

BAB IV

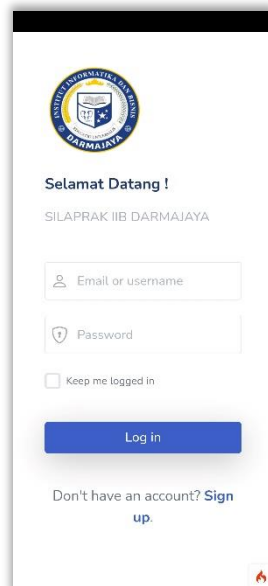
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Implementasi dari hasil rancangan yang telah dirancang sebelumnya adalah sebagai berikut :

4.1.1 Implementasi Halaman Login Dosen

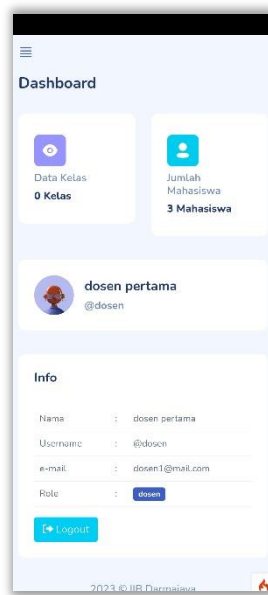
Halaman login merupakan halaman yang akan diakses pertama kali dosen untuk dapat masuk kedalam aplikasi. Implementasi halaman login dosen adalah seperti pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Halaman Login Dosen

4.1.2 Implementasi Halaman Dashboard Dosen

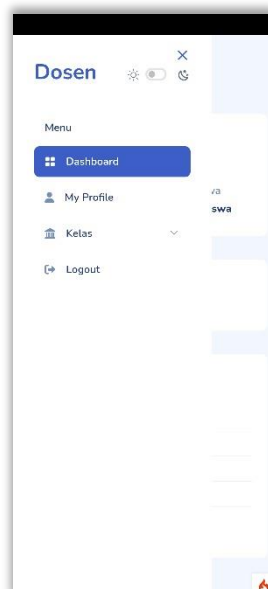
Halaman dashboard merupakan halaman yang akan diakses oleh dosen pertama kali saat dosen berhasil melakukan login dengan benar. Implementasi halaman dashboard seperti pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Halaman Dashboard Dosen

4.1.3 Implementasi Halaman Navbar Dosen

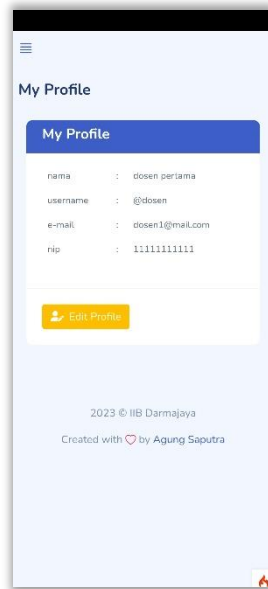
Bagian *navigation bar* (navbar) merupakan menu yang dapat digunakan oleh dosen untuk dapat berpindah pindah dari satu halaman ke halaman lain. Implementasi menu navbar dosen seperti pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Halaman Navbar Dosen

4.1.4 Implementasi Halaman Profil Dosen

Halaman profil dosen merupakan halaman yang menampilkan data lengkap dari dosen yang sedang login saat ini. Implementasi halaman profil seperti pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Halaman Profil Dosen

4.1.5 Implementasi Halaman Edit Profil Dosen

Halaman edit profil dosen merupakan halaman yang muncul ketika dosen ingin melakukan update data diri seperti nip atau nama dan email. Implementasi halaman edit profil dosen seperti pada gambar 4.5

