

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Martono, A. H. Al Husain, and D. Iswara, "Media Company Profile Berbentuk Desain Booklet Menggunakan Aplikasi Photoshop Cs5 Di Pt. Citra Surya Selaras Berbasis Multimedia," *SENSI J.*, vol. 4, no. 2, pp. 180–190, 2018, doi: 10.33050/sensi.v4i2.644.
- [2] I. Hiswara, R. Fitri, and C. Cahyadi, "Perancangan Media Promosi Pt. Sinar Laut Mandiri Berbasis Web," *Jris J. Rekayasa Inf. Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 48–54, 2022, doi: 10.56486/jris.vol2no1.154.
- [3] O. M. Febriani, H. W. Nugroho, A. Firdhayanti, and A. Rahardi, "Penerapan Sistem Informasi Administrasi Unit Kegiatan Mahasiswa Darmajaya Basketball Asosiasi," *Semin. Nas. Has. Penelit. dan Pengabd. Masy.*, pp. 1–7, 2022.
- [4] Diky Setiawan, A. Miftahul Khoeri, H. Fajar Syafani, Ristianingsih, and R. B. Bambang Sumantri, "Rancangan Sistem Informasi Ukm Stmik Komputama Majenang Berbasis Web," *J. Teknol. dan Bisnis*, vol. 3, no. 1, pp. 22–32, 2021, doi: 10.37087/jtb.v3i1.40.
- [5] N. Rimayanti, A. Yulianti, B. Nasution, and E. E. Lubis, "Pembuatan Video Profil Lembaga Penelitian dan Pengabdian Universitas Riau sebagai Media Promosi Berbasis Multimedia," *It J. Res. Dev.*, vol. 3, no. 2, pp. 84–95, 2019, doi: 10.25299/itjrd.2019.vol3(2).2499.
- [6] P. Masa and P. Covid, "MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MASA PANDEMI COVID 19 Purbatua Manurung," pp. 1–12.
- [7] P. Studi, M. Informatika, F. Sains, and U. Raharja, "Desain promosi badan pelayanan perizinan dan penanaman modal 1," vol. 5, no. 2, pp. 171–179.
- [8] P. Dalam and P. Organisasi, "Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat," vol. 2, no. 2, 2022, doi: 10.35329/sipissangngi.v2i2.2922.
- [9] R. Nurlistiani and N. Purwati, "KETERAMPILAN MERAJUT DAN PEMANFAATAN MEDIA SOSIAL," vol. 6, no. 3, pp. 2377–2392, 2022.
- [10] E. Education, "Jurnal basicedu," vol. 5, no. 2, pp. 1104–1111, 2021.

- [11] E. Dan and E. Strategi, “Media Informatika Vol.18 No.2 (2019) 67,” vol. 18, no. 2, pp. 67–74, 2019.
- [12] D. S. Puspitarini and R. Nuraeni, “Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Promosi,” *J. Common*, vol. 3, no. 1, pp. 71–80, 2019, doi: 10.34010/common.v3i1.1950.
- [13] R. Khairani and L. Elvitaria, “Augmented Reality Pengenalan Kompleks Perkantoran Kota Bagansiapiapi Berbasis Android,” *J. Comput. Sci. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 38–44, 2021.
- [14] A. C. Hutauruk, A. F. Pakpahan, P. Studi, T. Informatika, F. T. Informasi, and U. A. Indonesia, “Amos Charlie Hutauruk 1 , Andrew Fernando Pakpahan 2 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Advent Indonesia e-mail: 1,” vol. 7, no. 2, pp. 315–328, 2021.
- [15] Y. P. Sari and R. Ali, “Implementasi Sistem Pelaporan Sarana Dan Prasarana Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Android (Studi Kasus : Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya),” *J. Inform.*, vol. 19, no. 1, pp. 47–53, 2019, doi: 10.30873/ji.v19i1.1500.
- [16] R. Putri, A. Hafizhah, and F. H. Rahmah, “Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus : Alopét),” vol. XII, no. 2, pp. 130–139, 2021.
- [17] L. Setiyani, “Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan,” no. September, pp. 246–260, 2021.
- [18] A. F. Prasetya, U. Lestari, and D. Putri, “Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language) Car Rental Application Design Using UML (Unified Modeling Language) Diagrams,” vol. 1, no. 1, pp. 14–18, 2022.
- [19] J. Shadiq, A. Safei, and R. W. R. Loly, “Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing,” *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 5, no. 2, p. 97, 2021, doi: 10.51211/imbi.v5i2.1561.