pendidikan dan tingkat lingkungan kerja yang baik, serta umur yang dewasa juga berpengaruh terhadap maksimalnya pengetahuan konsumen terhadap indikator dalam *Responsiveness* (RES) sehingga produk tapis yang ditawarkan melalui toko *online* Griya Aisyah berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil *e-kuisioner* yang menunjukkan bahwa konsumen Toko*Online* Griya Aisyah Tapis Lampung paling tinggi berijazah Sarjana, bekerja diperusahaan swasta serta berumur 30 tahun sampai dengan 40 tahun.

4.4.4 Pengaruh *Trust* (T) Terhadap Niat Beli (N)

Menurut Wibasuri et. al, (2018) menunjukkan bahwa, e-trust memainkan peran sentral dalam transaksi, dan kurangnya e-trust dalam bisnis online merupakan alasan utama mengapa banyak konsumen memilih untuk tidak berbelanja online. Morgan et al., (1994) yang mendefiniskan bahwasanya kepercayaan diyakini memiliki peran penting dalam membangun komitmen. Semakin populer website online shoping tersebut maka tingkat kepercayaan pembeli kepada website online shoping tersebut semakin tinggi.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa dimensi *Trust* mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli produk pada Toko *Online* Griya Aisyah. Hal tersebut dikarenakan fakta bahwasa kesesuaian harapan konsumen pada dimensi *Trust* bahwa Toko *Online* Griya Aisyah dapat di percaya dan menanamkan kepercayaan pada pelanggan.

Kepercayaan konsumen pada produsen *online* berkaitan dengan bagaimana produsen tersebut dengan keahliannya mampu untuk meyakinkan pembeli, serta menjamin keamanan ketika sedang melakukan transaksi pembayaran dan meyakinkan transaksi akan segera diproses. Masalah tersebut terkait dengan keberadaan *online store*. Toko *Online* Griya Aisyah harus mampu menjaga dan meningkatkan variabel *Trust* (T) tersebut kepada konsumen,

agar dapat mempengaruhi peningkatan transaksi *online* pada Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung.

Tingginya tingkat pendidikan dan tingkat lingkungan kerja yang baik, serta umur yang dewasa juga berpengaruh terhadap maksimalnya pengetahuan konsumen terhadap indikator dalam *Trust* (T) sehingga produk tapis yang ditawarkan melalui toko *online* Griya Aisyah berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil *e-kuisioner* yang menunjukkan bahwa konsumen Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung paling tinggi berijazah Sarjana, bekerja diperusahaan swasta serta berumur 30 tahun sampai dengan 40 tahun.

4.4.5 Pengaruh *Personalization* (P) Terhadap Niat Beli (N)

Menurut Yang (2001) yang mengopinikan pendapatnya tentang indikator dimensi *personalization* (P) melibatkan perhatian individual, catatan terima kasih pribadi dari toko *online*, dan ketersediaan area pesanan untuk pertanyaan konsumen atau komentar.

Hasil penelitian terhadap aspek dimensi *personalization* (P) mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli produk di Toko *Online* Griya Aisyah. Penemuan ini mungkin saja dikarenakan fakta bahwasanya konsumen merasakan bahwa pemberian rekomendasi Tapis Lampung berdasarkan preferensi konsumen, penargetan email terhadap konsumen serta penyediaan beranda gratis bagi pelanggan mampu untuk meningkatkan niat beli pada Toko *Online* Griya Aisyah.

Tingginya tingkat pendidikan dan tingkat lingkungan kerja yang baik, serta umur yang dewasa juga berpengaruh terhadap maksimalnya pengetahuan konsumen terhadap indikator dalam *Personalization* (P) sehingga produk tapis yang ditawarkan melalui toko *online* Griya Aisyah berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli konsumen. Hal ini dapat dibuktikan dengan

hasil *e-kuisioner* yang menunjukkan bahwa konsumen Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung paling tinggi berijazah Sarjana, bekerja diperusahaan swasta serta berumur 30 tahun sampai dengan 40 tahun.

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 SIMPULAN

Simpulan yang didapat pada penelitian Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis Umkm Griya Aisyah Kota Bandar Lampung ini adalah:

- 1. Website Design (WD) memiliki pengaruh positif terhadap niat beli.
- 2. Reliability (R) mempunyai pengaruh positif terhadap niat beli.
- 3. Responsiveness (RES) memiliki pengaruh positif terhadap niat beli.
- 4. Trust (T) mempunyai pengaruh positif terhadap niat beli.
- 5. Personalization (P) mempunyai pengaruh positif terhadap niat beli.

5.2 IMPLIKASI

Implikasi dari hasil penelitian Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis UMKM Griya Aisyah Kota Bandar Lampung ini adalah:

- 1. Dalam hal *Website design* (WD), Toko *Online* Griya Aisyah Tapis Lampung dirasakan masih kurang menarik secara visual. Hal ini bisa dibuktikan dengan hasil survei *e-kuesioner* tentang penampilan visual yang mempunyai nilai terendah yaitu 595.
- 2. Dalam aspek *Reliability* (R), Toko *Online* Griya Aisyah dalam hal keamanan masih kurang memadai. Hal ini bisa dibuktikan dengan hasil survei *e-kuesioner* tentang keamanan yang memadai yang mempunyai nilai terendah yaitu 593.
- 3. Dalam hal *Responsiveness* (RES), Toko *Online* Griya Aisyah kurang cepat dan kurang tanggap menanggapi permintaan pelanggan. Hal ini bisa dibuktikan dengan hasil survei *e-kuesioner* tentang tidak pernah sibuk menanggapi permintaan pelanggan yang mempunyai nilai terendah yaitu 597.

- 4. Dalam hal *Trust* (T), Toko *Online* Griya Aisyah kurang menanamkan kepercayaan pada pelanggan. Hal ini bisa dibuktikan dengan hasil survei *e-kuesioner* tentang menanamkan kepercayaan pada pelanggan yang mempunyai nilai terendah yaitu 597.
- 5. Dalam hal *Personalization* (P), Toko *Online* Griya Aisyah kurang maksimal dalam memberikan rekomendasi Tapis Lampung berdasarkan preferensi pelanggan. Hal ini bisa dibuktikan dengan hasil survei *e-kuesioner* tentang pemberian rekomendasi Tapis Lampung berdasarkan preferensi pelanggan mempunyai nilai terendah yaitu 599.

