

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Hasil beserta pembahasan mengenai implementasi dari perangkat sistem atau aplikasi monitoring aktivitas melaut dan hasil perikanan tangkap dijelaskan pada sub-sub pokok bahasan di bawah ini.

4.1 Hasil Penelitian

Dari perancangan *interface* sistem yang telah diuraikan pada BAB III sebelumnya, maka implementasi *interface* sistem dari perancangan tersebut adalah dijelaskan pada sub pokok bahasan implementasi di bawah ini.

1. Halaman *Login*

Operator harus *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke dalam sistem dengan memasukkan *username* dan *password*. Implementasi halaman *loginadmin* adalah seperti pada Gambar 4.1.



0:01 0,2KB/d...
gascoding.id/pipp
DKP PROVINSI LAMPUNG
Selamat datang!
Silakan login untuk melanjutkan
Username
Masukkan username anda
Password
Masukkan password anda
Masuk

Gambar 4.1 Implementasi Halaman *LoginAdmin*

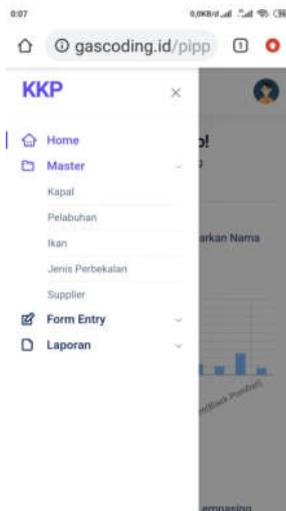
2. Halaman *DashboardAdmin/Operator*

Setelah *admin* berhasil *login*, maka sistem menampilkan halaman utama atau *dashboard* yang berisikan grafik laporan, *Headline* terkini, *menu* input Master, Form Entry, dan Laporan. Halaman *dashboard* menampilkan tampilan awal ketika setelah *login*. Adapun implementasi dari halaman *dashboard* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.2.



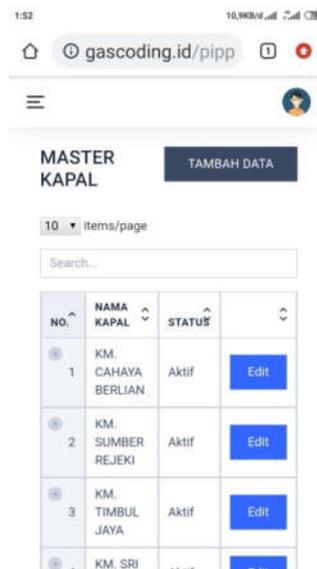
Gambar 4.2 Implementasi Halaman *DashboardAdmin*

Ketika *admin* menekan tombol “Master” pada *dashboard*, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.3



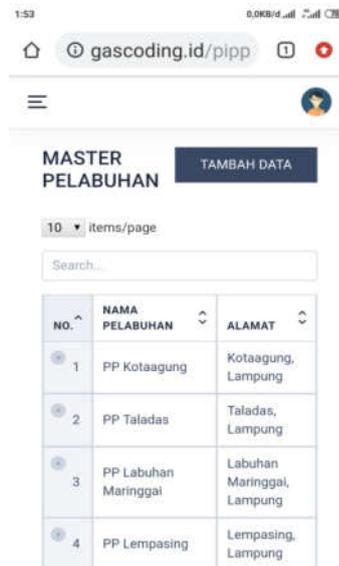
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Master

Pada gambar diatas terdapat menu “Kapal” terdapat tanda panah kebawah “ ▼” untuk menampilkan jumlah data yang diinginkan, menu tambah data, menu edit, dan tanda tambah “+” untuk menampilkan menu hapus yang digunakan untuk menghapus data seperti pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Implementasi Halaman data kapal -
AksesAdmin

Ketika *admin* menekan tombol “Pelabuhan” pada *dashboard*, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.5



1:53 0,00KB/s

gascoding.id/pipp

MASTER PELABUHAN TAMBAH DATA

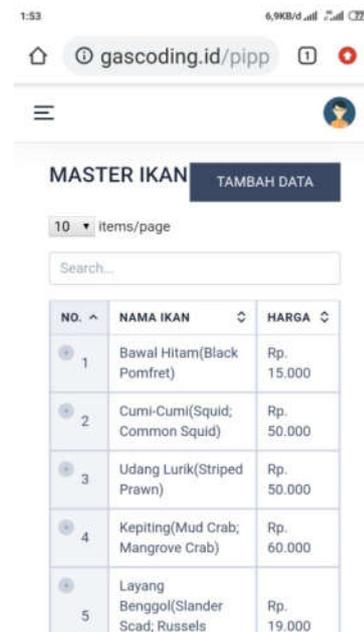
10 items/page

Search...

