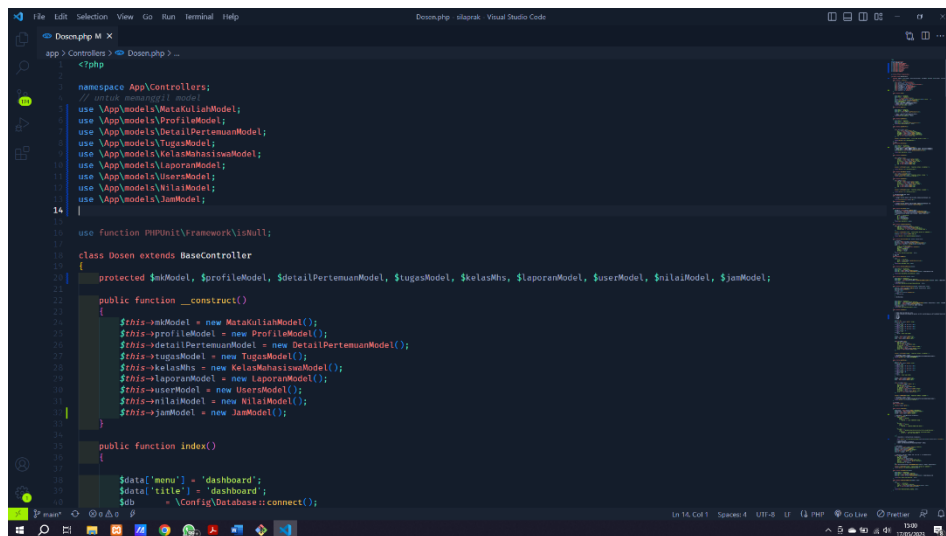


LAMPIRAN

Lampiran 1. Tampilan Kode Program Aplikasi

Dalam merancang interface dan membuat tampilan tersebut dapat difungsikan, maka perlu untuk menjalankan logika pemrograman sehingga antara menu utama dan sub menu lainnya dapat dijelajahi dengan baik. Adapun hasil kode program aplikasi dapat dilihat pada gambar berikut.

1. Controller Dosen



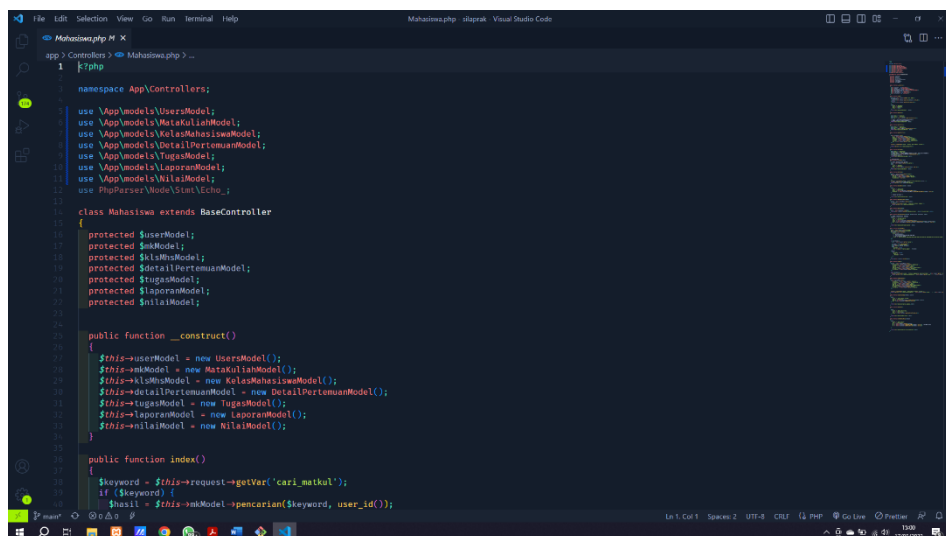
```

1  namespace App\Controllers;
2  // use App\Models\Model;
3  use App\Models\MatakuliahModel;
4  use App\Models\ProfileModel;
5  use App\Models\DetailPertemuanModel;
6  use App\Models\TugasModel;
7  use App\Models\KelasMahasiswaModel;
8  use App\Models\LaporanModel;
9  use App\Models\UsersModel;
10 use App\Models\NilaiModel;
11 use App\Models\JawabModel;
12
13
14
15 use PHPUnit\Framework\MockObject\MockObject;
16
17 class Dosen extends BaseController
18 {
19     protected $mModel, $profileModel, $detailPertemuanModel, $tugasModel, $kelasMhs, $laporanModel, $userModel, $nilaiModel, $jawabModel;
20
21     public function __construct()
22     {
23         $this->mModel = new MatakuliahModel();
24         $this->profileModel = new ProfileModel();
25         $this->detailPertemuanModel = new DetailPertemuanModel();
26         $this->tugasModel = new TugasModel();
27         $this->kelasMhs = new KelasMahasiswaModel();
28         $this->laporanModel = new LaporanModel();
29         $this->userModel = new UsersModel();
30         $this->nilaiModel = new NilaiModel();
31         $this->jawabModel = new JawabModel();
32     }
33
34     public function index()
35     {
36         $data['menu'] = 'dashboard';
37         $data['title'] = 'dashboard';
38         $db = Config\Database::connect();
39     }
40 }