5.3 SARAN

Saran yang dapat diberikan dari hasil pada penelitian Implementasi *E-Service Quality* Terhadap Niat Beli Produk Tapis UMKM Griya Aisyah Kota Bandar Lampung ini kepada Toko *Online* Griya Aisyah adalah :

- 1. Dalam hal *Website design* (WD), sebaiknya Toko *Online* Griya Aisyah harus menarik secara visual. Beberapa caranya yaitu dengan :
 - a. penggunaan teknologi, huruf dan konten yang mudah dibaca
 - b. penggunaan warna yang cocok dengan audiens dan kebutuhannya
 - c. penggunaan foto yang relevan atau sesuai dengan aslinya
 - d. memberikan info produk yang memikat / menarik
 - e. ataupun menyewa konsultan / ahli design graphic.
- 2. Dalam aspek *Reliability* (R), sebaiknya keamanan bertransaksi Toko *Online* Griya Aisyah harus diperbaiki dengan cara :
 - a. penggunaan kata sandi yang kuat berisi angka, huruf dan simbol
 - b. lakukan tes rutin di website, perbaiki masalah segera setelah diidentifikasi
 - c. berkonsultasi dengan ahli it untuk mengembangkan hasil aplikasi pembayaran yang lebih aman
 - d. melakukan pemeriksaan latar belakang pada karyawan
 - e. jangan pernah melakukan meninggalkan laporan yang bersifat sensitif dan penting sembarangan

- 3. Dalam hal *Responsiveness* (RES), Toko *Online* Griya Aisyah sebaiknya selalu bersedia dan membantu menanggapi permintaan konsumen dengan cara :
 - a. bersikap proaktif dan bijak tentang feedback customer
 - b. diskusi dan bicarakan dengan tim produksi dan konsumen
 - c. merespon komplain dengan mendengarkan pengalaman konsumen dan meminta maaf
 - d. fokus dalam memberikan solusi kepada konsumen
 - e. selalu besikap cepat dan tanggap dalam menanggapi permintaan konsumen
- 4. Dalam hal *Trust* (T), Toko *Online* Griya Aisyah sebaiknya lebih mampu meningkatkan dan menanamkan kepercayaan konsumen. Beberapa caranya yaitu dengan :
 - a. sering berkomunikasi dua arah dengan pelanggan
 - b. membuat produk yang melebihi harapan konsumen
 - c. meminta kritik dan saran agar menunjukkan bahwa toko *online* griya aisyah peduli akan kebutuhan konsumen
 - d. tunjukan apresiasi kepada pelanggan dengan program loyalitas diskon atau kartu hadiah
 - e. Jujur, terbuka dan menepati janji pada pelanggan
- 5. Dalam hal *Personalization* (P),Toko *Online* Griya Aisyah sebaiknya lebih ditingkatkan dalam hal merekomendasi Tapis Lampung berdasarkan preferensi konsumen, dilakukan dengan cara:
 - a. kualitas produk layanan harus ditingkatkan dan lebih baik lagi
 - b. maksimalkan media sosial, (blogging, instragram dan facebook)
 - c. pengemasan produk harus lebih menarik
 - d. lakukan promosi produk yang unik dan kreatif, misalnya beli 1 gratis1, ataupun pemberian *cashback*
 - e. pembayaran bisa dilakukan dengan sistem kredit/cicilan

DAFTAR PUSTAKA

- Akdon dan Hadi, S. (2004). Aplikasi Statistika Dan Metode Penelitian Untuk Admistrasi & Manajemen. Bandung: Dewa Ruchi.
- Anderson. J.C. and J.A. Narus. (1990). A Model Of Distributor Firm And Manufacturer Firm Working Partnerships. Journal of Marketing, 54, pp. 42-58.
- Arikunto, S. 2006. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. edisi revisi*. Yogyakarta.: Bumi Aksar.
- Baker, D.A. And Crompton, J.L. (2000). Quality. Satisfaction And Behavioural Intentions. Annual Of Tourism Research. Vol. 27 No. 3. Pp. 785-804.
- Bakos, Y. (1991). A Strategic Analysis Of Electronic Marketplace. MIS Quarterly. Vol. 15 No. 3. Pp. 295-310.
- Benassi, P. (1999). TRUSTe: An Online Privacy Seal Program. Communications of the ACM, 42, pp. pp.57-59.
- Buchori. 2010. *Manajemen Pemasaran dan Pemasaran Jasa*. Penerbit Alfabeta. Bandung
- Chaffey, D *And* Smith, PR. (2008). *E-marketing : Excellence*. UK: Butterworth-Heinemann.
- Cho, N. And Park, S. (2001). Development Of Electronic Commerce User

 Consumer Satisfaction Index (ECUSI) For Internet Shopping.

 Industrial Management And Data Systems. Vol. 101 No. 8. Pp. 400-5.
- Cronin, J.J. And Taylor, S.A. (1992). Measuring Service Quality: A Re-Examination And Extension. Journal Of Marketing. Vol. 56 No. 3. Pp. 55-68.
- Dari, B. G., & Grandon, B. E. (2002). How Tolerable Is Delay?: Consumers' Evaluations Of Internet Web Sites After Waiting. Journal Of Interactive Marketing, 13(1), 41-54.

- Devaraj, S. Fan. M. And Kohli, R. (2002). Antecedents Of B2C Channel Satisfaction And Preference: Validating E-Commerce Metrics. Information Systems Research. Vol. 13 No. 3. Pp. 316-33.
- Echdar, S. (2017). *Metode Penelitian Manajemen dan Bisnis*. Makasar: Ghalia Indonesia.
- Engel. et al,. (1995). Perilaku Konsumen Jilid 2. Jakarta: Binarupa Aksara.
- Ferdinand. (2002). Metode Penelitian Manajemen: Pedoman penelitian untuk. Skripsi, Tesis, dan Desertasi Ilmu Manajemen, Semarang: UNDIP.
- Ghozali, Imam. 2011. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Gilarso, T. SJ; 2003. *Pengantar ilmu Ekonomi Mikro*. Yogyakarta: Kanisius.
- Griff, D. A., & Palmer, J. (1999). Leveraging the Web for corporate success. *Business Horizons*, 39(January-February), 3-10.
- Gwo-Guang, Lee dan Hsiu-Fen, Lin (2005). Customer Perceptions Of E-Service Quality In Online Shopping. Emerald Group Publishing Limited. 0959-0552.
- Hasan, Ali. (2013) *Marketing*. Cetakan Pertama. Jakarta: Media Pressdindo.
- Hill, W. W., and Beatty, S.E. (2011). A Model Of Adolescents' Online Consumer Self-Efficacy (OCSE). Journal Of Business Research, 64, pp. 1025
- Hoff, R. C., McWilliams G., & Saveri, G. (1998). The 'Click Here' Economy. Business Week. USA.
- Huang, J., 2001. Consumer Evaluations of Unethical Behaviors of Web Sites: A Cross-Cultural Comparison, Journal of International Consumer Marketing. 13:4, pp. 51-71.

