

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ujian nasional adalah sistem evaluasi standar pendidikan dasar dan menengah secara nasional dan persamaan mutu tingkat pendidikan antar daerah yang dilakukan oleh pusat Penilaian Pendidikan. Dengan menggunakan standarisasi tersebut diharapkan lulusan dari semua sekolah di Indonesia mempunyai kualitas atau mutu yang sama.

Dengan adanya ujian nasional maka setiap sekolah tentunya selalu melatih para siswanya untuk selalu mempersiapkan diri guna menghadapinya salah satunya selain dituntut untuk belajar lebih giat sekolah juga melaksanakan *try out* atau latihan mengerjakan soal-soal prediksi yang mungkin akan keluar pada ujian.

Saat ini sistem *try out* yang diterapkan di sekolah-sekolah dengan menggunakan media kertas seperti tes pada umumnya. Dengan demikian sekolah harus mengeluarkan biaya untuk mencetak lembar *try out* bagi seluruh siswa yang akan melaksanakan ujian. Padahal *try out* tidak hanya dilakukan satu atau dua kali saja tentunya dengan keadaan itu biaya pengeluaran sekolah semakin besar. Tidak hanya masalah biaya, waktu yang dihabiskan oleh guru juga kan tersita banyak karena guru harus mengecek satu persatu jawaban setiap siswa untuk melihat hasil dari *try out*, siswa juga harus menunggu lebih lama untuk melihat hasil *try out* karena hal tersebut.

Masalah diatas bisa diatasi apabila sekolah memiliki suatu aplikasi yang didalamnya terdapat sistem yang fungsi dan tujuannya sama dengan melaksanakan *try out* secara konvensional tetapi dalam bentuk aplikasi. Salah satu solusinya yaitu dengan membangun dan menerapkan aplikasi *try out* yang berbasis web yang dapat berjalan disemua web browser tanpa memandang sistem operasinya. Metode desain aplikasinya yaitu dengan model pengacakan soal pada database secara random, diharapkan soal-soal ujian yang keluar dapat bervariasi dan dinamis. Dengan diterapkan aplikasi tersebut diharapkan pelaksanaan *try out* ujian nasional akan semakin baik.

Berdasarkan latar belakang diatas penulisan bermaksud merancang dan

membuat sistem aplikasi *try out* ujian nasional berbasis web menggunakan PHP dan MySQL. Dengan adanya kasus tersebut penulis membuat sebuah *web try out* Disamping menghemat biaya bagi pihak sekolah Aplikasi ini memungkinkan seorang siswa melakukan beberapa kali *Try Out* dan siswa tersebut dapat menganalisa nilai yang dia peroleh dengan melihat daftar nilai untuk seluruh *Try Out* yang telah siswa lakukan, sehingga siswa dapat melakukan analisa terhadap dirinya. Aplikasi *Try Out* Berbasis *website* ini akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *php* serta *software* pendukung lainnya. Hasil dari aplikasi ini adalah untuk memudahkan guru dalam membuat soal latihan ujian dan membantu siswa untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam ujian akhir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulisan merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana meminimalisir biaya dan menampilkan hasil *try out* yang cepat dan akurat kepada peserta didik dan guru?
2. Bagaimaa membuat sistem aplikai *try out* ujian yang mudah digunakan?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembatasan yang dibahas terarah dan tidak menyimpang maka pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Soal *try out* ujian yang ditampilkan dalam sistem hanya berupa soal pilihan ganda, tidak memuat soal berupa essay
2. Ruang lingkup dari sistem ini juga hanya sebatas untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dan bukan untuk sekolah dasar maupun sekolah menengah atas.
3. Tidak membahas keamanan sistem

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penulisan dalam penyusun skripsi adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan mengimplementasikan sistem aplikasi *try out* tersebut menggunakan bahasa pemogramanPHP dan database MySQL

2. Membuat sistem aplikasi *try out* ujian nasional yang mudah digunakan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasi penelitian yang diharapkan oleh penulis yakni dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Penelitian ini diharapkan bisa membantu sekolah-sekolah agar dapat mengoptimalkan kemajuan teknologi informasi yang semakin berkembang
2. Membantu para kinerja guru yang menyelenggarakan *try out* ujian kepada para siswa yang lebih baik
3. Melatih kejujuran dan kemandirian pada siswa dalam mengerjakan soal-soal *try out*, karena semakin banyak siswa mengikuti *try out* mereka akan semakin percaya diri untuk menempuh ujian

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penulisan laporan, maka sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian yang digunakan dalam penelitian.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang telaah penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian serta landasan teori yang berkaitan dengan masalah yang diteliti dalam penelitian.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang jenis penelitian yang dilakukan, sumber data yang digunakan, teknik pengumpulan data.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penyelesaian masalah meliputi langkah-langkah penelitian, hasil tahapan dari penelitian, tahap perancangan dan konfigurasi, tahap pengujian dan implementasi, dan tahap analisa hasil penelitian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil kegiatan penelitian.