

INTISARI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TURNAMEN TRADING CARD GAMES BERBASIS WEB (STUDI KASUS: WINSTREAX)

By:

AGUNG DHARMA JAYA

2111050078

E-mail: agung17des2016@gmail.com

Turnamen *Trading Card Games* (TCG) merupakan salah satu kegiatan yang digemari di komunitas pecinta permainan kartu strategis. Di toko WinStreaX Bandar Lampung, turnamen rutin diadakan setiap minggu, namun pengelolaannya masih dilakukan secara manual dan tidak terstruktur, seperti pencatatan peserta melalui WhatsApp, serta pelaporan dan penjadwalan turnamen yang kurang efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi berbasis web guna mengorganisir turnamen TCG secara lebih efektif dan efisien, serta meningkatkan partisipasi dan pengalaman pengguna dalam turnamen.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *prototype*, yang memungkinkan interaksi intensif antara pengembang dan pengguna melalui proses iteratif. Tahapan penelitian mencakup pengumpulan kebutuhan melalui observasi dan wawancara, perancangan antarmuka, implementasi sistem dengan teknologi berbasis Laravel, MySQL, dan XAMPP, serta evaluasi terhadap hasil pengembangan. Hasil penelitian ini berupa sebuah portal web yang mencakup fitur pendaftaran akun, registrasi turnamen, penjadwalan, pairing peserta, penyimpanan decklog, serta laporan hasil turnamen dalam format PDF. Sistem ini telah diuji dan memberikan solusi terhadap permasalahan administratif yang dihadapi oleh WinStreaX, serta memudahkan pemain dalam mengakses informasi turnamen. Diharapkan sistem ini dapat memperkuat komunitas TCG lokal dan menjadi rujukan untuk pengembangan sistem serupa di tempat lain.

Kata kunci: Turnamen, Trading Card Games, Sistem Informasi, Web, Prototype, WinStreaX.