

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka disimpulkan sebagai berikut :

1. Dapat menampilkan objek 3D dan dapat memainkan audio
2. Aplikasi dapat dijalankan secara *offline*.
3. Aplikasi Multimedia untuk Promosi UKM dapat membantu mahasiswa untuk mengembangkan minat bakat nya dan membantu meningkatkan sumber daya manusia di UKM Darmajaya
4. Aplikasi didesain semudah dan sesimpel mungkin agar lebih mudah dipahami.
5. Aplikasi dapat berjalan dimanapun dan kapanpun.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah di uraikan, maka terdapat beberapa saran terkait dengan aplikasi multimedia interaktif pengenalan alat musik tradisional Lampung, diantaranya :

1. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat menambahkan alat-alat musik tradisional Lampung agar lebih banyak alat yang bisa dimainkan.
2. Aplikasi ini hanya berjalan pada android saja, diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat diterapkan di semua system operasi seperti windows dan ios.