```

kode program pada file controller Dosen.php

2. Controller Mahasiswa



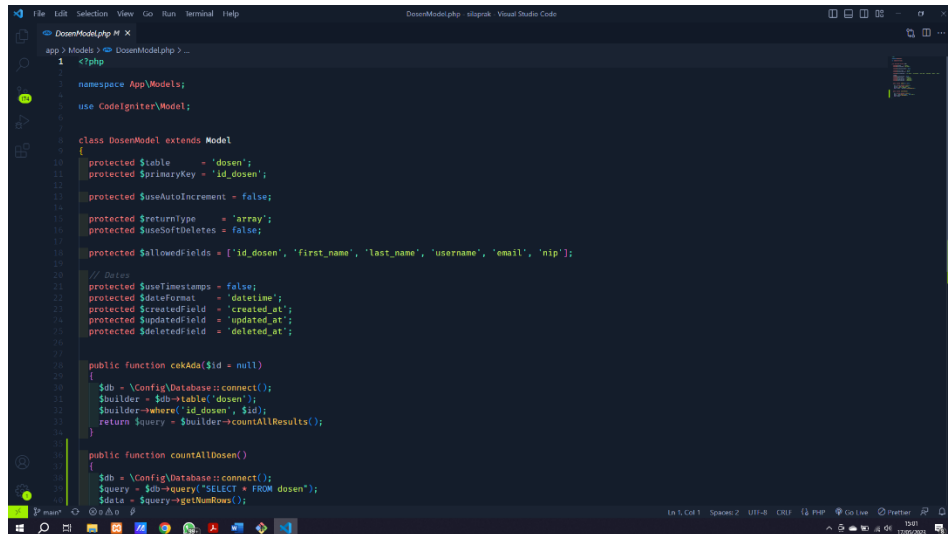
```

1  namespace App\Controllers;
2
3  use App\Models\UsersModel;
4  use App\Models\MatakuliahModel;
5  use App\Models\KelasMahasiswaModel;
6  use App\Models\DetailPertemuanModel;
7  use App\Models\TugasModel;
8  use App\Models\LaporanModel;
9  use App\Models\NilaiModel;
10 use App\Models\JawabModel;
11 use PHPUnit\Framework\MockObject\MockObject;
12
13 class Mahasiswa extends BaseController
14 {
15     protected $userModel;
16     protected $mModel;
17     protected $kelasMhsModel;
18     protected $detailPertemuanModel;
19     protected $tugasModel;
20     protected $laporanModel;
21     protected $nilaiModel;
22
23     public function __construct()
24     {
25         $this->userModel = new UsersModel();
26         $this->mModel = new MatakuliahModel();
27         $this->kelasMhsModel = new KelasMahasiswaModel();
28         $this->detailPertemuanModel = new DetailPertemuanModel();
29         $this->tugasModel = new TugasModel();
30         $this->laporanModel = new LaporanModel();
31         $this->nilaiModel = new NilaiModel();
32     }
33
34     public function index()
35     {
36         $keyword = $this->request->getVar('cari_mahkul');
37         if ($keyword) {
38             $hasil = $this->mModel->pencarian($keyword, user_id());
39         }
40     }
41 }