Gambar 4.5 Halaman Edit Profil Dosen

4.1.6 Implementasi Halaman Daftar Kelas Dosen

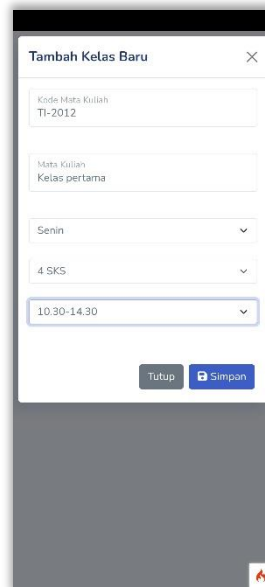
Halaman daftar kelas dosen merupakan halaman yang menginformasikan data kelas yang telah dimiliki oleh dosen. Implementasi halaman daftar kelas dosen seperti pada gambar 4.6

IS	Hari	Jam	Action
S	senin	10.30-14.30	Kelola

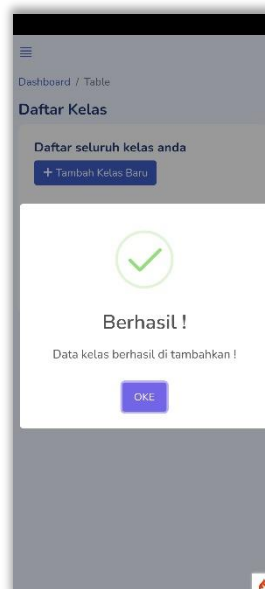
Gambar 4.6 Halaman Daftar Kelas Dosen

4.1.7 Implementasi Halaman Tambah Kelas Dosen

Halaman tambah kelas dosen merupakan halaman yang muncul ketika dosen ingin melakukan penambahan kelas mata kuliah baru. Implementasi halaman tambah kelas dosen seperti pada gambar 4.7 dan gambar 4.8



Gambar 4.7 Input Data Kelas



Gambar 4.8 Berhasil Membuat Kelas Baru

4.1.8 Implementasi Halaman Kelola Kelas Dosen

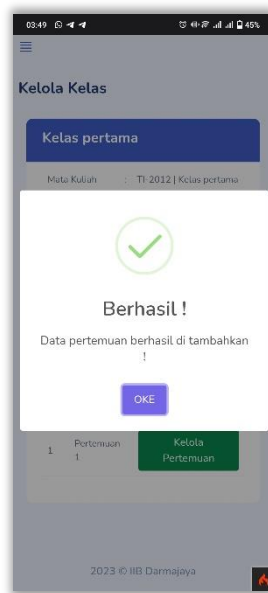
Halaman kelola kelas dosen merupakan halaman yang berisi data pertemuan dari kelas yang dipilih, dan memungkinkan dosen untuk melakukan penambahan pertemuan baru. Implementasi halaman kelola kelas dosen seperti pada gambar 4.9, gambar 4.10 dan gambar 4.11



Gambar 4.9 Daftar Pertemuan Kelas



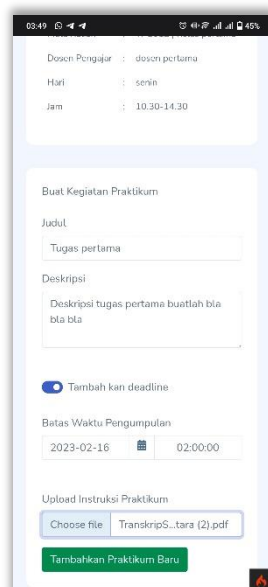
Gambar 4.10 Tambah Data Pertemuan



Gambar 4.11 Berhasil Menambahkan Data Pertemuan

4.1.9 Implementasi Halaman Kelola Pertemuan Dosen

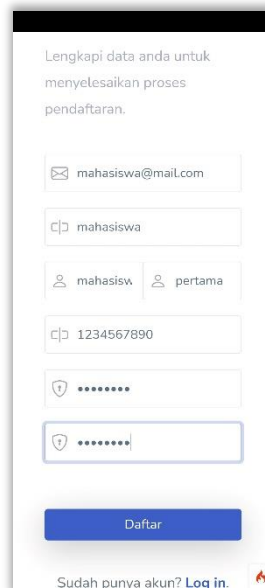
Halaman kelola pertemuan dosen merupakan halaman yang memungkinkan dosen untuk melakukan upload file instruksi praktikum dan menentukan deadline dari praktikum yang diberikan. Implementasi halaman kelola pertemuan dosen seperti pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Halaman Kelola Pertemuan Dosen

