

**APLIKASI GAME EDUKASI UNTUK PEMBELAJARAN
BERHITUNG PADA ANAK USIA PRASEKOLAH
MENGUNAKAN METODE ADDIE (Analisis, Desain,
Development, Implementasi, Evaluasi)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar SARJANA
KOMPUTER**

Pada Program Studi Teknik Informatika IIB Darmajaya Bandar Lampung



Disusun Oleh :

**Himawan Egi Febrianto
2111010007**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2025