

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan berisi hasil dari proses-proses yang dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*, yaitu dimulai dengan tahapan analisis, desain hingga pengkodean. Sehingga menghasilkan gambaran “SISTEM INFORMASI E-LEARNING BERBASIS WEBSITE PADA SMK YADIKA BANDAR LAMPUNG”.

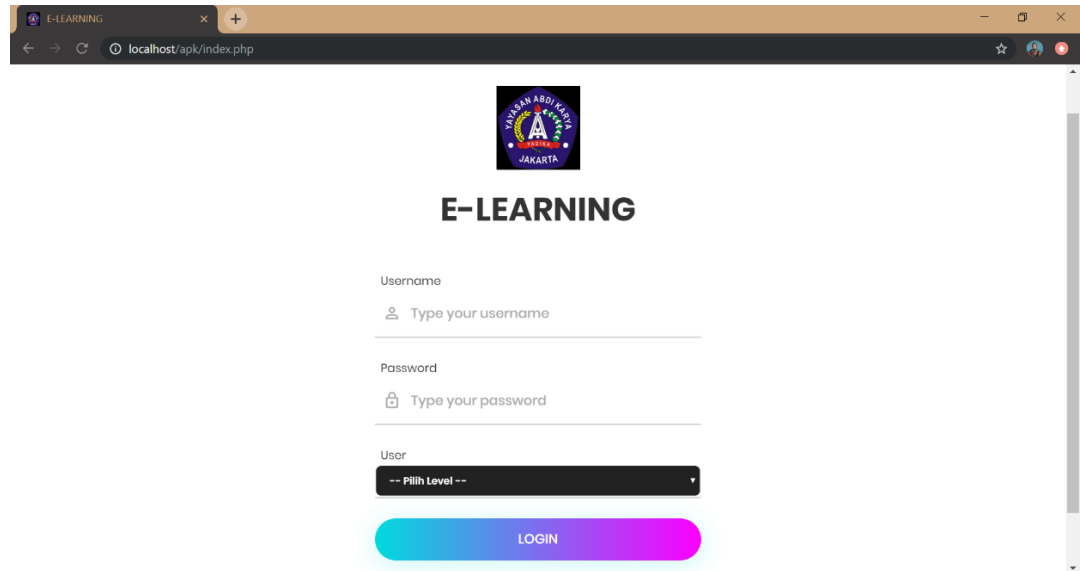
1.1. HASIL

Berikut adalah hasil dari program yang telah dibangun dengan menggunakan metode dan juga rancangan yang telah dipakai dan dibuat sebelumnya:

4.1.1 Tampilan Halaman Login

Gambar 4.1. merupakan halaman *login* utama *website e-learning* yang akan diakses oleh *user*. Pada halaman tampilan terdapat menu *username*, *password*, pilihan *level user*. Fungsi dari menu *login* ini adalah untuk membatasi siapa saja yang bisa mengakses sistem ini. Data yang harus dimasukkan saat melakukan login yaitu:

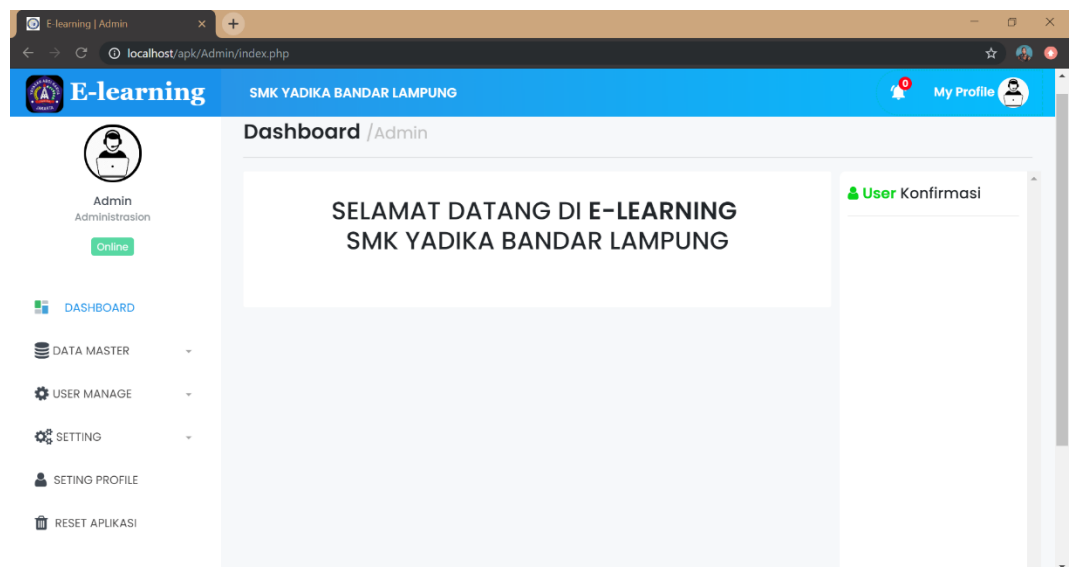
1. *Username* : berfungsi untuk membuka *user account* yang telah dimiliki oleh guru, siswa dan juga admin sebagai penanggung jawab sistem.
2. *Password* : berfungsi sebagai kunci pembuka untuk menjalankan sistem ini, sehingga selain yang tidak memiliki *username* dan *password* tidak dapat melakukan *login*.



Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama Login

4.1.2. Tampilan Dashboard pada Admin

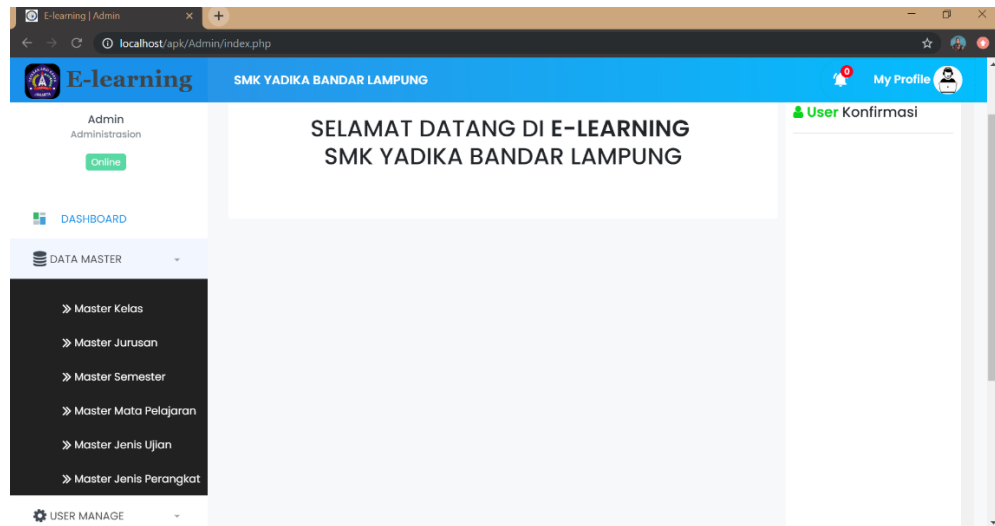
Gambar 4.2. ini adalah halaman setelah admin login ke dalam website pada sistem e-learning. pada halaman ini terdapat menu Dashboard, Data Master, User Manage, Setting, Setting Profile.



Gambar 4.2. Tampilan Dasboard Admin

4.1.3. Tampilan Menu Data Master

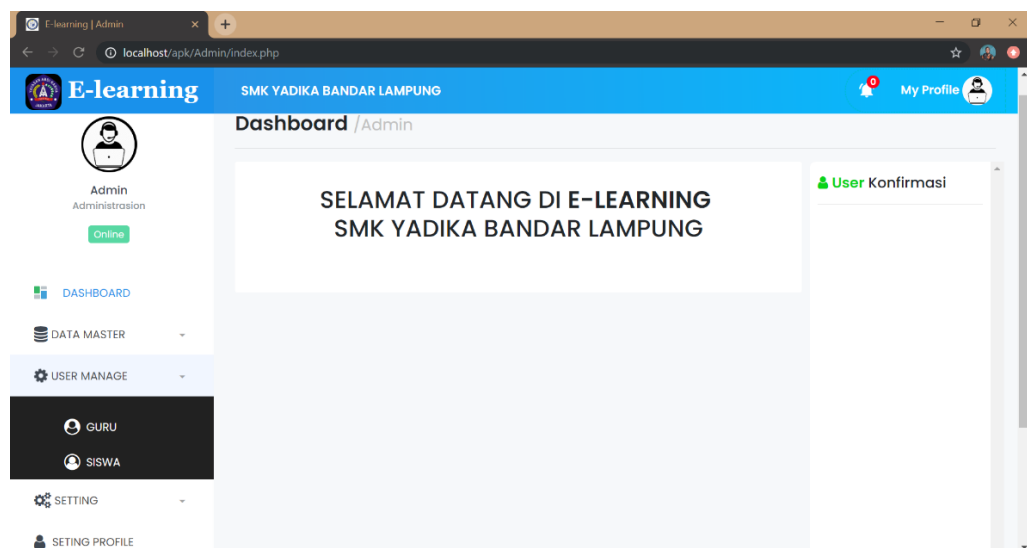
Pada Gambar 4.3. merupakan detail dari menu Data Master, yaitu terdapat menu Master Kelas, Master Jurusan, Master Semester, Master Mata Pelajaran, Master Jenis Ujian dan Master Jenis Perangkat.