NO.	NAMA PELABUHAN	ALAMAT
1	PP Kotaagung	Kotaagung, Lampung
2	PP Taladas	Taladas, Lampung
3	PP Labuhan Meringgai	Labuhan Meringgai, Lampung
4	PP Lempasing	Lempasing, Lampung

Gambar 4.5 Implementasi Halaman data Pelabuhan-
AksesAdmin

Ketika *admin* menekan tombol “Ikan” pada Kategori, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.6



1:53 6,9KB/s

gascoding.id/pipp

MASTER IKAN TAMBAH DATA

10 items/page

Search...

NO.	NAMA IKAN	HARGA
1	Bawal Hitam(Black Pomfret)	Rp. 15.000
2	Cumi-Cumi(Squid; Common Squid)	Rp. 50.000
3	Udang Lurik(Striped Prawn)	Rp. 50.000
4	Kepiting(Mud Crab; Mangrove Crab)	Rp. 60.000
5	Layang Benggol(Slender Scad; Russels)	Rp. 19.000

Gambar 4.6 Implementasi Halaman data ikan-*AksesAdmin*

Ketika *admin* menekan tombol “Jenis Perbekalan” pada *Dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.7

NO.	NAMA JENIS	SATUAN	HARGA
1	Garam	Kg	Rp. 1.000
2	Air	Liter	Rp. 100
3	Es	Kg	Rp. 5.000
4	Solar	Liter	Rp. 5.150

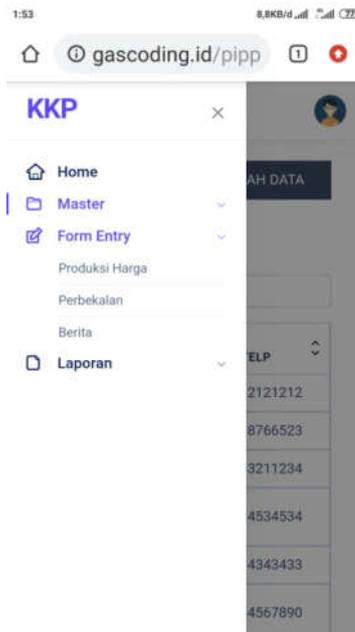
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Data Jenis Perbekalan-
AksesAdmin

Ketika *admin* menekan tombol “Supplier pada dashboard , maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.8

NO.	NAMA SUPPLIER	NO. TELP
1	SPDN	81212121212
2	CV. Sukamaju	81298766523
3	CV. Essindo	81243211234
4	CV. Mekar Sari	81234534534
5	Hi. Jen	81234343433
6	CV. Bumi Waras	81234567890

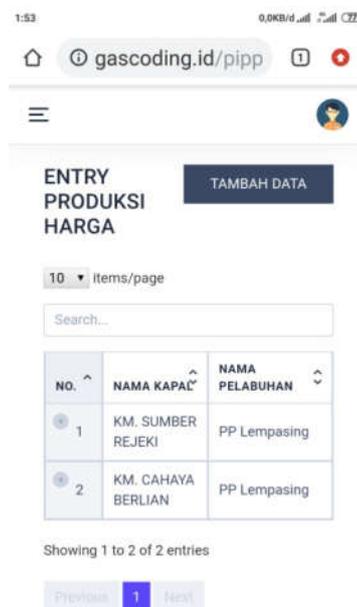
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Data Supplier-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Form Entry” pada *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.9



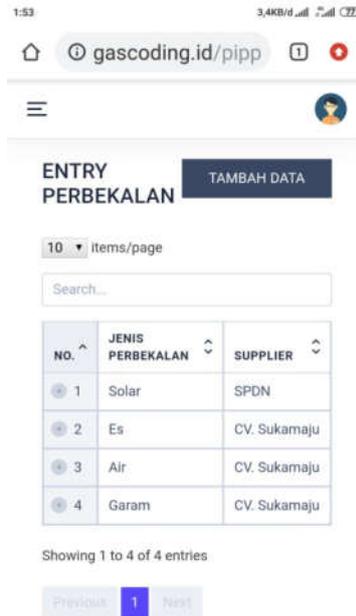
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Form Entry-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Produksi Ikan” pada *dashboard*, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.10