4.1.10 Implementasi Halaman Registrasi Mahasiswa

Halaman registrasi mahasiswa merupakan halaman yang digunakan oleh mahasiswa untuk membuat akun baru pada aplikasi SILAPRAK yang akan digunakan untuk login pada aplikasi tersebut. Implementasi halaman registrasi mahasiswa seperti pada gambar 4.13 dan gambar 4.14



Lengkapi data anda untuk menyelesaikan proses pendaftaran.

✉ mahasiswa@mail.com

🏠 mahasiswa

👤 mahasisw 👤 pertama

📞 1234567890

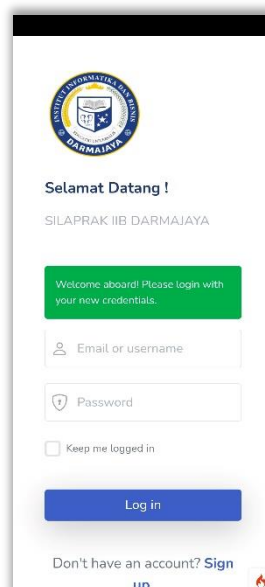
🔒

🔒

Daftar

Sudah punya akun? [Log in.](#)

Gambar 4.13 Pengisian Form Input Registrasi





Selamat Datang !

SILAPRAK IIB DARMAJAYA

Welcome aboard! Please login with your new credentials.

👤 Email or username

🔒 Password

☐ Keep me logged in

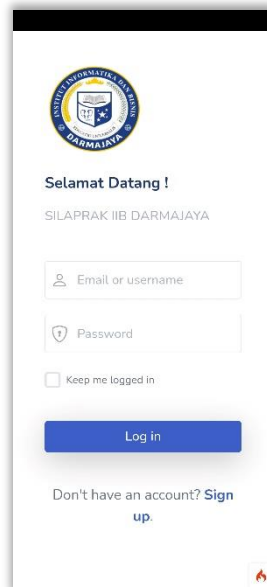
Log in

Don't have an account? [Sign up.](#)

Gambar 4.14 Berhasil Melakukan Registrasi

4.1.11 Implementasi Halaman Login Mahasiswa

Halaman login mahasiswa merupakan halaman yang digunakan mahasiswa untuk login/masuk pada aplikasi. Implementasi halaman login mahasiswa seperti pada gambar 4.15



Gambar 4.15 Halaman Login Mahasiswa

4.1.12 Implementasi Halaman Dashboard Mahasiswa

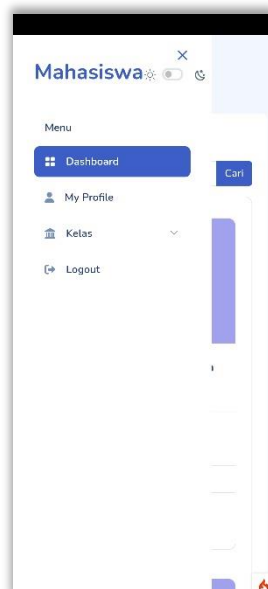
Halaman dashboard mahasiswa merupakan halaman yang pertama kali diakses oleh mahasiswa ketika berhasil melakukan login. Pada halaman ini memungkinkan mahasiswa untuk melakukan pencarian kelas berdasarkan nama mata kuliah. Implementasi halaman dashboard mahasiswa seperti pada gambar 4.16