```

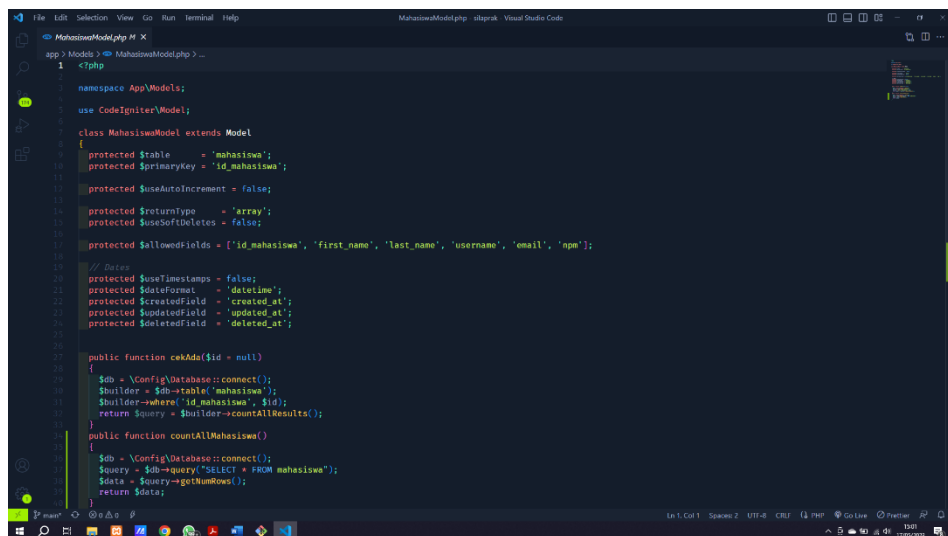
kode program pada file controller Mahasiswa.php

3. Model Dosen



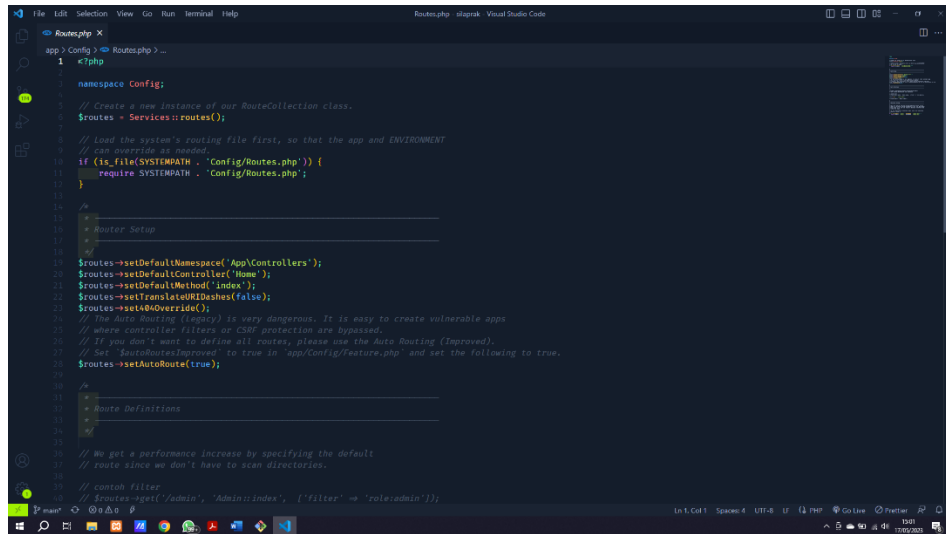
kode program pada file model DosenModel.php

4. Model Mahasiswa



kode program pada file model MahasiswaModel.php

5. Routing



```

1 <?php
2
3 namespace Config;
4
5 // Create a new instance of our RouteCollection class.
6 $routes = Services::routes();
7
8 // Load the system's routing file first, so that the app and ENVIRONMENT
9 // can override as needed.
10 if (is_file(SYSTEMPATH . 'Config/Routes.php')) {
11     require SYSTEMPATH . 'Config/Routes.php';
12 }
13
14 /*
15 * Router Setup
16 */
17
18 $routes->setDefaultNamespace('App\Controllers');
19 $routes->setDefaultController('Home');
20 $routes->setDefaultMethod('index');
21 $routes->setTranslateURIDashes(false);
22 $routes->setAutoOverride(true);
23
24 // The auto-routing (legacy) is very dangerous. It is easy to create vulnerable apps
25 // where controller filters or CSRF protection are bypassed.
26 // If you don't want to define all routes, please use the Auto Routing (Improved).
27 // Set $autoRoutesImproved to true in app/Config/routes.php and set the following to true.
28 $routes->setAutoRoute(true);
29
30 /*
31 * Route Definitions
32 */
33
34 // We get a performance increase by specifying the default
35 // route since we don't have to scan directories.
36
37 // custom filter
38 $routes->get('/admin', 'Admin::index', ['filter' => 'role:admin']);
  
```

kode program pada file routes.php

Lampiran 2. Bukti Tes Bebas Plagiat



Date: Monday, June 26, 2023
Statistics: 864 words Plagiarized / 9380 Total words
Remarks: Low Plagiarism Detected - Your Document needs Optional Improvement.