Gambar 4.3. Detail tampilan menu Data Master

4.1.4. Tampilan Menu User Manage

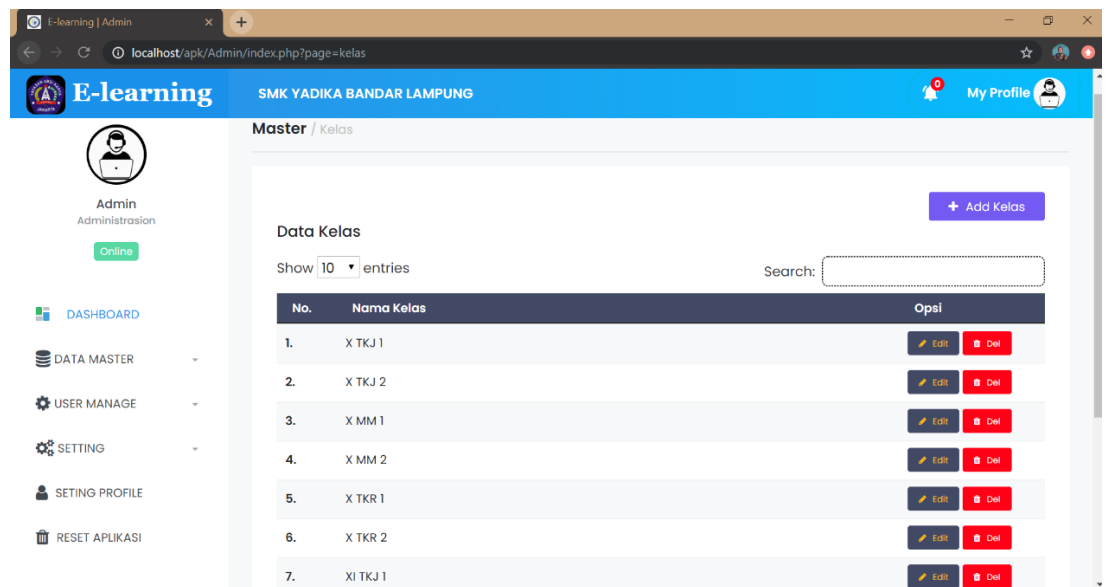
Gambar 4.4. menampilkan halaman menu detail dari User Manage, yaitu ada Guru dan siswa.



Gambar 4.4. Detail tampilan menu Data Master

4.1.5. Tampilan Halaman Master Kelas

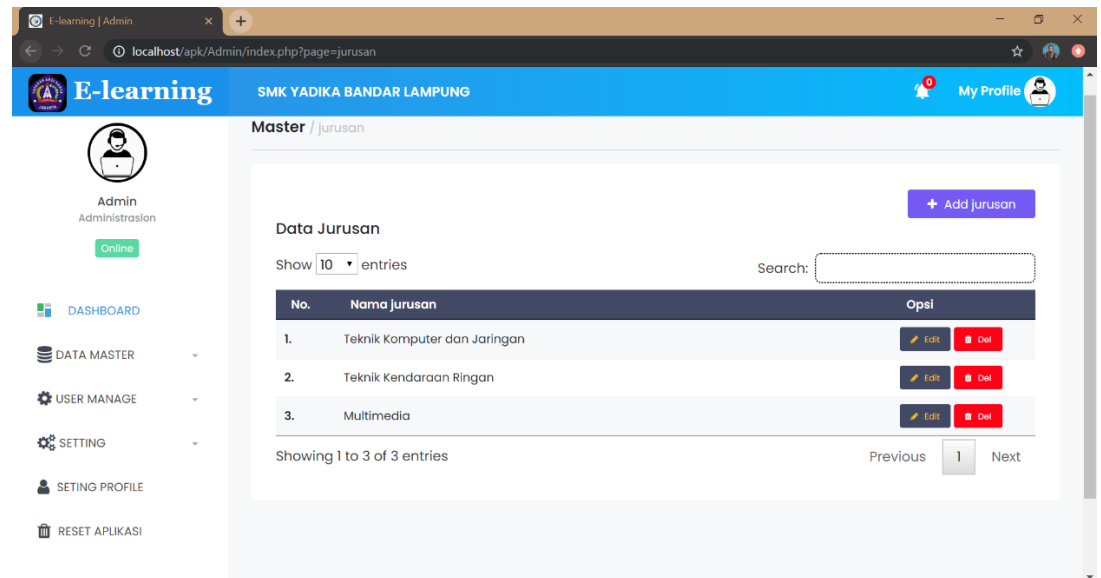
Pada Gambar 4.5. merupakan isi dari Master Kelas, yaitu data kelas yang ada pada SMK Yadika Bandar Lampung yang telah ditambahkan oleh admin. Ada 18 kelas yang terdiri dari kelas X, XI, dan XII. Dan tiap Angkatan dan jurusan memiliki dua kelas yaitu 1 dan 2.



