

BAB II

PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program- program Yang dilaksanakan

Program kerja yang dilaksanakan selama kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Desa Sumur Kumbang terbagi menjadi dua kategori utama, yaitu program kerja individu yang menjadi fokus utama laporan ini, dan program kerja kelompok sebagai kegiatan pendukung.

a. Program Kerja Individu

Program kerja individu ini difokuskan pada pemecahan masalah utama yang ditemukan di Desa Sumur Kumbang, yaitu kurangnya media promosi digital yang efektif untuk potensi pariwisatanya. Berdasarkan hasil observasi dan diskusi dengan aparat desa, penulis menganalisis kebutuhan dan tantangan yang ada. Dari hasil analisis tersebut, disusunlah sebuah rencana program kerja yang terstruktur untuk pembuatan website wisata, yang dirancang agar efektif, efisien, dan sesuai dengan kondisi serta kebutuhan desa.

Tabel 2.1a Tabel Uraian Program Kerja Individu

Program Kerja	Sasaran	Tanggal
Perancangan dan pembuatan website wisata desa sumur kumbang	Wisata desa sumur kumbang	25 Juli–Agustus 2025
Edukasi pengelola wisata desa sumur kumbang	Pengelola wisata desa sumur kumbang	12-13 Agustus 2025

b. Kegiatan Kelompok

Selain program kerja individu, penulis juga berpartisipasi aktif dalam berbagai kegiatan pendukung yang dilaksanakan secara berkelompok. Kegiatan-kegiatan ini bertujuan untuk mendukung program desa secara umum, mempererat hubungan sosial dengan masyarakat, dan melengkapi pengalaman

selama pelaksanaan PKPM di Desa Sumur Kumbang.

Tabel 2.1b Kegiatan Pendukung

NO	Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1	21 Juli	Pelepasan dan penerimaan mahasiswa PKPM 2025 di kantor bupati Lampung Selatan	Terlaksana
2	22 Juli	Kunjungan Ke SD Sumur Kumbang dan mempelajari cara kerja mesin penggilingan kopi	Terlaksana
3	23 Juli	Melakukan kunjungan ke Kades, Kadus 1,2,3,RT 07 dan 08, Sumur Kumbang dan Survei ke wisata teropong kota sumur kumbang dan pertemuan dengan pemuda dan pemudi karang taruna setempat	Terlaksana
4	24 Juli	Senam posyandu dan membantu posyandu lansia, membantu mengangkut sampah, Survei mata air pegunungan dan mengecek perbatasan antara hutan lindung dan kebun warga bersama POLHUT dan DINAS KEHUTANAN	Terlaksana
5	25 Juli	Membantu Gotong Royong	Terlaksana
6	26 Juli	Membantu persiapan acara pengajian di masjid Desa Sumur Kumbang	Terlaksana
7	27 Juli	Mengikuti pengajian di Desa Sumur Kumbang	Terlaksana
8	28 Juli	Melakukan sosialisasi ke Sd Sumur Kumbang tentang Stop	Terlaksana

		Bullying	
9	29 Juli	Melakukan sosialisasi Siswa/Siswi Sdn Sumur Kumbang tentang bahaya Gadget dan Membantu aparat desa membagikan beras bulog kepada masyarakat dengan total 530 Karung beras	Terlaksana
10	30 Juli	Sosialisai hari terakhir di SD Sumur kumbang dengan materi pembelajaran microsoft word	Terlaksana
11	31 Juli	Sosialisasi ke PAUD untuk belajar mewarnai, Penyerahan cendera mata ke PAUD, penyerehan cendara mata ke SD Sumur Kumbang dan mengikuti acara ruwat bumi di Desa Sumur Kumbang	Terlaksana
12	1 Agustus	Mengikuti senam di SD Sumur Kumbang dan Mengikuti kumpulan bersama karang taruna	Terlaksana
13	2 Agustus	Bakar-bakar jagung di Teropong Kota bersama karang taruna	Terlaksana
14	3 Agustus	Menonton pertandingan sepakbola Sumur Kumbang dan silahturahmi ke rumah pak kades	Terlaksana
15	4 Agustus	Bersih-bersih Desa Sumur Kumbang untuk menyambut 17 agustusan dan Rapat ke-2 menyambut 17 agustusan	Terlaksana
16	5 Agustus	Gotong royong bersama warga Desa Sumur Kumbang, mempersiapkan lomba sepak bola	Terlaksana