- Janda, S.. Trocchia. P.J. And Gwinner, K.P. (2002). Customer Perceptions Of Internet Retail Service Quality. International Journal Of Service Industry Management. Vol. 13 No. 5. Pp. 412-31.
- Jeong, M. Oh. H. And Gregoire, M. (2003). Conceptualizing Web Site Quality And Its Consequences In The Lodging Industry. International Journal Of Hospitality Management. Vol. 22 No. 2. Pp. 161-75.
- Kemenkominfo. 2014. Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia. Jakarta.
- Kim, J. And Lee, J. (2002). Critical Design Factors For Successful E-Commerce Systems. Behaviour And Information Technology. Vol. 21 No. 3. Pp. 185-9.
- Kimery, K.M. And Mccard, M. (2002). Third-Party Assurances: Mapping The Road To Trust In E-Retailing. Journal Of Information Technology Theory And Application. Vol. 4 No. 2. Pp. 63-82.
- Kotler, Philip and Amstrong, Gary. (2008). *Priciples Of Marketing*. Jilid 1. Edisi 16. Penerbit Eirlangga.. Jakarta.
- Kotler, Philip *and* Kevin L. Keller. (2009). *Marketing Management*. Jilid I. Edisi ke 13 Jakarta: Erlangga.
- Kotler, Philip and Kevin L. Keller (2016). Marketing Management. 15e. Boston: Pearson Education.
- Krauter, S.G. And Kaluscha, E.A. (2003). Empirical Research In Online Trust: A Review And Critical Assessment. International Journal Of Human Computer Studies. Vol. 58 No. 6. Pp. 783-812.
- Kuo, Y.F. (2003). A Study On Service Quality Of Virtual Community Web Sites. Total Quality Management. Vol. 14 No. 4. Pp. 461-73.
- Li, Y.N.. Tan. K.C. And Xie, M. (2002). Measuring Web-Based Service Quality. Total Quality Management. Vol. 13 No. 5. Pp. 685-700.
- Liao, Z. And Cheung, M.T. (2002). Internet Based E-Banking And Consumer Attitudes: An Empirical Study. Information And Management. Vol. 39 No. 4. Pp. 283-95.

- Liu, C. And Arnett, K.P. (2000). Exploring The Factors Associated With Web Site Success In The Context Of Electronic Commerce. Information And Management. Vol. 38 No. 1. Pp. 23-33.
- Mankiw, N. Gregory. *et al.*, (2000). *Pengantar Ekonomi Mikro*, Jakarta: Salemba Empat. 63.
- Marshall, Alfred. *Principles of Economics*. (1890). London, Macmilla. 8^{TH} *Edition*,1920.
- Mayer, R. C., Davis, J. H., and Schoorman, F.D., (1995) An Integrative Model Of Organizational Trust, Academy Of Management Review, Vol. 20 No. 3, Pp.709-34.
- McKinsey. (2018). *The Digital Archipelago*. Jakarta: PT. McKinsey Indonesia
- Mcknight, D.H.. Chudhury, V. And Kacmar, C. (2002). The Impact Of Initial Customer Trust On Intentions To Transact With A Web Site: A Trust Building Model. Journal Of Strategic Information Systems. Vol. 11 No. 4. Pp. 297-323.
- Martono, M., dan S, R Iriani. 2014. *Analisis Pengaruh Kualitas Produk. Harga Dan Promosi Terhadap Minat Beli Konsumen Produk Batik Sendang Duwur Lamongan*. Jurnal Ilmu Manajemen. Vol. 2. No. 2. pp. 687-699.
- Malhotra, Naresh K. 2009. *Marketing Research*; an Applied Orientation. Fifth Edition. New Jersey: Pearson Education Inc.
- Mohammed, Rafi A,; et al. (2003). *Internet Marketing : Building Advantage in a Networked. Economy, 2nd Edition.* Boston.
- Morgan, R.M., and S.D. Hunt (1994). The Commitment-Trust Theory Of Relationship Marketing. Journal of Marketing Research. 29 pp. 20-38.
- Moorman, C., G. Zaltman, and R. Deshpande. Relationships Between Providers And Users Of Marketing Research: The Dynamics Of Trust With And Between Organization. Journal of Marketing Research, 1992, 29 pp. 314-328.
- Mowen, Jhon C. dan Michael, Minor. 2007. *Perilaku Konsumen*. Jakarta: PT. Penerbit Erlangga.