Gambar 4.5. Tampilan Halaman Master Kelas

4.1.6. Tampilan Halaman Master Jurusan

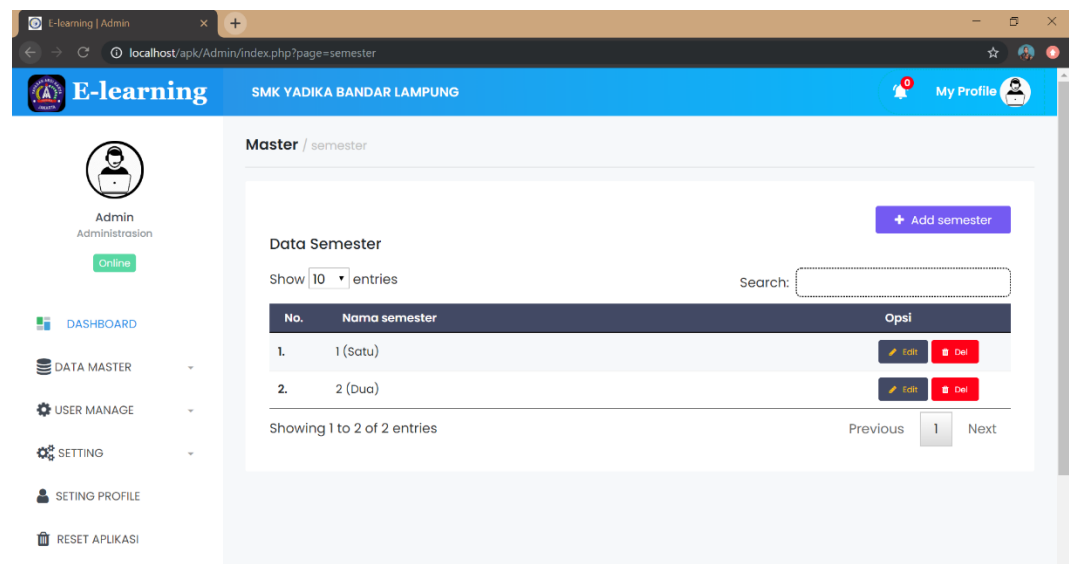
Gambar 4.6, ini merupakan data jurusan yang ada di SMK Yadika Bandar Lampung yaitu terdiri dari jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), Teknik Kendaraan Ringan (TKR), dan Multimedia (MM).



Gambar 4.6. Detail Tampilan menu Master Jurusan

4.1.7. Tampilan Halaman pada Master Semester

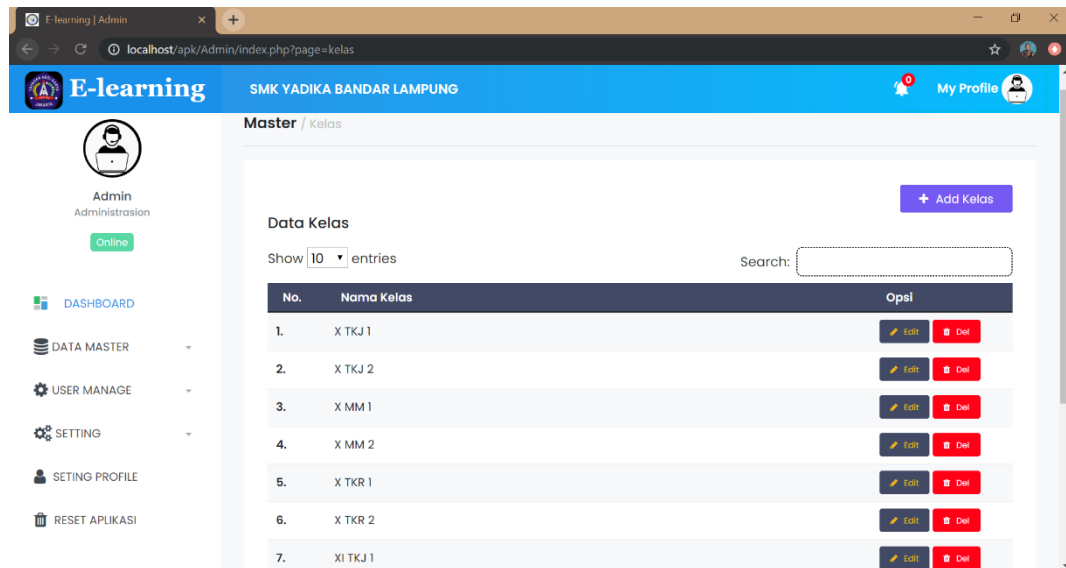
Pada Gambar 4.7. ini terdapat dua pilihan semester, yaitu 1(satu) dan 2(dua).



