

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segenap rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “**Aplikasi Game Edukasi Untuk Pembelajaran Berhitung Pada Anak Usia Prasekolah Menggunakan Metode Addie (Analisis, Desain, Development, Implementasi, Evaluasi)**”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Teknik Informatika di Institut Informatika & Bisnis Darmajaya.

Seiring Syukur Atas Berkat dan Rahmat dari Tuhan Yang Maha Esa. Saya sebagai penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang saya persembahkan kepada:

1. Kepada perempuan bernama Sri Supartinah, ditinggal suaminya wafat sejak setahun yang lalu. Perempuan itu adalah ibuku, perempuan yang paling hebat di dunia ini. Keningnya menempel di sajadah, nama penulis dilangitkannya. Segala hal yang penulis tempuh kini, tidak terlepas dari perannya. Hanya seuntai do'a yang dapat penulis berikan, "*jazakumullah katsir*" semoga ALLAH SWT membalas kebbaikannya dengan amal kebaikan yangb berlipat ganda dan diberikan kesembuhan ats penyakitnya, Aamiin
2. Kepada lelaki kuat almarhum Pungut, Ayahku. Yang sudah meninggal belum sempat kuberikan kebahagiaan rasa bangga, belum melihat anak kesayangannya menyelesaikan pendidikan terakhir dan menemani sampai wisuda. Ayah kepergianmu membuatku terpukul dan sempat kehilangan arah dan lupa arah pulang, banyak yang ingin aku ceritakan padamu datang lah dalam mimpiku Ayah. Hanya doa yang selalu aku layangkan untukmu, semoga ALLAH SWT selalu melindungimu. Ayah terimakasih.
3. Kepada kakakku tercinta Asti Widya Sari dan juga suaminya Pika Adi Saputra, terimakasih atas doa dan dukungannya, yang telah berhasil membawa penulis sampai sejauh ini sehingga akhirnya mampu menyelesaikan studynya hingga sarjana

4. Teruntuk Wiwit Lusiati, S.Pd seseorang yang selalu ada untuk saya. Terima kasih atas semua hal yang diberikan, terimakasih telah mendengarkan keluh kesah, berkontribusi banyak dalam dalam penulisan skripsi ini, memberi dukungan, semangat, tenaga, pikiran, materi, dan senantiasa sabar menghadapi saya. Semoga kita selalu bersama dan diberikan jalan menuju kesuksesan untuk meraih impian. Terima kasih telah menjadi bagian perjalanan saya hingga penyusunan skripsi ini, I love you.
5. Terima kasih yang sebesar-besarnya saya sampaikan kepada Ibu Dosen Pembimbing, Fitria., yang dengan penuh kesabaran telah meluangkan banyak waktu untuk membimbing saya hingga skripsi ini dapat diselesaikan.
6. Terimakasih Seluruh,Teman-Teman yang telah membantu saya, dalam pembuatan aplikasi game Mari belajar berhitung.