

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simplified Representation Of A RV Continuum.....	4
Gambar 2.2 Cara Kerja Augmented Reality.....	5
Gambar 2.3 Multimedia Development Life Cycle.....	9
Gambar 2.4 Use Case Diagram.....	11
Gambar 2.5 Activity Diagram.....	12
Gambar 3.1 Tahap Pembuatan Augmented Reality dengan Aplikasi Unity.....	16
Gambar 3.2 Alur Pembuatan AR di Unity.....	19
Gambar 3.3 Metode Perancangan Perangkat Lunak.....	20
Gambar 3.4 Alur metode MDLC.....	20
Gambar 3.5 Use Case Diagram.....	22
Gambar 3.6 Activity Diagram User.....	23
Gambar 3.7 Activity Diagram Bantuan.....	23
Gambar 3.8 Activity Diagram Daftar Gedung.....	24
Gambar 3.9 Denah SMAN 2 WAY SERDANG tahun 2024.....	26
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen.....	28
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	29
Gambar 4.3 Tampilan Menu Informasi.....	29
Gambar 4.4 Tampilan Menu Bantuan.....	30
Gambar 4.5 Tampilan Menu Mulai AR.....	30
Gambar 4.6 Jenis Kelamin Responden.....	35
Gambar 4.7 Pertanyaan No. 1.....	35
Gambar 4.8 Pertanyaan No.2.....	36
Gambar 4.9 Pertanyaan No.3.....	36
Gambar 4.10 Pertanyaan No.4.....	37
Gambar 4.11 Pertanyaan No.5.....	37