Gambar 4.7. Tampilan Halaman pada Master Semester

4.1.8. Tampilan pada Menu Master Mapel (Mata Pelajaran)

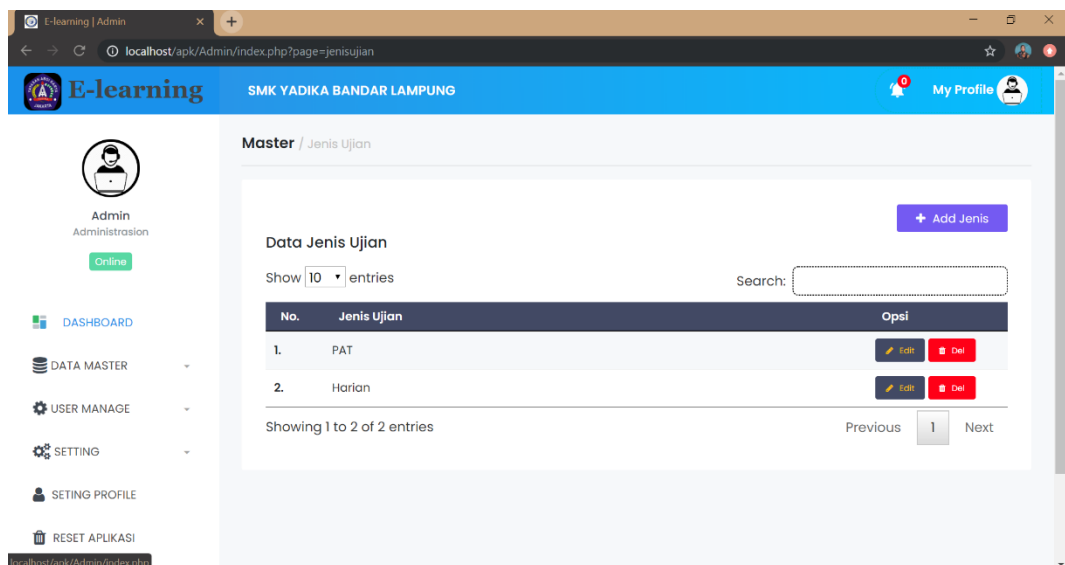
Pada Gambar 4.8. terdapat data mata pelajaran yang telah diinputkan oleh admin agar guru bias dengan mudah membuat kelas sesuai dengan mata pelajaran yang diampu.



Gambar 4.8. Detail tampilan menu Master Mata Pelajaran

4.1.9. Tampilan Master Jenis Ujian

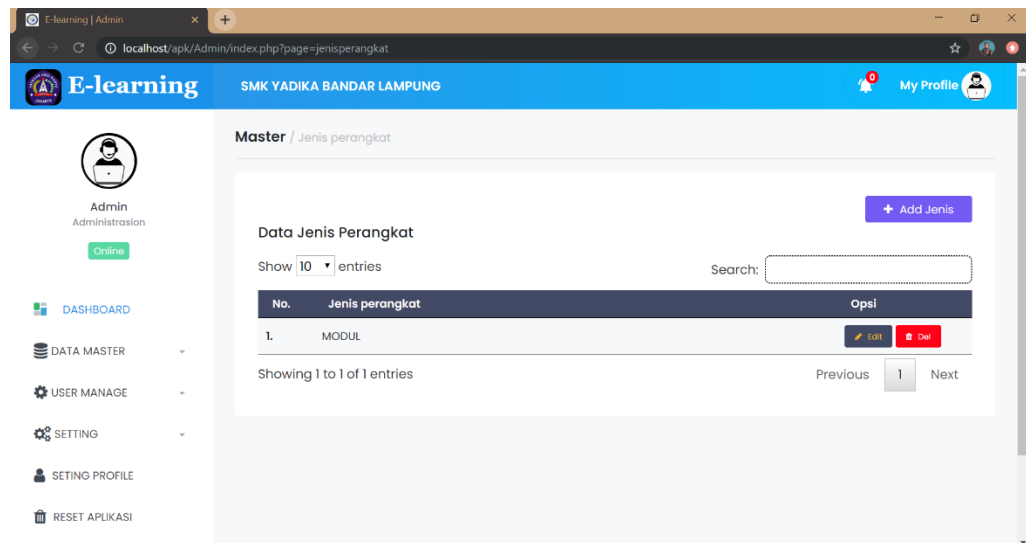
Gambar 4.9. ini terdapat dua jenis ujian, yaitu PAT dan juga Harian.



Gambar 4.9. Detail tampilan menu Master Jenis Ujian

4.1.10. Tampilan Jenis Perangkat

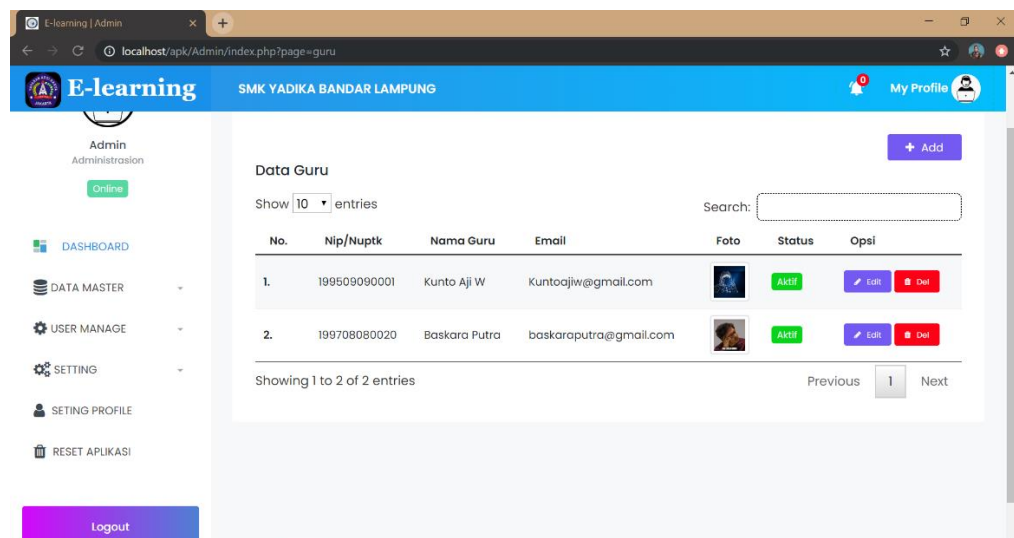
Pada Gambar 4.10. menampilkan halaman jenis perangkat pembelajaran berupa modul.