- Mulia. Andirfa. 2009. Pengaruh Pertumbuhan Ekonomi, PAD Dan Dana Perimbangan Dan Lain-Lain Pendapatan Yang Sah. Jakarta: Gramedia.
- Negash, S. Ryan, T. And Igbaria, M. (2003). Quality And Effectiveness In Web-Based Customer Support Systems. Information And Management. Vol. 40 No. 8. Pp. 757-68.
- Orth, Ulrich.; Harold, F. Koening. et al.. 2007. Cross National Difference in Consumer Response to The Framing of advertising Message. Oregon State.
- Parasuraman, A., Zeithaml, V.A. and Berry, L.L. (1988). *SERVQUAL: a multiple item scale for measuring customer perceptions of service quality*. Journal of Retailing. Vol. 64 No. 1.pp. 12-40.
- Parasuraman, A. And Grewal, D. (2000). The Impact Of Technology On The Quality-Value-Loyalty Chain: A Research Agenda. Journal Of The Academy Of Marketing Science. Vol. 28 No. 1. Pp. 168-74.
- Reichheld, F.F. *and* Schefter, P. (2000), E-Loyalty: Your Secret Weapon On The Web. Harvard Business Review, Vol. 78 No. 4, Pp. 105-13.
- Riyanto, Bambang. (2001). *Dasar-dasar Pembelanjaan Perusahaan*. Yogyakarta: BPFE.
- Rousseau, Tam, Jackie Lai-Ming., (1998) The moderating role perceived risk in loyalty intention: an investigation in service context. Marketing intelligence and planning, Vol. 30 No.1, pp. 33-52.
- Sangadji, E. M., & Sopiah, (2013). *Consumer Behavior*: Perilaku Konsumen dan. Strategi Pemasaran Jilid 2. Jakarta: Erlangga
- Santos, J. (2003). *Kualitas layanan elektronik: model dimensi kualitas layanan virtual*. Manajemen Kualitas Layanan. Vol. 13 No. 3. hlm. 233-46.
- Schuur. P.H., and J.L. Ozanne. (1985). Influences On Exchange Processes: Buyers' Preconceptions Of A Seller's Trustworthiness And Bargaining Toughness. Journal of Consumer Research.11:4, pp. 939-953.
- Schoder. D., and P. Yin, (2000). Building firm trust online. *Communications of the ACM*. 43, pp.73-79.

- Sivadas, E. and Prewitt, J.B. (2000). An Examination Of The Relationship Between Service Quality, Customer Satisfaction, And Store Loyalty", International Journal Of Retail & Distribution Management, Vol. 28 No. 2, Pp. 73-82.
- Siregar, Sofyan. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif. : Dilengkapi Perbandingan Perhitungan Manual dan SPSS*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sofres *et al.*, 2016. *Idea E-Commerce* Indonesia. Jakarta : Asosiasi *E-Commerce* Indonesia (idEA).
- Sugiono. 2001. *Metodologi Penelitian Bisnis dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiono. (2007). Metodologi Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). Statistik untuk Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2010). Statistik Untuk Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Catatan 12*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif. Kualitatif. dan R & D.* Cetakan ke 20. Bandung. Alfabeta.
- Sunyoto. Danang. (2012). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: PT Buku Andalan.
- UU No. 20 /2008 Tentang Usaha Mikro Kecil dan Menengah. Jakarta : Sekretariat Negara.
- van Riel, A.C.R.. Liljander. V. and Jurriens. P. (2001). Exploring customer evaluations of e-service: a portal site. International Journal of Service Industry Management. Vol. 12 No. 4. pp. 359-77.
- Winardi, J. (2). 2005. *Manajemen Perubahan (The Management of Change)*. Cetakan Ke-1. Jakarta: Prenada Media.

- Wibasuri. Anggalia, Bangsawan. Satria, Mahrinasari MS, and Ribhan. (2019). Determinants of Attitude Tourist in E-Tourism Usage. International Journal of Engineering &Technology. 7 (4) (2018) 6046050
- Wolfinbarger, M. and Gilly, M.G. (2003). eTailQ: dimensionalizing, measuring and predicting etail quality. Journal of Retailing, Vol. 79 No. 3, pp. 183-98.
- Yang, Z. (2001). Consumer Perception of E-Service Quality: From Internet Purchaser and Non-purchaser Perspectives. City University of Hong Kong. Kowloon: Hong Kong
- Yang, Z. (2001). Customer Perceptions Of Service Quality In Internet-Based Electronic Commerce. City University of Hong Kong. Kowloon: Hong Kong. Proceedings of the 30th EMAC Conference, Bergen, pp. 8-11.
- Yang, Z. and Jun, M. (2002). Consumer Perception Of E-Service Quality: From Internet Purchaser And Non-Purchaser Perspectives. Journal of Business Strategies, Vol. 19 No. 1 pp. 19-41.
- Zeithaml, V.A. (2002). Service excellent in electronic channels. Managing Service Quality. Vol. 12 No. 3. pp. 135-8.
- Zhu, F.X., Wymer, W. and Chen, I. (2002), .IT-Based Services And Service Quality In Consumer Banking", International Journal Of Service Industry Management, Vol. 13 No. 1,pp. 69-90.
- Zucker, L., (1986). Production Of Trust: Institutional Sources Of Economic Structure: 1840-1920, In Research in Organizational Behavior. B. Staw and L. Cummings (Ed.). JAI Press. Greenwich. CT. pp. 53-111.

LAMPIRAN

Tabel 1.1	Data UMKM Kota Bandarlampung Tahun 201691	
Tabel 1.2	Data UMKM Kota Bandarlampung Tahun 201792	
Tabel 1.3	Data UMKM Kota Bandarlampung Tahun 201893	
Tabel 3.2	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Juli 2017 s.d September 2017	
	94	
Tabel 3.3	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Oktober 2017 s.d Desember	
	201794	
Tabel 3.4	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Januari 2018 s.d Maret 2018	
	94	
Tabel 3.5	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode April 2018 s.d Juni 2018 .94	
Tabel 3.6	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Juli 2018 s.d September 2018)
	95	
Tabel 3.7	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Oktober 2018 s.d Desember	
	201895	
Tabel 3.8	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode Januari 2019 s.d Maret 2019	
	95	
Tabel 3.9	Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Periode April 2017 s.d Juni 2017 .95	
Tabel 3.1	0 Rekapitulasi Transaksi Online Griya Aisyah Periode Juli 2017 s.d Juni 2019	,
	96	
Tabel 3.1	1 Penentuan Jumlah Sampel dan Populasi Tertentu dengan Taraf Kesalahan 19	%
	5%,10% (Isaac Michael)	
Tabel 4.1	Rekapitulasi Responden Berdasarkan Usia	
Tabel 4.2	Rekapitulasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin98	
Tabel 4.3	Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pendidikan98	
Tabel 4.4	Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pekerjaan	
Tabel 4.5	Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Website Design (WD) Terhadap	
	Niat Beli99	

Tabel 4.6 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel <i>Reliability</i> (R) Terhadap Niat Beli
99
Tabel 4.7 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Responsiveness (RES) Terhadap
Niat Beli99
Tabel 4.8 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel <i>Trust</i> (T) Terhadap Niat Beli99
Tabel 4.9 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Personalization (P) Terhadap Niat
Beli
Tabel 4.10 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Niat Beli100
Tabel 4.11 Rekapitulasi Jawaban Responden Semua Variabel Terhadap Niat Beli 100
Tabel 4.12 Discriminant Validity Value (Cross Loading)
Tabel 4.13 Latent Variable Correlation
Tabel 4.14 Cronbachs Alpha, Composite Reability And AVE
Tabel 4.15 <i>R-Square</i>
Tabel 4.16 Rekapitulasi Hasil Pengujian Hipotesis
<i>E-Quesioner</i>

Tabel 1.1 Data UMKM Kota Bandar Lampung Tahun 2016.