		anak-anak dan mempersiapkan lomba Mobile Legend untuk 17 agustusan	
17	6 Agustus	Gotong royong di Dusun Kemiling, membantu mempersiapkan lomba 17 agustus, dan memulai perlombaan mobile legend	Terlaksana
18	7 Agustus	Mengikuti Praprahan di masjid desa dan mengikuti perlombaan balap karung	Terlaksana
19	8 Agustus	Menyambut kedatangan Dosen Pembimbing Lapangan dan melakukan pembuatan QRIS pada warung & UMKM	Terlaksana
20	9 Agustus	Mengikuti perlombaan rebut kursi	Terlaksana
21	10 Agustus	Membersihkan balai desa untuk acara besok yaitu Rembuk stunting 2025	Terlaksana
22	11 Agustus	Menghadiri acara rembuk stunting di balai desa dan rapat bersama karang taruna	Terlaksana
23	12 Agustus	Membuat tugu selamat datang dan melakukan senam sore bersama anak-anak dan membuat gelang manik-manik bersama pemuda-pemudi	Terlaksana
24	13 Agustus	Melanjutkan pembuatan tugu selamat datang	Terlaksana
25	14 Agustus	Membantu ibu-ibu memasak untuk acara prahprahan ruwat bumi di Desa Sumur Kumbang dan	Terlaksana

		membuat cetakan huruf untuk tugu	
26	15 Agustus	Acara prahprahan di Desa Sumur Kumbang dan silaturahmi ke rumah warga dan rapat bersama pemuda dan pemudi	Terlaksana
27	16 Agustus	Lanjut membuat proker besar yaitu tugu selamat datang	Terlaksana
28	17 Agustus	Menghadiri lomba 17 agustusan (lomba balap kelereng, tarik tambang dll)	Terlaksana
29	18 Agustus	Acara puncak 17 agustus dan perpisahan PKPM dan sekaligus pembagian hadiah lomba 17 agustusan	Terlaksana
30	19 Agustus	Finishing proker besar, ke pantai bersama karang taruna, silaturahmi kerumah warga dan ikut kumpulan pembubaran kepantiaan 17 agustusan	Terlaksana
31	20 Agustus	Penarikan mahasiswa PKPM IIB Darmajaya	Terlaksana

2.2 Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan program kerja yang dilakukan sesuai jadwal kegiatan yang telah ditentukan dan disusun oleh mahasiswa dalam menerapkan kegiatan program kerja. Adapun uraian kegiatan dan waktu pelaksanaan kegiatan dapat dilihat pada tabel 2.3

Tabel 2.2 Waktu Pelaksanaan

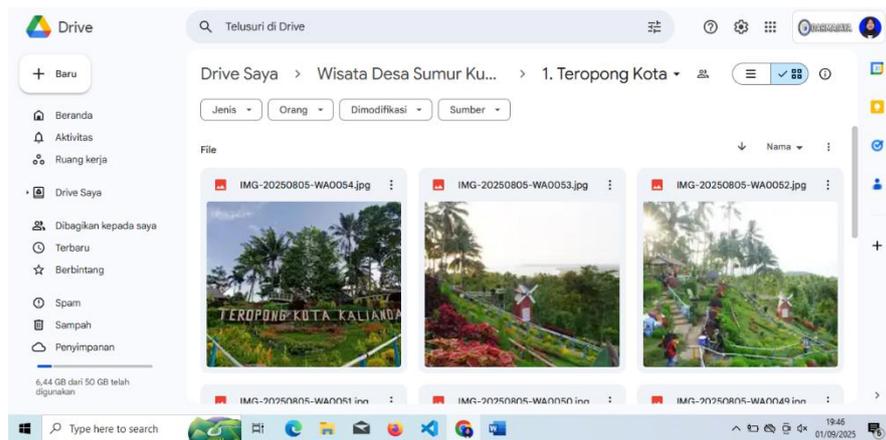
N0.	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	Jumat, 25-29 Juni	<ul style="list-style-type: none">• Survei ke destinasi wisata Desa Sumur Kumbang
2	Minggu, 27 Juni	<ul style="list-style-type: none">• Membuat desain website wisata Desa Sumur Kumbang
3	Rabu, 30 Juni	<ul style="list-style-type: none">• Pembuatan rancangan arsitektur website
4	Kamis, 7 Agustus	<ul style="list-style-type: none">• Testing fitur website wisata
5	Rabu, 12 Agustus	<ul style="list-style-type: none">• Penyerahan website ke pengelola wisata Desa