Gambar 4.10. Tampilan menu Jenis Perangkat

4.1.11. Tampilan menu Guru pada User Manage

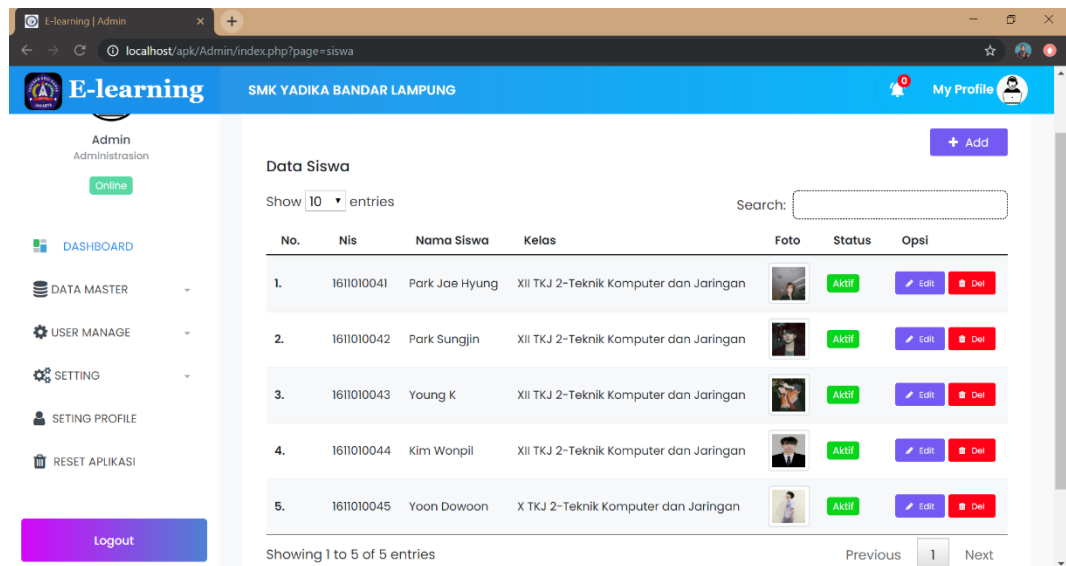
Pada halaman ini, Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data guru yang akan dibuatkan *username* dan *password* untuk dapat login.



Gambar 4.11. Detail tampilan menu User Manage

4.1.12. Tampilan data Siswa pada User Manage

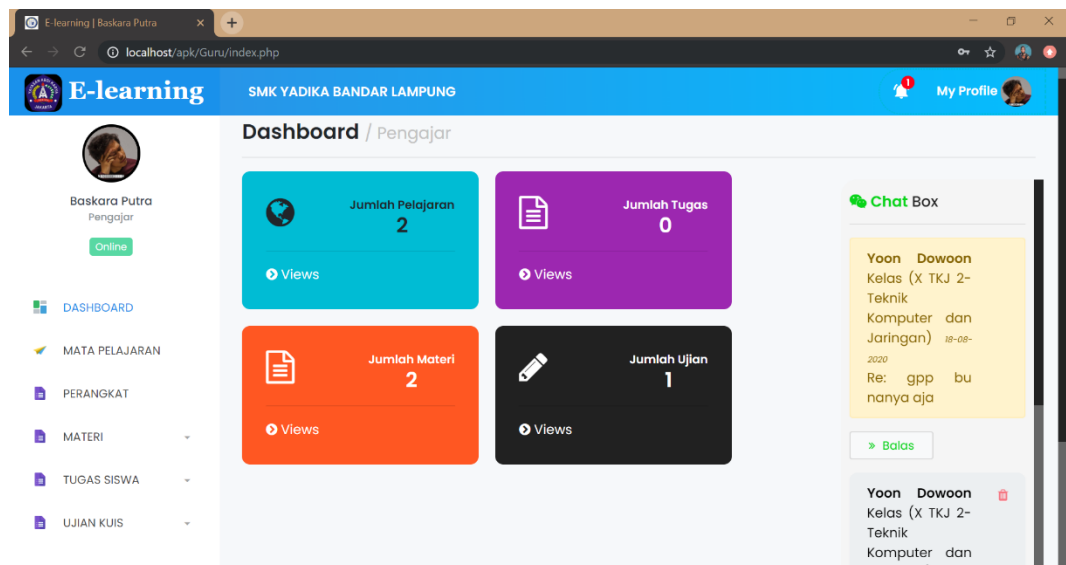
Gambar 4.12. ini berisi tentang data-data siswa yang telah diinputkan oleh admin.