NO	KECAMATAN	USAHA MIKRO	USAHA KECIL	USAHA MENENGAH	JUMLAH UMKM	
1	Tanjung Karang Pusat		1114	865	337	2316
2	Tanjung Karang Timur		950	699	243	1892
3	Tanjung Karang Barat		919	773	233	1925
4	Kedaton		1065	819	305	2189
5	Rajabasa		1082	693	266	2041
6	Tanjung Senang		1092	781	323	2196
7	Sukarame		1094	904	266	2264
8	Sukabumi		1050	662	314	2026
9	Panjang		1103	913	266	2282
10	Teluk Betung Selatan		1075	784	234	2093
11	Teluk Betung Barat		1057	644	219	1920
12	Teluk Betung Utara		1042	630	289	1961
13	Kemiling		1096	827	228	2151
14	Teluk Betung Timur		1011	784	300	2095
15	Enggal		969	932	235	2136
16	Bumi Waras		1032	668	268	1968
17	Wayhalim		1064	659	261	1984
18	Kedamaian		1062	724	282	2068
19	Labuhan Ratu		1059	816	256	2131
20	Langkapura		1077	714	258	2049
	Jumlah		21013	15291	5383	41687

Sumber: Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung 2019.

Tabel 1.2 Data UMKM Kota Bandar Lampung Tahun 2017.

NO	KECAMATAN	USAHA MIKRO	USAHA KECIL	USAHA MENENGAH	JUMLAH UMKM
1	Tanjung Karang Pusat	1639	870	337	2846
2	Tanjung Karang Timur	1114	704	244	2062
3	Tanjung Karang Barat	919	773	233	1925
4	Kedaton	1065	819	305	2189
5	Rajabasa	1264	697	267	2228
6	Tanjung Senang	1092	781	323	2196
7	Sukarame	1323	907	266	2496
8	Sukabumi	1090	667	314	2071
9	Panjang	1103	913	266	2282
10	Teluk Betung Selatan	1214	790	2239	
11	Teluk Betung Barat	1216	650	219	2085
12	Teluk Betung Utara	1076	633	289	1998
13	Kemiling	1565	832	228	2625
14	Teluk Betung Timur	1011	784	300	2095
15	Enggal	1164	937	235	2336
16	Bumi Waras	1134	673	269	2076
17	Wayhalim	1064	662	261	1987
18	Kedamaian	1118	726	283	2127
19	Labuhan Ratu	1246	818	256	2320
20	Langkapura	1077	714	258	2049
	Jumlah	23494	15350	5388	44232

Sumber: Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung 2019.

Tabel 1.3 Data UMKM Kota Bandar Lampung Tahun 2018.

NO	KECAMATAN	USAHA MIKRO	USAHA KECIL	USAHA MENENGAH	JUMLAH UMKM
1	Tanjung Karang Pusat	1760	890	342	2992
2	Tanjung Karang Timur	1199	709	245	2153
3	Tanjung Karang Barat	994	776	238	2008
4	Kedaton	1172	836	309	2317
5	Rajabasa	1369	714	270	2353
6	Tanjung Senang	1186	784	325	2295
7	Sukarame	1418	912	267	2597
8	Sukabumi	1180	672	315	2167
9	Panjang	1191	917	268	2376
10	Teluk Betung Selatan	1309	795	236	2340
11	Teluk Betung Barat	1316	653	220	2189
12	Teluk Betung Utara	1166	635	291	2092
13	Kemiling	1670	846	232	2748
14	Teluk Betung Timur	1098	788	301	2187
15	Enggal	1249	942	237	2428
16	Bumi Waras	1224	678	270	2172
17	Wayhalim	1162	682	266	2110
18	Kedamaian	1209	729	284	2222
19	Labuhan Ratu	1351	828	257	2436
20	Langkapura	1162	719	261	2142
	Jumlah	25385	15505	5434	46324

Sumber: Dinas Koperasi dan UMKM Kota Bandar Lampung 2019.

Tabel 3.2 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Juli 2017 s.d September 2017

BULAN		JUI	LI 201	7	A	GUS'	TUS 2	2017		Se	ep-17	TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	4	2	2	2	2	3	5	2	2	3	3	3	33
RATA -RATA TRANSAKSI			2.5				3			2	2.75		2.75

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.3 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Oktober 2017 s.d Desember 2017

BULAN	O	KTO	BER 2	2017		No	ov-17				EMBI 2017	TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	2	2	5	4	2	3	4	2	2	3	3	35
RATA -RATA TRANSAKSI			3			3	3.25				2.5		2.92

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.4 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Januari 2018 s.d Maret 2018

BULAN	J	ANU	ARI 2	018	FE	BRU	J ARI 2	2018	ľ	MAR	ET 20	TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	4	2	2	3	4	3	2	4	2	2	3	34
RATA -RATA TRANSAKSI		Ź	2.75				3			2	2.75	2.83	

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.5 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah April 2018 S.D Juni 2018

BULAN		A	pr-18			ME	I 2018	3		JUN	VI 201	TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	4	5	3	2	2	2	2	3	2	4	3	34
RATA -RATA TRANSAKSI			3.5				2				3		2.83

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.6 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Juli 2018 s.d September 2018

BULAN	JULI 2018						JSTU 2018	JS		Se	ep-18	TOTAL	
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	3	2	4	2	3	2	3	5	3	3	4	2	36
RATA -RATA TRANSAKSI	2.75					3	3.25				3		3

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.7 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Oktober 2018 s.d Desember 2018

BULAN		_	ГОВЕ 2018		No	ov-18]	DES 2	TOTAL			
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	3	2	2	3	4	2	5	3	4	2	4	36
RATA -RATA TRANSAKSI		2	2.25				3.5			3	3.25		3

