

ABSTRAK

PERANCANGAN INFOTAINMENT MAP INTERAKTIF SEBAGAI PANDUAN WISATA KAMPUNG ECO TAMAN SARI

Oleh:

Muhammad Richard Putra Darmawan

Email: richarddarmawan2004@gmail.com

Perkembangan teknologi digital telah membuka peluang baru dalam pengembangan media informasi wisata, khususnya dalam bentuk peta interaktif. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan Infotainment Map Interaktif sebagai panduan wisata di Kampung Eco Taman Sari, Pringsewu, Lampung. Metode perancangan dilakukan melalui observasi langsung, wawancara dengan pengelola. Desain peta mengusung tema alam dengan gaya visual 2D dan tata letak horizontal yang menampilkan berbagai ikon nomor interaktif seperti pemancingan, wahana bebek, kolam renang, spot foto, dan fasilitas lainnya. Tahapan perancangan dilakukan mulai dari pembuatan sketsa manual, proses digitalisasi menggunakan *software* desain, hingga pembuatan prototipe interaktif menggunakan Figma dengan pendekatan desain *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)*. Desain yang dihasilkan menampilkan elemen interaktif berupa ikon, warna tematik bernuansa alam, serta sistem navigasi berbasis klik yang mudah dipahami pengguna. Peta ini dirancang agar dapat diakses melalui perangkat digital dengan antarmuka yang ramah pengguna, mendukung eksplorasi yang efisien dan menyenangkan. Hasil akhir berupa peta digital yang informatif, Infotainment Map ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman wisatawan sekaligus memperkuat citra Eco Taman Sari sebagai destinasi ekowisata unggulan di Lampung.

Kata Kunci: Infotainment Map, Ekowisata, Desain Interaktif, UI/UX, Kampung Eco Taman Sari

ABSTRACT

DESIGNING AN INTERACTIVE INFOTAINMENT MAP AS A TOURIST GUIDE FOR KAMPUNG ECO TAMAN SARI

By:

MUHAMMAD RICHARD PUTRA DARMAWAN

E-mail: richarddarmawan2004@gmail.com

The rapid advancement of digital technology has created new opportunities in tourism information media, especially through interactive map applications. This study focused on designing and developing an interactive infotainment map as a digital tourist guide for Kampung Eco Taman Sari, located in Pringsewu, Lampung Province. The design process involved direct observation and interviews with site management to gather data on visitor needs and site characteristics. The map used a nature-inspired theme, a 2D visual style, and a horizontal layout. It features numbered interactive icons representing attractions such as fishing areas, paddle boat rides, swimming pools, photo spots, and other facilities. The design workflow began with manual sketching, then moved to digital rendering using graphic design software. An interactive prototype was developed in Figma, based on user interface (UI) and user experience (UX) principles. The prototype results included interactive elements and a natural colour palette. The click-based navigation system is designed for intuitive user interaction. The final design could be accessed via digital devices with a user-friendly interface, which enables efficient and engaging exploration of the site. Overall, the interactive infotainment map acts as both an informative and entertaining digital guide. It enhances visitors' experiences, while strengthening Kampung Eco Taman Sari's position as a leading ecotourism destination in Lampung province.

Keywords: Interactive Map, Infotainment, Ecotourism, UI/UX Design, Kampung Eco Taman Sari