IMPLEMENTASI FRAMEWORK CODEIGNITER PADA SILAPRAK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
(STUDI KASUS : IIB DARMAJAYA) SKRIPSI Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Penyelesaian Pendidikan
Program Sarjana Strata Satu (S1) Pada Program Studi Teknik Informatika / Disusun oleh :
AGUNG SAPUTRA 1811010153

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG

2022 PERNYATAAN Saya yang bertandatangan dibawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya lain yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di perguruan tinggi manapun atau karya yang sudah pernah di tulis atau di terbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan telah disebutkan di daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya berada di pundak saya.
Bandar Lampung, 26 Juni 2023 Agung Saputra NPM.1811010153

Lampiran 3. Hasil Evaluasi User Experience Questionnaire (UEQ)

Saat ini silakan evaluasi produk dengan memilih satu lingkaran tiap baris item.

	1	2	3	4	5	6	7		
menyusahkan	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menyenangkan	1
tidak dapat dipahami	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	dapat dipahami	2
kreatif	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	aneh	3
mudah dipelajari	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	sulit dipelajari	4
bermanfaat	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	kurang bermanfaat	5
membingungkan	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	menyegakkan	6
tidak menarik	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	menarik	7
tidak dapat direproduksi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	dapat direproduksi	8
cepat	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	lambat	9
berdaya cipta	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	konvensional	10
menghalangi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	memudahkan	11
baik	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	buruk	12
ramah	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	seferhisa	13
tidak disukai	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	disukai	14
larut	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	terdepan	15
tidak nyaman	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	nyaman	16
aman	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak aman	17
memotivasi	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	tidak memotivasi	18
memenuhi ekspektasi	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	tidak memenuhi ekspektasi	19
tidak efisien	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	efisien	20
jelas	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	membingungkan	21
tidak praktis	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	praktis	22
terorganisasi	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	berantakan	23
atraktif	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak atraktif	24
ramah pengguna	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	tidak ramah pengguna	25
konvensional	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	inovatif	26

Rahmalia Syahputri
1-2023

Hasil Evaluasi User Experience Questionnaire Oleh
Ibu Rahmalia Syahputri, SKom., MEng

Saat ini silakan evaluasi produk dengan memilih satu lingkaran tiap baris item.

	1	2	3	4	5	6	7		
menyusahkan	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menyenangkan	1
tidak dapat dipahami	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	dapat dipahami	2
kreatif	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	aneh	3
mudah dipelajari	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	sulit dipelajari	4
bermanfaat	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	kurang bermanfaat	5
membingungkan	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menyegakkan	6
tidak menarik	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menarik	7
tidak dapat direproduksi	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	dapat direproduksi	8
cepat	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	lambat	9
berdaya cipta	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	konvensional	10
menghalangi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	memudahkan	11
baik	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	buruk	12
ramah	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	seferhisa	13
tidak disukai	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	disukai	14
larut	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	terdepan	15
tidak nyaman	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	nyaman	16
aman	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	tidak aman	17
memotivasi	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	tidak memotivasi	18
memenuhi ekspektasi	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	tidak memenuhi ekspektasi	19
tidak efisien	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	efisien	20
jelas	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	membingungkan	21
tidak praktis	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	praktis	22
terorganisasi	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	berantakan	23
atraktif	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	tidak atraktif	24
ramah pengguna	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	tidak ramah pengguna	25
konvensional	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	inovatif	26

Triowali Rosandy
25/02/23

Hasil Evaluasi User Experience Questionnaire Oleh
Bapak Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I

Saat ini silakan evaluasi produk dengan memilih satu lingkaran tiap baris item.

	1	2	3	4	5	6	7		
menyusahkan	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menyenangkan	1
tidak dapat dipahami	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	dapat dipahami	2
kecualif	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	memotivasi	3
mudah dipahami	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak dipahami	4
bermanfaat	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	kurang bermanfaat	5
menyebalkan	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	menyayatkan	6
tidak menarik	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	menarik	7
tidak dapat direproduksi	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	dapat direproduksi	8
cepat	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	lambat	9
berdaya cipta	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	konvensional	10
menghambat	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐	mendukung	11
baik	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	buruk	12
rumit	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	sedehana	13
tidak disukai	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	menyemburkan	14
larut	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	terdapat	15
tidak nyaman	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	nyaman	16
aman	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	tidak aman	17
memotivasi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak memotivasi	18
memenuhi ekspektasi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak memenuhi ekspektasi	19
tidak efisien	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	efisien	20
jelas	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	membingungkan	21
tidak praktis	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	praktis	22
terorganisasi	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	berantakan	23
atraktif	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak atraktif	24
ramah pengguna	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	tidak ramah pengguna	25
konseratif	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	inovatif	26

Yuni Puspita S.

Hasil Evaluasi User Experience Questionnaire Oleh
Ibu Yuni Puspita, S.Kom., M.T.I.