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.8 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah Januari 2019 s.d Maret 2019

BULAN	JA	NU.	ARI 2	2019			RUA 2019	RI	N	ИAR	TOTAL		
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	2	2	4	3	2	3	4	3	3	4	3	2	35
RATA -RATA TRANSAKSI	2.75						3				3		2.92

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

Tabel 3.9 Jumlah Transaksi Online Griya Aisyah April 2019 s.d Juni 2019

BULAN	A			Apr-19			I 201	9	JUNI 2019				TOTAL
MINGGU Ke-	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
JUMLAH TRANSAKSI	4	2	2	4	2	3	3	2	3	3	3	3	34
RATA -RATA TRANSAKSI			3				2.5				3		2.83

Sumber: Toko Online Griya Aisyah 2019

TABEL 3.10 Rekapitulasi Transaksi Online Griya Aisyah periode Juli 2017 s.d Juni 2019

PERIODE	JML TRANS	RATA TRANS	PEMBULATAN
JULI '17 s.d SEPT '17	33	2.75	3
OKT '17 s.d Des '17	35	2.92	3
JAN '18 s.d MAR '18	34	2.83	3
APRIL '18 s.d JUNI '18	34	2.83	3
JULI '18 s.d SEP '19	36	3.00	3
OKT '18 s.d Des '18	36	3.00	3
JAN '19 s.d MAR '19	35	2.92	3
APRIL '19 s.d JUNI '19	34	2.83	3
TOTAL	277	23.08	24
RATA - RATA	34.625	2.89	

Sumber : Toko Online Griya Aisyah 2019

Keterangan:

JML TRANS = JUMLAH TRANSAKSI

RATA TRANS = RATA-RATA TRANSAKSI

Tabel 3.11 Penentuan Jumlah Sampel dari Populasi Tertentu dengan Taraf Kesalahan 1%, 5%, dan 10%

	Si	ginifil	kasi	N T	Si	ginifil	kasi		Siginifikasi			
N	1%	5%	10	N	1%	5%	10%	N	1	5%	10%	
10	10	10	10	280	197	155	138	2800	53	310	247	
15	15	14	14	290	202	158	140	3000	54	312	248	
20	19	19	19	300	207	161	143	3500	55	317	251	
25	24	23	23	320	216	167	147	4000	56	320	254	
30	29	28	28	340	225	172	151	4500	57	323	255	
35	33	32	32	360	234	177	155	5000	58	326	257	
40	38	36	36	380	242	182	158	6000	59	329	259	
45	42	40	39	400	250	186	162	7000	60	332	261	
50	47	44	42	420	257	191	165	8000	61	334	263	
55	51	48	46	440	265	195	168	9000	61	334	263	
60	55	51	49	460	272	198	171	10000	61	335	263	
65	59	55	53	480	279	202	173	15000	63	340	266	
70	63	58	56	500	285	205	176	20000	64	342	267	
75	67	62	59	550	301	213	182	30000	64	344	268	
80	71	65	62	600	315	221	187	40000	56	345	269	
85	75	68	65	650	329	227	191	50000	65	346	269	
90	79	72	68	700	341	233	195	75000	65	346	270	
95	83	75	71	750	352	238	199	100000	65	347	270	
100	87	78	73	800	363	243	202	150000	66	347	270	
110	94	84	78	850	373	247	205	200000	66	347	270	
120	102	89	83	900	382	251	208	250000	66	348	270	
130	109	95	88	950	391	255	211	300000	66	348	270	
140	116	100	92	1000	399	258	213	350000	66	348	270	
150	122	105	97	1100	414	265	217	400000	66	348	270	
160	129	110	101	1200	427	270	221	450000	66	348	270	
170	135	114	105	1300	440	275	224	500000	66	348	270	
180	142	119	108	1400	450	279	227	550000	66	348	270	
190	148	123	112	1500	460	283	229	600000	66	348	270	
200	154	127	115	1600	469	286	232	650000	66	348	270	
210	160	131	118	1700	477	289	234	700000	66	348	270	
220	165	135	122	1800	485	292	235	750000	66	348	270	
230	171	139	125	1900	 		237	800000	66	348	271	
240	176	142	127	2000			238	850000	66	348	271	
250	182	146	130	2200			241	900000	66	348	271	
260	187	149	133	2400			243	950000	66	348	271	
270	192	152	135	2600			245	1000000	66	349	271	
					0 02 00 2 10		∞	66	349	272		

(sumber : Sugiyono, 2013)

Tabel 4.1Rekapitulasi Responden Berdasarkan Usia

No.	Usia	Jumlah	Prosentase (%)
1	20 Tahun-25 Tahun	11	7.97
2	26 Tahun-30 Tahun	23	16.67
3	31 Tahun-35 Tahun	36	26.09
4	36 Tahun-40 Tahun	47	34.06
5	41Tahun-45 Tahun	21	15.22
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

4.2 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

No.	Jenis Kelamin	Jumlah	Prosentase (%)
1	Perempuan	111	80.43
2	Laki - Laki	27	19.57
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

4.3 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pendidikan

No.	Pendidikan	Jumlah	Prosentase (%)
1	SMA atau Sederajat	58	42.03
2	Sarjana	80	57.97
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

4.4 Rekapitulasi Responden Berdasarkan Pekerjaan

No.	Pekerjaan	Jumlah	Prosentase (%)
1	Swasta	42	30.43
2	Wiraswasta	38	27.54
3	PNS	24	17.39
4	Polisi	7	5.07
5	Guru	19	13.77
6	Mahasiswa	8	5.80
	TOTAL	138	100

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.5 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Website Design Terhadap Niat Beli

N		JML		KRITERIA PERTANYAAN								RATA			
11	IND	ITEM		SS	S	S		N		TS	5	STS	RATA	TC(%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	WD1	1	52	37.68	86	62.32	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.02	60	Cukup
2	WD2	1	54	39.13	84	60.87	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
3	WD3	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.1	61	Cukup
	TOTAL	3	55	39.61	83.33	60.39	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.6 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Reliability Terhadap Niat Beli