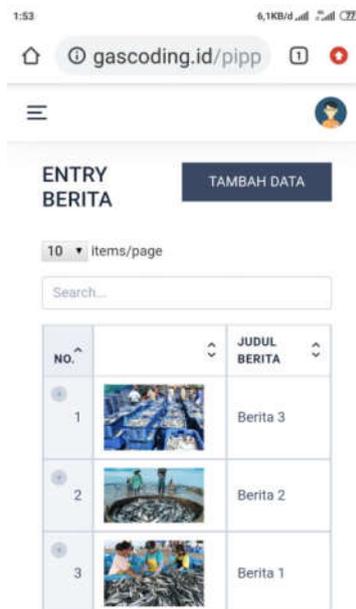
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Produksi Ikan-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Perbekalan”, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.11



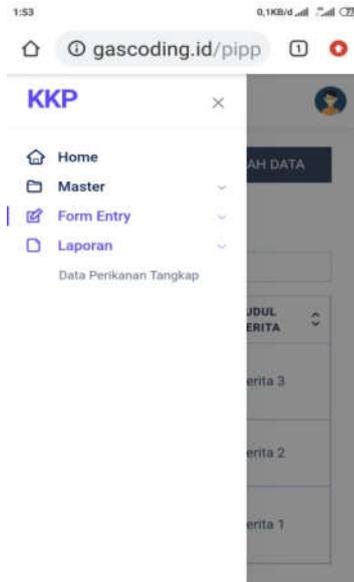
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Perbekalan-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Berita” pada dashboard, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.12



Gambar 4.12 Implementasi Halaman Berita-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Laporan” pada *dashboard*, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.13



Gambar 4.13 Implementasi Halaman Laporan-Akses *Admin*

Ketika *admin* menekan tombol “Data Perikanan Tangkap” User, maka sistem menampilkan data seperti pada Gambar 4.14



Gambar 4.14 Implementasi Halaman Data Perikanan Tangkap-Akses *Admin*

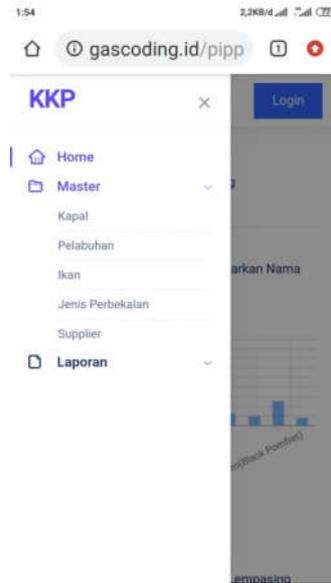
3. *Interface Halaman User*

Setelah *User* membuka alamat *Web mobile*, maka sistem menampilkan halaman utama atau *dashboard* yang berisikan menu, login, panel pelabuhan, grafik produksi dan berita. Halaman menu menampilkan tampilan master, dan laporan. Adapun implementasi dari halaman *dashboard* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.15.



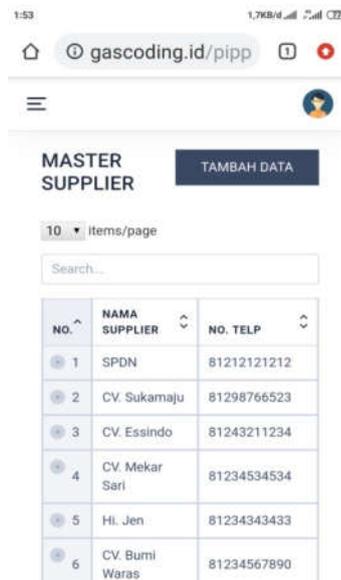
Gambar 4.15 Implementasi Halaman *Dashboard User*

Ketika *User* menekan tombol “Master” pada *Dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.16



Gambar 4.16 Implementasi Halaman Master-Akses User

Ketika *User* menekan tombol “Kapal” pada *Dashboard* halaman , maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 Implementasi Halaman Tambah Data Kapal-Akses User

Ketika User menekan tombol “Pelabuhan” pada halaman *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.18

1:54 0,00KB/s

gascoding.id/pipp

10 Items/page

Search...