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

Berikut adalah rincian hasil kegiatan beserta dokumentasi dari program kerja individu yang telah dilaksanakan di Desa Sumur Kumbang, yaitu pembuatan website pariwisata desa.

1. Perencanaan dan Pengumpulan Konten

Tahap awal dimulai dengan melakukan diskusi mendalam bersama aparat Desa Sumur Kumbang untuk menentukan struktur, fitur, dan konten yang akan ditampilkan. Proses ini meliputi pengumpulan materi berupa teks deskriptif mengenai sejarah desa, detail objek wisata (Teropong Kota Kalianda dan Pendakian Gunung Rajabasa), serta foto-foto dan video pendukung untuk memperkaya tampilan visual website. Pengumpulan konten ini sangat penting untuk memastikan informasi yang disajikan akurat dan relevan bagi calon wisatawan.

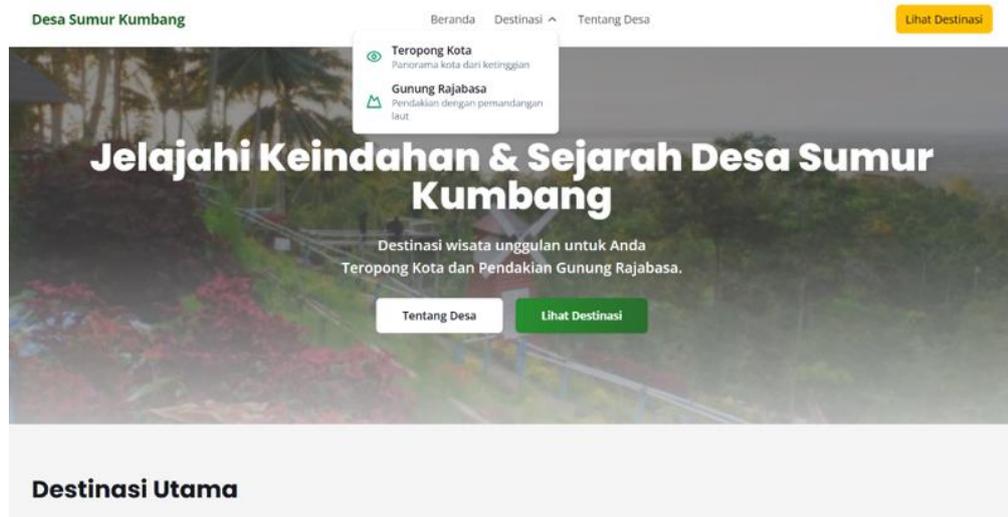


Gambar 2.1 Pengumpulan Informasi dan Foto Wisata Desa

Pengumpulan informasi pada tanggal 5 agustus 2025 tentang wisata Teropong Kota dan Pendakian Gunung Rajabasa. Informasi didapat langsung dari pengelola tempat wisata tersebut yaitu Teropong Kota (Febrian Anwari / Away) dan Pendakian Gunung Rajabasa yaitu (Dedi Kurniawan)

2. Perancangan Desain Antarmuka (UI/UX)

Tahap perancangan dilakukan untuk memberikan kemudahan informasi bagi semua bagian yang terlibat dalam penggunaan sistem yang akan dibuat. Desain difokuskan agar navigasi website menjadi mudah, intuitif, dan ramah bagi pengguna dari berbagai kalangan. Pemilihan skema warna, tipografi, dan tata letak disesuaikan dengan tema pariwisata alam yang hijau dan asri, sesuai dengan karakteristik Desa Sumur Kumbang. Tujuannya adalah menciptakan tampilan yang tidak hanya informatif tetapi juga menarik secara visual.



