

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Langkah-langkah Metode Pengembangan ADDIE.....	10
Gamabar 3.1 Flowchart	17
Gambar 4.1 Tampilan awal dari Aplikasi Scene 1	23
Gambar 4.2 Tampilan dari Menu Permainan	24
Gambar 4.3 Tampilan Game Berhitung	24
Gambar 4.4 Tampilan Berhitung Angka.....	25
Gambar 4.5 Tampilan Berhitung Buah dan Hewan.....	25
Gambar 4.6 Tampilan Berhitung Jari.....	26
Gambar 4.7 Tampilan Quiz	26
Gambar 4.8 Quiz 1 Berhitung Hewan	27
Gambar 4.9 Quiz 2 Berhitung Hewan	27
Gambar 4.10 Quiz 3 Berhitung Buah	28
Gambar 4.11 Quiz 4 Berhitung Buah	28
Gambar 4.12 Quiz 5 Berhitung Hewan	29
Gambar 4.13 Tampilan Total Score	29
Gambar 4.14 Tampilan Profil Creator	29
Gambar 4.15 Pengujian Game Pada Perangkat Samsung A21S	34
Gambar 4.16 Pengujian Game Pada Perangkat Redmi note 15	35
Gambar 4.17 Rilis Gamer Mari Belajar Berhitung dua Google Drive	37
Gambar 4.18 Hosting Aplikasi	37