N		JML	ML KRITERIA PERTANYAAN									RATA		_	
11	IND	ITEM		SS	;	S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
О			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	R1	1	61	44.20	77	55.80	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.07	61.3	Cukup
2	R2	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
3	R3	1	51	36.96	87	63.04	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.02	60.3	Cukup
4	R4	1	49	35.51	89	64.49	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.01	60.1	Cukup
	TOTAL	3	55	52.90	83.25	58.94	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.04	60.87	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.7 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Responsiveness Terhadap Niat Beli

NI	JML KRITERIA PERTANYAAN								RATA						
N	IND	ITEM		SS	Š	S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	RES1	1	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.04	61	Cukup
2	RES2	1	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
3	RES3	1	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup
	TOTAL	3	56	40.34	82.33	59.66	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0	61	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.8 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Trust Terhadap Niat Beli

N	JML KRITERIA PERTA							CANYAAN					RATA		
IN	IND	ITEM		SS	;	S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
Ο			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	T1	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
2	T2	1	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.035	60.7	Cukup
	TOTAL	2	57	40.94	81.5	59.06	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0425	60.85	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.9 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Personalization Terhadap Niat Beli

NI		JML	JML KRITERIA PERTANYAAN								RATA				
N	IND	ITEM		SS		S		N		TS	,	STS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	P1	1	71	51.45	67	48.55	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.115	62.3	Cukup
2	P2	1	97	70.29	41	29.71	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.245	64.9	Cukup
3	P3	1	69	50.00	69	50.00	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.105	62.1	Cukup
	TOTAL	3	79	57.25	59	42.75	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.155	63.1	Cukup

Sumber : Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.10 Rekapitulasi Jawaban Responden Variabel Niat Beli

N		JML			KRI		RATA								
11	IND	ITEM			N		TS	5	STS	RATA	TC (%)	KET			
О			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	N1	1	58	42.03	80	57.97	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.05	61	Cukup
2	N2	1	61	44.20	77	55.80	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.065	61.3	Cukup
	TOTAL	2	60	43.12	79	56.88	0	0.00	0	0.00	0	0.00	3.0575	61.15	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.11 Rekapitulasi Jawaban Responden Semua Variabel Terhadap Niat Beli

					1							1			
N		JML			KRI	ΓERIA P	ERT	TANYA	AN				RATA		
11	IND	ITEM		SS	S	S		N		TS	S	TS	RATA	TC (%)	KET
O			F	%	F	%	F	%	F	%	F	%	SKOR		
1	WD	3	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0	0	0	3.04	60.7	Cukup
2	R	4	55	39.86	83	60.14	0	0.00	0	0.00	0	0	3.04	60.7	Cukup
3	RES	3	56	40.58	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0	3.04	60.8	Cukup
4	T	2	57	41.30	82	59.42	0	0.00	0	0	0	0	3.07	61.3	Cukup
5	P	3	57	41.30	82	59.42	0	0.00	0	0.00	0	0	3.07	61.3	Cukup
6	N	2	60	43.48	79	57.25	0	0.00	0	0.00	0	0	3.08	61.6	Cukup
	TOTAL	17	57	49.28	81.83	59.30	0	0.00	0	0.00	0	0	3.05	61.07	Cukup

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah)

Tabel 4.12 Discriminant Validity Value (Cross Loading)

To dilectors	N: -4 D -1:	Personali	D -1: -1-:1:4	Respon	T
Indikator	Niat Beli	Zation	Reliability	Siveness	Trust
N2	0.94	0.78	0.76	0.75	0.69
P1	0.74	0.90	0.71	0.69	0.62
P2	0.71	0.82	0.75	0.71	0.68
P3	0.76	0.89	0.68	0.68	0.59
R1	0.72	0.75	0.81	0.66	0.58
R2	0.74	0.66	0.88	0.79	0.65
R3	0.65	0.67	0.86	0.69	0.65
R4	0.68	0.69	0.86	0.81	0.76
RES1	0.73	0.74	0.76	0.90	0.78
RES2	0.67	0.71	0.76	0.93	0.68
RES5	0.70	0.72	0.84	0.91	0.64
T1	0.65	0.68	0.74	0.73	0.96
T2	0.68	0.70	0.75	0.74	0.97
WD1	0.44	0.48	0.55	0.51	0.48
WD2	0.60	0.58	0.67	0.57	0.44
WD3	0.67	0.65	0.76	0.73	0.68

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.13 Latent Variable Correlation

In dilente o	Nina Dali	Personali	D -1: -1:1:4-	Respon	T
Indikator	Niat Beli	Zation	- Reliability	Siveness	Trust
Niat Beli (N)	0.949				
Personalization (P)	0.839	0.814			
Reliability(R)	0.819	0.813	0.719		
Responsiveness (RES)	0.768	0.79	0.863	0.831	
Trust (T)	0.691	0.718	0.773	0.767	0.872
Website Design (WD)	0.677	0.675	0.781	0.715	0.63

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.14 Cronbachs Alpha, Compossite Reability And Average Variance

Variable	Average Variance Extract (AVE)	Cronbach's Alpha	CR	Criteria
Niat Beli (N)	0.882	0.867	0.937	Good
Personalization (P)	0.764	0.844	0.906	Good
Reliability (R)	0.726	0.874	0.914	Good
Responsiveness (RES)	0.833	0.900	0.938	Good
Trust (T)	0.928	0.922	0.962	Good
Website Design(WD)	0.737	0.824	0.893	Good

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

TABEL 4.15 R-Square Value

Variable	R Square
Niat Beli (N)	0.761
Personalization (P)	-
Reliability(R)	-
Responsiveness (RES)	-
Trust (T)	-
Website Design (WD)	-

Sumber: Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

Tabel 4.16 Rekapitulasi Hasil Pengujian Hipotesis

Hipotesis	Hubungan	Total Effect	T Statistik	Kesimpulan
Impotesis	Hubungan	Sampel Estimate (O)	(/ O / STERR /)	Kesiiipulaii
H1	Website Design ->	0.714	0.677	Diterima
	Niat Beli			
H2	Reliability->	0.936	0.819	Diterima
	Niat Beli			
Н3	Responsiveness-> Niat Beli	0.704	0.768	Diterima
H4	Trust -> Niat Beli	0.867	0.691	Diterima
Н5	Personalization-> Niat Beli	0.845	0.839	Diterima

Sumber : Data Primer Hasil Penelitian 2019 (Data Diolah).

