

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital yang semakin berkembang, teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek, termasuk dalam manajemen sumber daya manusia. Salah satu perubahan yang dirasakan secara langsung adalah sistem absensi karyawan yang masih banyak dilakukan secara manual. Metode konvensional seperti tanda tangan dan penggunaan mesin fingerprint memiliki beberapa kelemahan, seperti risiko manipulasi data, keterbatasan akses bagi karyawan, serta biaya pemeliharaan perangkat keras yang tinggi. Sistem absensi konvensional yang menggunakan pencatatan manual memiliki beberapa kelemahan, seperti potensi kesalahan manusia, keterlambatan dalam pengolahan data, dan sulitnya akses informasi secara real-time.[1]

Sistem absensi sangat penting di era modern untuk mencatat kehadiran karyawan organisasi atau Perusahaan pengembangan sistem absensi total perlu dilakukan untuk mendukung prosedur bekerja dari rumah, itu didukung dengan berkembang pemanfaatan smartphone. Dengan tersedianya smartphone Android saat ini banyak digunakan masyarakat, menghasilkan Beberapa bisnis menerapkan pembaharuan sistem yang dioperasikan oleh smartphone Android. Karena operasinya dapat dilakukan dengan lebih mudah dilakukan dan memungkinkan pengisian daftar hadir dari mana pun dan kapan pun, bahkan dari rumah masing-masing.[2]

Sebagai lembaga pendidikan tinggi, IIB Darmajaya memiliki 236 karyawan, yang terdiri dari tenaga pendidik (dosen) dan tenaga kependidikan. Karyawan diwajibkan melakukan absensi pada hari kerja, sementara dosen dan staf administratif mendapatkan libur pada hari Minggu dan tanggal merah sesuai dengan peraturan institusi. Untuk memastikan kedisiplinan, institusi ini menerapkan Sistem Surat Peringatan (SP) sebagai sanksi bagi karyawan yang sering terlambat. Jika seorang karyawan terlambat lebih dari 5 kali dalam satu bulan, maka mereka akan diberikan SP1. Jika pelanggaran terus berulang, maka karyawan tersebut akan di-review

untuk evaluasi lebih lanjut. Apabila seorang karyawan telah menerima lebih dari SP3, maka tindakan pemecatan dapat dilakukan sesuai kebijakan yang berlaku.[3] Mengingat pentingnya pencatatan kehadiran yang akurat, aplikasi absensi berbasis mobile menjadi solusi yang tepat bagi IIB Darmajaya. Dengan adanya fitur seperti pelacakan lokasi dengan GPS, notifikasi otomatis, dan integrasi data secara real-time, sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional serta mengurangi kesalahan pencatatan kehadiran. Selain itu, sistem absensi ini juga dapat membantu manajemen dalam memantau keterlambatan karyawan yang berhubungan dengan pemberian SP, sehingga proses pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan lebih transparan dan objektif. [4]

Penelitian ini akan membahas implementasi aplikasi absensi berbasis mobile untuk karyawan di IIB Darmajaya, mulai dari proses pengembangannya hingga evaluasi kinerja sistem. Hasil penelitian diharapkan dapat menjadi acuan dalam mengelola absensi karyawan secara lebih efektif serta dapat diterapkan di institusi atau perusahaan lain yang menghadapi permasalahan serupa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi absensi karyawan berbasis mobile di IIB Darmajaya yang hanya memungkinkan absensi dilakukan dalam radius tertentu dari gedung kampus dengan verifikasi melalui pengambilan foto. Sistem ini dirancang untuk menggantikan metode absensi konvensional seperti fingerprint, meningkatkan fleksibilitas dan efisiensi pencatatan kehadiran, serta mendukung transparansi dan akurasi data kehadiran dengan fitur lokasi berbasis GPS, pengambilan gambar, dan integrasi data secara real-time.

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup penelitian ini mencakup beberapa aspek yang terkait dengan implementasi aplikasi absensi karyawan berbasis mobile di IIB Darmajaya. Adapun ruang lingkup penelitian ini meliputi:

1. Penelitian dilakukan di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, khususnya pada unit yang mengelola kehadiran karyawan.
2. Mengembangkan aplikasi karyawan menggunakan kotlin.
3. Mengoptimalkan pengalaman pengguna aplikasi absensi karyawan dengan fitur pengambilan foto dan pengecekan lokasi, memastikan bahwa absensi hanya dapat dilakukan di area gedung yang telah ditentukan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut

1. Mengimplementasikan aplikasi absensi karyawan berbasis mobile di IIB Darmajaya.
2. Merancang fitur-fitur yang dapat mempermudah proses pencatatan kehadiran karyawan melalui aplikasi berbasis mobile.
3. Mengevaluasi efektivitas penggunaan aplikasi absensi berbasis mobile dalam meningkatkan efisiensi operasional dan akurasi pencatatan kehadiran karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan proses absensi menjadi lebih efisien dan efektif.
2. Mengurangi risiko kesalahan dan manipulasi data absensi yang sering terjadi pada sistem absensi manual.
3. Menyediakan acuan bagi pengembang aplikasi lain dalam merancang sistem absensi berbasis mobile yang efisien dan dapat diimplementasikan di berbagai institusi.

1.6 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi penjelasan mengenai latar belakang identifikasi masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi dasar teori yang digunakan sebagai acuan dalam pengambilan data, analisis, hasil penelitian dan pengujian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang bahan dan alat penelitian, metode yang digunakan, tahapan penelitian, dan pemecahan masalah.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Spesifikasi peralatan yang digunakan, pelaksanaan program, dan kelayakan sistem dibahas pada bab ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penjelasan yang telah diberikan pada bab-bab sebelumnya, maka bab ini berisi kesimpulan dan rekomendasi mengenai analisis dan optimalisasi sistem.

DAFTAR PUSTAKA