Gambar 4.16 Halaman Dashboard Mahasiswa

4.1.13 Implementasi Halaman Navbar Mahasiswa

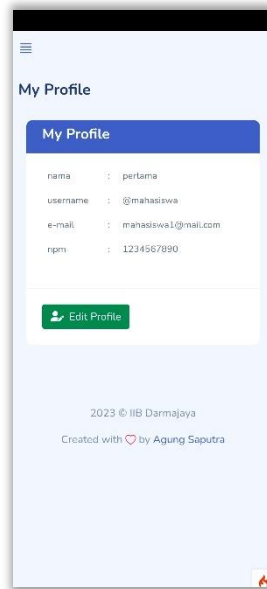
Bagian navigation bar (navbar) merupakan menu yang dapat digunakan oleh mahasiswa untuk dapat berpindah pindah dari satu halaman ke halaman lain. Implementasi menu navbar mahasiswa seperti pada gambar 4.17



Gambar 4.17 Navigation Bar Mahasiswa

4.1.14 Implementasi Halaman Profil Mahasiswa

Halaman profil mahasiswa merupakan halaman yang memuat detail informasi dari mahasiswa yang sedang login saat ini. Implementasi halaman profil mahasiswa seperti pada gambar 4.18



Gambar 4.18 Halaman Profil Mahasiswa

4.1.15 Implementasi Halaman Edit Profil Mahasiswa

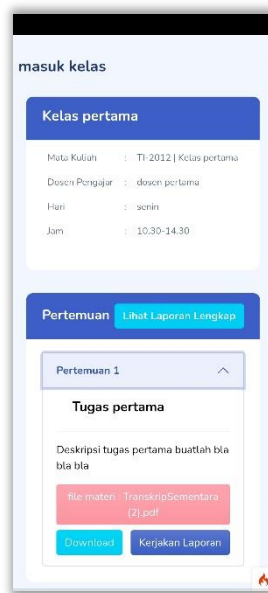
Halaman edit profil mahasiswa merupakan halaman yang memungkinkan mahasiswa untuk mengubah data diri seperti npm, nama, email, username. Implementasi halaman edit profil mahasiswa seperti pada gambar 4.19

Gambar 4.19 Halaman Edit Profil Mahasiswa

4.1.16 Implementasi Halaman Kelas Mahasiswa

Halaman kelas mahasiswa merupakan halaman yang memuat daftar kelas yang telah disimpan oleh mahasiswa/didaftarkan. Implementasi halaman kelas mahasiswa seperti pada gambar. 4.20 dan gambar 4.21

Gambar 4.20 Halaman Daftar Kelas Mahasiswa

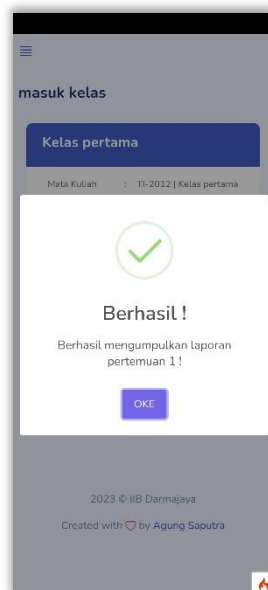


Gambar 4.21 Lihat Materi

4.1.17 Implementasi Halaman Laporan Praktikum Mahasiswa

Halaman laporan praktikum mahasiswa merupakan halaman yang memungkinkan mahasiswa untuk melakukan pengerjaan praktikum berdasarkan instruksi yang telah diupload oleh dosen pada pertemuan, pada halaman ini mahasiswa dapat melakukan pengeditan dengan bantuan teks editor yang telah disediakan, mahasiswa juga dapat mengupload gambar sebagai bukti telah menyelesaikan praktikum sesuai dengan instruksi yang diberikan. Implementasi halaman laporan praktikum mahasiswa seperti pada gambar 4.22 dan gambar 4.23