NO. ^	NAMA PELABUHAN ^	ALAMAT ^
1	PP Kotaagung	Kotaagung, Lampung
2	PP Taladas	Taladas, Lampung
3	PP Labuhan Meringgal	Labuhan Meringgal, Lampung
4	PP Lempasing	Lempasing, Lampung

Showing 1 to 4 of 4 entries

Gambar 4.18 Implementasi Halaman Data Pelabuhan-Akses User

Ketika User menekan tombol “Ikan” pada halaman *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.19

1:54 5,76KB/s

gascoding.id/pipp

10 Items/page

Search...

NO. ^	NAMA IKAN ^	HARGA ^
1	Bawal Hitam(Black Pomfret)	Rp. 15.000
2	Cumi-Cumi(Squid; Common Squid)	Rp. 50.000
3	Udang Lurik(Striped Prawn)	Rp. 50.000
4	Kepiting(Mud Crab; Mangrove Crab)	Rp. 60.000
5	Layang Benggol(Slender Scad; Russels Scad)	Rp. 19.000

Gambar 4.19 Implementasi Halaman Data Ikan-Akses User

Ketika User menekan tombol “Jenis Perbekalan” pada halaman *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.20

NO.	NAMA JENIS	SATUAN	HARGA
1	Garam	Kg	Rp. 1.000
2	Air	Liter	Rp. 100
3	Es	Kg	Rp. 5.000
4	Solar	Liter	Rp. 5.150

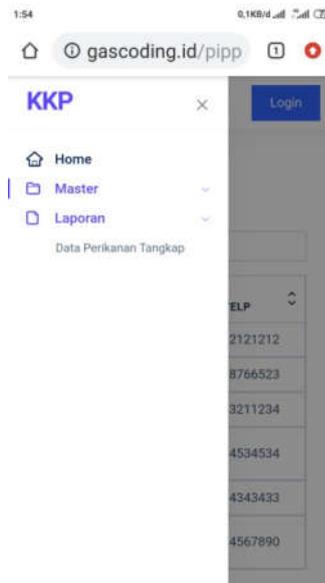
Gambar 4.20 Implementasi Halaman Jenis Perbekalan-Akses User

Ketika User menekan tombol “Supplier” pada halaman *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.21

NO.	NAMA SUPPLIER	NO. TELP
1	SPDN	81212121212
2	CV. Sukamaju	81298766523
3	CV. Essindo	81243211234
4	CV. Mekar Sari	81234534534
5	Hi. Jen	81234343433
6	CV. Bumi Waras	81234567890

Gambar 4.21 Implementasi Halaman Supplier-Akses User

Ketika User menekan tombol “Laporan” pada halaman *dashboard*, maka sistem menampilkan seperti pada Gambar 4.22



Gambar 4.22 Implementasi Halaman Laporan-Akses User

4.2 Pembahasan

Pengujian dilakukan guna mengetahui kemampuan perangkat lunak dalam menangani kondisi yang tidak normal (mencakup kuantitas/volume) dan memastikan bahwa sistem informasi/aplikasi yang dibangun siap untuk dipergunakan dengan baik oleh *admin/operator*, maupun *User*. Pengujian yang dilakukan untuk menguji aplikasi ini adalah dengan pengujian fungsional menggunakan metode *black box testing*. Sistem yang diuji terdiri dari pengujian *interface* sistem.

4.2.1 Pengujian *Interface* Sistem

Pengujian *user interface* bertujuan untuk mengetahui apakah tampilan yang disediakan untuk pengguna (*admin/operator* dan *User*,) dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan. Pengujian yang dilakukan pada pengujian aplikasi ini adalah pengujian fungsional menggunakan metode

black box testing. Adapun hasil dari pengujian *user interface* adalah terdiri dari *interfaceadmin*, dan User.