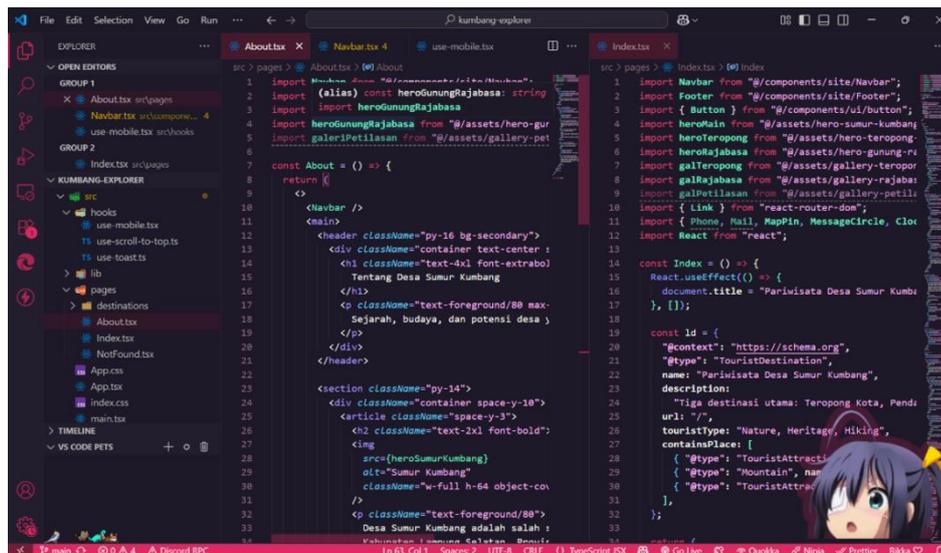
Gambar 2.2 Desain UI Website

Saat pertama kali membuka website, pengguna akan diarahkan ke halaman utama yang menampilkan gambar pemandangan Desa Sumur Kumbang sebagai latar. Di bagian tengah terdapat tulisan ajakan “Jelajahi Keindahan & Sejarah Desa Sumur Kumbang” yang memberikan kesan awal kepada pengunjung untuk lebih mengenal potensi wisata yang tersedia.

Dan di halaman ini terdapat tombol button seperti “Tentang Desa” dan “Lihat Destinasi”. Kedua tombol tersebut berfungsi untuk mengarahkan pengguna secara langsung ke bagian yang mereka butuhkan tanpa harus menggulir halaman panjang-panjang. Dengan adanya fitur ini, pengguna dapat dengan cepat mengakses informasi yang mereka cari.

3. Pengembangan dan Implementasi Website

Pada tahap ini dilakukan konversi dari hasil rancangan (spesifikasi program) menjadi source code. Website dikembangkan menggunakan framework modern React.js agar mudah dikelola di kemudian hari. Fitur-fitur utama seperti galeri foto interaktif, halaman informasi wisata yang detail, peta lokasi, dan halaman kontak diimplementasikan pada tahap ini. Proses pengembangan dilakukan secara cermat untuk memastikan semua fungsi berjalan baik dan website responsif.



Gambar 2.3 Implementasi Code UI Website

4. Pelatihan dan Serah Terima Pengelolaan

Tahap akhir berupa pelatihan singkat dan serah terima kepada pihak pengelola wisata di desa Sumur Kumbang. Dalam sesi ini, penulis memberikan pelatihan singkat kepada para pengelola yang ditunjuk. Materi pelatihan mencakup cara mengakses ke halaman admin, memperbarui tulisan/artikel, mengganti foto, hingga mengubah informasi dasar. Dengan adanya pelatihan ini, diharapkan dapat mengelola website secara mandiri di masa mendatang, dan menjaga keberlanjutan program.



