

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan website ini dengan menggunakan metode prototype dapat diambil dalam beberapa poin sebagai berikut:

1. Berdasarkan permasalahan yang terjadi, aplikasi dikembangkan menjadi solusi permasalahan organisir turnamen di toko WinStreaX yang berupa website.
2. Platform ini digunakan sebagai website yang memudahkan pemilik toko untuk mengorganisir jadwal turnamen TCG, serta memudahkan peserta yang ingin mendaftar ke Turnamen TCG yang telah disediakan oleh pemilik toko.
3. Dengan pembuatan platform website ini diharapkan dapat meminimalisir bahkan dapat mengatasi beberapa permasalahan organisir turnamen TCG di toko WinStreaX serta dapat meningkatkan jumlah peserta yang ingin mengikuti turnamen TCG di toko WinStreaX.

5.2 Saran

Dalam pengembangan website ini, Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan platform website dengan menggunakan metode prototype ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saran untuk pengembangan atau penelitian selanjutnya agar mendapat hasil yang lebih baik adalah:

1. Memperluas cakupan informasi penjadwalan dan turnamen TCG.
2. Dapat menggunakan metode berbeda dalam pembuatan platform agar dapat mendukung pembuatan atau pengembangan dengan lebih baik.
3. Mencermati apa saja yang dibutuhkan pengguna dalam pembuatan website.