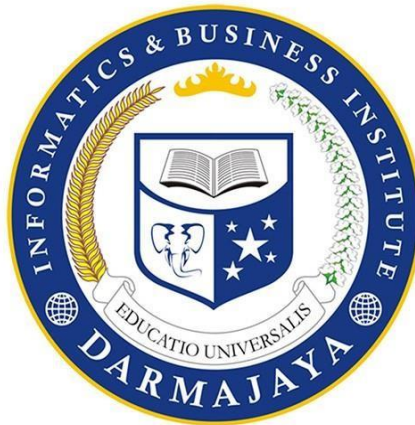


**APLIKASI GAME EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN
BERHITUNG PADA ANAK USIA PRASEKOLAH
MENGUNAKAN METODE ADDIE (Analisis, Desain,
Development, Implementasi, Evaluasi)**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Himawan Egi Febrianto

2111010007

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA BANDAR
LAMPUNG
2025**