Gambar 2.4 Pelatihan Dan Penyerahan Website Kepada Pengelola Wisata

2.4 Hasil Pembuatan Website Wisata Desa Sumur Kumbang

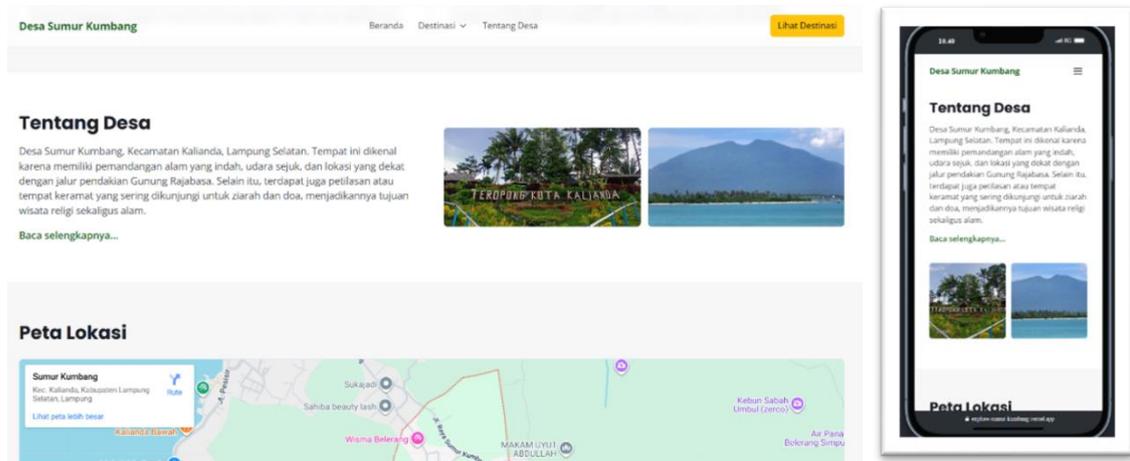
Di era digital saat ini, kehadiran online yang profesional adalah kunci untuk menonjolkan potensi suatu daerah. Hasil akhir dari program kerja ini adalah sebuah website pariwisata dinamis yang berfungsi sebagai gerbang digital utama bagi Desa Sumur Kumbang. Website ini dirancang tidak hanya sebagai media informasi, tetapi juga sebagai etalase digital yang mampu meningkatkan citra desa sebagai destinasi wisata.

Melalui website ini, Desa Sumur Kumbang dapat membangun citra (*branding*) sebagai destinasi wisata yang serius dan terkelola dengan baik. Pengunjung website dapat dengan mudah menemukan informasi lengkap mengenai daya tarik utama seperti **Teropong Kota Kalianda** dan jalur **Pendakian Gunung Rajabasa**, beserta detail akses, fasilitas, galeri foto, dan kontak yang dapat dihubungi. Ini memberikan kemudahan dan menumbuhkan kepercayaan bagi wisatawan untuk merencanakan kunjungannya.

Selain itu, website telah dioptimalkan agar dapat diindeks mesin pencari (SEO), sehingga lebih mudah ditemukan oleh wisatawan yang mencari informasi tentang destinasi wisata di Lampung Selatan. Website dapat diakses secara online melalui tautan berikut:

Link Website: <https://explore-sumur-kumbang.vercel.app/>

Tampilan antarmuka dari website yang telah berhasil dibuat dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 2.5 Tampilan Hasil Website Wisata Desa

2.5 Dampak Kegiatan

Dampak kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) melalui pembuatan website pariwisata ini dibuat untuk meningkatkan kesadaran masyarakat Desa Sumur Kumbang akan pentingnya media promosi digital dan memberikan pemahaman mengenai pengembangan potensi desa. Melalui program ini, pihak desa mendapatkan sebuah platform sebagai strategi pemasaran digital yang modern, sehingga jangkauan promosi pariwisata desa menjadi semakin luas.

Dengan adanya website resmi, daya saing Desa Sumur Kumbang sebagai salah satu destinasi wisata di daerahnya pun meningkat. Lebih jauh lagi, program ini diharapkan dapat memperkuat hubungan antara pengelola wisata desa dengan calon wisatawan melalui strategi pemasaran yang lebih modern dan terpercaya. Secara keseluruhan, kegiatan PKPM ini memberikan dampak positif dengan meletakkan fondasi digital yang esensial, membantu Desa Sumur Kumbang untuk dapat berkembang secara berkelanjutan di era digital.