Gambar 4.12. Detail tampilan menu Data Siswa

4.1.13. Tampilan Dashboard Guru

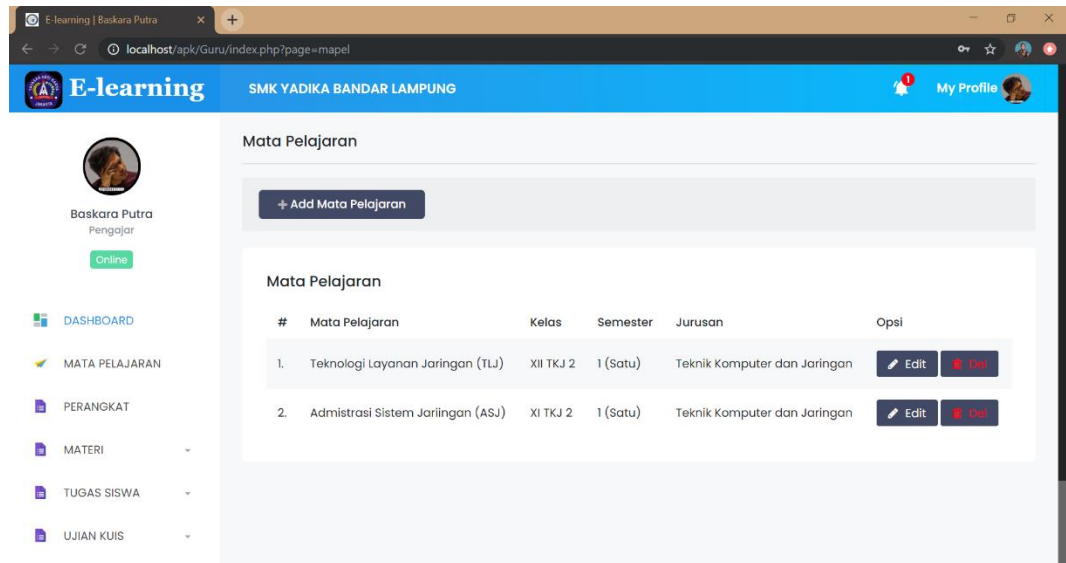
Pada Gambar 4.13. ini adalah tampilan utama ketika guru telah login. Terdapat menu Dashboard, Mata Pelajaran, Perangkat, Materi, Tugas Siswa, Ujian Kuis. Selain itu terdapat kotak pesan atau chat box yang dapat digunakan untuk berdiskusi di tiap kelas yang diinginkan.



Gambar 4.13. Detail tampilan menu Dashboard Guru

4.1.14. Tampilan dari menu Mata Pelajaran

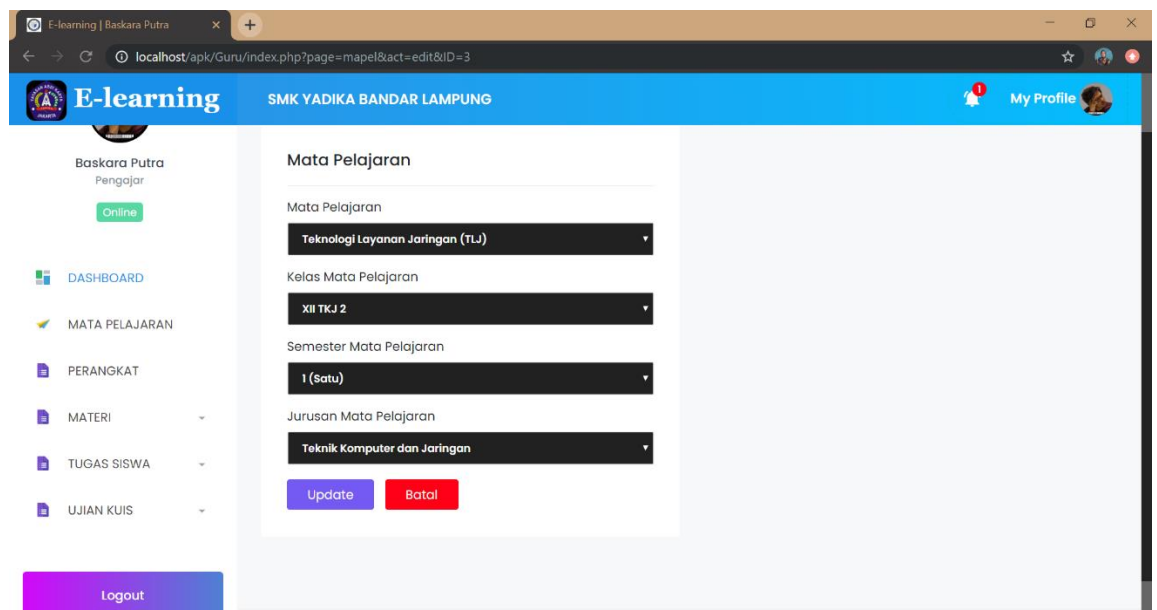
Pada halaman ini, guru dapat membuat kelas dengan memilih mata pelajaran yang sebelumnya telah diinputkan oleh admin.



