

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan besar pada berbagai sektor, termasuk dalam pengelolaan administrasi dan kepegawaian. Sistem presensi yang sebelumnya dilakukan secara manual mulai ditinggalkan karena dinilai kurang efisien, rawan kesalahan pencatatan, serta membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup besar. Kehadiran aplikasi presensi berbasis *online* menjadi solusi modern yang mampu meningkatkan efektivitas sekaligus akurasi pencatatan kehadiran karyawan.

Media Publik Lampung, sebagai perusahaan berbasis teknologi yang berfokus pada pengembangan perangkat lunak dan solusi digital, memiliki peran penting dalam mendukung transformasi digital tersebut. Dengan pengalaman di bidang rekayasa perangkat lunak, konsultasi teknologi, hingga pengelolaan data, perusahaan ini berkomitmen menghadirkan aplikasi yang dapat membantu instansi maupun perusahaan dalam mengoptimalkan kinerja organisasi.

Media Publik Lampung sebagai salah satu mitra memiliki kebutuhan akan sistem presensi yang cepat, akurat, serta dapat diakses dari berbagai perangkat. Hal ini sejalan dengan visi Media Publik Lampung untuk meningkatkan efisiensi kerja melalui pemanfaatan teknologi. Oleh karena itu, rancanglah aplikasi presensi *online* yang diharapkan mampu mengatasi kendala yang selama ini ada, sekaligus mendukung efektivitas pengelolaan sumber daya manusia di lingkungan Media Publik Lampung.

1.2 Ruang Lingkup kerja Program KP

Ruang lingkup kerja praktek ini difokuskan pada perancangan dan implementasi aplikasi presensi *online* di Media Publik Lampung. Lingkup kegiatan meliputi:

1. Analisis kebutuhan sistem presensi berbasis *online*.
2. Perancangan desain aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Implementasi sistem presensi berbasis *web* yang mudah digunakan.

4. Pengujian aplikasi untuk memastikan fungsionalitas dan keamanannya.
5. Dokumentasi serta evaluasi hasil perancangan aplikasi.

1.3 Manfaat dan tujuan

1.3.1 Manfaat

1. Memberikan pengalaman nyata dalam penerapan ilmu yang diperoleh di perkuliahan ke dalam dunia kerja.
2. Menambah wawasan tentang implementasi teknologi informasi dalam mendukung efisiensi administrasi perusahaan.
3. Membantu Media Publik Lampung meningkatkan efektivitas kerja melalui pemanfaatan sistem presensi berbasis *online*.
4. Mendukung visi Media Publik Lampung dalam menghadirkan solusi teknologi yang inovatif dan bermanfaat.

1.3.2 Tujuan

1. Merancang aplikasi presensi *online* yang sesuai dengan kebutuhan Media Publik Lampung.
2. Mengimplementasikan sistem presensi yang praktis, efisien, dan berbasis teknologi *web*.
3. Meningkatkan efisiensi pengelolaan kehadiran karyawan melalui sistem digital.
4. Mengurangi permasalahan yang timbul akibat penggunaan metode presensi manual.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Kerja Praktek dilaksanakan pada periode 22 Agustus 2025 sampai dengan 22 September 2025.

1.4.2 Tempat Pelaksanaan

Kerja Praktek dilaksanakan di:
Kantor Media Publik Lampung

Alamat: Jl. Purnawirawan 1 Gang Batin Dalam No 2, Langkapura, Kota Bandar Lampung, Lampung.

1.5 Sistematika Penulisan

1.5.1 Bab I Pendahuluan

Berisi latar belakang, ruang lingkup kerja, manfaat dan tujuan, waktu serta tempat pelaksanaan, serta sistematika penulisan.

1.5.2 Bab II Gambaran Umum Perusahaan

Menjelaskan sejarah, visi misi, bidang usaha, dan lokasi perusahaan tempat kerja praktek.

1.5.3 Bab III Permasalahan Perusahaan

Membahas teori-teori yang mendukung perancangan aplikasi presensi *online*.

1.5.4 Bab IV Hasil dan Pembahasan

Menguraikan tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan hasil pengujian aplikasi.

1.5.5 Bab V Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari pelaksanaan kerja praktek.