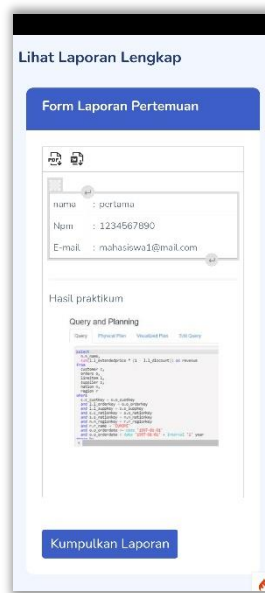
Gambar 4.22 Form Input Laporan Praktikum



Gambar 4.23 Berhasil Mengumpulkan Laporan

4.1.18 Implementasi Halaman Lihat Laporan Lengkap Mahasiswa

Halaman lihat laporan lengkap merupakan halaman yang memuat seluruh data laporan praktikum yang telah di input oleh mahasiswa dalam setiap pertemuan, untuk kemudian dapat di ekspor menjadi pdf/doc. Implementasi halaman lihat laporan lengkap mahasiswa seperti pada gambar 4.24



Gambar 4.24 Halaman Lihat Laporan Lengkap

4.2 Pembahasan

4.2.1 Evaluasi *User Experience Questionnaire* (UEQ)

Evaluasi *user experience* pada sistem informasi akademik mahasiswa dilakukan dengan metode *User Experience Questionnaire* (UEQ). Faktor-faktor yang diukur dengan menggunakan UEQ adalah *attractive*, *efficiency*, *perspicuity*, *dependability*, dan *stimulation*.

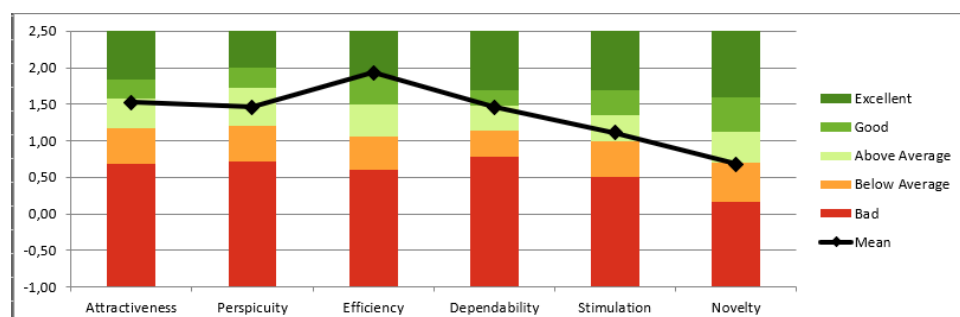
Berdasarkan hasil penelitian ini didapatkan bahwa hasil evaluasi untuk seluruh aspek memiliki nilai yang positif, dimana seluruh aspek UX memperoleh nilai diatas 0,8. Hal ini sesuai dengan Rauschenberger [6]. yang menyatakan bahwa nilai rata-rata impresi antara -0.8 dan 0.8 merupakan nilai evaluasi normal, nilai $> 0,8$ merupakan evaluasi positif dan nilai-nilai $< -0,8$ merupakan evaluasi negatif. Dari seluruh aspek, nilai rata-rata untuk aspek kebaruan lebih rendah dibandingkan dengan aspek lainnya (< 1). Hal ini karena menurut pengguna, sistem pengisian laporan praktikum mahasiswa masih monoton dan lazim. Hal ini sesuai dengan hasil uji untuk faktor monoton dan lazim memiliki nilai impresi normal, sehingga membutuhkan upaya untuk meningkatkan nilai tersebut dengan membuat

desain yang lebih kreatif dan inovatif. Nilai rata-rata hasil pengukuran untuk setiap variabel UEQ dapat dilihat pada Tabel 4.1