1. Hasil Pengujian *InterfaceAdmi/Operatorm*

Hasil pengujian *black box* pada *interfaceadmin* pada aplikasi yang di bangun seperti pada Tabel 4.1

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box InterfaceAdmin*

No	Interface	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	<i>Login</i>	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> , lalu klik tombol " <i>login</i> "	Sistem akan menolak akses <i>login</i>	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Hanya mengisi <i>username</i> dan mengosongkan <i>password</i> , lalu klik tombol " <i>login</i> "	Sistem akan menolak akses <i>login</i>	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Hanya mengisi <i>password</i> dan mengosongkan <i>username</i> , lalu klik tombol " <i>login</i> "	Sistem akan menolak akses <i>login</i>	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar, lalu klik tombol " <i>login</i> "	Sistem menerima akses <i>login</i> dan menampilkan halaman utama <i>admin</i>	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
2	Halaman <i>Master</i>	Melihat data berita dengan menekan <i>menu</i> " <i>master</i> "	Sistem menampilkan data <i>master</i>	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat dan data kapal dengan	Sistem menampilkan	[√] Berhasil [] Tidak

		menekan <i>menu</i> “kapal”	data kapal, tambah data, edit data dan hapus data	Berhasil
		Melihat data pelabuhan dengan menekan <i>menu</i> “pelabuhan”	Sistem menampilkan data pelabuhan, tambah data, edit data dan hapus data	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data ikan dengan menekan <i>menu</i> “ikan”	Sistem menampilkan data ikan, tambah data, edit data dan hapus data	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data Jenis Perbekalan dengan menekan <i>menu</i> “jenis perbekalan”	Sistem menampilkan data perbekalan, tambah data, edit data dan hapus data	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data ketegori dengan menekan <i>menu</i> “supplier”	Sistem menampilkan data supplier, tambah data, edit data dan hapus data	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
3	Halaman <i>Form Entry</i>	Menekan tombol “form entry”	Sistem menampilkan halaman input produksi ikan, perbekalan dan berita.	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		menekan <i>menu</i> “Produksi Ikan”	Sistem menampilkan entry	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil

			produksi harga, tambah, detail, edit dan hapus data	
		menekan <i>menu</i> “Perbekalan”	Sistem menampilkan entry perbekalan, tambah, edit dan hapus data	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
		menekan <i>menu</i> “Berita”	Sistem menampilkan entry Berita, tambah, detail, edit dan hapus data	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
4	Halaman Laporan	Menekan tombol “Laporan”	Sistem menampilkan halaman “Data Perikanan Tangkap”	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil
		Menekan tombol “Data Perikanan Tangkap”	Sistem menampilkan halaman laporan produksi harga, filter, cetak laporan dan data aktivitas monitoring	<input checked="" type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Tidak Berhasil

Hasil pengujian *black boxinterfaceadmin*, bahwa sistem atau aplikasi dapat bekerja dengan baik sebagaimana dengan hasil yang diharapkan.

2. Hasil Pengujian *Interface*User

Hasil pengujian *black box* pada *interface* User pada aplikasi yang di bangun seperti pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Hasil Pengujian *Black Box Interface* User

No	Interface	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	<i>Dashboard</i>	Melihat data berita dengan menekan <i>menu</i> “berita”	Sistem menampilkan data berita	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data Master dengan menekan <i>menu</i> “master”	Sistem menampilkan data master	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
2	<i>Halaman Master</i>	Melihat dan data kapal dengan menekan <i>menu</i> “kapal”	Sistem menampilkan data kapal,	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data pelabuhan dengan menekan <i>menu</i> “pelabuhan”	Sistem menampilkan data pelabuhan,	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data ikan dengan menekan <i>menu</i> “ikan”	Sistem menampilkan data ikan,	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data Jenis Perbekalan dengan menekan <i>menu</i> “jenis perbekalan”	Sistem menampilkan data perbekalan,	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil
		Melihat data ketegori dengan menekan <i>menu</i> “supplier”	Sistem menampilkan data supplier,	[√] Berhasil [] Tidak Berhasil

Hasil pengujian *black boxinterface*User, bahwa sistem atau aplikasi dapat bekerja dengan baik sebagaimana dengan hasil yang diharapkan.

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Kelebihan dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Sistem dapat menampilkan data berita , foto dan grafik produksi ikan pada halaman *dashboard*
- b. Peningkatan pelayanan untuk memberikan informasi aktivitas melaut bagi masyarakat
- c. Tidak terhapusnya file berita pada *server*.
- d. Korektor mudah dalam pencarian *file*.

Adapun kekurangan dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Belum terintegrasi dengan jaringan instansi
- b. Akun anggota belum terintegrasi dengan E-mail
- c. Belum ada laporan, yaitu laporan rekapitulasi postingan anggota