

DAFTAR PUSTAKA

- Abidilah, M. N. (n.d.). *IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER (CI) PADA SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK DAN MENINGKATKAN MEDIA PROMOSI PADA CV AZHARKU MEDIA*
IMPLEMENTATION OF FRAMWORK CODEIGNITER (CI) IN INFORMATION SYSTEMS OF PRODUCT ORDERING AND IMPROVEMENT OF PROMOTIONAL MEDIA IN CV AZHARKU MEDIA.
<https://doi.org/10.25126/jtiik>
- Akib, F., Maulana, R., & Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi, P. (n.d.). *IMPLEMENTASI MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DALAM APLIKASI MANAJEMEN PENILAIAN ASISTEN LABORATORIUM BERBASIS MOBILE.*
- Kartika Indrajati, A., Rusdianto, D. S., Muhammad, E., & Jonemaro, A. (2019). *Pengembangan Sistem Pengelolaan Praktikum berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya)* (Vol. 3, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- LETHBRIDGE, T. (n.d.). *Object-Oriented Software Engineering: Practical Software Development Using UML and Java.*
- Peterson, K. (2013). *The GitHub Open Source Development Process*. May, 1–10.
http://www.researchgate.net/publication/238591936_The_GitHub_Open_Source_Development_Process/file/3deec51bf603fc1867.pdf
- Rachman, I. A., Sariana, N., Stekpi, J., Trilogi, /, Kalibata, T., & Selatan, J. (2020). *RANCANG BANGUN APLIKASI SEMINAR DAN DISKUSI DI KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA DENGAN PLUGIN DISQUS DAN FRAMEWORK CODE IGNITER. Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1).
- Rakhmad Hidayat, D., & Alfian Rosid, M. (n.d.). *Implementasi Framework CodeIgniter Dalam Pembuatan Sistem Informasi Pencatatan dan Pendataan Penduduk Desa Berbasis Web* (Vol. 16, Issue 1).

- Roger S. Pressman, P. D., & Bruce R. Maxim, P. D. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. In McGraw-Hill Education.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2005). *Object-oriented analysis and design with the unified process*.
- Schrepp, D. M. (2014). User Experience Questionnaire Handbook. *Procedia Computer Science*, 27(December), 491–498. www.ueq-online.org
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4(4), 40. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.445>
- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Syafitri, Y., Dwi Pramudya, Y., & Rasid, M. (2021). PEMANFAATAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK MEMBANGUN APLIKASI DISPLAY PRODUK DI ALFAMART RAJABASA. 9, 1–52.
- Wahyudi, D., & Putra Juledi, A. (2021). PENERAPAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA SISTEM ABSENSI QR CODE DISKOMINFO KABUPATEN LABUHANBATU SELATAN. 3, 2407–1811. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v7i3.1182>