

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO.....	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
PRAKATA.....	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sitematika Penulisan	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Teori	5
2.1.1 Sistem Informasi	5
2.1.2 Implementasi.....	5
2.1.3 Absensi	6
2.1.4 Android.....	6
2.1.5 Aplikasi Mobile.....	6
2.1.6 Figma	7
2.1.7 Kotlin	7

2.1.8 Firebase	7
2.1.9 Draw.io.....	7
2.1.10 Unifed Modeling Language (UML).....	8
2.1.11 Pengujian Black Box	9
2.2 Teknik Pengumpulan Data	9
2.3 Metode Pengembangan Sistem	10
2.4 Penelitian Terkait.....	11
BAB III	16
METODE PENELITIAN.....	16
3.1 Metode Pengumpulan Data	16
3.2 Metode Pengembangan Sistem	17
3.2.1 Tahapan Extreme Programing.....	17
3.2.2 Perencanaan (Planning).....	18
3.2.3 Perancangan (Tahapan Design).....	19
3.2.4 Analisa Sistem Berjalan	20
3.2.5 Analisa Sistem yang Diusulkan.....	23
3.2.6 Activity Diagram.....	25
3.2.7 Class Diagram Sistem Aplikasi Absensi	31
3.3 Design Aplikasi	32
3.3.1 Tampilan Menu	32
3.3.2 Menu Register	33
3.3.3 Menu <i>Login</i>	33
3.3.4 Tampilan Halaman Home.....	34
3.3.5 Tampilan Halaman Izin/Sakit.....	34
3.3.6 Tampilan Halaman Absen	35
3.3.7 Tampilan Halaman Riwayat.....	35
3.3.8 Tampilan Halaman Akun.....	36
BAB IV	37
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	37
4.1 Hasil Penelitian	37
4.1.1 Tampilan Halaman Splash Screen.....	37
4.1.2 Tampilan Halaman Menu	38

4.1.3 Tampilan Halaman Register	38
4.1.4 Tampilan Halaman Login.....	39
4.1.5 Tampilan Halaman Home.....	39
4.1.6 Tampilan Halaman Izin/Sakit.....	40
4.1.7 Tampilan Halaman Absensi.....	41
4.1.8 Tampilan Halaman Riwayat	42
4.1.9 Tampilan Halaman Akun.....	42
4.1.10 Database Akun Pengguna Atau User.....	43
4.1.11 Database Absensi.....	44
4.1.12 Tampilan Program Aplikasi.....	44
4.2 Testing Aplikasi.....	45
BAB V.....	47
KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49