Gambar 4.14. Detail tampilan menu mata pelajaran pada guru

4.1.15. Tampilan Update Mata Pelajaran pada Guru

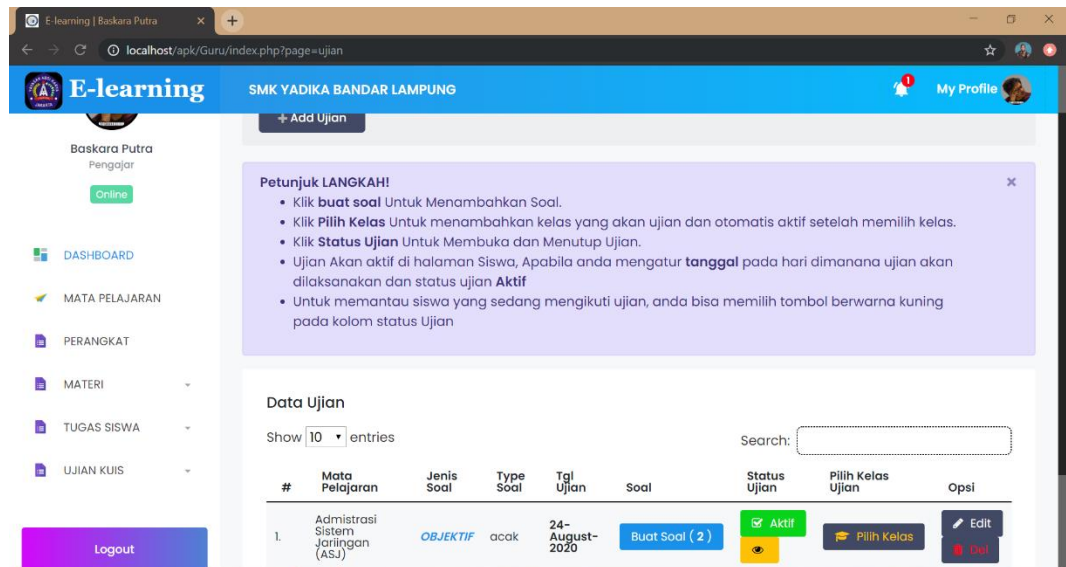
Pada Gambar 4.15. terlihat bagian menu Update. Untuk membuat kelas juga sama tampilannya seperti saat mau menghapus atau mengubah data yang sudah dibuat sebelumnya.



Gambar 4.15. Detail tampilan menu mata pelajaran pada guru

4.1.16. Tampilan Menu Evaluasi Ujian

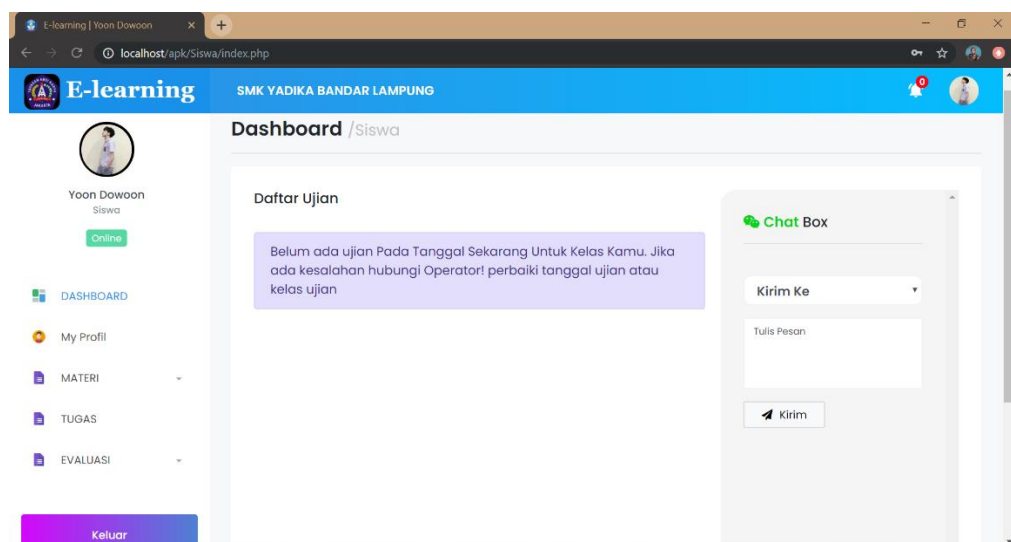
pada halaman ini guru dapat membuat soal 5kuis yang bias diatur kapan bias dilihat oleh siswa dengan fitur acak soal dan di kelas yang telah ditentukan.



Gambar 4.16. Detail tampilan menu Evaluasi Ujian

4.1.17. Tampilan Menu Dashboard pada Siswa

Gambar 4.17. ini adalah tampilan dashboard pada akun siswa. Pada halaman ini terdapat menu Dashboard, My Profile, Materi, Tugas, serta Evaluasi Nilai, Kuis dan ujian.



Gambar 4.17. Detail tampilan menu Dashboard Siswa