Tabel 4. 1 Hasil Hasil Pengukuran

Item	Mean	Variance	Std. Dev.	No.	Left	Right	Scale
1	↑ 2,0	2,0	1,4	7	annoying	enjoyable	Attractiveness
2	↑ 1,7	1,9	1,4	7	not understandable	understandable	Perspicuity
3	↑ 1,1	1,5	1,2	7	creative	dull	Novelty
4	→ 0,7	5,6	2,4	7	easy to learn	difficult to learn	Perspicuity
5	↑ 2,0	1,3	1,2	7	valuable	inferior	Stimulation
6	→ 0,6	1,3	1,1	7	boring	exciting	Stimulation
7	↑ 1,0	1,3	1,2	7	not interesting	interesting	Stimulation
8	↑ 1,0	2,7	1,6	7	unpredictable	predictable	Dependability
9	↑ 1,7	0,9	1,0	7	fast	slow	Efficiency
10	↑ 1,0	1,3	1,2	7	inventive	conventional	Novelty
11	↑ 1,4	1,0	1,0	7	obstructive	supportive	Dependability
12	↑ 2,3	1,2	1,1	7	good	bad	Attractiveness
13	↑ 1,6	1,3	1,1	7	complicated	easy	Perspicuity
14	↑ 1,4	2,0	1,4	7	unlikable	pleasing	Attractiveness
15	→ 0,1	2,8	1,7	7	usual	leading edge	Novelty
16	↑ 1,6	2,0	1,4	7	unpleasant	pleasant	Attractiveness
17	↑ 1,6	3,3	1,8	7	secure	not secure	Dependability
18	↑ 0,9	1,5	1,2	7	motivating	demotivating	Stimulation
19	↑ 1,9	1,8	1,3	7	meets expectations	does not meet expectations	Dependability
20	↑ 2,0	1,3	1,2	7	inefficient	efficient	Efficiency
21	↑ 1,9	0,8	0,9	7	clear	confusing	Perspicuity
22	↑ 2,0	0,3	0,6	7	impractical	practical	Efficiency
23	↑ 2,0	0,3	0,6	7	organized	cluttered	Efficiency
24	→ 0,4	2,3	1,5	7	attractive	unattractive	Attractiveness
25	↑ 1,4	1,3	1,1	7	friendly	unfriendly	Attractiveness
26	→ 0,4	3,3	1,8	7	conservative	innovative	Novelty

Setiap nilai rata-rata hasil penghitungan UEQ dibandingkan dengan nilai benchmark yang terdapat pada Tabel untuk mengetahui maksud dari setiap nilai tersebut. Hasil pengukuran skala UEQ yang dibandingkan dengan nilai benchmark dapat dilihat pada Gambar 4.69 berikut.



Gambar 4. 25 Hasil Perbandingan dengan Skala Benchmark

Berdasarkan hasil perbandingan dengan skala benchmark, aspek daya tarik (*attractiveness*), kejelasan (*perspicuity*), efisiensi (*efficiency*), ketepatan (*dependability*), dan kebaruan (*novelty*) hasilnya adalah diatas rata-rata (*above average*). Sedangkan untuk stimulasi hasilnya adalah baik (*good*). Hasil ini menunjukkan bahwa sistem informasi akademik mahasiswa ini sudah baik, namun masih perlu dilakukan upaya untuk meningkatkan daya tarik, *pragmatic quality* dan *hedonic quality* dengan menyediakan fungsi atau fitur yang membantu untuk menyelesaikan pekerjaan serta menyenangkan untuk digunakan. Sehingga hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar untuk mengembangkan sistem pengisian lembar praktikum pada IIB Darmajaya.

4.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dibuat dalam penelitian ini adalah seperti yang diuraikan dibawah ini :

Kelebihan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbasis *mobile* sehingga memudahkan akses praktikum di mana saja dan kapan saja.
2. Mahasiswa dapat menyusun laporan praktikum langsung melalui teks box pada aplikasi.
3. Aplikasi ini menyederhanakan manajemen kegiatan praktikum bagi mahasiswa.

Kekurangan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan secara online dan tidak mendukung mode *offline*.
2. Sayangnya, aplikasi ini tidak menyediakan fitur diskusi dengan dosen.
3. Saat ini, aplikasi ini belum dilengkapi dengan sistem penilaian otomatis.