

Daftar isi

BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Augmented Reality	4
2.1.1 Pengertian <i>Augmented Reality</i>	4
2.2 Prinsip kerja Augmented Reality	5
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Android.....	6
2.5 Google SketchUp	6
2.6 Unity 3D.....	7
2.7 C# (C Sharp)	7
2.8 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.8.1 MDLC (Multimedia Development Life Cycle)	8
2.9 UML (Unified Modeling Language)	10
Gambar 2.2 Use Case Diagram	11
B. <i>Acitivity Diagram</i>	11
Gambar 2.3 Activity Diagram	12
2.10 Black Box Testing	12
2.11 Penelitian Terdahulu	13
BAB III	15
METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2 Pengumpulan Data	15

3.2.1	Observasi.....	15
3.2.2	Wawancara	15
3.2.3	Studi Literatur	15
3.3	Tahap Pembuatan Augmented Reality dengan Aplikasi Unity	16
3.3.1	Tahapan.....	16
3.3.2	Objek 3 Dimensi	16
3.3.3	Target Marker / Image Target	18
3.3.4	License Key.....	18
3.3.5	File Berkeekstensi apk (Android) atau ipa (iOS).....	19
3.4	Metode Perancangan Perangkat Lunak	19
3.4.1	Alur Metode MDLC	19
3.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	21
3.5.1	Konsep (<i>Concept</i>).....	21
3.5.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	21
3.5.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	21
3.5.4	Perancangan Sistem.....	22
3.5.5	<i>Use Case Diagram</i>	22
3.6	Activity Diagram.....	23
3.7	Activity Diagram Bantuan	23
3.8	Activity Diagram Daftar Gedung	24
3.9.1	Pengumpulan Materi (Material Collecting)	25
3.9.2	Pembuatan (Assembly)	26
3.9.3	Pengujian (Testing)	27
3.9.4	Distribusi (Distribution).....	27
BAB IV		28
HASIL DAN PEMBAHASAN		28
4.1	HASIL.....	28
4.1.1	Tampilan Aplikasi.....	28
4.2	Pembahasan.....	30
4.2.1	Pengujian Aplikasi.....	30
4.3	Diagram Kuisioner Penelitian Kepuasan.....	34
4.3.1	Profil dan Pertanyaan Responden.....	34
4.4	Pembahasan.....	38

BAB V.....	39
KESIMPULAN DAN SARAN.....	39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	40
LAMPIRAN.....	42

