

DAFTAR PUSTAKA

- Alfath, Muhammad. 2018. "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Pemberdayaan Masyarakat Dalam Meningkatkan Pengelolaan Persampahan Di Kota Palangka Raya." *Jurnal Borneo Administrator* 14(1): 1–16.
- Ardiansyah et al. 2023. "Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif". *Jurnal Pendidikan Islam* 1(2): 1-9.
- Budiarto, Sony Panca. 2021. "Pemanfaatan Teknologi Untuk Sampah Bernilai Ekonomi Dan Diskusi Pengelolaan Sampah."
- Elamin, Muchammad Zamzami et al. 2018. "Analysis of Waste Management in The Village of Disanah, District of Sreseh Sampang, Madura." *Jurnal Kesehatan Lingkungan* 10(4): 368.
- Fadillah, Tisya Qintari Fadillah et al. 2019. "Rancang Bangun Sistem Informasi dan Administrasi Tahaman dan Barang Bukti menggunakan Model Prototype pada Kepolisian Daerah Jambi" 2(1): 36-44.
- Febriana Maghfiroh, Eka et al. 2022. "Pengembangan Aplikasi E-Pulung Berbasis Android Untuk Mendigitalisasi Bank Sampah Kuncup Mekar Kelurahan Wates Kota Magelang." *CSPE: Journal of Community Service in Public Education* 2(2): 70–83.
- Harapan, Tuti Khairani. 2018. "Manajemen Pengolahan Sampah Terpadu Dalam Meningkatkan Pendapatan Masyarakat Di Kecamatan Tampan Kota Pekanbaru." *Jurnal Ilmu Administrasi Negara ASIAN (Asosiasi Ilmuwan Administrasi Negara)* 5(2): 88–98.
- Hasibuan, MS et al. 2023. "Strategy for Community Empowerment Through an Integrated Waste Bank." : *International Conference on Smart Applications,*

Communications and Networking (SmartNets): 1–4.

Holla, Suhas, and mahima m Katti. 2012. “Android Based Mobile Application Development and Its Securuty.” *Continuum* 3(2): 486–90.4

Khaatimah, Husnul et al. 2017. "Efektivitas Model Pembelajaran Cooperative Integrated Reading And Composition terhadap Hasil Belajar". *Jurnal Teknologi Pendidikan* 2(2): 76-87.

Kurniati, 2021. "Penerapan Metode Prorotype Pada Perancangan Sistem Pengarsipan Dokumen Kantor Kecamatan Lais". *Journal of Software Engineering Ampera* 2(1): 16-27.

Marzuki et al. 2024. "Perancangan Aplikasi Bank Sampah Berbasis Website Untuk Kampus Bebas Sampah" *Journal of Digital Literacy and Volunteering* 2(1): 23-30.

Maulana, Ilham Firman. 2017. "Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E- Tilang Smartphone berbasis Mobile Android" *Jurnal Resti (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)* 4(5): 854-863.

Maulida, Nur Hikmah. 2022. “Studi Literatur Penerapan Metode Prototype Dan Waterfall.” (April): 4–6.

Mulyati, Made Ida. 2022. "Studi pemilihan Warna terhadap Interior Kamar Praktek Dokter dan Ruang Tunggunya Anak Berkaitan terhadap Tingkat Stress Pasien" *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4(6):7464- 7468.

Nasution, Ahmad Risqi Syahputra. 2021. (Identifikasi Masalah Penelitian) *Journal of Education* 1(2): 13-19

Pramana, Ekky Bayu et al. 2022. "Perancangan Sistem Informasi Monitoring Proyek Berbasing Web untuk Mendukung Implementasi Paperless Office" *Jurnal Tera* 2(2): 34-43.

Rapii, Muhammad. 2021. "Pengelolaan Sampah Secara Terpadu Berbasis

Lingkungan Masyarakat di Desa Rumbuk" Jurnal Ilmiah Pengembangan dan Penerapan IPETEK 19(1): 13-22.

Sibuea, Sondang et al. 2022. " Aplikasi *Mobile Collection* Berbasis Android pada PT. Suzuki Finance Indonesia" Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer 2(1): 31-42.

Wijaya, Yahya Dwi Wijaya et al. 2021. "Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan PT Inka (PERSERO) Berbasis Equivalence Partitions" Jurnal Digital Teknologi Informasi 4(1): 22-26.

Zeva, Kaesar Azra Putra, 2023. "Revolutionizing Waste Management: The Garbage Bank Solution and its IT-Driven Implementation for Eco-Friendly Hygiene" Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, Sistem Embedded and Logic 11(1): 349-360.