

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dituliskan beberapa hal yang dapat disimpulkan dari pelaksanaan skripsi. Selain berisikan kesimpulan, pada bab ini juga berisikan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai acuan untuk pengembangan selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, hasil kesimpulan dari penelitian ini dengan dibuatnya aplikasi rancang bangun sistem informasi *education game* beraksara lampung berbasis android adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi dapat berfungsi dengan baik diberbagai smartphone khususnya android.
2. *User Friendly* bagi anak-anak sekolah dasar hingga dewasa
3. Aplikasi mempermudah pelajaran beraksara Lampung.
4. Terdapat kuis dalam permainan.
5. Terdapat score penilaian dari hasil permainan dan kuis yang ada di dalam aplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan dari implementasi yang telah dijalankan, saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Kedepannya tidak hanya untuk *smartphone android* namun juga untuk perangkat *smartphone iphone*.
2. Diperbanyak level dan kuisnya
3. Backsound kurang cocok