IMPLEMENTASI E-SERVICE QUALITY TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDAR LAMPUNG

TESIS



Disusun Oleh:

GABRIELLA AYU ANGGRAINI 1722310008

PROGRAM PASCASARJANA MAGISTER MANAJEMEN FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG 2020

1. Pernyataan.

Kuisioner ini dilakukan untuk keperluan pengumpulan dan pengolahan data untuk tesis dengan judul IMPLEMENTASI *E-SERVICE QUALITY* TERHADAP NIAT BELI PRODUK TAPIS UMKM GRIYA AISYAH KOTA BANDAR LAMPUNG

2. Biodata Responden.

a. Nama =

b. Usia =

c. Jenis Kelamin =

d. Pendidikan =

e. Pekerjaan =

INDIKATOR:

1. Website Design (X1)

1. Apakah Toko Online Griya Aisyah menarik secara visual?

a. Sangat Setuju (SS)
b. Setuju (S)
c. Netral (N)
d. Tidak Setuju (TS)
e. Sangat Tidak Setuju (STS)
Skor 1

2. Apakah toko online Griya Aisyah Tapis Lampung memiliki penampilan pengguna antarmuka yang terorganisir dengan baik?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

3. Apakah penyelesaikan transaksi di toko Online Griya Aisyah Cepat dan mudah ?

a) Sangat Setuju (SS)

Skor 5

b) Setuju (S)

Skor 4

c) Netral (N)

Skor 3

d) Tidak Setuju (TS)

Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS)

Skor 1

2. Reliability (X2)

1. Apakah Toko Online Griya Aisyah memberitahu untuk melakukan hal-hal tertentu pada waktu tertentu?

a) Sangat Setuju (SS)

Skor 5

b) Setuju (S)

Skor 4

c) Netral (N)

Skor 3

d) Tidak Setuju (TS)

Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS)

Skor 1

2. Apakah Toko Online Griya Aisyah menunjukkan minat yang tulus pada pemecahkan masalah pelanggan?

a) Sangat Setuju (SS)

Skor 5

b) Setuju (S)

Skor 4

c) Netral (N)

Skor 3

d) Tidak Setuju (TS)

Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS)

Skor 1

3. Apakah Transaksi dengan toko Online Griya Aisyah bebas dari kesalahan?

a) Sangat Setuju (SS)

Skor 5

b) Setuju (S)

Skor 4

c) Netral (N)

Skor 3

d) Tidak Setuju (TS)

Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS)

Skor 1

4. Apakah Toko Online Griya Aisyah memiliki keamanan yang mema	dai?
--	------

Skor 5

a) Sangat Setuju (SS)

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

3. Responsiveness (X3)

1. Apakah toko Online Griya Aisyah memberikan layanan yang cepat?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

2. Apakah Saya percaya toko Online Griya Aisyah selalu bersedia membantu pelanggan?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

3. Apakah Saya percaya toko Online Griya Aisyah tidak pernah terlalu sibuk menanggapi permintaan pelanggan?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

4. Trust (X4)

1. Apakah Saya percaya toko Online Griya Aisyah dapat dipercaya?

a) Sangat Setuju (SS)

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

2. Apakah Toko Online Griya Aisyah menanamkan kepercayaan pada pelanggan?

Skor 5

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

5. Personalization (X5)

1. Apakah Toko online Griya Aisyah menyediakan penargetan email kepada pelanggan?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

2. Apakah Toko Online Griya Aisyah memberikan rekomendasi Tapis Lampung berdasarkan preferensi pelanggan?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5

b) Setuju (S) Skor 4

c) Netral (N) Skor 3

d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

3	Apakah toko	huku a	online meny	vediakan	heranda	nrihadi	oratic l	hagi i	nelanggan'	ſ
J.	Aparan toro	ounu (ycuiakan	UCTAIIUA	pribaur	graus	uagi i	Jeranggan	4

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5
b) Setuju (S) Skor 4
c) Netral (N) Skor 3
d) Tidak Setuju (TS) Skor 2

e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

6. Niat Beli (Y)

1. Apakah Jika saya membeli produk kerajinan tapis lampung dalam 30 hari ke depan, saya akan menggunakan toko Online Griya Aisyah ?

a) Sangat Setuju (SS)

b) Setuju (S)

c) Netral (N)

d) Tidak Setuju (TS)

e) Sangat Tidak Setuju (STS)

Skor 2

Skor 1

2. Apakah Saya sangat menyarankan orang lain menggunakan toko Online Griya Aisyah?

a) Sangat Setuju (SS) Skor 5
b) Setuju (S) Skor 4
c) Netral (N) Skor 3
d) Tidak Setuju (TS) Skor 2
e) Sangat Tidak Setuju (STS) Skor 1

WD1	WD2	WD3	R1	R2	R3	R4	RES1	RES2	RES3	T1	T2	P1	P2	P3	N1	N2
4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	5	4	5	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	5
4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	5	5
4	4	5	4	5	5	5	5	4	4	5	5	4	5	4	4	5
4	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5
4	5	4	4	5	5	5	5	4	5	4	4	5	4	4	5	5
5	5	4	4	5	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5	4
4	4	5	5	4	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	5
5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5
4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5
4	4	5	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4	4	4	5	4
4	4	5	4	4	4	5	5	5	4	5	5	4	4	5	4	5
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	5	5	5	5	4	5	4	5	5	4	4	5	4	5	5	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	5	4	5
4	4	4	4	5	5	5	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	5	4	4	5
4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	4	5
4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5
5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5
4	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	5
5	5	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	5	5
4	5	4	5	4	5	4	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	5	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4

5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	5	4	5	4	4	4	4	5	5	5	4	5	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4
4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	4	4	4
4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4
4	5	5	5	5	4	4	4	5	4	4	5	4	5	4	5	4
4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	4	4	4	4	5	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5

5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	5	4	4	4	4	5	5	4	4	5	4	5	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	5	5	5	4	5	5	5
4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4
5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4
4	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4

4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	5	4	4
595	597	601	601	601	594	593	598	599	597	600	597	604	599	602	600	603
4.31	4.33	4.36	4.36	4.36	4.30	4.30	4.33	4.34	4.33	4.35	4.33	4.38	4.34	4.36	4.35	4.37
WD1	WD2	WD3	R1	R2	R3	R4	RES1	RES2	RES3	T1	T2	P1	P2	P3	N1	N2